

ISSN 0947-7810 COMPUTEC VERLAG 12/96

Das meistgekaufte PC-Spiele-Maga

PC Games CD-R & Mag

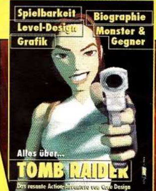
DM 9,90 mit CD-ROM



Kein bißchen Frieden

Command & Conquer 2

Im Test: Westwoods Antwort auf Z und WarCraft 2



16 Seiten Extra

Tomb Raider

Sollten Sie hier keine CD vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter CDs schicken Sie diese bitte an:

Computec Verlag
Reklamationen PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

MIT CD-ROM

HIGHLIGHTS AUF DER CD-ROM

EXKLUSIV

The Neverhood
Spielbare Demo von Microsofts Knetgummi-Adventure

Baku Baku Animal
Segas tolle Knobelei - die spielbare Demoversion

REPORTAGE: INTERPLAY
Starfleet Academy, Fallout & Co.

27 AKTUELLE DEMOS
Command & Conquer 2 (Film), Nascar Racing 2 (spielbare Demo)

Im Heft: Anleitungen zu allen Demos

486 • MAUS • CD-ROM • 4 MB RAM • SOUNDKARTE

So spielt sich Daytona USA wirklich: Test der fertigen Version
Und: NHL Hockey 97, Privateer 2, Bundesliga Manager 97



HOTLINE 040/39 11 13 · INTERNET www.vie.co.uk/vie

EINE SEK
UND ER

EINE SEKUNDE SCHNELLER. UN

S&J

Neue Autos, neue Teams und verborgene Geheimstrecken. Mit SVGA-Modus und Mehrspieler-Netzwerkoption.





Falls jetzt ein entrüstetes Zucken durch die Glieder von Freunden der heimis
Flora und Fauna fährt – immer mit der Ruhe. Einzige Gegner bei dem mit
3D-Engine gepowerten Bleifuss 2 sind die PS-Boliden der Konkurrenz sowie
Zeit, Wetter, Dunkelheit und sechs recht anspruchsvolle Tracks.



UNDE LANGSAMER,
WÄRE DAVONGEKOMMEN.

SIE HÄTTEN SEINEN KOLLEGEN AUCH NOCH ERWISCHT.

BLEIFUSS 2

POWERPLAY 10/96: DER Renner dieses Jahres.

WHAT'S UP?

Eigentlich hatten wir uns fest vorgenommen, absichtlich NICHT auf die böswilligen Attacken unserer Mitbewerber einzugehen, die in ihren aktuellen Ausgaben speziell PC Games indirekt Kungelei mit Spiele-Herstellern vorgeworfen haben. Offensichtlicher Anlaß: die exklusive Demo-Version des neuen Blizzard-Hits Diablo. Da wir in den letzten Wochen viele Briefe beunruhigter Leser zu diesem Thema bekommen haben, ist es an der Zeit, für klare Verhältnisse zu sorgen. In der Tat ist PC Games dafür bekannt, daß die Cover-CD-ROM überdurchschnittlich viele exklusive Specials und Demos zu bieten hat. In der Vergangenheit waren dies Spiele wie Rebel Assault 2 (LucasArts), Bleifuß (Virgin), WarCraft 2 (Blizzard), Leisure Suit Larry 7 (Sierra), Dungeon Keeper (Bullfrog), Discworld 2 (Psygnosis), Virtua Fighter PC (Sega) und ganz aktuell: Segas Saturn-Knobelei Baku Baku Animal und The Neverhood Chronicles von Microsoft - durchweg Top-Hits allererster Adressen. Da kommen natürlich nicht nur außenstehende Redakteure ins Grübeln: Wie machen die das nur? Werden da etwa mysteriöse Vereinbarungen getroffen, frei nach dem Motto: „Gebt uns eine exklusive Demo, und dafür bewerten wir das Produkt mit mindestens 95 %."?
Oder könnte es vielmehr daran liegen, daß PC Games mit knapp einer Viertelmillion Exemplare pro Monat das meistverkaufte PC Spiele-Magazin Europas ist? Hinter all den Exklusiv-Demos stecken also garantiert KEINE krummen Geschäfte, sondern eine Menge aufopferungsvoller Arbeit und nachvollziehbare Überlegungen seitens der Hersteller. Wenn z. B. Michael Jackson für einen Auftritt nach Deutschland kommt, tritt er eben in „Wetten, daß...?" auf und nicht im Disney Club. Die spektakulärsten Demos fallen einem nicht in den Schoß - man muß auch was dafür tun. Unser Redaktions-Team ist wochenlang damit beschäftigt, aus der Masse an verfügbaren Demos die Creme de la Creme herauszufiltern. Dazu werden Internet und Online-Dienste intensiv nach Material durchforstet, und obendrein haben wir mit Markus Krichel einen eigenen Korrespondenten in den USA, der intensive Kontakte zu allen wichtigen Companies unterhält und die CD-ROM durch aufwendige Video-Reportagen aufwertet. Wer nicht bereit ist, sich für seine Leser dermaßen ins Zeug zu legen, braucht sich über einen Rückstand nicht zu wundern. Daß die PC Games Cover-CD-ROM „sehr gut" ist, wird auch immer wieder von dritter Seite bestätigt. Jüngstes Beispiel: Aus einem Vergleichstest der wichtigsten PC-Zeitschriften mit beigelegter CD-ROM in der Computer BILD 21/96 ging PC Games als einer der beiden Testsieger hervor, während sich Titel aus anderen Verlagen mit „befriedigenden" Ergebnissen begnügen mußten. Kurzum: Wir lassen uns von mißgünstigen Äußerungen der Konkurrenz nicht irritieren und werden auch zukünftig alles daransetzen, um Sie mit Previews und spielbaren Demo-Versionen zu versorgen, die andere nicht haben. Und daran wird sich in den kommenden Monaten nichts ändern...

Ihr PC Games-Team



Foto: Michael Schraut

INHALT

RUBRIKEN

PREVIEWS

SPECIAL

REVIEWS



COMMAND & CONQUER: ALARMSTUFE ROT

Wenn man ein Leuchten ins Antlitz eines Redakteurs zaubern will, genügt ein einziger Satz: „C&C: Alarmstufe Rot ist da!". Selten hat ein Programm schon monatelang im voraus die Massen derartig in Euphorie versetzt wie dieses Echtzeit-Strategiespiel - kein Wunder bei dem Wirbel, den C&C ausgelöst hat. Ob uns nach dem Test noch immer zum Strahlen zumute war und ob Westwood erneut ein ganzes Genre revolutioniert, verraten wir Ihnen in unserem Review ab Seite 48.

48

ONLINE

TIPS & TRICKS

HARDWARE

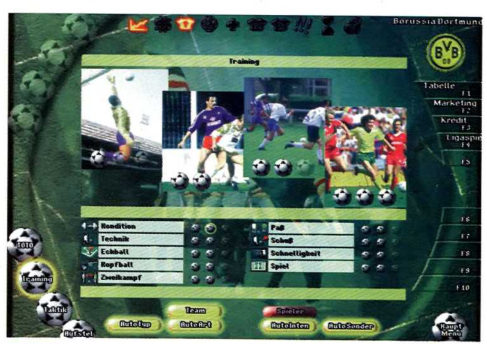
CD-ROM

Das ist der Inhalt der „normalen" CD-ROM. Die CD-ROM der PC Games Plus beinhaltet die Vollversion von Kaiser Deluxe, Demos, die aus Platzgründen nicht mehr auf diese CD-ROM gepaßt haben, sind mit einem Sternchen gekennzeichnet.

Demos
3D Ultra Pinball 2 * ■ Ace Ventura * ■ Amok * ■ Assassin 2015 * ■ Baku Baku Animal * ■ Bedlam * ■ C&C 2: Alarmstufe Rot * ■ Death Rally ■ Der Planer 2 * ■ G-Nome * ■ Gazillionaire Deluxe * ■ Hardline * ■ Hunter Hunted * ■ Lords of the Realm 2 * ■ M.A.X. ■ Madden NFL 97 * Monkey Island 3 * ■ Muppets Treasure Island * ■ NASCAR Racing 2 ■ Nihilist * ■ Pray for Death * ■ SimCity 2000 Network Edition * ■ Star General * ■ Swiv 3D ■ The Neverhood * ■ Triple Play 97 *

Bugfixes/Updates
American Civil War V 1.1C ■ Grand Prix Manager V 1.02 ■ AH-64 Longbow V 1.08 ■ Wizardry Gold V 1.1A ■ Conquest of the New World V 1.11 ■ Descent 2 S3-Virge-Update

Specials
Reportage: Interplay ■ Kleinanzeigen ■ Tips & Tricks ■ Command & Contact ■ Lesereinsendungen 11/96 ■ Lesereinsendungen 12/96 ■ Direct Media-Katalog ■ Der Planer 2 - Spielstände



64 BUNDESLIGA MANAGER 97

Von Bergers Rauswurf bis hin zu Klinsi in Torschußpanik: Im Bundesliga Manager 97 geht's genauso turbulent zu wie in der Realität. In einem umfassenden Testbericht erfahren Sie alles über den neuen Liebling der PC-besitzenden Fußball-Fans.



182 CREATURES

Wenn es einen Award für fast schon unerträgliche Niedlichkeit in Computerspielen gäbe, Creatures wäre ein sicherer Kandidat. Handelt es sich bei Creatures um ein Spiel oder ein Multimediaprogramm? Mehr über eines der außergewöhnlichsten Programme der letzten Jahre finden Sie ab Seite 182.



88 NHL HOCKEY 97

Bei EA Sports brennt zum wiederholten Male das Eis: Ab Seite 88 stellen wir Ihnen die jüngste Version des Klassikers unter den Eishockey-Simulationen vor. Wie perfekt kann ein an sich perfektes Sportspiel eigentlich noch werden? Electronic Arts hat versucht, die Antwort zu finden...

Gerüchte & News aus Amerika



Markus Krichel sieht einen Interessenkonflikt

Die große Schlacht zwischen **Deutschland** und **Amerika** steht kurz bevor, und die Amerikaner wissen noch nicht einmal so richtig, um was es eigentlich geht. Der Schauplatz ist die Computerspielebranche, die Trophäe die Systemressourcen und der Festplattenspeicherplatz, der zur Installation von Windows 95 benötigt wird. Es ist kaum zu glauben, aber **versprengte deutsche Rebellen** weigern sich standhaft, dem Befehl des großen Feldherrn Bill „Water" Gates zu folgen und sich von seinem neuesten Betriebssystem als Geisel nehmen zu lassen. Und so produzieren die amerikanischen Hersteller munter ihre Spiele exklusiv für Windows 95 und reiben sich schon die Hände ob des erwarteten germanischen Reibachs - nicht ahnend, daß es dort noch User gibt, die sich nicht bereitwillig dem **tyrannischen Joch** eines imperialistischen Betriebssystems unterwerfen wollen. In Deutschland vertrauen die meisten Spieler immer noch dem guten, alten DOS bzw. Windows 3.1 - haben sie doch Jahre gebraucht, um diese beiden Systeme zu verstehen und zu beherrschen. „Mit Windows 95 geht alles einfach": diesem Spruch vertrauen nur die wenigsten der spielebegeisterten Computerbesitzer.
Derweil hat sich Windows 95 auf über 90% aller amerikanischen Computer permanent eingenistet. Die restlichen 10% werden aufgrund des sich androhenden **Unterhaltungsentzugs** in Kürze fallen. Sollten nun die teutonischen Aufmüpfer weiterhin den **Installationsdienst** verweigern, müssen die Hersteller mit erheblichen Einbußen rechnen. Denn immerhin werden mittlerweile auf dem deutschen Markt fast 30% des Gesamtumsatzes erzielt. Und jetzt das! Immer diese Deutschen!

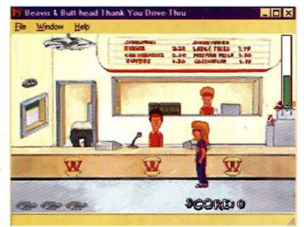
Beavis & Butthead

Neue Minispielchen von Viacom



Zapping - bei diesem „Spielchen" müssen Sie so schnell wie möglich durch die Kanäle springen.

Die Beavis and Butthead-Lizenz ist einfach zu wertvoll für Viacom New Media, um ungenutzt herumzuliegen. Also veröffentlichte man unter dem Seriennamen Cheap Clicks eine Reihe komplett unnötiger Programme. **Wiener takes all**. Als erstes präsentieren B&B ein Quiz mit dem Titel „Wiener takes all". Ein hochstaplerisches Unterfangen, wenn man bedenkt, daß die beiden bis heute noch nicht wissen, wie man MTV buchstabiert. Während der Spieler versucht, Fragen aus den Bereichen „Hormongetriebene jugendliche Straftäter", „Chicks, Musik und andere coole Sachen" und „Beide Dingelchen" zu beantworten, kommen von der nacho-verkrusteten Couch die üblichen „This sucks"-Kommentare. **Little Thingies.** Dieses Machwerk enthält die vier Minigames aus „Virtual Stupidity" sowie drei weitere neue Spielchen, die dafür wohl nicht gut genug waren. In „Thank You, Drive Through" verwandeln Sie Burger World in eine Achterbahn, „Change it" prüft Ihre Fähigkeiten als schnellster TV-Fernbediener der Welt und „Wrecked 'em Ball" ermöglicht eine Zweitkarriere als Abbruchunternehmer. **Calling All Dorks**. Nichts weiter als ein Desktop-Thema, kombiniert mit einem Entscheidungshelfer und einer Variante von Classic Concentration. Gibt es entweder als Shareware oder kann man selber machen. Fazit: In bester Beavis and Butthead Tradition, deren Stärke darin besteht, alles (Ausnahme: AC/DC) kollektiv zu verdammen, erlaube ich mir somit das folgende - ebenso einfallslose wie vorhersehbare - Urteil: This sucks!



Mit Beavis & Butthead im Burgerlokal.

Battlecruiser: 3000AD

Wing Commander-Killer ist fast fertig

Gameteks Weltraum-Epos präsentiert sich in einem völlig neuen Gewand: zwar liegt der Schwerpunkt in dem taktisch richtigen Einsatz seiner kleinen Flotte von Polizeiraumschiffen, da die meisten Spieler sich jedoch **selbst an den Steuerknüppel** setzen werden, wurde eine schnelle und farbenprächtige SVGA-Grafik-Engine entworfen, die sogar ein **Eintauchen in die Atmosphären** der Planeten gestattet. Die politischen und wirtschaftlichen Gegebenheiten in der gerade noch übersichtlichen Galaxie verändern sich ständig, so daß für lange anhaltenden Spielspaß gesorgt ist.



Im Auftrag des Weltfriedens muß so manche Schlacht geführt werden. Strategisches Vorgehen ist dabei wichtiger als ein schneller Abzugsfinger.

Magic - die Zweite

Acclaim vs. MicroProse: zwei Umsetzungen von Magic The Gathering

Während die Fans in aller Welt noch gespannt auf die MicroProse-Umsetzung von **Magic The Gathering** wartet, arbeitet Acclaim eifrig an einer eigenen Version des Kartenspiels. Der Titel lautet schlichtweg **Magic** und konzentriert sich auf die strategischen und taktischen Elemente. MicroProse hingegen setzt auf eine Abenteuer-Umgebung, die auf den Gegebenheiten des Magic-Universums basiert. Dies bedeutet, daß dem Spieler der Acclaim-Version Einheiten, Wesen und Objekte zur Verfügung stehen, die individuell kontrolliert und eingesetzt werden können, während die Duelle bei MicroProse durch geschickte **Plazierung der Karten** entschieden werden.

Pyst

Neues Genre





Die Zeit ist reif für Parodien. Mit Pyst erscheint die erste Persiflage auf ein erfolgreiches Computerspiel.

Eine Idee, die schon seit Jahren durch die Branche geistert, scheint nun endlich umgesetzt zu werden. Ein neues Genre hält Einzug: **Die Parodie!** Parotty Interactive, eine Division von Palladium, ist der Ansicht, daß die Spieleindustrie mittlerweile bedeutend genug ist, um **sich selber auf die Schippe zu nehmen,** und hat sich als erstes Opfer **Myst** ausgesucht. Die Grundidee von „Pyst" basiert auf der Überlegung, daß sich Myst Island nach dem Besuch von zwei Millionen Computertouristen zu einer überlaufenen Urlaubsmüllhalde entwickelt hat. Anstatt himmlischer Szenerien und orchestraler Synthesizermusik entdeckt der Inselwanderer Campingplätze, Vergnügungsparks und Umweltschmutz. Die herrschenden Regenten von Myst Island sind King Mattruss (John Goodman) und seine beiden Söhne - Prinz Syrup und der Prinz, der früher als Prinz bekannt war. Zyniker dürfen sich via **www.pyst.com** einen Vorgeschmack holen. Weitere Parodien sind geplant.



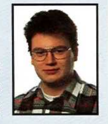
Obwohl sich Pyst als Parodie versteht, wurde dennoch an Gameplay gedacht.

TeamNet

Nolan Bushnell is back

Der Gründer von Atari, Erfinder von Pong und Pizzaverkäufer Nolan Bushnell hat seinen Abschied von der Computerszene rückgängig gemacht. Bushnells neue Firma **Aristo International** produziert ein neues Konsolenprodukt für Internetplay in Gaststätten, Hotels, Flughäfen und anderen öffentlichen Einrichtungen. Via **TeamNet** können sich spielbegeisterte Reisende mit einer Partie American Football die Wartezeit verkürzen.





Oliver Menne hätte gerne mehr Spieltiefe

Wer hat eigentlich gesagt, daß in Actionspielen **Puzzles** und **Rätsel Tabuthemen** sind? Mittlerweile überschlagen sich die Hersteller mit schnelleren Engines, besserer Grafik und allerlei Spielereien. Sicherlich ist der **technische Fortschritt** bei Computerspielen sehr wichtig, allerdings sollte man nicht vergessen, auch **genre-übergreifend** zu denken. Core Design hat dieses Problem beispielsweise erkannt und Tomb Raider neben rasanter Action auch mit einigen kniffligen Puzzles ausgestattet. Dadurch erhöht sich nicht nur die Atmosphäre, man kann sich auch viel leichter mit der Hauptperson **identifizieren** - schließlich ballert man sich mit ihr nicht nur durch einige Levels, sondern „erlebt" die erschaffene Welt in vollen Zügen. Schieb ich den Hebel nach links, öffnet sich die rechte Tür. Schieb ich ihn nach rechts, öffnet sich die linke. Was soll ich tun? Puzzles wie diese machen ein Actionspiel noch nicht zu einem Adventure, das Genre an sich ist also nicht in Gefahr. Dennoch bietet es ein wenig **Ablenkung** und **Entspannung** von der **permanenten Ballerei,** und die grauen Zellen werden wieder auf Trab gebracht. Warum der eher actionorientierte Computerspieler nur zum schnellen Reagieren und Tastenklicken verdammt sein soll, scheint deshalb unklar.
Man darf also gespannt sein, ob Spiele wie Tomb Raider in Zukunft Schule machen werden. Zumindest wäre es wünschenswert, um etwas **frischen Wind** in das mittlerweile doch recht angestaubte Genre zu bringen.
Auf Dauer ist es nämlich eher fraglich, ob sich die Spieler mit der x-ten „Ich baller in einer Raumstation auf ganz fiese Aliens"-Version **zufrieden** geben.

SWIV 3D

Remake des Klassikers

SWIV ist den Veteranen unter Ihnen sicher noch ein Begriff. Vor knapp fünf Jahren sorgte dieses **klassische Actionspiel** auf dem Spectrum für Furore, viele Fans träumten von einer zeitgemäßen Fortsetzung. Sales Curve Interactive hat sich dieser Aufgabe nun angenommen und bringt mit SWIV 3D eine technisch beeindruckende Version des Klassikers. Sie streifen entweder als Pilot eines Hubschraubers oder als Fahrer eines Jeeps durch **18 phantastische Levels**, um die außerirdischen Invasoren vom Planeten Mars von der Erde zu vertreiben. SWIV 3D verfügt über hochauflösende SVGA-Grafik mit hervorragenden **Special Effects**, wie beispielsweise riesigen Explosionen und daraus resultierenden Lichteffekten. Erscheinen soll SWIV 3D noch im November.



Mit dem Buggy oder dem Hubschrauber gehen Sie bei SWIV 3D auf Außerirdischen-Jagd.






XS

Hoher I.Q.

Als Gladiator der Zukunft bewaffnen Sie sich mit Lasern, Maschinengewehren, Handgranaten und anderen Feuerwaffen, um finsteren Gegnern in der Arena das Fürchten zu lehren. XS wirkt auf den ersten Blick wie ein gewöhnliches 3D-Actionspiel, bietet aber letztlich wesentlich mehr. Die **Intelligenz** der **mehr als 60** verschiedenen Gegner ist überdurchschnittlich hoch, d. h. sie wissen, wann und wo sie angreifen müssen, mit wem sie sich verbünden sollten und wann es besser ist, den Rückzug anzutreten. Erscheinen soll XS spätestens im Januar 1997.

Markenzeichen von XS: die Gegner verfügen über hohe Intelligenz und sind schwer zu berechnen.

Gladiators

Die alten Römer

Ein Kampfsportspiel, das in der Zeit des Römischen Reichs spielt, hat Mirage in Planung. 14 völlig unterschiedliche **Gladiatoren** mit individuellen Special Moves stehen zur Verfügung. Grafisch scheint Gladiators der Konkurrenz bereits jetzt eine Nasenlänge voraus zu sein: mit zwei verschiedenen Auflösungen (320x200 und 640x480) und gerenderten Figuren bzw. Hintergründen wird Gladiators voraussichtlich ein **ernstzunehmender Konkurrent** für Virtua Fighter und BattleArena Toshinden. Zu rechnen ist mit diesem Spiel aber erst im Frühjahr 1997. Wir halten Sie auf dem laufenden...



Sowohl Hintergründe als auch Personen wurden mit viel Liebe zum Detail gerendert, die Animationen sollen phantastisch sein.



Offizielle Aussage: Hummel



Offizielle Aussage: Frisbee

Offizielle Aussage: Diskus

HOTLINE 040/39 11 13 · INTERNET www.vie.co.uk/vie



Offizielle Aussage: Vogelschwarm



Offizielle Aussage: Regenbogen

Offizielle Aussage: Radkappe



Offizielle Aussage: Adler



Offizielle Aussage: Tiroler Hut



Offizielle Aussage: Wasserbombe



Offizielle Aussage: Kastanie



Offizielle Aussage: fliegender Fisch



Offizielle Aussage: Tontauben

Irgend jemand lügt. Und es ist nicht die Kamera.



Offizielle Aussage: Erdhörnchen



Offizielle Aussage: Schimpanse

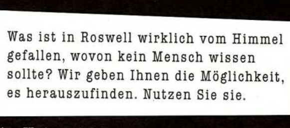
Was ist in Roswell wirklich vom Himmel gefallen, wovon kein Mensch wissen sollte? Wir geben Ihnen die Möglichkeit, es herauszufinden. Nutzen Sie sie.

Ein Krimi-Adventure mit Tex Murphy.

Komplett in deutsch.



Mit SVGA-Grafik.



Adventure & Rollenspiel & interaktiver Film



Ein Online-Rollenspiel raubte Thomas Borovskis den Schlaf.

Gute Nachrichten für alle Spieler, die sich im Laufe des Jahres einen Internet-Zugang geleistet haben und des **planlosen Herumschnüffelns** in WWW-Seiten langsam müde sind: Das Internet-Rollenspiel Meridian 59 hat nach einem ausführlichen Testlauf in unserer Redaktion **einen ausgezeichneten Eindruck** hinterlassen. Selten genug hat ein relativ einfaches Spiel einen derartig großen Reiz auf uns ausgeübt wie dieses. Als mich neulich nachts das Telefon aus den Träumen riß und die Kollegen Menne und Wagner verschämt baten, mich doch schnell noch mal einzuloggen, weil ein dritter Mann für die Gründung einer „Gilde" benötigt würde, ist mir endgültig klar geworden, daß in solchen Programmen die **Zukunft der elektronischen Unterhaltung** liegt. Der Reiz, den das gemeinsame Spielen über weite Distanzen ausübt, kann schwer beschrieben werden - man muß ihn wirklich selbst erleben. Solche Statements dürfen natürlich keinesfalls mit einer übertriebenen **Lobeshymne** auf Meridan 59 verwechselt werden, denn auch andere Hersteller haben entsprechende Projekte in Vorbereitung, und an dem Produkt aus dem Hause 3DO kann noch vieles verbessert werden. Im Grunde sind fast alle Genres schon seit längerem von **einer regelrechten „Onlinisierung"** betroffen - ein Musterbeispiel ist da unser aktuelles Spiel des Monats, Alarmstufe Rot, das mit seinem Internet-Zusatzpaket Westwood Chat voll im Trend liegt. Goldene Zeiten also für Leute, die das Internet nicht nur als Informationsquelle benutzen wollen, sondern handfesten Spielspaß erwarten? Wenn sich andere Hersteller an Spielen wie Meridian 59 orientieren, war der teure Internet-Zugang vielleicht doch eine Geldanlage mit Zukunft...

Shine

Psychedelisches Grafik-Adventure von BMG



Ein zweites Myst? Hoffentlich nicht, denn von stehenden HiRes-Grafiken haben viele Spieler genug.

Als sein **wichtigstes Spiel 1996** sieht Publisher BMG Interactive das außergewöhnliche Grafik-Adventure Shine. Der Spieler geht dabei zusammen mit der gleichnamigen Hauptperson auf die Suche nach seinem eigenen Ego - und versucht nebenbei das Geheimnis um die Metropole Twilight City zu lüften. Die einst blühende Stadt kennt weder Nacht noch Tag und liegt scheinbar in ewiger Dämmerung. Wo früher Künstler kreativ zugange waren, leben heute eigenartige künstliche Kreaturen, und das Verschwinden zahlreicher Musiker gibt den Bewohnern Rätsel auf. Das Mammutprojekt Shine verschlang **anderthalb Jahre Entwicklungszeit** und basiert auf einer Story, die laut einer Pressemitteilung „so unerhört ist, daß sie nur den wirren Gedankengängen eines **Genies oder Wahnsinnigen** entstammen könnte" - was wir natürlich gerne glauben. An dem Spiel wirken zahlreiche geläufige Namen mit, wie beispielsweise die Heavy-Metal-Kombo „Schweisser", mehrere **bekannte Top-Models** oder auch Schauspieler Ludwig Hungs, der es in der deutschen Werbefilm-Branche bereits zu Ansehen gebracht hat. Das Adventure wird noch im November dieses Jahres zum stolzen Preis von 110 Mark in die Regale kommen.

Realms of the Haunting

Gremlins gruselige Phantasien



Adventure oder Actionspiel? Realms of the Haunting wird sich an Liebhaber beider Genres richten.

Die **True-3D-Engine** von Gremlin Interactive hat ihre Testphase schon lange hinter sich: im Grafik-Adventure Normality ernteten die eindrucksvollen 3D-Routinen bereits Lob von allen Seiten. Für Realms of the Haunting wurde der Detailreichtum und die Geschwindigkeit jetzt noch einmal verbessert. In der **Mischung aus Adventure und Action** durchstreift der Spieler Dutzende von reich möblierten Gemäuern und trifft dabei auf zahlreiche gefilmte Charaktere. Die vielen adventuretypischen Puzzles werden durch Kampfszenen mit **20 verschiedenen Gegnern und 15 unterschiedlich starken Waffen** aufgewertet. Wenn die Vorbereitungen weiterhin gut verlaufen, werden wir Ihnen bereits in der nächsten PC Games einen ausführlichen Test und eine **spielbare Demoversion** präsentieren.

Versailles

Kultur in Adventure-Form

Eine wirklich **pfiffige Idee** hatte die französische Spieleschmiede Cryo (bekanntester Titel: Dune). Als Grundlage für ein neues Grafik-Adventure benutzt sie die realen historischen Begebenheiten des **17. Jahrhunderts**. In Versailles, wie das fertige Spiel einmal heißen soll, muß der Spieler versuchen, einen Komplott gegen den Sonnenkönig Louis XIV aufzudecken. Dank umfangreicher Recherchen soll es möglich sein, **vollanimierte 3D-Nachbildungen** der damaligen Paläste zu betreten und mit bekannten Persönlichkeiten der damaligen Zeit zu reden. Neben dem eigentlichen Puzzlespaß beim Aufdecken des Kriminalfalls soll dem Spieler **viel Hintergrundwissen** über Lebensart, Etikette und Kultur der Barockzeit vermittelt werden. Die Veröffentlichung ist für November dieses Jahres anvisiert.



Geschichte lebendig erzählt: Versailles soll nicht nur Puzzles bieten, sondern Geschichtswissen vermitteln.



Sie werden nie wieder mit geschlossenen Augen schlafen...





LABOR DES GRAUENS



SIERRA®

Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
Entertainment Software
http://www.bomico.com

WiSims & Strategie & Denkspiele



Petra Maueröder über die Bretter, die die Welt bedeuten

Trendsetter hören Brit-Pop, überwinden sich zum Konsum deutscher Kino-Komödien und Box-Übertragungen, süffeln Energy-Drinks, sind gepierct, fahren Roadster und spielen Trivial Pursuit, Monopoly und Reversi gegen den PC. Kein Scherz: **Der Trend geht eindeutig in Richtung „Brettspiel-Umsetzung".** Nach LucasArts-Adventures, Myst-Clones, 3D-Action-Plagiaten und dem Echtzeit-Strategie-Boom melden unsere Seismographen eine Flut an PC-Versionen populärer Gesellschaftsspiele. **Ganz vorn dabei: Hasbro Interactive.** In dieser Ausgabe stellen wir Ihnen bereits zwei Titel (**Yahtzee** und **Othello**) vor. **Aber hat die Welt wirklich auf interaktive Brettspiele gewartet?** Wer z. B. Monopoly von den Westwood Studios ausprobiert hat, wird zugeben müssen: da fehlt irgendwas! Wo bleibt das Wochenlang-nicht-mehr-miteinander-reden-wegen-Mogelverdachts oder das spontane Aufstellen neuer Regeln („Laßt uns das Kreditlimit auf 100.000 erhöhen!")? Absoluter Höhepunkt jedes vergnüglichen Spieleabends: Das elegante „Abräumen" der Spielfiguren bei chronischem Versagen - vorzugsweise mit Schaum vor dem Mund und vollzogen mit der festen Absicht: „Mit Euch spiel' ich nie mehr!". Kennen Sie ein PC-Brettspiel, das auch nur annähernd mit solchen emotionalen Wallungen aufwarten kann? Eben. **Fest steht: Auch dieser Trend wird vorübergehen, und er dürfte diese Branche aller Voraussicht nach nicht halb so stark beeinflussen wie seinerzeit Command & Conquer oder Monkey Island.** Ich meine: Nur wenn das ursprüngliche Spielprinzip wie beim Hasbro-Highlight Flottenmanöver (Schiffeversenken multimedial, erscheint noch vor Weihnachten) um **zusätzliche Features** erweitert wird, hat eine Umsetzung tatsächlich eine Daseinsberechtigung.

PC Games hakt nach

Wann kommt das versprochene 16 MB-RAM-Update für den F1 Manager 96?
Software 2000 hält Wort: Zumindest der Programmteil „Telemetrie" wurde nachträglich fertiggestellt und ist ab der Kölner Regionalmesse Computer '96 verfügbar. Voraussetzung: 486DX2/66 und 16 MB RAM. Die Version 2.0 (inklusive zusätzlicher Sprachausgabe, Animationen in den Screens, erweiterter Online-Hilfe, Wetterwechsel während der Rennen und finaler Bugfixes) plus ein Zusatz-Handbuch gibt's gegen einen Unkostenbeitrag beim Hersteller. Entwarnung für Spätentschlossene: Die nächste ausgelieferte Staffel enthält bereits die aktuelle Version samt der neuen Features. Enttäuschend: die ursprünglich geplante Mitarbeiter- und Gebäudeverwaltung wird nun doch erst beim F1 Manager 97 verwirklicht.

Wie viele Original-CD-ROMs von Z werden pro Multiplayer-Session benötigt?
Satte 36 MB umfaßt der Patch, der dafür sorgt, daß nicht jeder teilnehmende Spieler eine eigene CD-ROM im Laufwerk haben muß. Aufgrund der Dateigröße haben wir uns entschlossen, dieses Utility NICHT auf die PC Games Cover-CD-ROM zu packen. Unser Tip: Warner Interactive in Hamburg schickt registrierten Kunden den Patch gerne kostenlos zu - Anruf genügt!



Was hat es mit der ominösen SVGA-Version von C&C: Der Tiberium-Konflikt auf sich?
Jetzt ist es amtlich: der für den Dezember geplante Titel besteht aus sämtlichen Missionen von C&C 1, bietet aber im Gegensatz zum Original SVGA-Grafik à la Alarmstufe Rot.

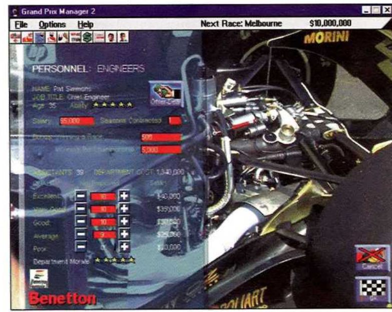
Jetzt auch noch Bugs in Der Planer 2?
Na, haben Sie den Mein-LKW-kommt-nicht-mehr-zurück-Bug auch schon bemerkt? Greenwood Entertainment hat rasch reagiert und verschickt bereits fleißig Patches an registrierte Kunden; den Bugfix finden Sie im nächsten Monat auch auf unserer Cover-CD-ROM. Die neue Versionsnummer wird darüber hinaus zusätzliche Features bieten, die auf Anregungen von Spielern zurückgehen und kurzerhand umgesetzt wurden - Planer 2-Fans sollten sich also auf jeden Fall die Ausgabe 1/97 vormerken.



Grand Prix Manager 2

Wird der F1 Manager 96 überrundet?

Eine lange Liste von Verbesserungen nennt MicroProse für den zweiten Teil der **Rennstall-Simulation**. Dazu gehören überarbeitete Menüs und Statistiken, komplett **neue Rennsequenzen**, mehr Einflußmöglichkeiten auf die Boxen-Strategie und eine völlig neue Sponsoren-Administration. Eine ausgefeilte KI soll für **realitätsnähere Renn-Resultate** sorgen; unter anderem fließen nun die Wetterbedingungen verstärkt in die Berechnung ein. Einzigartig: die **Modem-/Netzwerk-Option** für bis zu vier Spieler. Als Release-Termin ist der November 1996 vorgesehen.



Telegramm

+++ Was für ein Weihnachtsgeschenk! Das Original **WarCraft 2: Tides of Darkness** plus **Expansion Set „Beyond the Dark Portal"** plus **4 Mega-Poster** mit allen 52 Karten plus ein **hilfreiches „Zauberlehrbuch der Magier"** - all das bietet BOMICO ab November als **„Exklusiv Edition"** für sensationelle DM 120,- an. Wer WarCraft 2 immer noch nicht hat, dürfte bei DEM Angebot endgültig schwach werden +++ Neues vom **Planer 2**: Weil viele Käufer über die fehlende Musik irritiert waren, hat Greenwood fünf **Audio-Tracks** (Laufzeit: ca. 12 Minuten) produzieren lassen. Wie Sie an die rankommen? Schicken Sie die „alte" Original-CD-ROM an Greenwood, legen Sie einen an Sie selbst adressierten Rückumschlag (mit DM 3,- frankiert) bei und haben Sie dann einige Tage Geduld +++



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Simulationen & Rennspiele & Flugsimulationen



Harald Wagner hat moralische Bedenken

Da liegt er, Stefan, mein jüngster Norn. Seit seiner Geburt vor wenigen Stunden liegt er fast nur tatenlos im Karottenfeld, frißt seinen Artgenossen die Nahrung weg, ist ständig krank und steckt andere an. Wenn ich ihn frage, was mit ihm los ist, bekomme ich nur ein „Stefan schlafen" zu hören. Zwar werden meine anderen Norns nicht verhungern, aber wenn dieser Stefan in einem plötzlichen Anfall von Aktivität darauf kommt, sich fortzupflanzen, könnte früher oder später meine gesamte Population aus kränkelnden, dummen Langweilern bestehen. Zum Wohle der anderen kann ich ihn nicht da liegen lassen, an anderer Stelle wird er vermutlich elend verhungern. Ist eine Überdosis an Medikamenten die Lösung? Soll ich ihm einen Fliegenpilz bringen lassen? Zwar ist Stefan nur ein Norn in dem Spiel **Creatures**, dennoch hat er eigene Bedürfnisse und sogar virtuelle Gefühle. **Darf man ihn einfach „abschalten"?**
Mit der Verbreitung neuer Technologien im Bereich der **Künstlichen Intelligenz** und im Bereich des **Künstlichen Lebens** werden wir noch oft vor solche Entscheidungen gestellt werden. Schieße ich den Hubschrauberpiloten ab? Falls dieser ein Produkt des Künstlichen Lebens sein sollte (in wenigen Jahren durchaus vorstellbar), macht er sich eventuell Gedanken über den **Sinn des Lebens**, seine Aufgabe am Steuerknüppel und den Kerl auf der anderen Seite des Bildschirms. Möglicherweise verweigert er den Befehl und will **Freundschaft mit mir schließen!** Zwar sind das alles philosophische Überlegungen und im Augenblick noch nicht essentiell wichtig, bald werden wir uns jedoch überlegen müssen, wie wir mit dem immer menschlicher werdenden Computer umgehen müssen.

Flying Nightmare 2

Domark entwickelt Simulation mit dem Jagdhubschrauber AH-1W SuperCobra

Die von dem **Senkrechtstarter Harrier** ausgehende Faszination veranlaßt Domark, eine weitere Simulation für diesen Flugzeugtyp herauszubringen. Eigentliches Schlüsselfeature ist jedoch nicht der Senkrechtstarter oder der ebenso fliegbare **Jagdhubschrauber AH-1W SuperCobra,** sondern die Möglichkeit, per Modem oder Netzwerk zusammen mit Freunden in den Kampf zu ziehen. **Auch als Bodenoffizier** kann man am Spiel teilhaben, als solcher gibt man den Piloten Einsatzanweisungen. Die Missionen wurden speziell für diesen Zweck designt, und auch die **Gegnerintelligenz** wurde darauf eingerichtet, auf mehrere Angreifer mit jeweils **eigenen Verhaltensmustern** zu reagieren. Ist gerade kein Netzwerkpartner zur Stelle, übernimmt der Computer die Steuerung befreundeter Flugmaschinen. In diesem Fall kann der Spieler per Tastendruck zwischen den Flugzeugen umschalten.



Der Weichzeichner über entfernten Objekten täuscht räumliche Tiefe vor. Außer dem Harrier kann man auch den Helikopter SuperCobra fliegen.

Destruction Derby 2

Der Nachfolger steht kurz vor der Fertigstellung



HiColor, aber immer noch VGA-Auflösung: Destruction Derby wurde hauptsächlich spielerisch überarbeitet und etwas geschwindigkeitsoptimiert.

Von Psygnosis kommt noch im November die **Crashcar-Simulation** Destruction Derby 2. Genau wie im ersten Teil hat der Fahrer hier die Aufgabe, **möglichst spektakuläre Crashs** zu bauen und gleichzeitig als Erster im Ziel der mitgelieferten Kurse anzukommen. Um aufregende Szenen zu bieten, sind die Kurse auch diesmal wieder unfallträchtig geformt, so unrealistisch wie im ersten Teil (es gab z. B. Kreuzungen) werden die sieben Strecken jedoch nicht ausfallen. Natürlich darf auch die Bowl nicht fehlen: ein großer geteerter Platz, auf dem alle Fahrzeuge ineinanderrasen und derjenige gewinnt, der sein Fahrzeug am längsten fahrfähig hält. Erste Screenshots zeigen, daß sich die **Grafikqualität nicht verändert** hat, die Crashs jedoch viel „liebevoller" in Szene gesetzt wurden.

AH-64A

Noch ein Apache

Domarks Hubschraubersimulation AH-64A möchte den Simulationsanhängern ein völlig neues Spielerlebnis zukommen lassen. Unter **Berücksichtigung menschlicher Schwächen** verhalten sich die computergesteuerten Gegner und Wingmen vollkommen anders als bisher gewohnt. Damit dies möglichst realistisch geschieht, wurde der ehemalige AH64-Pilot Bryan Walker zum Spieldesigner und Produzenten ernannt. AH-64A soll nicht die gleiche sterile Atmosphäre aufweisen wie andere zeitgenössische Simulationen. Auch **grafisch scheint AH-64A ein Leckerbissen zu werden:** SVGA-Grafiken mit zahlreichen Objekten werden den Bildschirm füllen, dennoch wird ein Pentium 133 ausreichen, um die Grafik in voller Qualität zu genießen.



Durch spezielle Filtertechniken wirken die SVGA-Grafiken der Hubschraubersimulation stellenweise unscharf und damit noch realistischer.

SCHLEICHFAHRT

„Ein Meisterstück – SVGA, HiColour und schnelle 3D-Engine bringen dem spannenden Tiefsee-Spektakel die richtige Atmosphäre."
PC Action 11/96

„Physikalisch exakte U-Boot-Simulation mit viel Atmosphäre, tüchtig Action und einer phantastischen Präsentation."
„Kurzum: Story, Bedienbarkeit und Präsentation, hier ist schlichtweg alles vom Feinsten!"
PC Joker 12/96

„Wenn Sie Wert auf anspruchsvolle 3D-Action legen, kommen Sie an Blue Bytes Tiefseespektakel nicht vorbei."
PC Player 12/96

„... ein High Speed Abenteuer der Extraklasse."
PC Spiel 12/96

„Schleichfahrt bietet eine gelungene Symbiose aus packender Story, gutem Gameplay, atmosphärisch dichten Grafiken und tollem Sound."
Entertainment Markt 15/96

„Die 3D-Engine stiehlt manchem Weltraum-Geballer die Schau."
PC X TREME 12/96

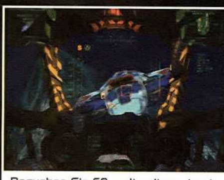











Besuchen Sie 60 weltweit verstreute Stationen und führen Sie über 60 abwechslungsreiche Missionen aus!

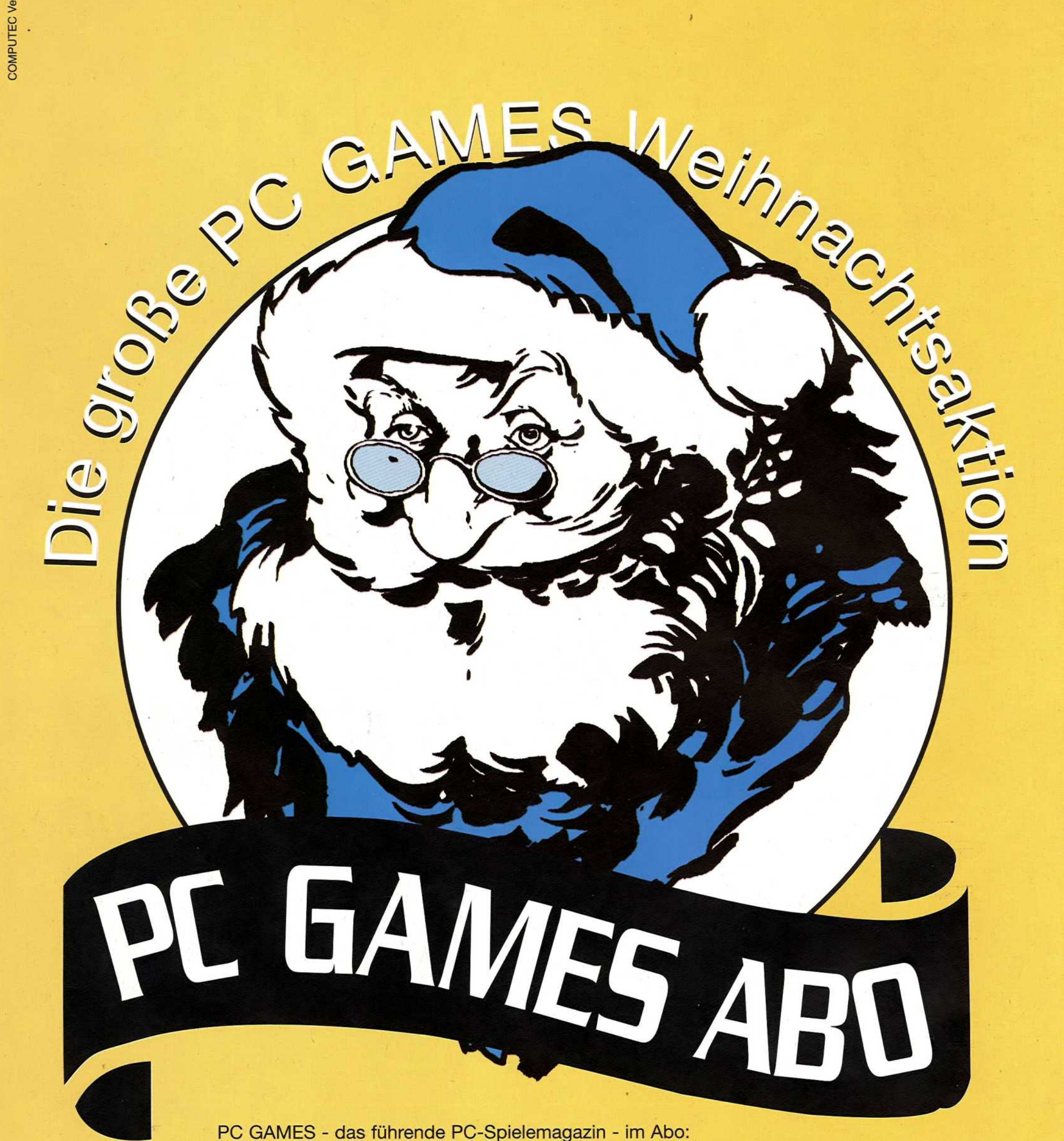

Lernen Sie über 100 Gesprächspartner kennen, und sammeln Sie wichtige Informationen!


Bewaffnen Sie 4 verschiedene Boote und wählen Sie aus 30 verschiedenen Waffensystemen aus!

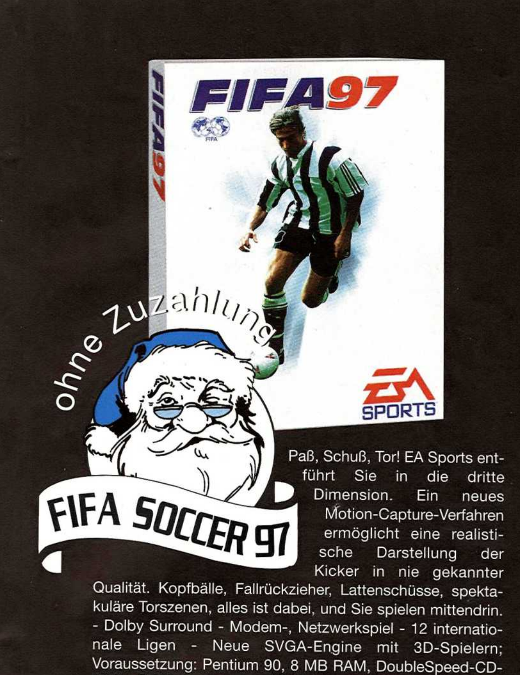

Beweisen Sie Ihre kämpferische Stärke und stellen Sie sich unzähligen Gefechten!



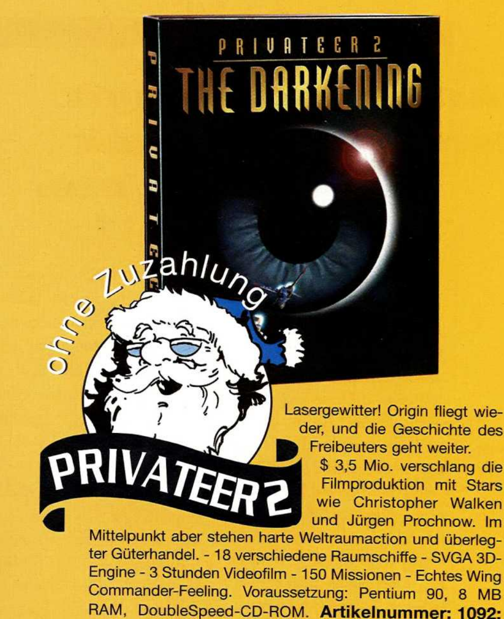
Blue Byte Software GmbH • Eppinghofer Straße 150 • 45468 Mülheim an der Ruhr • Deutschland
Tel: +49 (0)2 08.4 50 88-0 • Fax: +49 (0)2 08.4 50 88-99 • URL: http://www.bluebyte.de



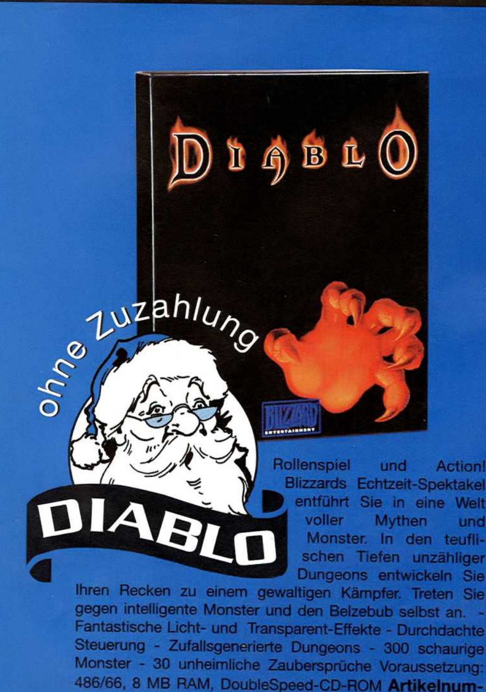
PC GAMES - das führende PC-Spielemagazin - im Abo:
Das sind: Geniale 24 Seiten Komplettlösungen, Tips & Cheats zu brandneuen PC-Spielen sowie Exklusivreportagen aus USA und tolle Specials. Wir testen für Sie, welche Spiele Ihr Geld wert sind. Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag. Sie versäumen keine der 12 Ausgaben und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk. **Bitte beachten: Das abgeschlossene Abo gilt mindestens ein Jahr. Die Prämie wird erst nach Bezahlung der Aborechnung verschickt. Das Aboangebot gilt nur für PC GAMES mit CD-ROM und PC GAMES PLUS!** Widerrufsbelehrung: Die Abobestellung (und damit verbunden der Prämienversand) kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung der Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**



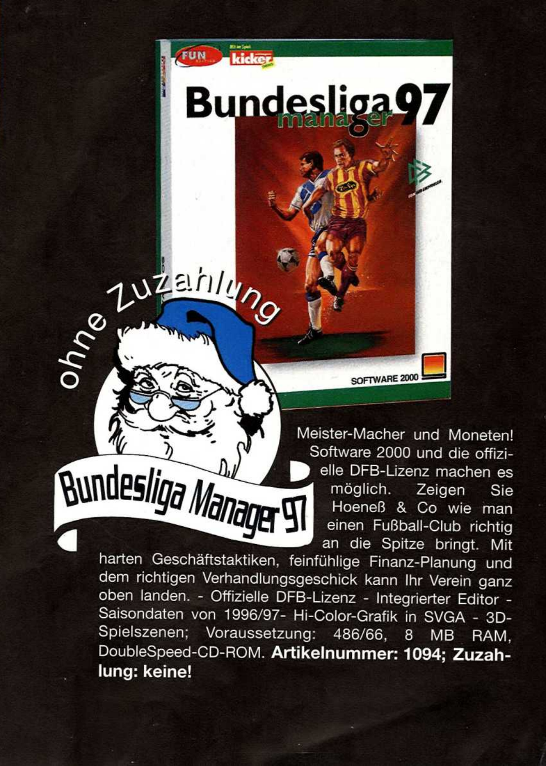
Paß, Schuß, Tor! EA Sports entführt Sie in die dritte Dimension. Ein neues Motion-Capture-Verfahren ermöglicht eine realistische Darstellung der Kicker in nie gekannter Qualität. Kopfbälle, Fallrückzieher, Lattenschüsse, spektakuläre Torszenen, alles ist dabei, und Sie spielen mittendrin. - Dolby Surround - Modem-, Netzwerkspiel - 12 internationale Ligen - Neue SVGA-Engine mit 3D-Spielern; Voraussetzung: Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM. **Artikelnummer: 1091; Zuzahlung: keine!**



Lasergewitter! Origin fliegt wieder, und die Geschichte des Freibeuters geht weiter. $ 3,5 Mio. verschlang die Filmproduktion mit Stars wie Christopher Walken und Jürgen Prochnow. Im Mittelpunkt aber stehen harte Weltraumaction und überlegter Güterhandel. - 18 verschiedene Raumschiffe - SVGA 3D-Engine - 3 Stunden Videofilm - 150 Missionen - Echtes Wing Commander-Feeling. Voraussetzung: Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM. **Artikelnummer: 1092; Zuzahlung: keine!**

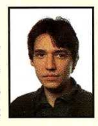


Rollenspiel und Action! Blizzards Echtzeit-Spektakel entführt Sie in eine Welt voller Mythen und Monster. In den teuflischen Tiefen unzähliger Dungeons entwickeln Sie Ihren Recken zu einem gewaltigen Kämpfer. Treten Sie gegen intelligente Monster und den Belzebub selbst an. - Fantastische Licht- und Transparent-Effekte - Durchdachte Steuerung - Zufallsgenerierte Dungeons - 300 schaurige Monster - 30 unheimliche Zaubersprüche Voraussetzung: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM **Artikelnummer: 1093; Zuzahlung: keine!**



Meister-Macher und Moneten! Software 2000 und die offizielle DFB-Lizenz machen es möglich. Zeigen Sie Hoeneß & Co wie man einen Fußball-Club richtig an die Spitze bringt. Mit harten Geschäftstaktiken, feinfühlige Finanz-Planung und dem richtigen Verhandlungsgeschick kann Ihr Verein ganz oben landen. - Offizielle DFB-Lizenz - Integrierter Editor - Saisondaten von 1996/97- Hi-Color-Grafik in SVGA - 3D-Spielszenen; Voraussetzung: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM. **Artikelnummer: 1094; Zuzahlung: keine!**

Multimedia & Online & Hardware



Herbert Aichinger gibt eine ernstgemeinte Runde Bedauern aus

Jetzt endlich ist es also soweit: Ohne Internetanbindung ist man kein vollständiger Spieler mehr. Die mit **40% aller PC Games-Leser** zahlenmäßig nicht eben geringe Anzahl von Computerbesitzern **ohne genutzten Internetanschluß** bleibt bei Creatures außen vor. Zwar ist ihnen nicht das gesamte Spiel verschlossen, zahlreiche Features, die diese Simulation so liebenswert machen, sind jedoch nur auf Umwegen zu erreichen. Die vom Entwickler der Programmlogik Cyberlife **kostenlos zur Verfügung gestellten Einrichtungsgegenstände oder Norns** befinden sich - wie könnte es anders sein - **auf der Homepage** (http://www.cyberlife.co.uk) der Firma. Dort lassen sich auch die eigenen Norns in Pflege geben oder Erziehungstips mit anderen Norn-Eltern tauschen. Zwar ist dies nicht unbedingt notwendig, um mit Creatures eine Menge Spaß zu haben, aber wer möchte nicht dem greisen Urvater seiner Sippe zum Lebensabend den Anblick eines Weihnachtsbaumes gönnen? Sollte nicht auch jedes Creature dieser Welt Silvester mit Champagner und Austern feiern dürfen? Können K.O.-Tropfen den Online-Grendels vorenthalten bleiben? Bisher schwebte das Damoklesschwert des Onlinezwangs nur über Randgruppen wie Rollenspielern oder Hardcore-Strategen, nun werden auch **breite Spielerschichten involviert**. Immerhin geht Millennium mit Creatures nicht so weit wie etwa Origin mit Ultima Online, bei dem man nicht umhinkommt, sein Taschengeld in die Telefonrechnung zu investieren. Dennoch bleibt den Norn-Eltern ein faszinierender Teil von Creatures vorenthalten. Hoffentlich macht dieses Beispiel keine Schule - oder erst dann, wenn deutlich billigere Internetanbindungen möglich sind.

Magix Music Painter

Miro in Moll

Eine herzerfrischend einfache Art, **ohne Notenkenntnisse eigene Kompositionen** zu erstellen, bietet Magix mit seinem Produkt Music Painter. Anstatt wie bei einem normalen Sequenzer (der natürlich auch mitgeliefert wird) Takt für Takt eines Musikstücks aus diversen Instrumenten und dazugehörigen Tonhöhen zusammenzusetzen, präsentiert man dem Music Painter **eigene BMP-Grafiken**. Die Farben werden in Töne übersetzt, die Position eines Pixels bestimmt Tonhöhe und Zeitpunkt. Leider lassen sich auf diese **Weise nur vier Instrumente** steuern, für den Einstieg in die MIDI-Welt sollte dies jedoch ausreichend sein.

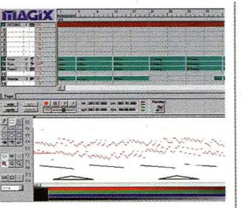
PCG Online

Auch diesen Monat laden wir wieder alle Leser herzlich ein, sich mit den Redakteuren der PC Games im Chat-Cafe zu treffen. Die Internet-Adresse (unter der Sie weitere Informationen finden) lautet:

www.pcgames.de

Termin: **21. November**, 18.00 bis 20.00
Thema: **Was schenke ich meinem PC?**
Welche Grafikkarte soll ich mir kaufen? Lohnt sich ein neues Mainboard? Diese und viele andere Fragen werden wir Ihnen 33 Tage vor Heilig Abend beantworten.

Termin: **27. November**, 18.00 bis 20.00
Thema: **Easy Chattening - Teil 4**
Wieder einmal bietet sich die Gelegenheit, sich in völlig ungezwungener Atmosphäre über alles zu unterhalten, was einem in den Sinn kommt - nicht unbedingt über PCs und Computerspiele.



Nur wenige Striche mit dem integrierten Grafik-Editor reichen für eine Komposition aus - das Festlegen der Instrumente ist weitaus schwieriger.

STB Soundrage 3D

Eröffnungsangebot

Der Grafikkarten-Hersteller STB wagt sich mit der Soundrage 32 3D erstmals auf den Multimedia-Markt. So läßt sich das gebotene **Preis-Leistungsverhältnis** auch als Einführungsangebot verstehen: selten konnte uns eine **lediglich auf FM-Chips** basierende Karte eine so **gute Klangqualität** bieten. Die zu Adlib und SoundBlaster kompatible Karte erzeugt dank des InterWave-Chips von AMD sehr angenehme Klänge, auch die MIDI-Emulation kann sich durch die integrierten Effektfilter durchaus hören lassen. Als besonderes Feature gepriesen ist die **„Spatializer 3D-Stereo"** genannte Raumklang-Option, die in der Praxis jedoch kaum hörbare Unterschiede mit sich brachte. Einziger Wermutstropfen: die voraussichtlich mit 150 Mark sehr preiswerte Karte **kann nicht mit einem MIDI-Aufsatz aufgerüstet werden**.

Nur ein einziger Chip sorgt für die akustisch ansprechenden Leistungen der Soundrage. Eine Wavetable-Schnittstelle sucht man vergebens.

Hurricade

Naturprodukt

Wer jemals den Joystick eines Spielautomaten in der Hand gehabt hat, weiß, wie zerbrechlich und anfällig die üblichen Eingabegeräte für den PC sind. Joysofts Hurricade tritt direkt in die Tradition der Spielhallensticks und kann all deren Vorteile auch für sich geltend machen: ein sehr **griffiger Steuerknüppel** mit **kurzen Hebelwegen** und **vier große Feuerknöpfe** in guter Griffposition. Damit auch bei hektischen Spielen das tastaturgroße Gerät auf seinem Platz bleibt, besteht der **Korpus komplett aus Holz**, was ein beeindruckendes Gewicht mit sich bringt. Leider wurden auch die Mankos aus der Spielhalle geerbt: der Hurricade eignet sich **nur für Rechtshänder**, außerdem handelt es sich um einen **digitalen Joystick**: damit ist er für Simulationen völlig unbrauchbar. Das von Joysoft vertriebene Gerät wird gegen Weihnachten in den Regalen stehen und für voraussichtlich 120 Mark zu erwerben sein.



Farblich ist der Joystick nicht ganz optimal gelungen, mechanisch dafür hervorragend: der Hurricade läßt sich so leicht nicht zerstören.

REIF FÜR DIE INSEL?

COME TO HOLIDAY ISLAND ! JETZT HABEN SIE ENDLICH GELEGENHEIT, SICH FÜR DIE SCHÖNSTEN WOCHEN DES JAHRES EIN FERIENPARADIES ZU ERSCHAFFEN, VON DEM SIE SCHON IMMER GETRÄUMT HABEN. KNACKIGE MÄDELS AM STRAND, BEACH BOYS BEIM VOLLEYBALL, LÄCHELNDER HOTELSERVICE UND, UND, UND....

MACHEN SIE AUS EINER SCHNÖDEN INSEL EIN URLAUBSPARADIES VOM FEINSTEN. OB KLEINER ZELTPLATZ ODER TEURE CLUBANLAGE, DIREKT AM STRAND ODER LIEBER IN DEN BERGEN, LIEGT GANZ BEI IHNEN - UND BEI DER KONKURRENZ, DIE NATÜRLICH VERSUCHT, IHNEN DIE BESTEN PLÄTZE UND HOTELS WEGZUSCHNAPPEN.

IST DIE ANLAGE DANN FERTIG UND DIE ERSTEN URLAUBER TREFFEN EIN, BEGINNT DER STRESS ERST RICHTIG.

ABER DURCH GESCHICKTES MANAGEMENT SOLLTEN SIE ES SCHAFFEN, DASS GARANTIERT KEINER MECKERT UND SIE SELBST NOCH MÄCHTIG REICH DABEI WERDEN.

UND WAS DIE KONKURRENZ BETRIFFT....DA FÄLLT IHNEN BESTIMMT ETWAS PASSENDES EIN!

 FAST UNENDLICH VIELE, VOM SPIELER IN DEN GRUNDZÜGEN EINSTELLBARE, ZUFÄLLIG GENERIERTE ATOLLE, INSELGRUPPEN UND INSELN.



 6 ZUSÄTZLICHE SZENARIEN MIT UNTERSCHIEDLICHEN SPIELZIELEN

 MEHR ALS 60 VERSCHIEDENE GEBÄUDE UND FREIZEITMÖGLICHKEITEN, PLUS 12 „BESONDERE" ATTRAKTIONEN

 VIELE KLEINE ANIMATIONEN UND SOUNDS SORGEN FÜR ABWECHSLUNG AUF DER SPIELOBERFLÄCHE

 AUKTIONEN, „FIESE" SABOTAGEN UND GELEGENTLICHE KATASTROPHEN FORDERN IHR PLANUNGSGESCHICK

 „GROOVIGE" KARIBIKKLÄNGE VERBREITEN DIE ECHTE SÜDSEEATMOSPHÄRE

 BIS ZU SIEBEN COMPUTERGEGNER MACHEN IHNEN DAS LEBEN SCHWER

 JEDE MENGE 3D-ZWISCHENSEQUENZEN

 ANSICHT IN 3D-ISOMETRISCHER DARSTELLUNG

 SÄMTLICHE MODI IHRER GRAFIKKARTE WERDEN UNTERSTÜTZT

 TEXTE UND SPRACHE KOMPLETT IN DEUTSCH, WEIL „MADE IN GERMANY"











HOLIDAY
ISLAND
HOTEL
HOTEL
HOTEL
HOTEL
BAR
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
http://www.bomico.com

The Neverhood

Debüt aus

Der Mann, der mit dem aberwitzigen Earthworm Jim das Jump & Run-Genre auf den Kopf stellte, bläst nun mit sieben Gleichgesinnten zum Sturmangriff auf das Point & Click-Adventure: daß es dabei recht unkonventionell und obendrein äußerst spaßig zugeht, kann sich jeder denken, der schon einmal einen Blick auf den Regenwurm im Raumanzug geworfen hat.

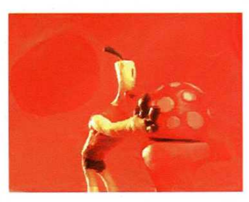
Es war einmal ein lustiges Häuflein aus acht hochbegabten Programmierern und Spieledesignern. Vor langer Zeit fristeten sie ihr Dasein bei Virgin Interactive Entertainment, dann bei Shiny Entertainment, und schließlich entschieden sie sich dafür, ihre eigene Firma zu gründen: The Neverhood. Dort wollen sie nun endlich einmal so arbeiten, wie es ihnen selber gefällt. Sie rasieren sich nicht mehr und vergessen nach eigenem Bekunden auch dann und wann mal das Zähneputzen, aber sie haben eine Menge Spaß miteinander. Ihr Anführer heißt Doug TenNapel - er war der Gründer der Truppe und hatte sich bereits mit Jurassic Park auf dem Mega Drive, mit Jungle Book für Nintendo und nicht zuletzt mit dem Spiel-Charakter Earthworm Jim einen Namen gemacht. Auch ein Teil seiner Mitstreiter (Edward Schofield, Mark Lorenzen, Eric Ciccone) war schon an dem Earthworm-Projekt beteiligt, kein Wunder also, daß das erste Game von „The 'Hood" mit ungewöhnlichen Überraschungen und abgefahrenem Humor aufwartet.

Drei Tonnen Knete

Das Spiele-Debüt von The Neverhood heißt - The Neverhood! Und dort begegnen uns nicht etwa wunderschöne handgezeichnete SVGA-Hintergründe und sorgsam gerenderte Sprites, nein, das erste, was uns in diesem Spiel auf den Bildschirm geworfen wird, ist ein Batzen Knetmasse. Allmählich nimmt er im Verlauf des Intros Gestalt an und verwandelt sich in die abenteuerliche Phantasiewelt von Neverhood: geknetete Häuser, geknetete Pflanzen, geknetete Möbel...auch sämtliche Spielfiguren wurden aus Knetmasse geschaffen und mit Hilfe des aufwendigen Stop-Motion-Verfahrens vor einer Filmkamera zum Leben erweckt. Sogar aus der Ich-Perspektive kann sich der Spieler in der Rolle des jungen Helden Klaymen durch die Landschaft vorantasten - möglich wird dies durch eine Kamera, die auf Schienen aufmontiert und bei einer Framerate von 15 fps über das Terrain geschoben wurde. Fragen Sie

In der Neverhood-Welt begegnet Klaymen sogar einem funktionstüchtigen Knetmassen-Traktor.

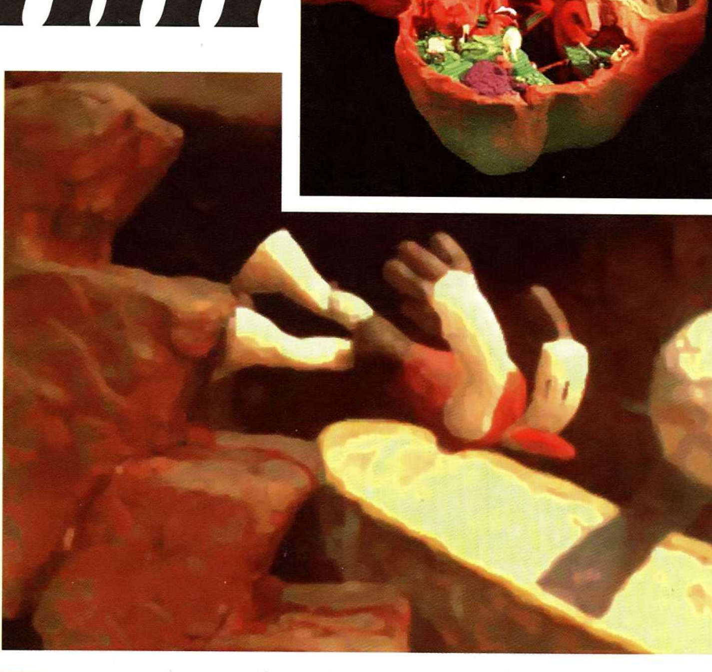




Es gibt nichts, was Klaymen nicht neugierig befingert - oft mit überraschenden Konsequenzen (rechts).



Lehm



Anfangs ist die Welt Neverhood in zwei Teile gespalten, die von einer Kette auseinandergehalten werden. Erst wenn Klaymen den Nagel herauszieht, mit dem die Kette befestigt ist, findet die „Wiedervereinigung" statt (ganz oben). Erstaunlich, welch abenteuerliche Animationen die Entwickler von Neverhood mit den Knetmännchen auf die Beine stellten (oben).

sich nun, wie es möglich ist, daß die abenteuerlichen Knet-Konstruktionen bei einem derartig weichen Grundmaterial nicht unweigerlich in sich zusammensinken? Nun, diesem Problem begegnete man dadurch, indem man das „Gerüst" von Neverhood aus Holz fertigte, es anschließend mit erwärmter Knetmasse bestrich und schließlich einfärbte.

Einsamer Lehmkönig

Die Hintergrundstory des Spiels hört sich erwartungsgemäß recht abstrus an: Hoborg erschafft die wunderbare Welt The Neverhood, fühlt sich in seiner Kreation aber schon bald sehr einsam. Also beschließt er, sein Reich zu bevölkern und pflanzt ein Samenkorn aus seiner Krone in den Lehm. Daraus wächst jedoch der böse Klogg hervor, der Hoborg kurzerhand entmachtet und selbst die Schreckensherrschaft über The Neverhood übernimmt. Beobachtet wird das Geschehen von dem ängstlichen Willy Trombone, der daraufhin seinerseits ein Samenkorn pflanzt, das wenig später den vom Spieler gesteuerten Helden Klaymen hervorbringt. Klaymens Aufgabe besteht nun darin, eine Unzahl an skurrilen Kreaturen, Mechanismen und Rätseln zu überwinden, um schließlich Klogg die Krone wieder zu entreißen. Willy unterstützt ihn dabei, indem er überall in Neverhood Videokassetten verstreut hat, durch die Klaymen nach und nach über sämtliche Vorfälle informiert wird.



Die Beere im Auge entfernt Klaymen, indem er kurzerhand den Luftdruck in seinem Kopf erhöht.

Adventure-Persiflage?

The Neverhood weist alle Charakteristiken eines typischen Point & Click-Adventures auf: Klaymens Aktionen lassen sich ausnahmslos mit einem simplen Druck auf die linke Maustaste ausführen -

Myst-Parodie ?

In einem Interview mit unserem Schwester-Magazin Sega Magazin (Ausgabe 8/95) äußerte Doug TenNapel, daß er gerne einmal ein Spiel wie Myst entwickeln würde, wenn er völlig freie Hand hätte. Nun, rein äußerlich hat The Neverhood nicht gerade viel Ähnlichkeit mit dem Broderbund-Klassiker, aber dennoch wirkt ersteres an einer Stelle wie eine raffinierte Myst-Parodie: Während man in Myst einen ganzen Turm dreht, um Zugang zu den verschiedenen Bereichen des Spiels zu erhalten, stellt Klaymen in The Neverhood einen Radiosender ein, um eine Tür zu öffnen. Dabei verdreht sich draußen die Satellitenschüssel und gibt ein ähnlich knirschendes Geräusch von sich wie der „myst-ische" Turm.





erlaubt ein Gegenstand auf dem Screen eine Interaktion, wird diese daraufhin sofort ausgeführt. Alle Items, die Klaymen aufsammelt, verstaut er sicher in seinem Bauch und wendet sie automatisch an, wenn sie benötigt werden. Die Puzzles, mit denen es der Spieler in The Neverhood zu tun bekommt, weisen ebenfalls die typischen Adventure-Züge auf: mit Hilfe von Buttons und Hebeln Mechanismen manipulieren, komplexe logische Zusammenhänge durchschauen, aber auch „Spaßbremsen" wie Schieberätsel oder Memory werden geboten. Die meisten dieser Adventure-Stilmittel werden in The Neverhood allerdings beinahe schon satirisch auf die Spitze getrieben. Wo man beispielsweise in „normalen" Adventures auf einer Tastatur eine Tonfolge nachspielt, stimmt man in The Neverhood Tonkrüge, indem man verschiedene Mengen an Wasser hineinspuckt. Findet man in anderen Programmen ab und zu mal eine Schriftrolle, die die Hintergrundstory beleuchtet, so kann man in The Neverhood eine ca. 40 Screens lange, mit kleinen Buchstaben bekritzelte Wand ablaufen. Allein schon die Lektüre der dort aufgezeichneten Geschichte kann einen ganzen Abend in Anspruch nehmen!

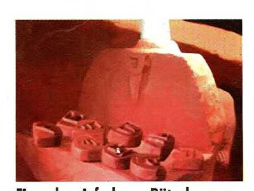
Neverhood im Internet



Wer Näheres über die Mitarbeiter von The Neverhood, über ihr Erstlingswerk oder über allerlei nutzlose Dinge erfahren will, sollte beim Internet-Surfen unbedingt einmal einen Abstecher zu „http://www.neverhood.com" machen. Die Site ist ungemein witzig aufgemacht, und die Datenübertragung geht in den meisten Fällen ziemlich rasant vonstatten.



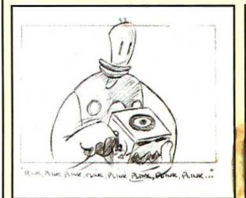
Selbst mit Kloggs Roboterkumpanen muß sich muß sich unser Knet-Held herumschlagen (oben).

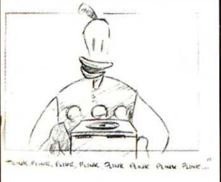


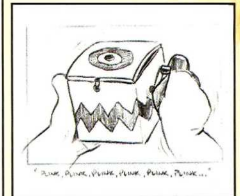
Erst wenn Klaymen die Venusfliegenfalle richtig einsetzt, kommt er ohne Prügel aus dem Raum hinaus.

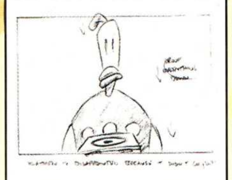
Das „Drehbuch"

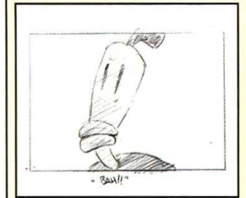
Bevor man sich an die eigentliche Knetarbeit machte, wurden die animierten Szenen des Spiels auf dem Papier skizziert. Hier sehen Sie Klaymens Kampf gegen die Riesenkrabbe.



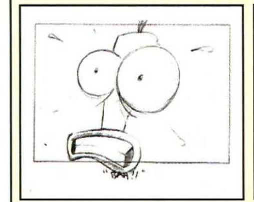


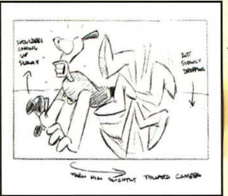












Perfektionismus

In technischer Hinsicht konnte bereits die uns vorliegende Vorabversion des Programms weitestgehend überzeugen: Die Installation unter Windows 95 ist hier einmal wirklich ein Kinderspiel, sämtliche Animationen laufen auf einem gut ausgestatteten Pentium nahezu ruckelfrei ab, und der Sound trägt mit seiner Riesenauswahl an schmissigen Dixieland-Tunes maßgeblich zur hervorragenden Spiellaune bei. Vorbildlich auch der (selbstverständlich geknetete) Optionen-Screen, der einem neben den gängigen Features auch den Zugang zu einer Reihe von Videos gewährt, in denen die Entwickler höchstpersönlich die Entstehung von The Neverhood kommentieren.

Herbert Aichinger ■

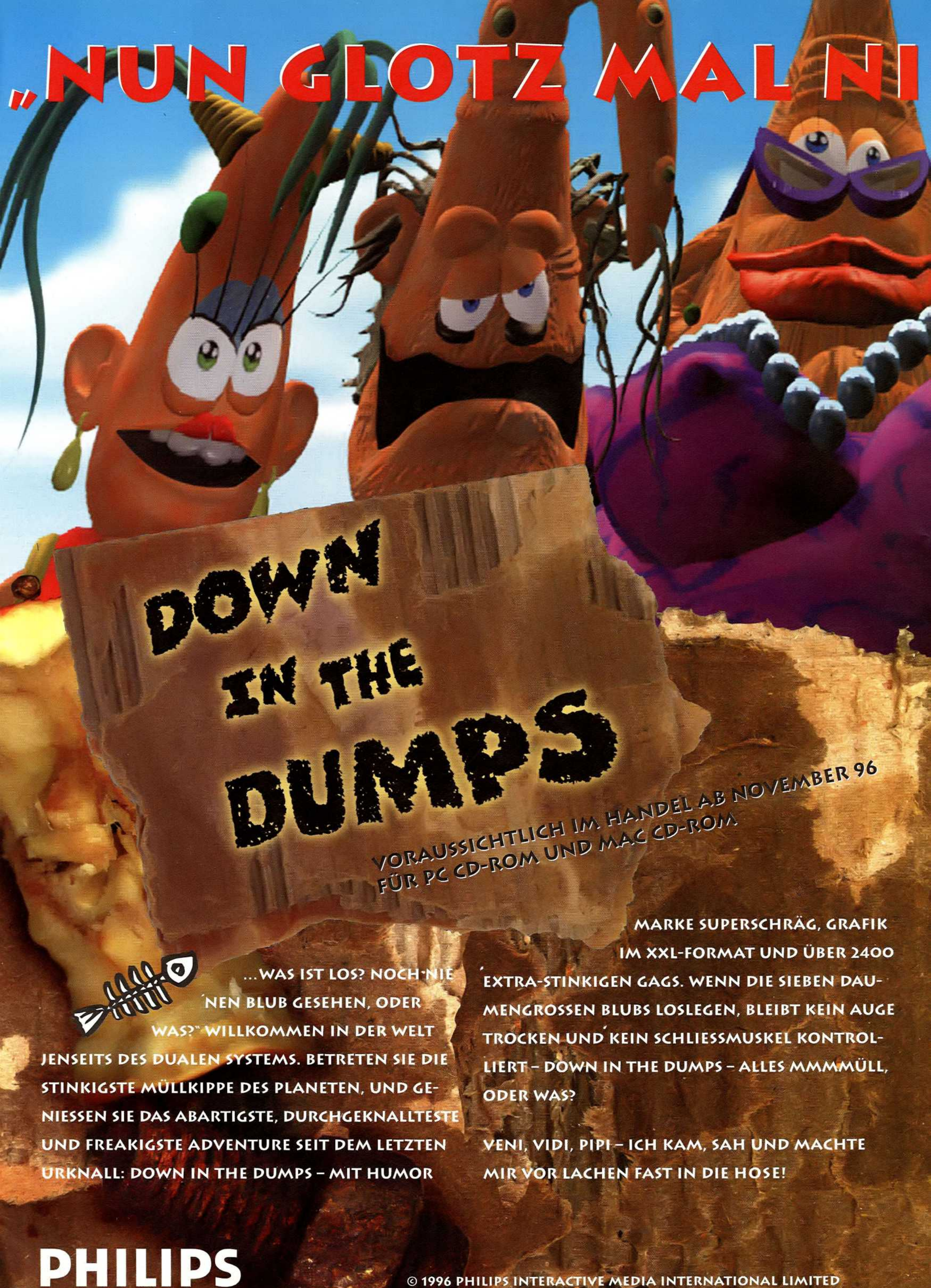


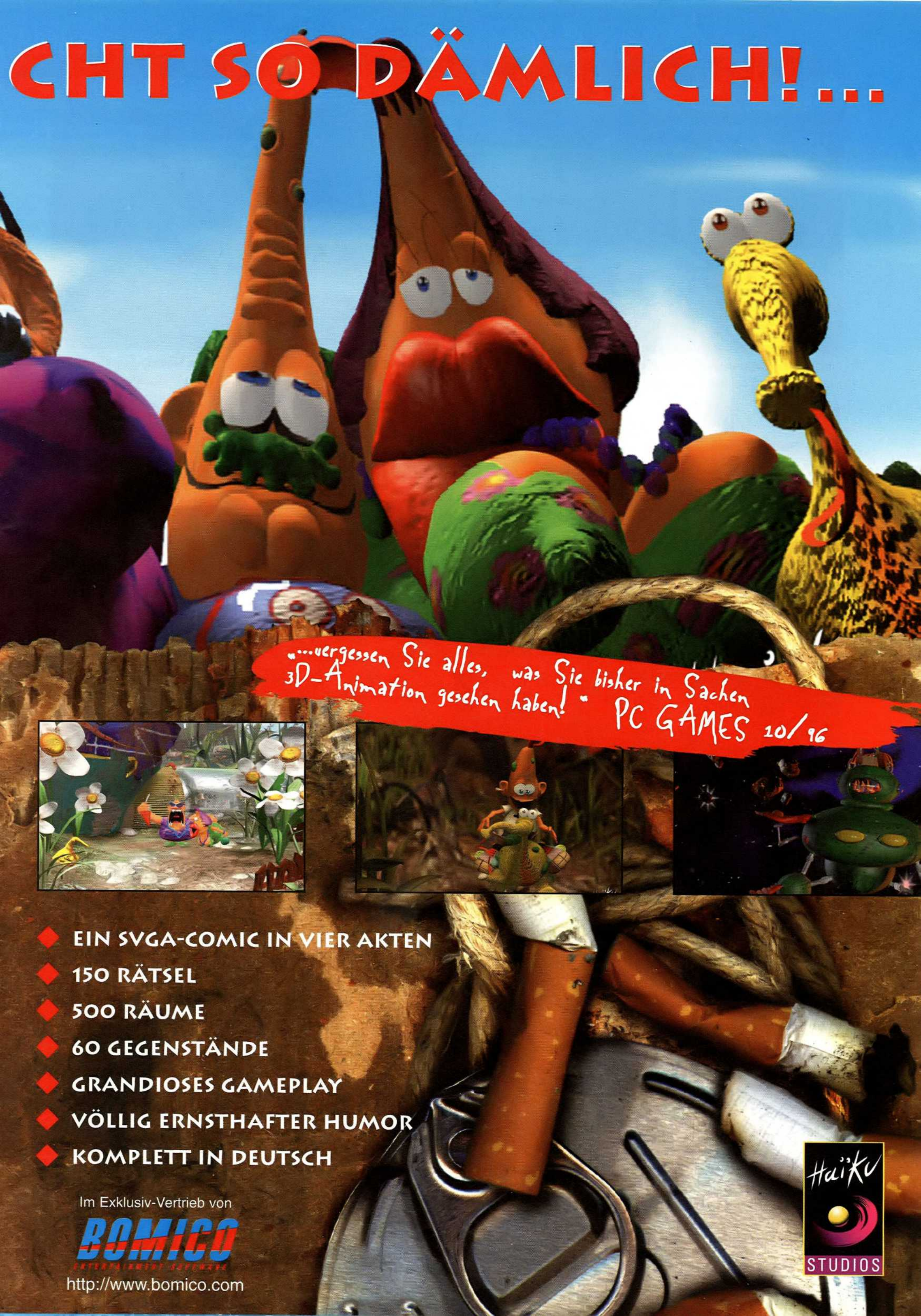
Eines der einfacheren Rätsel: wenn man die Steine richtig zusammenfügt, erhält man eine Treppe.

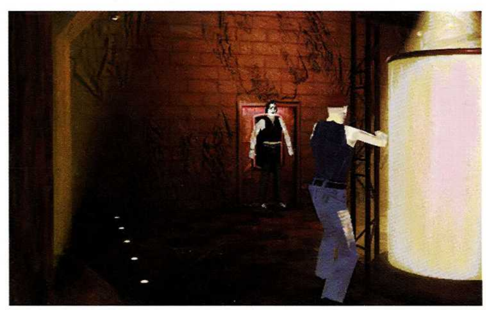
RELEASE

Genre	Adventure
Hersteller	Dreamworks

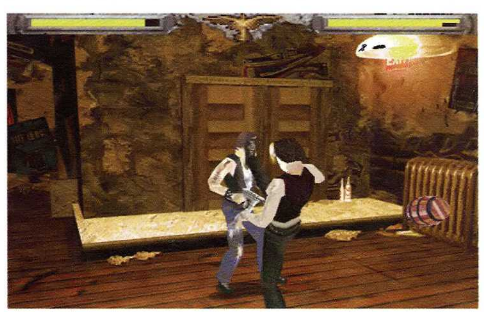
VERÖFFENTLICHUNG
17. November 1996


„NUN GLOTZ MAL NI
DOWN IN THE DUMPS
VORAUSSICHTLICH IM HANDEL AB NOVEMBER 96
FÜR PC CD-ROM UND MAC CD-ROM
...WAS IST LOS? NOCH NIE 'NEN BLUB GESEHEN, ODER WAS?" WILLKOMMEN IN DER WELT JENSEITS DES DUALEN SYSTEMS. BETRETEN SIE DIE STINKIGSTE MÜLLKIPPE DES PLANETEN, UND GENIESSEN SIE DAS ABARTIGSTE, DURCHGEKNALLTESTE UND FREAKIGSTE ADVENTURE SEIT DEM LETZTEN URKNALL: DOWN IN THE DUMPS – MIT HUMOR MARKE SUPERSCHRÄG, GRAFIK IM XXL-FORMAT UND ÜBER 2400 EXTRA-STINKIGEN GAGS. WENN DIE SIEBEN DAUMENGROSSEN BLUBS LOSLEGEN, BLEIBT KEIN AUGE TROCKEN UND KEIN SCHLIESSMUSKEL KONTROLLIERT – DOWN IN THE DUMPS – ALLES MMMMÜLL, ODER WAS?
VENI, VIDI, PIPI – ICH KAM, SAH UND MACHTE MIR VOR LACHEN FAST IN DIE HOSE!
PHILIPS
© 1996 PHILIPS INTERACTIVE MEDIA INTERNATIONAL LIMITED


CHT SO DÄMLICH!...
"...vergessen Sie alles, was Sie bisher in Sachen 3D-Animation gesehen haben!" PC GAMES 10/96
EIN SVGA-COMIC IN VIER AKTEN
150 RÄTSEL
500 RÄUME
60 GEGENSTÄNDE
GRANDIOSES GAMEPLAY
VÖLLIG ERNSTHAFTER HUMOR
KOMPLETT IN DEUTSCH
Im Exklusiv-Vertrieb von
BOMICO
http://www.bomico.com
Haiku
STUDIOS



Dieser Wachposten ist ein sehr guter Faustkämpfer. Halten Sie ihn deshalb mit ein paar Kicks auf Distanz, um ihn nicht herankommen zu lassen.



Dieser Treffer sitzt. Wenn Sie einem bewaffneten Schurken gegenüberstehen, müssen Sie schnell handeln und ihn mit Schlägen eindecken.

The Crow: City of Angels

Rache-Engel

Im ersten Teil von The Crow rächte sich Eric Draven für den Tod seiner Verlobten Shelly Webster. Diese Geschichte ist abgeschlossen und damit Schnee von gestern. In The Crow: City of Angels steht Ashe Corven von den Toten auf, um Rache für den Tod seines Sohnes zu nehmen.



Das Innere des Second Coming Clubs ist hellrot erleuchtet und hinterläßt deshalb einen noch schmuddeligeren Eindruck.



Mit den stählernen Totenköpfen können Sie Ihren Gegner schon aus großer Entfernung unter Beschuß nehmen.

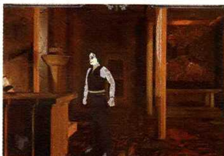
The Crow: City of Angels wurde in den Vereinigten Staaten zum Überraschungshit dieses Sommers. Nachdem Eraser und Escape from LA nicht die erwarteten Einspiel-Ergebnisse bringen konnten, setzte sich The Crow schnell an die Spitze der Charts. Acclaim setzt nun den actiongeladenen Streifen für den PC um.
Zur Story: Der Automechaniker Ashe Corven und sein achtjähriger Sohn Danny müssen mit ansehen, wie eine Gang aus dem futuristischen Los Angeles einen Mordauftrag ausführt. Da die professionellen Killer keine Zeugen hinterlassen, werden auch Ashe und Danny kaltblütig umgebracht. Zur gleichen Zeit träumt Sarah (Eric Dravens junge Freundin ist mittlerweile erwachsen geworden) von der barbarischen Tat und kann zunächst keinen Grund für diese Vision erkennen. Bis schließlich eine Krähe auftaucht. Von ihr wird Sarah zu den Docks geführt, um schließlich mitzuerleben, wie die magische Kraft der Krähe Ashe von den Toten auferstehen läßt. Ashe Corven wird zurück auf die Erde geschickt, damit er Rache für seinen Sohn nehmen und das nächste Ziel der Killer beschützen kann. Das Ziel? Sarah...
Sie schlüpfen also in die Rolle von Ashe Corven und prügeln sich durch elf Levels, um dem eiskalten Judah, der hinter allen dunklen Machenschaften steckt, den Garaus zu machen. Der Weg führt Sie von einer üblen Hafenspelunke über ein moderiges Verlies bis hin zum gigantischen Turm von Judah...

Gelungene Mischung

„Alone in the Dark goes Virtua Fighter" - unter diesem Motto scheint Acclaims Filmumsetzung auf den ersten Blick zu stehen. Die Perspektiven wechseln rasend schnell, das eigentliche Spielgeschehen bleibt aber dennoch im Mittelpunkt - und kommt es zu einem Kampf, so „zoomt" die Kamera die Akteure fast schon auf volle Bildschirmgröße. Die Engine hinterläßt aber auch aufgrund des recht flüssigen Scrollings einen sehr guten Eindruck. Richtig begeistern können aber die Anima-

tionen der verschiedenen Charaktere. Mit Motion Capturing wurden zahlreiche Schläge und Fußtritte aufgezeichnet, um möglichst runde Bewegungsabläufe zu erzielen. Die gewonnenen Daten wurden dann auf Polygonkämpfer übertragen und diese anschließend mit Texturen versehen. Das Resultat kann sich sehen lassen, denn Ashe Corven reagiert zumindest rein optisch so wie die Superhelden in den beiden Kinostreifen. Apropos Superhelden: Bei der Entwicklung stand Acclaim vor dem großen Problem, daß Ashe Corven eigentlich nicht richtig sterben kann - steht er doch unter dem Schutz der Krähe. Senkt sich der Energiebalken bis auf den Nullpunkt, so werden Sie einfach „reinkarniert" (sprich: Sie benutzen eines von drei zur Verfügung stehenden „Continues"). Außerdem steht Ihnen nicht unendlich viel Zeit zur Verfügung. Schießen Sie über diese Vorgabe hinaus, so werden Ihre Gegner stärker und Sie selbst schwächer. Insgesamt ist das natürlich keine astreine Lösung, aber immerhin akzeptabel. Viel besser läßt sich eine Superhelden-Story leider nicht umsetzen.





Selbst eine Kirche haben die Schergen des Judah in einen Stützpunkt umfunktioniert.

Viel Action, wenig Adventure

Obwohl bei „The Crow: City of Angels" natürlich die Action-Komponente überwiegt, wird durch einige kleine Puzzles und Rätsel dennoch ein wenig Abenteueratmosphäre erzeugt. Außerdem gibt es die Möglichkeit, Corven mit bis zu elf verschiedenen Waffen - die man seinen Gegnern abluchst - auszustatten. Kämpfen Sie zu Beginn noch mit der blanken Faust, so können Sie Ihr Repertoire im Verlauf des Spiels durch Messer, Maschinenpistolen und Macheten erweitern. Auch Stühle, Kisten, Fässer und andere Einrichtungsgegenstände können zur Beseitigung der dunklen Schergen eingesetzt werden. Damit Sie im Kampfgetümmel nicht die Übersicht verlieren, befindet sich am unteren Bildschirmrand in Form einer Krähe eine Art Kompass. Die Krähe dreht sich immer in die Richtung, in der es etwas Wichtiges zu entdecken gibt.

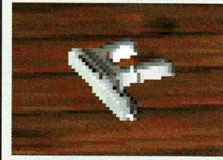
Heavy Metal

Der Soundtrack in unserer Beta-Version bestand noch aus wenigen, aber hinreißenden Gitarrenriffs, die für eine spannungsgeladene Grundstimmung sorgen. Acclaim bemüht sich allerdings um eine Lizenz des Original-Soundtracks, d. h. es wären so bekannte Combos wie White Zombie, Korn oder Iggy Pop zu hören.

Oliver Menne ■

Extras

Ashe Corven findet auf seinem Rachefeldzug zahlreiche Gegenstände, die sich sehr effektiv gegen hartnäckige Gegner einsetzen lassen.



Ashe Corven mit der Maschinenpistole...



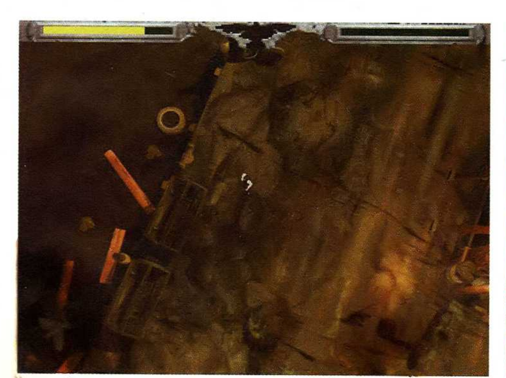




...und einem zentnerschweren Faß.

RELEASE

Genre	Action
Hersteller	Acclaim
VERÖFFENTLICHUNG	1. Quartal 1997



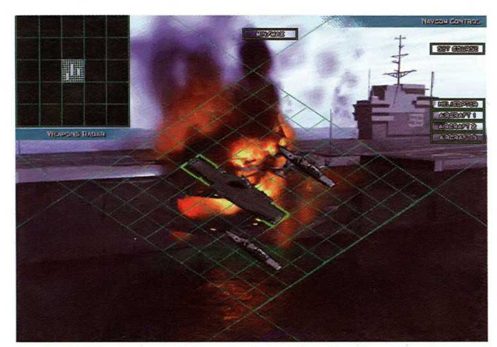


Um die Übersichtlichkeit zu verbessern, zeigen einige Kameras das Geschehen auch aus der Vogelperspektive.



Flottenmanöver

Treffer - versenkt



Das Spielfeld besteht aus Zehntausenden von herkömmlichen Planquadraten. Dank AWACS und Radarunterstützung lassen sich die beweglichen Gegner der maximal vier Parteien dennoch finden.



Wie auch die Schiffe, treten Flugzeuge und U-Boote nur in Verbänden auf. Die Steuerung der Flotten und Staffeln erfolgt jeweils gemeinsam. Das Prinzip „Ein Schuß pro Runde" wurde obsolet, da das Spiel in Echtzeit läuft.



Auf Inseln kann man seine Schiffe warten lassen. Auch Aufklärungseinrichtungen und Raketenstellungen finden sich an diesen Orten, die allerdings auch von gegnerischen Parteien besetzt werden können.

Generationen von Kindern haben schon mit Papier und Bleistift das Spiel „Schiffe versenken" gespielt. Unter dem Namen Flottenmanöver gelangte vor gut zehn Jahren die erste Tischspielversion mit jeder Menge Plastik und sogar einem elektronischen Soundeffekt in die Kinderzimmer.

Zahlreiche Shareware-Autoren haben sich seitdem an einer PC-Umsetzung des Klassikers versucht, die an den Spielspaß der Papierversion heranreicht. Nun schlägt ein Profi zu: Hasbro Interactive, die Computerabteilung des Spielegiganten Hasbro (MB, Parker), unterwarf das Spielkonzept einer Kur, bereitete das ganze Spiel multimedial auf und kreierte auf diese Weise ein völlig neues Game. Die klassische zugorientierte Variante mit einer kleinen Anzahl von unbeweglichen Schiffen auf zwei 10*10-Matrizen ist in dem PC-Spiel zwar ebenfalls noch enthalten, spielt aber nur noch eine untergeordnete Rolle. Eine der wichtigsten Innovationen dürfte die neu gewonnene Beweglichkeit sein, die es erlaubt, seine Schiffe an Wegpunkten entlangfahren zu lassen. Ein Treffer genügt also nicht mehr, um innerhalb kurzer Zeit ein ganzes Schlachtschiff zu versenken. Die zweite Neuerung geht noch darüber hinaus und schmeißt das ganze Spielprinzip über den Haufen: Flottenmanöver läßt sich jetzt in Echtzeit und auf einer gemeinsamen Karte spielen. Während man also noch rätselt, wo man seinen nächsten Schuß plaziert, kann der Gegner bereits ganze Flotten versenkt haben. Damit nicht genug, hat sich Hasbro der Limitierungen des Papierspiels entledigt und neue Einheiten integriert, die aus Flottenmanöver ein echtes Strategiespiel machen.

Multimedia-Feuerwerk

Dank Luftaufklärung, auf Inseln stationierten Radaranlagen und Docks, Flottenverbänden und einer Punktwertung ist aus dem ehemals ultraschlichten Pausenspiel ein hochkomplexes Strategiespiel geworden, das nur noch durch den Namen an seine Geschichte erinnert. Daß Hasbro die Zeichen der Zeit erkannt hat, zeigen darüber hinaus die zahlreichen Videoclips, die das Spielgeschehen dokumentieren, sowie die automatische Netzwerkanbindung, die es maximal vier Spielern gleichzeitig gestattet, über ein lokales Netzwerk oder das Internet gegeneinander anzutreten. Ob es Hasbro gelingen wird, den Erfolg des Originals auch im PC-Bereich zu wiederholen, wird sich in einer der nächsten Ausgaben feststellen lassen. Obwohl bislang erst eine frühe englische Alphaversion vorliegt, soll das Spiel noch vor Weihnachten fehlerfrei und komplett in deutsch in den Regalen stehen.

Harald Wagner



Computer Peripheral Products **SONY**



...es ist ein Monitor!

Er ist 28 Pfund schwer, 38 cm groß, hat eine Bildschirmdiagonale von 15" (sichtbare Bildschirmdiagonale 35,4 cm) und fühlt sich bei Betriebstemperaturen von 5° – 40° C am wohlsten. Er ist unser Kleinster, kann aber schon alles, was auch die Großen können. Er ist pflegeleicht, ißt am liebsten 220–240 V bei 50/60 Hz und hört auf den Namen Multiscan 100sx. Er ist ein echtes Sony Original, selbstverständlich ausgestattet mit der Sony-**Trinitron**-Röhre. Ihr **Super-Fine-Pitch**-Abstand von nur 0,25 mm garantiert scharfe, kontrastvolle Farben mit maximaler Brillanz. DDC (Display Data Channel) ermöglicht **Plug & Play**. Die Bildgeometrie und Bildrotation lassen sich individuell einstellen. NUTEK, **Energy Star** Power Management und **MPR II** sorgen für Ihr Wohlbefinden.

Und jetzt will er ein richtiges Zuhause...

http://www.sony-cp.com

Infoline: 02 21-5 97 73-76
Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr

Mailbox: 02 21-5 97 73-85
Fax: 02 21-5 97 73-50

It's a Sony





Sony Computer • Peripherals • Components Europe
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln



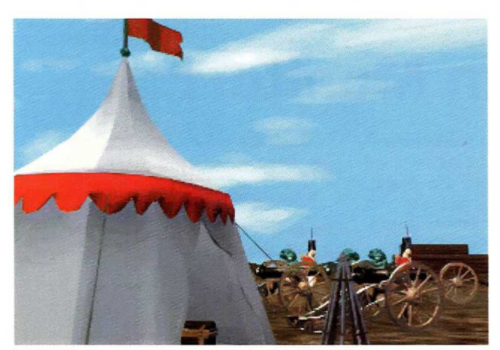
Risiko

No Risk, no Fun

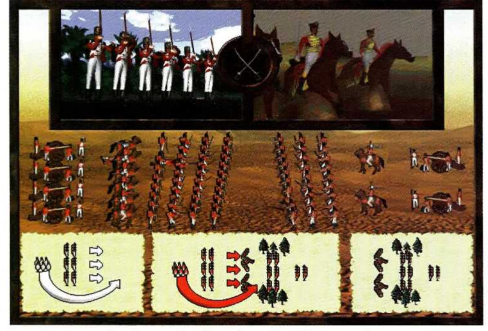
Bei Hasbros Offensive auf den PC-Markt darf natürlich auch eines der erfolgreichsten Brettspiele aller Zeiten nicht fehlen. Das knapp 40 Jahre alte Strategiespiel Risiko wird noch im November den Beweis antreten, daß keine 3D-Engines für gute Spiele nötig sind.



Die neue Risiko-Karte besteht aus sieben Kontinenten mit 70 Ländern. Die Komplexität der zusätzlich vorhandenen „ultimativen" Version hat im Vergleich zum Brettspiel spürbar zugenommen.



Risiko wurde mit aufwendigen Videosequenzen hinterlegt, die den Spielverlauf dokumentieren. Eine Runde Risiko dauert dadurch wesentlich länger, die Videosequenzen bringen wenig zusätzlichen Spielspaß.



Im neuen Kampfmodus wird nicht mehr gewürfelt. Nun gibt man seinen Einheiten taktische Anweisungen, die sie zu befolgen haben. Für Romantiker sind zwei Würfelmodi enthalten.

Natürlich beläßt es Hasbro als einer der größten Spielehersteller nicht bei den Originalspielregeln, sondern bietet dem Computerspieler alles, was die moderne Technik zu bieten hat. Aber auch das „klassische Risiko" ist noch zu finden, schon allein durch die Verwaltung der Einheiten und die Bereitstellung ausreichend intelligenter Gegner durch den Computer erhält die PC-Umsetzung eine echte Daseinsberechtigung. Insgesamt sechs Spieler können in diesem Spielmodus teilnehmen, durch das geschickte Plazieren seiner Einheiten gilt es, ein vorgegebenes Ziel zu erreichen. Der PC stellt folgende Varianten zur Auswahl: Weltherrschaft - bei dieser Variante gewinnt der einzige überlebende Spieler, Hauptstadt-Risiko - der Spieler mit der absoluten Mehrheit an eroberten Hauptstädten gewinnt bei dieser Variante das Spiel, und Missions-Risiko, wobei derjenige Spieler gewinnt, der als erstes eine vom Computer vorgegebene Aufgabe erfüllt. Komplett neue Spielregeln erhält man bei dem sogenannten Ultimate Risiko: anstatt rundenweise seine Einheiten zu verteilen und Schlachten via Würfel auszutragen, wird eine Runde nun von allen Spielern gleichzeitig durchgeführt. Das Wetter hat nun einen Einfluß auf die Bewegungsfreiheit der Truppen, und für die Schlachten stehen drei unterschiedliche Systeme zur Verfügung: Klassisch, ultimativ und kartenbasiert.

Kampf um die Weltherrschaft

Die ersten beiden Varianten sind würfelbasiert, bei der letzten Variante gibt man seinen Armeen taktische Anweisungen, wie sie sich in der echtzeitberechneten Schlacht verhalten sollen. Zusätzlich hat Hasbro dem Spiel Naturkatastrophen verpaßt, einen Gefangenenaustausch ermöglicht und kriegerische Rebellenverbände eingeführt. Außerdem kann man beide Risiko-Versionen auf fünf unterschiedlichen Landkarten spielen, die sich in Größe und Länderzahl unterscheiden. Auch Risiko kann man, wie auch Flottenmanöver vom gleichen Hersteller, im lokalen Netz oder im Internet spielen, Hasbro wird speziell zu diesem Zweck eigene Server bereitstellen. Für den lokalen Einsatz wird dem Spiel eine zweite CD beigelegt, mit der man sich einem laufenden Spiel anschließen kann.

Harald Wagner



GOLF SPECIAL WORLDWIDE

SEITE 01/01

Golf Special Worldwide
Parstr. 3 • 12345 Putterhausen
Phone: 34-567-89
Firmendienst: 34-568
Jap. Firmendienst: 34-67-89
Incoming: 34-567-88
Fax: 34-56777

GSW

Bankverbindungen: Eagle Bank (BLZ 111 222 33) 123456789
Birdie Bank (BLZ 222 333 44) 123456789
Draw Bank of New York (BLZ 333 444 55) 123456789

Reisebestätigung

Ihre Reservierung vom 09.10.1996

Bitte bei Zahlung immer angeben:
Kd.Nr.: 12366M
Angeb. Nr.: 120991gkh01
Bezeichnung: Golfpaket USA

Reisender: Herr Mulligan

Reisedatum: 31.03.1997

Besteller: –

Auftragsdatum: 0012

Position	Leistungsbezeichnung	Preis in DM
001	Flug/Transfers	1998
002	2 Wochen First Class Hotel	399
003	Greenfee - Kapalua Village,	
005	Kapalua Resort und Latrobe Country Club, 10 Tage	
006	Helicopter-Überflug, alle Plätze mit Locheinweisung	
007	Training mit Arnold Palmer und Besuch bei ihm zu Hause	
	Training mit Video-Support ca. 10 Tage	

15% MWSt. in DM: 1586,61
7% MWSt. in DM: –
MWSt. in DM: 1586,61
…535,-
1188,-
2577,-
Gesamtbetrag: 12164,00

Mit freundlichen Grüßen,

Bitte stornieren.
Habe mir LINKS LS gekauft!

RECHTSFORM UND SITZ: GMBH - PUTTERHAUSEN 111 222 333 444 HANDELSREGISTER: 111 222 333 444
GESCHÄFTSFÜHRUNG BERNHARD LANGERSCHLAG, HEINZ FARMAN

DIE NEUE REFERENZ

LINKS LS setzt neue Maßstäbe in der Sportsimulation:

- Bis zu 16,7 Millionen Farben
- Auflösung bis zu 1600 x 1200 Bildpunkten
- Mit 3 kompletten Kursen
- Turniere mit bis zu 8 Spielern
- Kompatibel mit allen LINKS SVGA-Golfkursen

Golfen Sie mit Arnold Palmer!

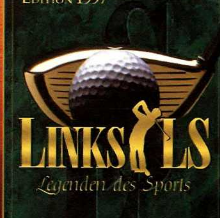




GOLD PLAYER

PC PLAYER 10/96 5/5
„Daran dürfte die Konkurrenz ein paar Jahre zu knabbern haben: LINKS LS ist die neue Golf-Referenz."

PC GAMES 10/96 94%
„LINKS LS sieht alles, kann alles, weiß alles …"









Interplay

Fantasy Games

Als Brian Fargo vor 13 Jahren Interplay gründete, hätte er sich wohl kaum träumen lassen, daß dieses Unternehmen sich zu einem der erfolgreichsten Spielehersteller der Welt entwickeln würde. Heute verfügt das kalifornische Softwarehaus über 450 Angestellte, die über drei Bürogebäude verteilt sind. Wenn Konkurrenz das Geschäft belebt, braucht sich Interplay über Mangel an Motivation nicht zu beklagen. Interessanterweise hat sich nämlich in Irvine ein regelrechter Miniatur-Softwarekorridor gebildet. Gleich um die Ecke findet man auch noch Virgin und Blizzard.

Interplays Motto lautet „Von Spielern - für Spieler". Diese Devise spiegelte sich insbesondere in den ersten Produkten wieder. Wasteland und Bard's Tale sind bis heute unvergessene Klassiker. Diese Tradition fortzusetzen, ist laut Brian Fargo nach wie vor die oberste Maxime. Und der folgende zusammenfassende Überblick auf die neuen Produkte weist darauf hin, daß seine Rechnung aufzugehen scheint.

Neues Endzeit-Rollenspiel: GURPS

Abenteuerspiele und RPGs mußten in jüngster Vergangenheit die meisten Rückschläge einstecken. Die Wahnvorstellung vieler von der Filmindustrie gesponserter Möchtegern-Entwickler, daß ein „Computerspiel genau wie ein Film ist", überschwemmte den Markt mit einer derartigen Welle von Datenschrott, daß das einstige Vorzeigegenre zur Lachnummer wurde. Dieser Umstand scheint nun glücklicherweise zu einer neuen Denkweise zu führen. „Back to the Basics", lautet das neue Motto, und Genreklassiker werden wieder populär.
Einer der Väter des RPGs ist Steve Jackson, der Entwickler von GURPS (Generic Universal Role Playing System). In GURPS legte Jackson ein universell geltendes Regelwerk fest, das sich problemlos in alle Formen des Rollenspielgenres übertragen läßt. Mit diesem Regelwerk als Grundlage können beliebige Szenarien entweder selbst entwickelt oder in Taschenbuchform vorgegebene Phantasiewelten erforscht werden. Das Team unter Leitung von Chefdesigner Timothy Cain setzte dieses System in den ersten Teil einer neuen Rollenspielserie um. GURPS: Fallout lautet der Titel, der dem Genre zu neuer Popularität verhelfen soll.
Die Story: achtzig Jahre nach dem Nuklearkrieg ist die Erde ein radioaktiv verseuchter, von Mutanten beherrschter Müll-



Das Interface ist anfangs ein wenig gewöhnungsbedürftig, doch nach einiger Zeit lassen sich alle Funktionen und Befehle in Sekundenschnelle ausführen.



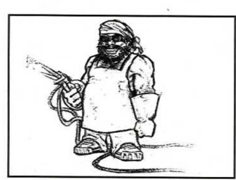
Die leicht isometrische Sicht sorgt für Übersichtlichkeit und gestattet außerdem eine sehr detaillierte Darstellung der Umgebungsgrafik.

platz. Nur ein paar hundert Glückspilze schafften es, sich noch rechtzeitig in einem hermetisch verschlossenen Bunker zu verrammeln und leben dort bereits in der dritten Generation. Leider wird aufgrund eines mechanischen Fehlers das Trinkwasser knapp, und ein Freiwilliger muß nun den Bunker zum ersten Mal verlassen, um die zukünftige Wasserversorgung sicherzustellen. Da sich kein Freiwilliger findet, werden Strohhalme gezogen, und raten Sie mal, wen es trifft? Charaktergenerierung erfolgt über ein klassisches Interface, wobei Ihnen prinzipiell zwei Wege offenstehen: „Stark und Dumm" oder „Smart und Wendig". Zu Beginn des Spiels verteilen Sie Werte für Stärke, Ausdauer, Intelligenz, Diplomatie etc. und wählen eine Waffe. Die weitere Entwicklung Ihres Charakters ergibt sich während des Spiels. GURPS: Fallout erschlägt den Spieler nicht mit einer Unmenge von Statistiken, sondern konzentriert sich auf das Wesentliche. Ein Magiesystem ist aufgrund der Hintergrundstory natürlich nicht nötig.

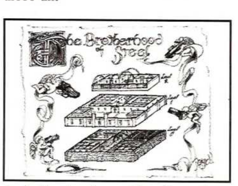
AD&D: neue Spiele von Interplay

Gleich drei neue AD&D-Spiele kommen aus Interplays TSR-Division, und sie könnten gar nicht unterschiedlicher sein. Ein RPG/Action-Hybridspiel, eine Echtzeit-Strategiesim und ein Würfelspiel buhlen um die Gunst der vernachlässigten AD&D-Fans.

Aus dem Forgotten Realms-Universum kommt Descent to Undermountain, ein Rollenspiel mit Action-Elementen. Das grafisch beeindruckende Spiel wurde mit der gleichen 3D-Engine entwickelt wie Descent. Dies erlaubt die Verwendung polygonaler 3D-Charaktere anstatt „flacher" 2D-Sprites, wie beispielsweise in Stonekeep. Der Vorteil dieser Technologie: Sie können sich einem Gegner nähern, ohne daß sich dieser in einen undefinierbaren Pixelhau-



Steve Jackson fertigte vor der Produktion Konzeptzeichnungen wie diese an.



Auch die einzelnen „Clans" wurden exakt festgelegt.

Lost Vikings 2



Familienorientiert geht es im Nachfolger von Lost Vikings zu. Eric, Baleog und Olaf, denen es gelang, dem außerirdischen Bösewicht Tomator zu entkommen, reisen wieder einmal durch die Zeit, auf der Suche nach der Heimat. Diesmal war das Nordlandtrio allerdings so clever, sich an Tomators Waffenarsenal zu vergreifen, und so ziehen die drei Terminator-Vikings nun mit Raketenstiefeln, Laserschwertern und Kraftfeldern durch die Gegend.

„Norse by Norsewest", so der Titel des zweiten Teils, erhielt ein zeitgemäßes Facelift in Form von 3D-Rendering der Charaktere und Spielumgebungen. Es verfügt über Ein- oder Zweispieler-Modus, 31 Levels und zwei neue Charaktere - den Drachen Scorch und den Wolf Fang. Lost Viking: Norse by Norsewest beantwortet alle offenen Fragen: Hält Eric sich immer noch für einen Leguan? Wird Olaf seine Familie jemals wiedersehen? Wird sich die knackige Walküre aus dem „Resume Game"-Screen mit Baleog verabreden? Was will man mehr?



Der technische Fortschritt ist kaum aufzuhalten, auch wenn die Menschheit bereits seit 80 Jahren unter der Erdoberfläche lebt.



Descent to Undermountain verfügt über die erfolgreiche Descent-Engine, auch die Automap wurde von der Zukunftsballerei übernommen.



Das klassische Rollenspiel läßt sich natürlich nicht nur mit Fenstern (oben), sondern auch „Full Screen" spielen.

fen auflöst. Um unnötige Pausen während des Spiels zu vermeiden, kann die Bildschirmkarte während des Spiels eingeblendet werden. Durch diese Funktion ist es nicht mehr nötig, den Spielbildschirm zu verlassen, um sich neu zu orientieren. Die Entwicklung des Spielcharakters erfolgt nach klassischem Schema, d. h. je öfter Sie eine bestimmte Aktion durchführen, desto höher steigt Ihr Wert in dieser Kategorie.

Würfelspiel: Dragon Dice

Dragon Dice ist im Prinzip nichts anderes als die Würfelspielvariante eines Kartenspiels wie Magic: The Gathering. Anstelle der Karten werden insgesamt 112 Würfel (einschließlich 5 Wizard-Würfel) benutzt, die unterschiedliche Werte und magische Fähigkeiten repräsentieren. In Interplays Computerspielumsetzung kommen all diese Würfel zum Einsatz. Nachdem die Spieler gewürfelt haben, morphen diese in Charaktere, die dann unter Benutzung der gewürfelten Werte und zugeordneten Fähigkeiten auf dem Bildschirm gegeneinander kämpfen. Dragon Dice erfreut sich in seiner Originalversion zwar recht großer Beliebtheit, erreicht allerdings nicht die gleiche Popularität wie Magic: The Gathering. Die wahre Stärke des Spiels liegt im Onlineplay und in der Tatsache, daß sämtliche echten Würfel im Spiel Anwendung finden. Auf diese Weise kann Dragon Dice uneingeschränkt gespielt werden, ohne daß die ziemlich hohe Investition (ca. zwei Dollar pro Würfel) notwendig wird. Weitere AD&D-Spiele sind bereits in Planung. Neben der Lizenz für Forgotten Realms sicherte sich Interplay auch die Rechte am Planescape-Universum.

Markus Krichel ■



Dragon Dice: eine Mischung aus Glücks- und Strategiespiel.

Waterworld

Sowohl lizenzrechtliche als auch technische Probleme drohen dieses bereits vor dem Erscheinen des gleichnamigen Films angekündigte Strategiespiel zu einem Debakel à la Stonekeep werden zu lassen. Um von der Popularität des ohnehin hinter den Erwartungen zurückgebliebenen Kevin Costner-Streifens zu profitieren, ist es jetzt wohl zu spät. Quest for Dryland ist ein Echtzeit-Strategiespiel, in dem die Ereignisse des Films nachgestellt werden. Allerdings bleibt es nicht dem einzelgängerischen Mariner sondern dem Spieler überlassen, das mythische Dryland zu entdecken. 22 Missionen müssen erfolgreich ausgeführt werden, bevor man trockenen Boden unter den Füßen spürt. 16 verschiedene Waffengattungen von der Maschinenpistole zum Flammenwerfer kommen in Kombination mit Jet-Skis, Kanonenbooten und Katamaranen zum Einsatz. 30 Minuten speziell für das Spiel gefilmte Szenen, für die viele der Originalschauspieler (mit Ausnahme von Megastar Costner) angeheuert wurden, sorgen für multimediale Auflockerung zwischen den Missionen. Der Veröffentlichungstermin bleibt weiterhin fraglich.

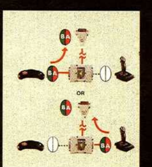
Die by the Sword



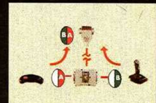


Die by the Sword ist ein 3D-Actionspiel in einem mittelalterlichen Setting, in dem der Spieler versuchen muß, sich gegen andere Ritter und diverse Monster zu behaupten. Anstatt sämtliche Bewegungsabläufe und Angriffskombinationen vorzugeben, ermöglicht Interplay dem Spieler absolute Kontrolle über die Steuerung des Charakters. Zum Feintuning der ritterlichen Fähigkeiten stehen mehrere Trainingsszenarien zur Verfügung, in denen der Schwertmeister des Königs als Partner dient. Die so entwickelten Kampftechniken können dann gespeichert und jederzeit auf Tastendruck wieder aktiviert werden. Doch damit nicht genug: Sollte es Ihnen gelingen, eine Serie effektiver Tricks zu erlernen, können Sie diese mit anderen Spielern austauschen. Frischgeschlagene Ritter können nun das Land von feuerspeienden Prinzessinnen oder jungfräulichen Drachen befreien oder sich in einer Serie von Turnieren um den Titel „Erster Ritter des Königs" bewerben. Bis zu drei Spieler können in Die by the Sword gegeneinander antreten. Internet-, LAN- und Modemplayunterstützung ist ebenfalls geplant.

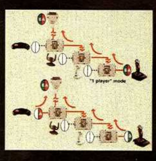
AlfaTwin !!



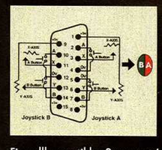
„Ein-Spieler-Modus" – „Automatischer Joystick-Umschalter". Drücken Sie einfach den Feuerknopf von dem Joystick, mit dem Sie spielen wollen, und schon stehen Ihnen alle Funktionen des ausgewählten Joysticks zur Verfügung. (!) Anmerkung: Um alle Funktionen von AlfaTwin nutzen zu können, muß natürlich der Gameport selbst auch alle Funktionen des Joysticks unterstützen.



„Zwei-Spieler-Modus" - „Gemeinsam spielen an einem Gameport" (Soundkarte). Ein extra langes Kabel (180 cm) sorgt für mehr Spielfreude durch mehr Bewegungsfreiheit ohne lästiges Umstecken am Computer



Man kann bis zu 3 AlfaTwins hintereinander schalten (kaskadieren) um die freie Wahl zwischen 4 verschiedenen Joysticks zu bekommen.



Ein vollkompatibler Gameport (z. B. Soundkarte) mit AlfaTwin unterstützt im 2 Player-Modus zwei Joysticks mit jeweils zwei Feuerknöpfen bzw. Funktionen.

PC FORMAT GOLD

´PC Format´(UK) Auszeichnung, 9/96

Alfa Twin

Geschütztes Gebrauchsmuster

Aussage eines Herstellerkollegen:

„Just to let you know that the AlfaTwin Joystick-switch arrived intact. At this moment I have connected 7 (!) joysticks to the AlfaTwin :-) and it works perfectly...

Computer – – – AlfaTwin — Gravis Phoenix — Gravis GrIP — Gravis GamePads

This all works without having to pull out all the cables, einfach wunderbar! I cannot say anything else as „Congratulations with a very nice product."
With kind regards, Edu Oskam ‚Technical Support Specialist", (Gravis Europe/Holland)

Pressestimmen:

Deutschland

„Durch die einfache „Plug and Play"-Installation und den günstigen Preis von DM 39.– empfiehlt sich dieses sinnvolle Produkt für jeden ambitionierten PC-Spieler." (PowerPlay 9/95)

„Eines der lästigsten Probleme des PCs wurde endlich gelöst... das knapp 40 Mark teure Gerät erfüllt so viele Funktionen auf einmal, daß man schon nach Minuten ohne nicht mehr leben könnte."
(PC-Player 7/96)

„Das neue Zauberwort für Zweispieler-Games heißt AlfaTwin...
(PC-Spiel 6/96)

„Einfach genial ist auch der Joystick-Adapter AlfaTwin...
(PC Actio 8/96)

„Für Vielspieler unentbehrlich"
(PC Games 9/96)

England

„AlfaTwin macht, was es soll, und bringt eine neue Dimension ins PC-Spielen. Sehr brauchbar"
(CD ROM today 6/95)

Japan

„Um den PC zu einer populären Spielehardware zu machen, ist es unentbehrlich, zu zweit spielen zu können. Es macht keinen Spaß, mit Pad gegen Tastatur zu spielen. Jetzt gibt es AlfaTwin."
(DOS/V, 3/96)

Fachhandel Deutschland: Zur 48 Die Welt der Computerspiele · Wachsmuthstr. 10 · **04229** Leipzig-Plagwitz · 0341/4773257 · Soft & Sound Software GmbH · Oldenburger Str. 44 · **10551** Berlin · 030/39731363 · Prompt Berlin:**10623** Filiale Charlottenburg, 030/3139193, **12099** Filiale Tempelhof, 030/75702590, **13597** Filiale Spandau, 030/3338477, **13347** Filiale Wedding, 030/45606311, **12351** Filiale Rudow, 030/60008504, **10435** Filiale Prenzlauer Berg, 030/4482141 · Spiele-Netzwerk · M. Löther GmbH · Kleiner Schäferkamp 24 · **20357** Hamburg · 040/45038210 · Mecomp Handelsges. mbH · Wandsbeker Marktstr. 164 · **22041** Hamburg ·040/689109-91 · Comsoft · Knoperweg 144 · **24105** Kiel · 0431/578180 · Lap Computer & Videospiele · Faulenstr.67 · **28195** Bremen · 0421/167393 · Witte · Kopmanshof 69 · **31785** Hameln · 05151/94440 · VICo Multimedia GmbH Opernstr. 8 · **34117** Kassel · VICo Multimedia GmbH · Jüdenstr. 10 · **37073** Göttingen · 0551/541471 · Joysoft GmbH · Am Wehrhahn 24 · **40221** Düsseldorf · 0211/364445 · Joysoft GmbH · Viehofer Str.17 · **45127** Essen · 0201/2437295 · EDV-Systeme Krenn & Co GmbH · Marktplatz 1 · **34225** Baunatal 0561/9495990 · Cross Computer System GmbH · Körnebachstr. 95 · **44143** Dortmund · 0231/5311334-335 · Tripl S · Limbecker Platz 9 · **45127** Essen · 0201/20500 · Software House · Auf dem Dudel 8 · **46483** Wesel · 0281/25922 · Vesalia Computer · Industriestr. 25 · **46499** Hamminkeln 02852/9140-(10)- (11)-(14) · Tripl S · Sonnenwall 30 · **47051** Duisburg · 0203/24051 · Viewcom · Dr.Wilhelm-Roelen Str. 386 · **47179** Duisburg · 0203/485485 · Software Discount · Neue Linnerstr.95 · **47798** Krefeld · 02151/20119 · Radio Weiss Complay · Hauptstr. 91 · **50226** Frechen · Multicom Computerlösungen · Mithildenstr.10 · **50259** Pulheim · 02234/81873 · Radio Weiss Complay · Hohenzollernring 29 · **50672** Köln · 0221/252457 · Radio Weiss Complay · Severinstr. 192 · **50676** Köln · Joysoft GmbH · Matthiasstr. 24-26 · **50676** · Köln · 0221/9231545 · Joysoft GmbH · Aachener Str. 1004 · **50858** Köln · 0221-94861214 · Radio Weiss Complay · Wiesdorfer Platz 4 · **51373** Leverkusen · Software Corner Kuhn GmbH · Goerdeler Str. 38 · **52066** Aachen · 0241/533131 · Versand 99 GmbH · Bergrather Str.16 A · **52249** Eschweiler · 02403/21188 · Multimedia Soft · Josef Schregelstr. 50 **52349** Düren 02421/28100 · Joysoft GmbH · Münster Str.11 · **53111** Bonn · 0228/659726 · Joysoft GmbH · Kaiser Str. 54 · **53721** Siegburg · 02241/68045 · Joysoft GmbH · Schloß Str. 16 · **56068** Koblenz · 0261/309634 · Rocketware · Massenerstr. 27 · 59423 Unna · 02303/257383 · Joysoft GmbH · Fahrgasse 87 · **60311** Frankfurt · 069/91398371 · Arxon GmbH · Assenheimer Str.17 · **60489** Frankfurt · 069/978410-0 · Soft & Sound Software GmbH · Bahnhofstr. 13 · **66538** Neunkirchen · 06821/26797 · Soft & Sound R. u. T. Brust · Kreisstr. 18 · **66578** Schiffweiler · 06821/632163 · Point of Media · Marstall 48 · **71634** Ludwigsburg · 07141/924566 · Schmidt & Fuchs Computertechnik · Hauptstr.17-19 · **73092** Heiningen · 07161/94321-0 · PC Fun Computerspiele · Vertrieb GmbH · Schillerstr. 22 · **80336** München · 089/591269 · Game It! · **87488** Betzigau · 0831/575157 · CD ROM-CENTER · Dennerstr. 4 · **90429** Nürnberg · 0911/28770-83 · CD ROM-CENTER · Heuwaagstr. 20 · **91054** Erlangen · Okay Soft · Am Graben 2 · **92557** Weiding · 09674/1279 · Sympatec · 930XX, 3 mal in Regensburg · 0941/43454 · PC Multimedia · Hebbelstr. 14 · **94315** Straubing · 09421/55090 · **Großhandel Deutschland:** PAGODA Marketing u. Vertr. GmbH · Ruhrorten Str.9 · **46049** Oberhausen · 0208/201788 · HORMA-Computerware · Daimlerstr. 7 · **77285** Pfalzgrafenweiler · 07445/2204 · Groß Electronic · Passauerstr. 13 · **94133** Röhrnbach · 08582/9605-0



Saturn Technomarkt Düsseldorf · Am Wehrhahn 1 · **40211** Düsseldorf · Saturn Technomarkt Mönchengladbach · Stresemannstr. 1-7 · **41236** Mönchengladbach · Saturn Technomarkt Neuß · Breslauer Str. 2 · **41460** Neuß · Saturn Technomarkt Köln · Hohe Str. 41-43 · **50667** Köln Saturn Technomarkt Köln · Maybachstr. 115 · **50670** Köln · Saturn Technomarkt Leverkusen · Wiesdorfer Platz 82 · **51373** Leverkusen · Saturn Technomarkt Aachen · Adalbertstr. 20 · **52062** Aachen · Saturn Technomarkt Düren · Wirtelstr. 38-42 · **52349** Düren · Saturn Technomarkt St. Augustin · Rathausallee 2 · **53757** St. Augustin · Saturn Technomarkt Siegen · Hauptmarkt/Poststr. · **57076** Siegen

Großhandel Österreich: Nowotny · Datensysteme GesmbH · Goldschlagstr. 93 · **1150** Wien · 0043-1-9821005 · **Fachhandel Österreich:** Computer Circle · Vorgartenstraße 211 · **1020** Wien · 0222/7265368 · CCA Computer · Commissions Austria · Margarethenstraße 160 · **1050** Wien · 0222/5448388 Comp Delphin · Türkenstraße 11 · **1090** Wien · 0222/3174442 · SAM Systeme-Applikationen-Methoden · Inzersdorferstraße 101/23 · **1100** Wien · 0222/6069767 · CCA Computerland · Flachgasse 11/43 · **1150** Wien · Pro Software · Flachgasse 11/43 · **1150** Wien · 0222/9851650 · http:\\www.via.at\pro-soft · CCA Computerland · Feßtgasse 10 · **1160** Wien · 0222/4844801 · Jemelka Computer · Dr. Wilhelm Exner Platz 6 · **2230** Gänserndorf · 02282/2900 · DLCOMP, David Leisch · Computer & Zubehör · Mankerstraße 84 · **3380** Pöchlarn · 02757/8501-0 · Gameware · Andechsstraße 85 · **6020** Innsbruck · 0512/392626 SAM Systeme-Applikationen-Methoden · Bichlweg 2 · **9500** Villach · 04242/311390 · A.R.T. Computeranimation GmbH · Feldstraße 13 · **3300** Amstetten · 07472/635660 · **Großhandel Schweiz:** AHA CD-ROM Spiele+ · **3662** Seftigen · 033 457001 · **Fachhandel Schweiz:** ENTER Spiel & Lernsoftware · Löwenstrasse 22 · **8001** Zürich · 01/2122010 · sowie Filialen in Bern, Basel, Luzern, Winterthur

(Groß-)Händleranfragen erwünscht

ALFA DATA Deutschland

AB Union GmbH

AB Union GmbH * Lise-Meitner-Str.1 * 85716 Unterschleißheim * Tel. +49 (0)89 / 3 21 10 33 * Fax +49 (0)89 / 3 17 49 57
Head Office: 3F,No.8, Lane 263, Chung Yang Rd, Nankang, Taipei, Taiwan, R.O.C.
Tel.: (+886-2) 788-5775 * Fax (+886-2) 788-5791 oder 6510330
http://ourworld.compuserve.com/homepages/AB_Union

PROBLEME UM SIE

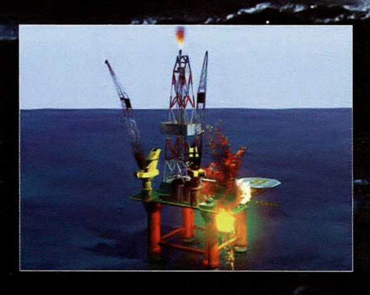
Echtzeit Strategie-Simulation

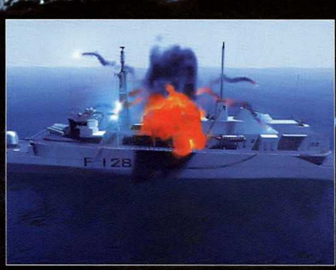
exzellente gerenderte SVGA-Grafiken

erstklassige Soundeffekte

4 Spieler Netzwerk-Option

komplett in Deutsch





Tauchen Sie ein in das packende Abenteuer um die strategische Herrschaft der Meere. Vernichten Sie die gegnerische Flotte mit raffinierter Taktik. Versuchen Sie z.B. die Treibstoffversorgung des Gegners zu stoppen. Kämpfen Sie, wenn nötig, auch mit unfairen Methoden. Aber denken Sie dran: Nur mit der richtigen Strategie werden Sie Herrscher der Meere!

Have a N.I.C.E. Day

Tag der Abrec

Wider die Vernunft: Vergessen Sie das 3-Liter-Auto, Tempo-30-Zonen, Radarfallen, Flensburg und vor allem Ihr angepaßtes Verhalten auf Autobahnen und Landstraßen - hier kommt die Hardcore-Version der Straßenverkehrs-Ordnung. Und Hersteller Magic Bytes bietet Ihnen etwas, was Sie außer bei Have a N.I.C.E. Day (kurz: HAND) nur ganz selten serienmäßig bekommen: Freude am Fahren.



Egal, wie futuristisch Ihr Wagen im späteren Verlauf einer der drei Meisterschaftsligen (bestehend aus je zwölf Rennen) auch aussehen wird: Die Grundlage jedes HAND-Boliden bildet entweder ein Chevrolet Impala, ein Ford Mustang oder eine Hellcat, die in jeweils 80 unterschiedlichen Lackierungen erhältlich sind. Was für ein Jammer, daß von diesen automobilen Kunstwerken nach einigen Rennen nicht mehr sehr viel übrig sein wird. Dafür sorgt das maximal siebenköpfige Teilnehmer-Feld, das aus 30 Computergegnern zusammengestellt wird - und die werden mit Sicherheit keine Gelegenheit auslassen, um Ihre Mühle dezent an die Leitplanke zu quetschen oder Sie in den Seitenstreifen abzudrängen.

The Right Stuff

Erinnern Sie sich noch an Deathtrack von Activision? Das im Grunde recht schlichte PC-Rennspiel, das Ende der 80er Jahre erschienen ist, erhielt den besonderen Pfiff erst durch die vielseitigen Tuning-Möglichkeiten. Man konnte seine rollende Festung mit den abenteuerlichsten Waffensystemen ausstatten und sich so für alle Eventualitäten wappnen. Auf einem ganz ähnlichen Konzept bauen auch die HAND-Programmierer auf: Die „Zubehör-Liste" enthält in erster Linie jene Accesoires, die weit über die sonst üblichen Alufelgen, Lederlenkräder und Nebelschlußleuchten hinausgeht. Motor, Bremsen, Fahrwerk, Reifen, Kühlung und Panzerung können in jeweils fünf Stufen upgedatet werden. Ebenfalls erhältlich ist eine umfassende Defensiv-/Offensiv-Ausstattung, die es in sich hat: Öl, Sprengsätze, Nägel und Reifenmesser gehören dabei noch zu den harmloseren Möglichkeiten. Richtig zur Sache geht's erst, wenn Sie auf der Kühlerhaube ein Maschinengewehr montieren oder sich Ra-



In der Tuning-Werkstatt baut man Ihrem Wagen gegen Bares die sonderbarsten Waffensysteme ein oder verhilft dem Motor zu mehr Power.



Nur zwei von insgesamt über 80 verschiedenen Fahrzeug-Designs.

hnung

keten an die Karosserie schnallen. Ein beherzter Druck auf den Joystick-Button im richtigen Augenblick dürfte Ihren Rivalen zumindest vorübergehend gehörig aus dem Konzept bringen. Der Einsatz solcher Hilfsmittel ist allerdings nicht ganz unproblematisch: Die Gegner sind extrem nachtragend und werden sich zum gegebenen Zeitpunkt für Ihre Untaten rächen.

Mit List und Tücke

Auf dem Programm stehen insgesamt sechs Rennstrecken, die in Sachen Abwechslung allemal mit Bleifuß 2 mithalten können. Unter anderem werden Sie an ägyptischen Pyramiden vorbeidonnern, durch eine Großstadt mit Brücken und Hochhäusern rasen oder sich über einen verschneiten Alpenpaß kämpfen. Der Untergrund paßt sich der Umgebung an; mal driften Sie durch sandige Kurven, ein andermal schlingern Sie unkontrolliert über Eisflächen oder rumpeln durch tiefe Schlaglöcher, wie man sie auf Deutschlands Autobahnen kennen- und schätzengelernt hat. Für zusätzlichen Nervenkitzel sorgen etliche Schikanen, die die Designer hinterhältigerweise auf die Tracks verteilt haben. Loopings, Steilkurven, Röhren, „Korkenzieher" und Sprungschanzen haben es in sich: Sollte Ihr Vehikel beispielsweise bei der Einfahrt in einen Looping nicht die nötige Geschwindigkeit aufweisen, könnte es ein paar Meter weiter ein kleineres Problem geben, wie Ihnen der Physik-Student aus der Nachbarschaft glaubhaft bestätigen wird.

Auf Touren gekommen

Deutschlands Programmierer-Elite macht offenbar Ernst: Kaum hat man sich an eine der momentan besten 3D-Grafik-Engines im Action-Bereich gewöhnt (zu bestaunen in Blue Bytes Schleichfahrt), schon heizt Magic Bytes hinterher und tendiert mit der spielbaren Preview-Version bereits verdächtig in Richtung „Bleifuß 2-Killer". Denn insbesondere in technischer Hinsicht läßt Magic Bytes die Konkurrenz allenfalls am Auspuff schnuppern - kein Wunder, wenn man bedenkt, daß HAND a) komplett unter Windows 95 im HiColor-Modus läuft, b) auch auf einem handelsüblichen Pentium 120 bereits eine beeindruckende Performance abliefert und c) auch Direct 3D unterstützen wird. Mehrere Kameras (u. a. von schräg oben auf das Heck blickend) zeigen das Rennen aus den bekannten Arcade-Perspektiven à la Daytona USA. Ein besonderer Leckerbissen erwartet jene Piloten, die auf Multiplayer-Features Wert legen. Wer Zugriff auf ein Netzwerk hat, darf zusammen mit sieben weiteren Teilnehmern an den Start gehen; daneben sind selbstverständlich auch nervenaufreibende Duelle mittels der Modem-/Nullmodem-Option möglich. Besonderer Bedeutung kommt im Mehrspieler-Betrieb auch dem Funksystem zu; mit Fix-&-Fertig-Samples läßt sich der psychische Druck auf die Gegner erhöhen. Den akustischen Teil bestreiten eine Reihe kerniger Soundtracks im Rock-/Heavy Metal-Format sowie ein Rennkommentator, der die spektakulärsten Szenen (Überschläge, Crashs etc.) mit entsprechenden Bemerkungen garniert.

Petra Maueröder ■



Sprung ins Ungewisse: Wer auf der Sprungschanze nicht genau die Spur hält, rauscht im ungünstigsten Fall in die Hausdächer am Straßenrand.



Sightseeing-Tour à la Have A N.I.C.E. Day: Abseits der Rennstrecke grüßen markante Bauwerke wie die ägyptische Sphynx.



Wir sind nicht allein: Auf Brücken und hinter Absperrungen verfolgen wahre Zuschauer-Massen die dramatischen Ereignisse auf der Piste.







Ein episches Adventure, das drei detaillierte Planetensysteme umspannt. Auf der Suche nach Ihrer verlorenen Identität erkunden, erkaufen und erkämpfen Sie sich Ihren Weg auf der dunklen Seite des Universums.







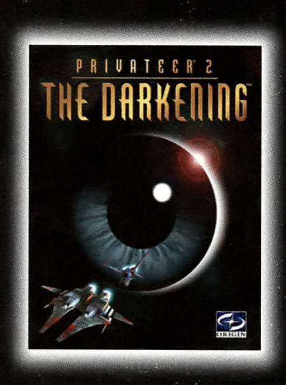


Werden Sie mit einem blauen Auge davonkommen?



PRIVATEER® 2

THE DARKENING™





http://www.ea.com

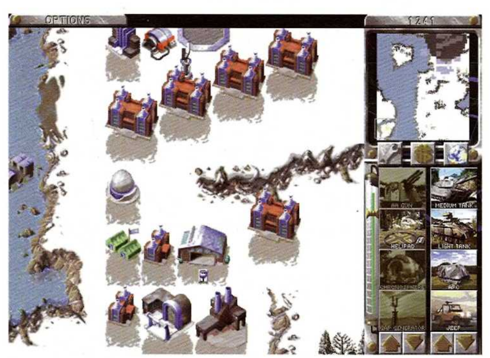
Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44. Electronic Arts Hotline: 0 24 08/9 40-5 55.



Nur die wenigsten Softwareschmieden verstehen es, Spiele zu schaffen, die als Wegbereiter für ein ganzes Genre gelten. Ganz dicht hinter id Software sind sicherlich die Westwood Studios zu nennen, deren Echtzeit-Strategiespiel Command & Conquer 1995 buchstäblich wie eine Bombe einschlug. Seit einigen Monaten spekuliert die ganze Branche über eine Fortsetzung des erfolgreichsten Spiels des letzten Jahres. Jetzt endlich ist es raus: Alarmstufe Rot kommt definitiv noch im November. Wir hatten schon einige Wochen vor dem Stichtag das Vergnügen, eine fast fertiggestellte englische Version des Weihnachtshits komplett durchspielen zu können.

Command & Conquer: Alarmstufe Rot

Roter November



Ein großes Plus für das erweiterte Sichtfeld im SVGA-Modus! Unter Win 95 hat man die Wahl zwischen den Auflösungen 640x480 und 640x400.

Nach einem dermaßen großen Erfolg, wie er dem Tiberium-Konflikt beschieden war, ist es sicherlich nicht leicht, einen würdigen Nachfolger zu entwickeln. Allein die Wahl der Hintergrundstory stellte Westwood schon vor gehörige Probleme: Alle begeisterten C&C-Spieler erwarteten völlig neue Einheiten und andere Gebäudearten. Um wie viele Jahrhunderte sollte die Uhr also nach vorne gedreht werden, damit Ionen-Strahl, Laser-Obelisk und Atombombe durch neuere, noch modernere Waffensysteme ersetzt werden können? Die Designer entschieden sich für einen ganz anderen Weg: Anstatt Alarmstufe Rot zeitlich NACH C&C 1 anzusiedeln, verlegte man den Schauplatz in die Mitte unseres Jahrhunderts, spielte ein bißchen an den politischen Realitäten herum und schuf somit einen Nachfolger der thematisch eigentlich ein Vorgänger ist. In Alarmstufe Rot wird davon ausgegangen, daß Adolf Hitler niemals die Macht an sich reißen konnte. Das friedliche Deutschland ist Mit-





Die herumstehenden Benzinfässer sparen so manchen Schuß. Trifft man eines dieser Fässer, so explodiert der Rest in einer Kettenreaktion.

glied einer westlichen Allianz, die nur einen gewaltigen Feind kennt: das sowjetische Imperium mit seinem machthungrigen Diktator Josef Stalin.

Als Kane noch in den Windeln steckte...

...begab es sich, daß dieses fiktive Sowjetische Imperium ein europäisches Land nach dem anderen mit seinen Armeen überrollte. Als Stalin sich auch noch Deutschland einverleiben wollte, kam es zum Schulterschluß der Westmächte. England, Deutschland, Frankreich sowie einige Mittelmeerstaaten stellten ein gemeinsames Heer auf, das diesmal quasi die Rolle der GDI-Truppen innehat. Daß die Sowjettruppen so richtig böse Burschen sind, die das Mitleid des Spielers erst gar nicht verdienen, wird von Anfang an klar gemacht: In ihrem Angriffskrieg walzt die Rote Armee ganze Dörfer nieder, entführt hochrangige Wissenschaftler (unter anderen Albert Einstein) und schreckt auch vor dem Einsatz international geächteter Waffen nicht zurück. Wie schon im ersten Teil kann sich der Spieler trotzdem frei zwischen den beiden gegensätzlichen Kampagnen entscheiden - entweder er hilft, die Sowjets wieder aus Europa zu verdrängen, oder er strebt unter Stalins Kommando nach der Weltherrschaft. Ganz gleich, welche Seite er wählt, es erwarten ihn auf beiden Seiten 14 Missionen, gegen die manche Aufträge aus C&C 1 so einfach wie ein Kinderreim wirken.

Des Hobby-Generals neue Spielzeuge

Hat man sich schon bei der Wahl des Story nicht an die tatsächlichen geschichtlichen Gegebenheiten gehalten, so tut man dies bei der Zusammenstellung der rund 50 Waffensysteme noch weniger. Während die neuen See-Einheiten (Kanonenboot, U-Boot, Schlachtschiff usw.) noch einigermaßen zum technischen Stand der 40er Jahre passen, wird der Luftraum über Europa von feinstem High-Tech beherrscht. Mit Raketen bewaffnete Hubschrauber und MiG-Jets lassen sich rein gar nicht mit dem Geschichtsunterricht vereinbaren. In den künstlerischen Freiraum der Designer fallen wohl auch Sci-Fi-Technologien wie der Gap Generator (macht das umliegende Gelände für den Gegner unsichtbar) oder die Tesla-Coil (eine Art „Obelisk des Lichts" mit tödlichen Elektro-Blitzen). Insgesamt stehen auf jeder Seite mehr als 20 verschiedene Einheiten zur Verfügung, die größtenteils ganz neu entworfen wurden. Die wegen ihrer Einfältigkeit am häufigsten kritisierte Einheit - der Tiberium-Sammler - ist auch diesmal wieder zu finden - allerdings in leicht abgeänderter Form. Da das Gewächs Tiberium in der Mitte des 20. Jahrhundert auf unserem Planeten noch nicht ansässig war, widmen sich die Sammler diesmal dem Erz-Abbau, welches wieder in rauhen Mengen auf vielen Karten verstreut ist und in sogenannten Erz-Raffinerien in bare Münze umgewandelt wird. Die derart gewonnenen Finanzmittel werden in die Entwicklung neuer Technologien oder den Bau von Einheiten gesteckt, die dann zur Erfüllung des jeweiligen Missionsziels in die Schlacht geschickt werden.

Die Aufträge - verschärft oder verbessert?

Oberflächlich gesehen sind die Unterschiede zum Tiberium-Konflikt nicht allzu groß: Nach wie vor ziert das Bau-Menü mit dem Radarschirm das rechte Viertel

Karten selbst gemacht



Beim Karten-Editor haben sich die Designer nahezu selbst übertroffen. Analog zum Spiel liegen der Verkaufspackung jeweils ein DOS- und Windows-95-Editor bei, mit denen eigene Multiplayer-Karten gestaltet werden können. Bei der Anzahl der Werkzeuge war Westwood keineswegs knausrig: unzählige verschiedene Terraintypen, Küstenstreifen, Bäume und Felswände können auf einer leeren Karte plaziert werden. Die Bedienung der Windows 95-Version des Karteneditors ist einfach und sehr komfortabel. Wer selbsterstellte Multiplayer-Karten mit Freunden tauschen will, hat durch die entsprechende Schnittstelle im Programm jetzt auch diese Möglichkeit.



Die Zwischensequenzen könnten aus einem militärischen Werbefilm stammen. Neben dem Kriegsgerät wurden natürlich auch Schauspieler gefilmt.



Vier YAKs im Angriffsflug auf eine See-Einheit. Luft- und Seeschlachten sind jetzt wichtiger Spielbestandteil.



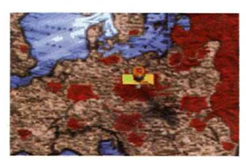
Auch wieder dabei: die Winterlandschaften aus C&C: Tiberium-Konflikt erstrahlen im neuen SVGA-Glanz.



Unserer Meinung nach arg überschätzt wurden die beiden Indoor-Level. Das mühsame Absuchen des Atomkraftwerks ist nicht jedermanns Geschmack

Multiplayer-Modi

Deutliche Veränderungen erfuhr Command & Conquer bei den Multiplayer-Möglichkeiten: Anstatt vier können sich jetzt acht Mitspieler im Netz bekriegen. Wer ein Nullmodem-Kabel und zwei Rechner besitzt, findet auch diesmal wieder zwei unabhängig lauffähige CD-ROMs in der Packung. Der Clou ist wohl das Zusatzprogramm Westwood-Chat, mit dem sich eine Internet-Verbindung zum Westwood-Server herstellen läßt (Internet-Zugang vorausgesetzt), wo stündlich Hunderte von C&C-Spielern auf Kontrahenten warten. Ein Menge Spielspaß steckt auch im neuen Skirmish-Modus: Wer auch Multiplayer-Feeling haben möchte, ohne ein Modem oder Netzwerk zu besitzen, kann jetzt gegen computergesteuerte Feldherrn antreten, die sich ganz ähnlich verhalten wie menschliche Kontrahenten und - tataaa! - sogar eigene Basen bauen. Wer alle Missionen durchgespielt hat, hat somit jederzeit die Möglichkeit, ein schnelles Spiel „zwischendurch" zu starten.



Lieber tot als rot? Anscheinend schon, denn an den Sowjets wird in der Story kein gutes Haar gelassen.

des Bildschirms, während man den einzelnen Einheiten links im Spielfenster direkte Marsch- oder Angriffsbefehle erteilt. Ebenfalls beibehalten wurden die alten Tastatur- und Mausbefehle, die sich im Genre der Echtzeit-Strategiebefehle inzwischen zu einem inoffiziellen Standard gemausert haben: Ein einzelner Mausklick oder ein Auswahlrahmen aktiviert eine oder mehrere Einheiten, und ein weiterer Klick auf eine freie Stelle auf dem Spielfeld bzw. auf eine feindliche Einheit gibt den Marschbefehl. Als reines Gerücht erwies sich darüber hinaus der versprochene Patrouille-Befehl und die Möglichkeit, den Einheiten neuerdings verschiedene Wegpunkte von A nach B zuzuweisen, die zumindest in unserer Testversion noch nicht enthalten waren. Die wichtigste Veränderung im Spieldesign ist wohl der stark überarbeitete Missionsaufbau. Galt es früher oft einfach

Truppen der Alliierten

Diese und die folgenden Tabellen geben Ihnen eine Übersicht aller Truppen und Gebäude. Da sich das Spiel zum Redaktionsschluß noch im Bug-Fixing (Fehlersuche und -behebung) befand, können sich geringfügige Änderungen an den abgedruckten Werten ergeben. Außerdem standen die deutschen Bezeichnungen vieler Truppenteile noch nicht endgültig fest - auch hier kann die Endversion einige Änderungen aufweisen.

EINHEIT	TECH-LEVEL	KOSTEN	AUFGABE/BEWAFFNUNG
Mech. Landeinheiten			
Erzsammler	1	1400	Erzgewinnung
Jeep	3	400	M60-Maschinengewehr
Minenfahrzeug	3	800	Auslegen von Landminen
Leichter Panzer	4	600	75 mm-Kanone
BMT	5	700	M60-Maschinengewehr
Mittlerer Panzer	6	800	90 mm-Kanone
Mobile Artillerie	8	450	155 mm-Kanone
Mobiler Gap-Generator	15	600	Störung des feindlichen Sichtbereichs (Nur Multiplayer)
Mobiler Bauhof	15	5000	Gründen einer Basis
See-Einheiten			
Transportschiff	1	300	Transport von bis zu 5 Einheiten
Kanonenboot	5	300	2"-Kanone
Zerstörer	7	500	Stinger-Raketen
Schlachtschiff	10	2000	2 x 8"-Kanone
Cyborg-Einheiten			
Schütze	1	100	M1-Carbine-Maschinengewehr
Rak-Zero	2	160	Raketenwerfer
Sanitäter	2	1000	„Heilt" verwundete Cyborgs
Ingenieur	5	500	Zerstören/Einnehmen von Gebäuden
Spion	6	500	Informationen über den Feind einholen
Dieb	15	500	Entwendet Credits aus gegnerischen Anlagen
Tanya	15	500	Scharfschützen-Spezialeinheit
Lufteinheiten			
Helikopter „Longbow"	10	1200	2 x Hellfire-Raketen
Transport-Hubschrauber	15	800	Transport von bis zu 5 Einheiten





So gut die Verteidigung dieser Basis auch aussieht - die beiden Tesla-Spulen in der oberen Bildmitte geben den Sowjet kaum Schutz vor Angriffen.

nur, im Wettlauf mit dem Gegner eine Basis zu errichten und selbige anschließend mit seinen Armeen zu überrennen, so bestehen jetzt viele Missionen aus Aufgaben mit mehreren Teilzielen. In einem typischen Auftrag (Alliierten-Mission Nummer 5) muß der Spieler mit einem Spion zunächst einen LKW stehlen, der es ihm ermöglicht, ungesehen in eine sowjetische Basis einzudringen. Dort wartet die Spezialagentin Tanya - die neue Version des „Commandobot" - bereits auf ihre Befreiung. Tanya zerstört anschließend im Alleingang einige wichtige Gebäude und entkommt mittels eines Transport-Helikopters. Wenige Augenblicke später treffen weitere Truppen ein, die der angeschlagenen Basis den Rest verpassen sollen. Ähnlich interessant wurden diesmal fast alle „Einzelkämpfer-Missionen" gestaltet, in denen der Spieler keine eigene Basis errichtet, sondern mit einigen wenigen Truppen auskommen muß. Die Begleitung eines Sanitäters beispielsweise erlaubt es Tanya in einer anderen Mission, ihre Lebensenergie ständig wieder aufzufrischen, falls sie einmal unter Beschuß geraten ist. Als eine Art willkommene Abwechslung zum Basis-Bauen sind wohl auch diejenigen Missionen zu sehen, bei denen der Spieler mit einigen Fußsoldaten unter Zeitdruck

Liebe C&C-Designer,

erstmal vielen Dank dafür, daß Ihr uns schon Wochen vor Veröffentlichung Eures Spiels eine fast fertige Version von Alarmstufe Rot zugeschickt habt. So viel Spaß wir mit diesem schönen Stück Software auch hatten - uns sind trotzdem einige Ungereimtheiten aufgefallen, die in der Verkaufsversion nicht mehr enthalten sein sollten. Wir wissen natürlich, daß Ihr Euch noch mitten im Bug-Fixing befindet und sind uns bewußt, daß die deutsche Version wieder mal ein bißchen anders aussehen wird. Trotzdem haben wir Euch eine kleine (unvollständige) Liste von Dingen zusammengestellt, die uns nicht gefallen haben. Unsere stattliche Wertung von immerhin 90% setzt voraus, daß diese Probleme noch behoben werden:

- Schwierigkeitsgrad: Es kann nicht sein, daß vereinzelte Missionen selbst im untersten Schwierigkeitsgrad quasi nicht zu schaffen sind. Wer als Schwierigkeit „Very Easy" einstellt (was die meisten Einsteiger wohl tun werden), sollte vom Computer auch entsprechend fair behandelt werden.

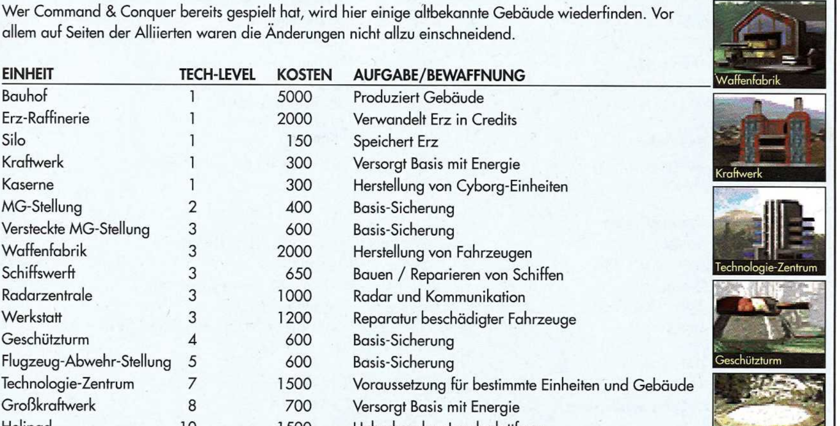
- Künstliche Intelligenz: Wie war das mit den Sammlern? Sollten die nicht ein bißchen mehr Grips bekommen? In der uns vorliegenden Vorabversion verhielten sich die Erz-Sammler nicht viel überlegter als im Tiberium-Konflikt. Einerseits blockierten sich Sammler und andere Einheiten in Engstellen innerhalb der Basis noch viel zu oft, was den gesamten Geldfluß kurzzeitig zum Erliegen brachte. Andererseits sehen sich diese Fahrzeuge selbst immer noch als eine Art Kanonenfutter.

- Ausbalancierung der Einheiten: So schön und innovativ die Verteidigungsvorrichtungen „Tesla-Coil" und Flammenwerfer auch sein mögen, so kurz war die Freude, die wir damit hatten. Keine noch so lange Reihe dieser sowjetischen Bauwerke hielt einem mittleren Angriff der Alliierten stand. Bedenkt man Preis und Energieverbrauch der beiden Geräte, so erwartet man sich eine bessere Panzerung oder eine höhere Reichweite.

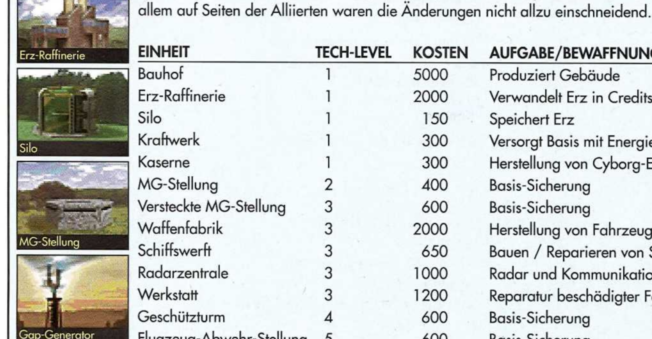
Über die anderen kleinen Bugs, wie gelegentliche Abstürze im Multiplayer-Modus, wißt Ihr wahrscheinlich selbst Bescheid - schließlich seid Ihr ja auch begeisterte Spieler. Unseren Lesern zuliebe werden wir die Verkaufsversion in einigen Wochen noch einmal unter die Lupe nehmen. Falls sich gravierende Veränderungen ergeben, können wir uns durchaus vorstellen, die Wertungs-Meßlatte ein weiteres Mal anzulegen.

Mit freundlichen Grüßen,
Die PC-Games-Redaktion

Gebäude der Alliierten



Wer Command & Conquer bereits gespielt hat, wird hier einige altbekannte Gebäude wiederfinden. Vor allem auf Seiten der Alliierten waren die Änderungen nicht allzu einschneidend.



EINHEIT	TECH-LEVEL	KOSTEN	AUFGABE/BEWAFFNUNG
Bauhof	1	5000	Produziert Gebäude
Erz-Raffinerie	1	2000	Verwandelt Erz in Credits
Silo	1	150	Speichert Erz
Kraftwerk	1	300	Versorgt Basis mit Energie
Kaserne	1	300	Herstellung von Cyborg-Einheiten
MG-Stellung	2	400	Basis-Sicherung
Versteckte MG-Stellung	3	600	Basis-Sicherung
Waffenfabrik	3	2000	Herstellung von Fahrzeugen
Schiffswerft	3	650	Bauen / Reparieren von Schiffen
Radarzentrale	3	1000	Radar und Kommunikation
Werkstatt	3	1200	Reparatur beschädigter Fahrzeuge
Geschützturm	4	600	Basis-Sicherung
Flugzeug-Abwehr-Stellung	5	600	Basis-Sicherung
Technologie-Zentrum	7	1500	Voraussetzung für bestimmte Einheiten und Gebäude
Großkraftwerk	8	700	Versorgt Basis mit Energie
Helipad	10	1500	Hubschrauber-Landeplattform
Gap-Generator	10	500	Störung des feindlichen Radars



Gebäude der Soviets


Erz-Raffinerie


Tesla-Coil

Mit der Tesla-Coil und dem stationären Flammenwerfer haben die Sowjets zwei Verteidigungsanlagen in der Hand, die zwar gut aussehen, in unserer Vorabversion aber noch sehr leicht zu besiegen waren.



EINHEIT	TECH-LEVEL	KOSTEN	AUFGABE/BEWAFFNUNG
Bauhof	1	5000	Produziert Gebäude
Erz-Raffinerie	1	2000	Verwandelt Erz in Credits
Silo	1	150	Speichert Erz
Kraftwerk	1	300	Versorgt Basis mit Energie
Kaserne	1	300	Herstellung von Cyborg-Einheiten
Technologie-Zentrum	2	1500	Voraussetzung für bestimmte Einheiten und Gebäude
Hundehütte	2	200	Herstellung von Wachhunden
Waffenfabrik	3	2000	Herstellung von Fahrzeugen
Radarzentrale	3	1000	Radar und Kommunikation
Werkstatt	3	1200	Reparatur beschädigter Fahrzeuge
Flammenwerfer	4	600	Basis-Sicherung
U-Boot-Dock	5	650	Bauen/Reparieren von Schiffen
Tesla-Coil	7	1500	Basis-Sicherung
Großkraftwerk	8	700	Versorgt Basis mit Energie
Flugzeug-Abwehr-Stellung	9	750	Basis-Sicherung
Helipad	10	1500	Hubschrauber-Landeplattform
Eiserner Vorhang	15	2800	Tarnvorrichtung
Chronosphere	15	2800	Macht ganze Karte sichtbar

Erzsammler

Hundehütte

Flammenwerfer

U-Boot-Dock


Flugzeug-Abwehr-St.


Eisener Vorhang


Chronosphere

Helipad

einen Befreiungsauftrag innerhalb eines gigantischen Gebäudekomplexes - genauer gesagt einem Atomkraftwerk - erfüllen muß.

Künstliche Intelligenz auf zeitgemäßem Niveau

Eine gewisse Umstellung wird dem geübten C&C-Spieler mit Alarmstufe Rot in jedem Falle zugemutet: Während man sich mit den neuen Truppen- und Gebäudearten schon binnen weniger Stunden angefreundet hat, sollte man die altbekannte „Eingraben-und-abwarten-Mentalität" möglichst schnell ablegen. Das Programm steuert die feindlichen Einheiten bedeutend geschickter und intelligenter als im Vorgängerspiel. Altbewährte Tricks, wie das Errichten einer Sandsack-Barriere, möglichst weit vom eigenen Lager entfernt, funktionieren jetzt nicht mehr. Zum einen ist dieser Umstand dem gut durchdachten Karten- und Missions-Design zuzuschreiben, zum anderen aber sicherlich auch der höheren Künstlichen Intelligenz. Nicht selten kommt es jetzt vor, daß der Computer dem Spieler mittels der neuen Diebes-Einheit das Geld aus den Gebäuden stiehlt oder ihm mit Hilfe von Ingenieuren ganze Gebäude sprengt bzw. entert. Auch die Einführung der neuen Luft- und See-Einheiten zwingt zur Umgewöhnung.

Einheiten der Soviets

EINHEIT	TECH-LEVEL	KOSTEN	AUFGABE/BEWAFFNUNG
Mech. Landeinheiten			
Erzsammler	1	1400	Erzgewinnung
Minenlegefahrzeug	3	800	Verminen von Gelände
Schwerer Panzer	4	950	2 x 105 mm-Kanone
SCUD-Launcher	4	600	SCUD-Raketen
Mammut-Panzer	10	1500	120 mm Kanone, Raketenwerfer
Mobile Radar-Störeinheit	15	600	Störung des feindlichen Sichtbereichs
Mobiler Bauhof	15	5000	Gründen einer Basis
See-Einheiten			
Transportschiff	1	300	Transport von bis zu 5 Einheiten
U-Boot	6	500	Torpedos
Cyborg-Einheiten			
Schütze	1	100	M1-Carbine-Maschinengewehr
Grenadier	1	160	Handgranaten
Wachhund	2	200	Bewacht selbständig ein Areal
Flammenwerfer	2	300	Flammenwerfer
Ingenieur	5	500	Zerstören/Einnehmen von Gebäuden
Lufteinheiten			
YAK-Angriffsflugzeug	1	800	2 x Maschinengewehr
MiG-Angriffsflugzeug	10	1200	2 x Maverick-Rakete
Helikopter „Hind"	10	1200	Maschinengewehr
Transport-Hubschrauber	15	800	Transport von bis zu 5 Einheiten

Mammut-Panzer

SCUD-Launcher

Transportschiff

Wachhund

YAK-Angriffsflugzeug

Helikopter „Hind"


Grenadier

Flammenwerfer

Schwerer Panzer

MiG-Angriffsflugzeug

U-Boot

Minenlegfahrzeug





Auch hier helfen die Benzinfässer, einige Gegner aus dem Weg zu räumen. Sparsamkeit ist in den meisten Aufträgen ohne eigene Basis oberstes Gebot.

Während sich die Landeinheiten in Stärke, Panzerung und Reichweite nicht großartig von den bekannten NOD- und GDI-Truppen unterscheiden, stellen die fünf neuen Bootstypen selbst den besten Basis-Manager vor schier unlösbare Probleme: Am empfindlichsten trifft jeden russischen General wohl das gewaltige Schlachtschiff auf Seiten der Alliierten, das mit seiner gewaltigen 8-Zoll-Kanone noch aus kilometerweiter Entfernung jedes sowjetische Gebäude in Schutt und Asche verwandelt. Das rote Gegenstück zu der alliierten Flotte sind torpedoträchtige U-Boote, die nur im Augenblick der Schußabgabe für den Feind sichtbar sind. Doch selbst gegen die ist bereits ein Kraut gewachsen: die Sonar-Anlage der Westmächte sorgt wieder für Ausgewogenheit. Alles in allem haben die Seestreitkräfte eine absolute Schlüsselrolle inne: Einige Aufträge, wie etwa die Eroberung einer benachbarten Halbinsel, lassen sich ohne eine schlagkräftige Flotte mit zahlreichen Transportschiffen erst gar nicht bewältigen. Aus C&C 1 zur Genüge bekannt sind die mit Raketen bewaffneten Helikopter, denen auf Sowjet-Seite zwei weitere Flugzeuge zur Seite gestellt wurden. Während die YAK-Propellerflugzeuge mit ihren schwachen Maschinengewehren wohl eher als Verzierung gedacht sind, stellen sich die mit Maverick-Raketen bewaffneten MiGs als ernsthafte Bedrohung für westliche Gebäude und Fahrzeuge heraus.

Zwei Versionen?



Haben Sie schon von C&C 1 für Windows 95 gehört? Es stimmt tatsächlich, daß Westwood die alte Version noch einmal aufpäppelt und als 32 Bit-Version neu auf den Markt bringt. Bei Alarmstufe Rot wird die 32 Bit-Version des Spiels allerdings gleich mitgeliefert. Die Entscheidung, welche der beiden Versionen installiert wird, hat dabei weitreichendere Konsequenzen, als man anfangs annimmt: Lediglich die Windows-95-Variante unterstützt das wichtigste neue Feature, nämlich SVGA-Gafik mit 640 x 480 oder 640 x 400 Bildpunkten. Wer das Pech hat, sich aus technischen Gründen mit der DOS-Version begnügen zu müssen, hat spürbare Nachteile. Da nämlich viele Missionen auf die neue Kartengröße ausgerichtet sind, steigt der Schwierigkeitsgrad hier noch einmal deutlich an.

Statement



Trotz neuer Einheiten, trotz neuer Story und trotz neuer Missionen: Command & Conquer: Alarmstufe Rot bringt den Spielspaß, den man vom Vorgänger gewohnt ist. Neben den schwierigen neuen Aufträgen, die selbst für C&C-Experten eine echte Herausforderung sind, fällt vor allem das üppige Zusatzangebot auf: der Karten-Editor, der Skirmish-Mode für „Solo-Multiplayer-Spiele", sowie die mitgelieferte Internet-Anbindung sind wichtige Features, die von vielen Spielern gefordert wurden. Raum für echte Innovationen blieb den Designern aufgrund der zahlreichen Detailverbesserungen wohl nicht. Genau das macht die Entscheidung für erklärte C&C-Freaks aber um so leichter. Wer den Tiberium-Konflikt mit Begeisterung gespielt hat, kann auch diesmal quasi blind zugreifen. Ein leistungsfähiger PC mit Windows 95 gehört allerdings zu unserer empfohlenen Grundausstattung. Wer Alarmstufe Rot als DOS-Version in normalem VGA spielt, kann dem Spiel bei weitem nicht so viel Spaß abgewinnen wie der 32 Bit-Version im neuen SVGA-Gewand.

Ein echter Leckerbissen: die Zwischensequenzen

Fast berüchtigt waren die phantastischen, teilweise gerenderten, teilweise gefilmten Zwischensequenzen, die in C&C für den thematischen Zusammenhalt der einzelnen Missionen sorgten. Auch diesmal werden die Mühen des Spielers mit spektakulären Explosions- und Sprengszenen belohnt. Einige der gezeigten Videoclips könnten fast schon den Werbevideos einer deutschen Panzerschmiede entstammen. Zahlreiche Schauspieler vermitteln die Rollen von historischen Persönlichkeiten wie etwa Josef Stalin recht glaubwürdig - wir trauten unseren Augen nicht, als im fünfminütigen Vorspann sogar eine Szene mit dem jungen Adolf Hitler auftauchte. Glücklicherweise hat Westwood dieses heikle Thema aber nicht weiter aufgegriffen und begnügte sich damit, den künftigen Gewaltherrscher in einer Art Dimensionstor für immer verschwinden zu lassen. In puncto Grafik hat Westwood den Wunsch vieler Spieler nach einem SVGA-Modus erhört und präsentiert das Spiel nun in einer Windows 95-Version mit 640 x 480 Bildpunkten (siehe Kasten „Zwei verschiedene Versionen?"). Durch die neue Missionsstruktur mit den deutlich größeren Spielfeldern wurde dies auch dringend nötig. Besondere Beachtung verdient auch diesmal wieder der fetzige CD-Soundtrack, der das Spielgeschehen mit teils rockigen, teils industrial-orientierten Musikstücken begleitet.

Thomas Borovskis ■







Formula 1 GP 2
The Need For Speed SE

Hol Dir Dein
Rennpaket für nur **129.-**

Schleichfahrt*
Silent Hunter

Das Tauchpaket
für nur **119.-**

Z
Fire Fight

Gib´s Dir:
Ballerpaket für nur **129.-**

AFTERLIFE	DV	75.-
AH 64 D LONGBOW	DV	75.-
AKTE PANDORRA	DV	75.-
ALIEN TRILOGY*	DV	85.-
ATF	DV	79.-
AZRAEL'S TEAR	DV	59.-
BAD MOJO	DV	75.-
BAPHOMET'S FLUCH	DV	69.-
BLEIFUSS 2*	DV	55.-
BUNDESLIGA MANAGER 97*	DV	69.-
CIVILIZATION 2	DV	75.-
COMMAND & CONQUER 2*	DV	89.-
CONQUEST OF THE NEW WORLD	DV	75.-
CRUSADER NO REGRET	DV	65.-
CYBERIA 2	DV	69.-
DAGGERFALL*	DV	79.-
DER PLANER 2	DV	72.-
DESTRUCTION DERBY 2*	DV	75.-
DIABLO*	DV	79.-
DIE FUGGER 2	DV	75.-
DIE HARD TRILOGY	DV	75.-
DIE SIEDLER 2	DV	65.-
DUNGEON KEEPER*	DV	75.-
EARTHSIEGE 2	DV	79.-
ELISABETH I	DV	79.-
F1 MANAGER 96	DV	65.-
F 22 LIGHTNING 2	DV	79.-
FABLE	DV	75.-
FIRE FIGHT	DV	69.-
FORMULA 1 GP 2	EV	69.-
FORMULA 1 GP 2	DV	95.-
GENE WARS	DV	75.-
HARDLINE	DV	59.-
HIND	DV	65.-
HUGO 4*	DV	55.-
LANDS OF LORE 2*	DV	85.-
MECHWARRIOR 2 INKL. E.P.	DV	95.-

MEGA RACE 2	DV	59.-
MONSTER TRUCK*	DV	75.-
NASCAR 2*	DA	85.-
NHL HOCKEY 97*	DV	75.-
NORMALITY	DV	69.-
PRIVATEER THE DARKENING*	DV	69.-
RALLEY RACING 97	DV	69.-
RETURN FIRE	DV	75.-
RIDDLE OF MASTER LU	DV	69.-
RIPPER	DV	69.-
ROAD RASH	DV	59.-
SCHLEICHFAHRT*	DV	79.-
SHATTERED STEEL	DV	69.-
SILENT HUNTER	EV	49.-
SILENT HUNTER	DV	65.-
SONIC PC	DV	59.-
SYNDICATE WARS*	DV	79.-
THE NEED FOR SPEED SE	DV	69.-
3 SKULLS OF THE TOLTECS	DV	79.-
TIME COMMANDO	DV	69.-
TOONSTRUCK	DA	75.-
VIRTUA FIGHTER	DV	75.-
WARCRAFT II	DV	75.-
WARCRAFT II EXP.PACK	EV	29.-
Z	DV	69.-
ZORK: NEMESIS	DV	79.-

DV: Deutsche Version
EV: Englische Version
DA: Engl. Spiel mit dt. Anleitung

Mit * gekennzeichnete Spiele erscheinen in den nächsten Wochen. Vorbestellung erwünscht!

BESTELLEN
BESTELLEN
ZACKEN!!!
BESTELLEN
BESTELLEN
BESTELLEN

BESTELLEN:

0180 5 130 530

BORIS GAMES is a Trademark of MEDIA PUBLISHING

Spezialpreisliste gegen Altersnachweis anfordern!

Irrtum vorbehalten.



[redacted]



ROTE AMEISEN VERNICHTET



Ihr Auftrag: Befreien Sie besetzte Länder. Begeben Sie sich auf ein ungewisses Abenteuer. Führen Sie interaktive Schlachten, an Land und auf hoher See.

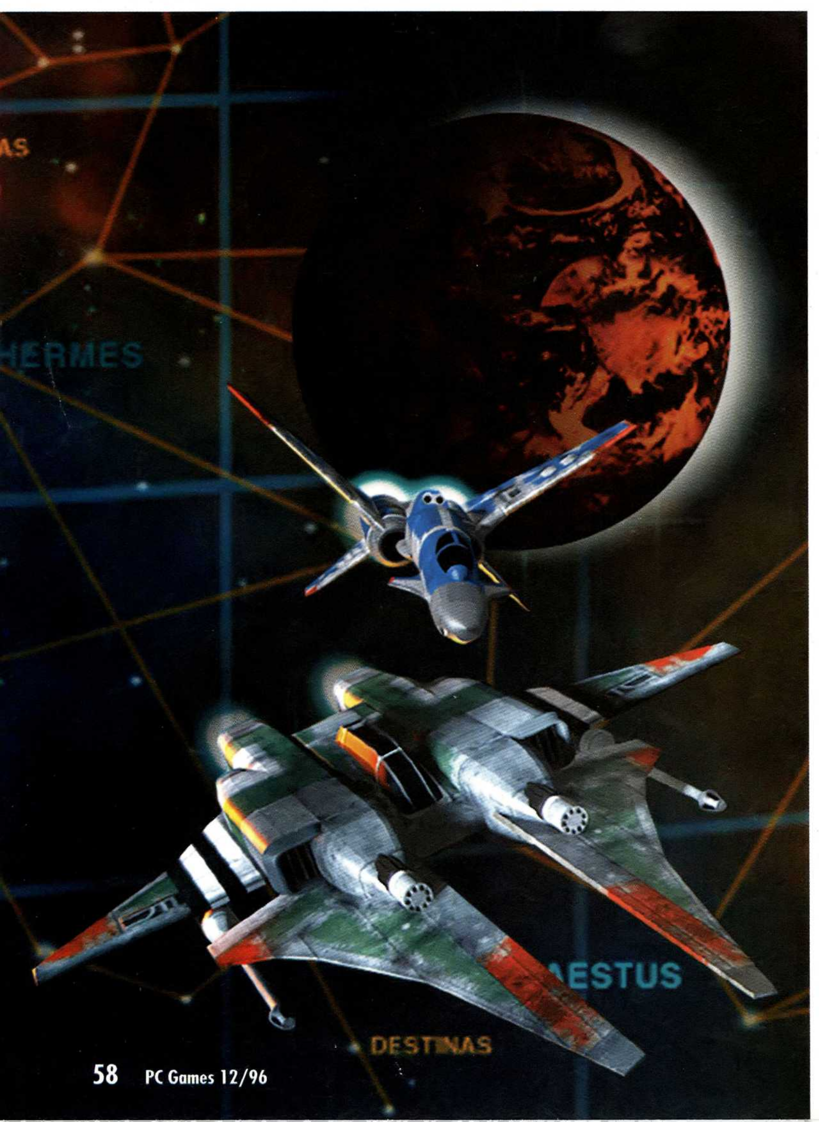
Zeigen Sie es Ihrem Gegner, wie es schon Napoleon tat. Um diesen Auftrag zu erfüllen, wird Ihnen einiges abverlangt. Dennoch, riskieren Sie´s!


MAN MIT SPRAY.
UND ROTE ARMEEN?
Noort
zee
gerenderte SVGA-Kampfszenen
klassisches oder ultimatives Risiko
Internet/Netzwerk-Option für bis zu 8 Spieler
sofortiges Netzwerkspiel durch 2 CD-ROMs
komplett in Deutsch
INTERNET
CD-ROM
RISIKO
Das große Strategie - Spiel
HASBRO
Interactive

Privateer 2 - The Darkening

Dunkle Vergan

Vetterwirtschaft ist im Softwarebereich ein eher seltenes Phänomen, schließlich kommt es hier auf Phantasie und Können an. Dennoch haben vermutlich verwandtschaftliche Grade Erin Roberts in die angenehme Lage versetzt, die von seinem Bruder Chris begonnene Weltraumsaga Privateer fortsetzen zu können. Mit Privateer 2 - The Darkening kann er nun zeigen, daß ein frischer Wind für so manche Überraschung gut ist.



Lev Arris ist ein Mann mit einer bewegten Vergangenheit. Als talentierter Raumschiffpilot lernte er bereits in jungen Jahren die gesamte Galaxis kennen und bewährte sich in so manchen Raumkämpfen. Sein einziges Handicap: er weiß von alledem nichts. Bei einem der äußerst selten gewordenen Abstürze eines Raumschiffs wurde Lev Arris als einziger Überlebender aus einer Überlebenskapsel geborgen. Offenbar wurde er vor über zehn Jahren in dieser Kapsel eingefroren, um ihn dann aufzutauen, wenn es für seine Knochenkrankheit eine Heilmethode gibt. Glücklicherweise können ihm die Ärzte helfen und ihn wieder auf eigene Füße stellen. Allerdings kann er sich an nichts erinnern, was vor zehn Jahren passierte, und auch die mysteriösen Umstände des Absturzes sind ihm völlig schleierhaft. Mit an Bord des abgestürzten Raumschiffs befand sich außerdem ein reicher Medienzar, der vor allem mit dem mächtigen Softwareunternehmen Richmond Intergalactic zusammenarbeitete. Um Lev Arris' Unglück zu vervollkommnen, wird er aus dem Krankenhaus entführt und auf dem Planeten Hermes ausgesetzt. Da während dieser Aktion eine Menge Pflegepersonal das Zeitliche segnete, wird Lev bei späteren Besuchen im Hospital nicht gerade warm empfangen.

Leben als Freibeuter

Mit nur wenig Bargeld in der Tasche steht man nun also auf dem kleinen, dreckigen Raumbahnhof auf Hermes und muß

genheit

sich überlegen, was man denn nun mit seinem Leben anfängt. Da ein kleines Raumschiff angeboten wird, das gerade so ins Budget paßt, sollte man sich der Welt der Kampfpiloten anschließen, für die es in einem wenig friedlichen Universum immer etwas zu tun gibt. Wie schon im ersten Teil der Privateer-Saga kann man sich auf eigene Faust aufmachen und durch Handel zu einem gewissen Reichtum zu kommen. Eher kämpferisch veranlagte Spielernaturen können sich auch als Begleitschutz für Transportschiffe, als Attentäter für Militär und Privatpersonen oder als Privatdetektiv engagieren lassen, auch als Freibeuter läßt sich Geld verdienen.

Neid und Mißgunst

Der Handel basiert wie üblich auf den Preisunterschieden zwischen zwei Orten. Das in Privateer zugängliche Universum besteht aus ca. 50 Planeten und Raumstationen, die mit 35 unterschiedlichen Gütern handeln. An all diesen Orten lassen sich Raumfrachter mieten, die sich - ausreichend Kleingeld vorausgesetzt - bis unter das Dach vollstopfen lassen können. Auf dem Weg zu einem Planeten, auf dem man sein Handelsgut verscherbeln möchte, bleibt man allerdings nur in den seltensten Fällen unbehelligt: der Reichtum zieht Piraten an, die feigerweise nur in größeren Verbänden angreifen und daher ein gewisses fliegerisches Können vom Spieler verlangen. Die Schäden, die die Raumkämpfe an dem eigenen Schiff verursachen, werden glücklicherweise zu einem gewissen Teil durch die Abschußprämien wieder wettgemacht, welche die Raumpolizei auf die Piraten ausgesetzt hat. Allerdings verursachen auch befreundete Verbände gehörige Schäden am eigenen Schiff: gnadenlos machen sie Jagd auf Piraten, ohne Rücksicht auf im Weg stehende Freunde. Das wirklich Teure beim Weltraumhandel sind allerdings die Frachter, die man teils für mehrere Flüge buchen muß. Auf seinem Zielplaneten angekommen, muß man des öfteren feststellen, daß



Auch mit komplett aktivierten Cockpit-Instrumenten bleibt die Anzeige übersichtlich und gewährt freie Aussicht auf das Weltall.



Obwohl Raumschiffe manchmal den gesamten Bildschirm beanspruchen, leidet die Framerate kaum unter der detailreichen und bunten Grafik.

gesellschaftliche oder ökologische Ereignisse zu einem rapiden Preisverfall geführt haben und sich die eingekauften Waren nur mit Verlust verkaufen lassen. In einigen Fällen kann man diesen Überraschungen vorbeugen, da auf jedem Raumflughafen eine elektronische Zeitung über aktuelle Ereignisse berichtet und man durch diese Informationen gute Hinweise auf mögliche Geschäfte erhält.

In fremdem Namen

Um etwas schneller zu Geld zu kommen, kann man einen der öffentlich bekanntgemachten Aufträge annehmen. Dort wird beispielsweise ein Begleitschutz für wertvolle Frachten gesucht, ein Privatdetektiv, der ein entführtes Mädchen befreit oder ein Attentäter, der in einer Hit-and-Run-Mission eine Flotte von Raumschiffen zerstört. Je gefährlicher der Auftrag ist, desto mehr Geld läßt sich logischerweise damit verdienen. Der weitaus wichtigere Grund, sehr gefährliche Aufträge anzunehmen, liegt jedoch darin, daß man nur durch solche Missionen an vernünftige Waffen gelangt. Zwar lassen sich in allen Raumflughäfen nette Waffensysteme für sein Raumschiff kaufen, die wirklich schlagkräftigen Laser sind jedoch nirgends käuflich zu erwerben. Um sich ein für solche Aufträge ausreichend starkes Schiff zulegen zu können, bedarf es jedoch einiger Geduld. Gut 100 einfache Aufträge oder ertragreiche Handelsflüge sind notwendig, um sich einen ausrei-



An der Farbe der Schiffe läßt sich die Partei erkennen: Mafiosi der Vendetta präsentieren sich in Rot.



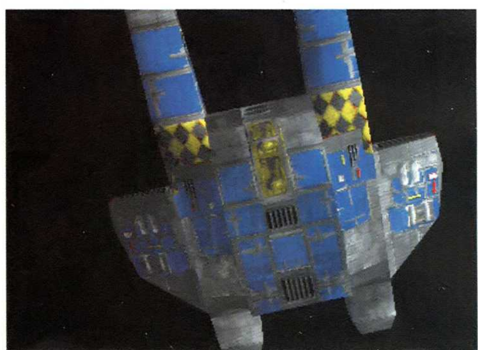
Die feindlichen Raumschiffpiloten kommentieren ihr eigenes Ende mit zum Teil sehr makabren Sprüchen.



Neben der riesigen Raumstation bliebe die feindliche Fähre ohne Cockpit-Instrumente fast unsichtbar.



Im Laserhagel wird man von so manch fehlgeleitetem Strahl böse erwischt. Befreundete Verbände achten nicht auf ihre Verbündeten.



Durch geschickte Bemalung und die Berechnung des Lichteinfalls wirken die Raumschiffe sehr rund und „lebensecht".

chend hohen Kontostand zu erarbeiten - schließlich zehren die unvermeidlichen Reparaturen am Schiff am Geldbeutel.

Aufrüstung

Hat man es endlich zu Wohlstand und Ansehen gebracht, kann man sein Schiff mit allerlei hübschem Zubehör ausrüsten. Neben den üblichen Waffensystemen Laser, Fluxstrahlern und Raketen, von denen jeweils nur eine sehr geringe Anzahl am Schiff angebracht werden können, gibt es auch passive Systeme, die das Leben wesentlich einfacher machen: Laserkühleinheiten, Reparaturroboter und Schildverstärker sind noch die konventionelleren Zubehörteile. Mit einem Virustransmitter kann man beispielsweise über den Funkverkehr die gegnerische Elektronik lahmlegen, das Return-to-Sender-System schickt anfliegende Raketen zurück zum Absender. Ein System, das man bisher hauptsächlich aus 2D-Ballerspielen als Power-Up-Gimmick kennt, ist die Atombombe: diese zerstört alle Schiffe (bis auf das eigene) in Reichweite und ist trotz der hohen Kosten eine gerngesehene Rettung in letzter Not. Auch für das Vernichten der riesigen Zerstörer sind sie die einzige wirkungsvolle Waffe. Da man den aktuellen Raumsektor nur verlassen kann, wenn keine feindlichen Schiffe mehr vorhanden sind (dies gilt für alle Parteien), ist es unumgänglich, sich auch mit den größten Schiffen anzulegen. Eigentliches Ziel von Privateer 2 - The Darkening ist es, das Geheimnis seiner Herkunft zu lüften und den Hergang des Absturzes zu untersuchen. Im Gegensatz zu den artverwandten Rollenspielen muß der Spieler in diesem Spiel jedoch keine Angst haben, den Handlungsstrang nicht zu finden. Auf den Reisen von Planet zu Planet kommt man mit einigen Personen ins Gespräch, und E-Mails erreichen den Spieler auf seinen Raumflügen (meist mitten im wildesten Kampfgeschehen). Auf diese Weise kommt man zwangsläufig in Kontakt mit der Story, ein planloses Umherfliegen ist nicht notwendig - wer möchte, kann das natürlich auch machen. Jede offene Verabredung und jeder zu erledigende Auftrag findet sich im Logbuch wieder, man weiß also jederzeit, was als nächstes zu erledigen ist. So muß man für einen dubiosen Waffenschieber (gespielt von Jürgen Prochnow) eine Ladung illegaler Waffen zu einer Rebellenorganisation transportieren oder eine geheimnisvolle Frau namens Tante Maria von einem Planeten schmuggeln. Die Anzahl der Missionen, die Bestandteil der Storylinie sind, liegt bei über 50 Stück, alleine die Videosequenzen belegen über 1.500 MByte auf den drei CD-ROMs.



Die in alle Richtungen drehbare 3D-Sternenkarte dient der automatischen und bequemen Navigation.



Natürlich wurde auch der Feuerschweif des Nachbrenners nicht vergessen.



In gemütlichen Orten wie dieser Bar kann man mit so mancher zwielichtigen Gestalt Bekanntschaft machen.

Augenschmaus

Die Grafik von Privateer 2 basiert auf völlig neu geschriebenen Routinen, man mußte also von schlecht optimiertem Code und zahlreichen Kinderkrankheiten ausgehen. Überraschenderweise präsentiert sich die 3D-Engine des Flugteils als außerordentlich schnell und fehlerfrei: die SVGA-Grafik ist detailreich und farbenfroh, Clippingfehler und ähnliche Schwachpunkte moderner 3D-Engines sind nicht auszumachen, und auch die Kollisionskontrolle funktioniert einwandfrei. Eine halbwegs flotte Gra-

Statement



Ein Spiel wie Privateer 2 läßt sich nur schwer vergleichen. „Echte" Weltraum-Actionspiele wie Wing Commander 3 haben abwechslungreichere Missionen und Handelssimulationen informieren den Spieler besser über ökonomische Vorgänge. Dennoch erzeugt die Mischung aus beidem einen recht kurzweiligen Zeitvertreib mit einem etwas zu hohen Schwierigkeitsgrad. Vor allem aber die schnelle Grafik-Engine läßt Privateer 2 aus der Masse ähnlicher Spiele hervorragen, selbst Besitzer älterer Rechner erhalten mit diesem Spiel einen gut spielbaren und technisch brillanten Genremix.

Noch mehr neue Features für noch weniger Geld!

1. **Neue Windows 95 Features:** Virtual Desktop Settings... Custom Font Size... Information Page... Desktop Navigator... MGA QuickDesk... MGA Monitor Property Sheet
2. **Neue Windows NT Features:** PixelTouch... Center Window... Mode Settings... Information Tab... About Tab... Configuration Tab... MGA QuickAccess...
3. **Plus neues Color Management durch Sonnetechs Colorific Color Management Utility...**

Gold in allen Disziplinen

WINDOWS VIDEO & 3D

~~ab DM 5[illegible],-~~
ab DM 439,- (2 MB WRAM)
unverbindliche Preisempfehlung

Multimedia Upgrade-Modul für Live Video-in-a-Window, Framegrabbing und Hardware MPEG Playback:
MGA MediaXL-MPEG: DM 649,-

Matrox Millennium

Die One-Board-Solution für Windows, TrueColor, DTP, DIP, CAD, Multimedia, Spiele, Video Playback, MPEG, 3D... & DOS

Matrox Millennium Hardware

- MGA-2064W Chip
- Window RAM (WRAM) Speicher
- 64-Bit Technologie
- PCI Bussystem
- 2 MB WRAM und 4 MB WRAM
- bis 8 MB WRAM aufrüstbar
- 220 MHz RAMDAC
- TrueColor bis 1600 x 1200
- 1920 x 1024 x 16-Bit
- Bildwiederholfrequenzen bis zu 200 Hz
- optimierte 32-Bit VGA für maximale DOS Performance
- Echtzeit 3D Hardware Beschleunigung
- VESA DPMS, DDC-1, -2

Multimedia/Video & 3D

- Video Playback mit 30 Bildern p/Sek.
- Software MPEG Beschleunigung
- Color Space Conversion & Scaling für Video Playback unter DCI
- 190.000 Gouraud-schattierte Dreiecke pro Sekunde
- Unterstützung der 3D API Industriestandards: Open GL, 3DR, HOOPS, Microsofts RealityLab & 3D-DDI
- MGA Multimedia SuperPack CD-ROM mit u. a. 3D F/X von Asymetrix & NASCAR Racing von Papyrus



Softwaretreiber

- Windows, Windows 95, Windows NT, OS/2, DynaView für AutoCAD, Microstation

MGA PowerDesk/Windows

- Instant ModeSwitch
- PixelTouch
- QCDP
- Virtual Desktop bis zu 1600 x 1200
- VideoView
- Monitor Auswahl & Monitor Test
- Center Pop-Up & Center Window
- MaxVIEW & PanLock
- QuickAccess
- 3D Screen Saver

Weitere Treiber

- Dual Headed Virtual Display für Windows NT
- Echtfarbentreiber für OS/2
- UNIX X-Windows, 3D-Studio & CADKey Treiber über jeweiligen Hersteller erhältlich

DynaView/DOS

- 3D Viewer, Scroll & Zoom Bars
- Spy Glass View & Bird's EyeView
- Main Window & Text Window
- Iconic Menüs & Tool Bars

AutoCAD/Windows

- 3D Viewer & Instant ModeSwitch
- Spy Glass View & Bird's Eye View





Weitere Informationen erhalten Sie bei: Österreich: Hayward 0662-85 29 29-0, Schweiz: Excom AG 01-782 21 11, Deutschland: Computer 2000 GmbH 089-74 94-0, Raab Karcher GmbH 02153-733-0, Magirus GmbH 0711-728 160, Macrotron AG 089-420 80
Matrox Electronic Systems GmbH: Tel.: 089-614 47 40, Fax: 089-614 97 43, Hotline: 089-61 44 74 33, BBS/Mailbox: 089-614 00 91, Compuserve: GO MATROX





Per Taschencomputer bestimmt man seinen gewünschten Aufenthaltsort auf den Planeten.



Im Kleinanzeigenmarkt finden sich neben Frachtern auch Kampfaufträge und Flügelmänner.



Mit übersichtlichen 35 Warentypen kann man im Privateer-Universum sein Glück als Händler machen.

fikkarte vorausgesetzt, läuft Privateer 2 auch auf einem Pentium 90 absolut flüssig - die bislang von Origin-Produkten vorausgesetzten High-End-Rechner sind also nicht notwendig. Auch akustisch zeigt der Produzent Erin Roberts, daß er nicht im Schatten seines berühmten Bruders stehen muß: spektakuläre Soundeffekte in Stereo geben dem Spiel eine spannende Atmosphäre und dem Spieler gute Orientierungsmöglichkeiten. Nur die Musikuntermalung ist etwas dürftig ausgefallen. Die wenigen sphärischen Klänge, die den Actionteil begleiten, vermitteln nicht einmal eine Melodie. Die Videos, die hauptsächlich dazu dienen, den Verlauf der Story zu dokumentieren, stehen akustisch besser da, ein Spielfilm hätte nicht besser vertont werden können. Für das Auge geben die Videos jedoch nicht ganz soviel her: da nur jede zweite Bildschirmzeile verwendet wird, entsteht ein Flimmereffekt; seltsamerweise stört dieser bei Privateer 2 weitaus mehr als bei anderen Spielen, die eine ähnliche Technik verwenden.



In der kostenlosen Datenbank kann man Forschungen über Firmen, Personen und Raumschiffe betreiben. Die Liste verlängert sich im Laufe der Zeit.

Gelungenes Debüt

Die Bedienung des Schiffes und der Menü-Oberflächen ist erfrischend einfach gelungen. Die Joysticksteuerung ist sehr exakt und dennoch nicht überempfindlich, von den zahlreichen belegten Tasten benötigt man nur wenige im Alltagsgebrauch, und auch das Cockpit ist nicht mit Informationen überfrachtet. Radar, Schildstärke des eigenen und des gegnerischen Schiffes werden standardmäßig dargestellt, andere Fenster werden nur auf Abruf angezeigt und verschwinden nach einiger Zeit wieder, so daß der gesamte Bildschirm der Anzeige des Geschehens dient. Auch die sehr modischen Menüs, durch die man sich für Handel, Aufträge etc. hangeln muß, lassen den Spieler nie darüber im Unklaren, was er gerade macht. Mit Privateer 2 ist Erin Roberts ein mehr als solides Weltraum-Action-Spiel gelungen: die Weltraumsequenzen können sich durchaus mit dem ewigen Vorbild Wing Commander messen, zugunsten der Geschwindigkeit wurde nur auf unwesentliche Gimmicks verzichtet. Darüber hinaus ist die Story packend und umfangreich, knapp 1,5 Giga-Byte an Videos werden dem Spieler präsentiert. Die schauspielerischen Leistungen von Profis wie Jürgen Prochnow oder Clive Owen geben dem Spiel zusätzliches Flair. Ein wirkliches Manko ist nur der Handel, mit dem man sich zumindest am Anfang beschäftigen muß: da man nur wenig über das interstellare Preisgefüge weiß, fliegt man lange Zeit in der Gegend umher und versucht, einen Abnehmer für seine Waren zu finden. Die Aufträge jedoch, egal ob sie aus der Storyline kommen oder vom Programm generiert wurden, sind meist sehr anspruchsvoll und anfangs äußerst kurzweilig.

Harald Wagner ■

Werden Top-Piloten gesucht, verbirgt sich meist weitaus mehr Gefahr hinter einem Auftrag, als im Text angekündigt wird.





SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 33 MB	General Midi
CD 1711 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 75, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 432 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option



RANKING

Sci-Fi-Action

Grafik	85%
Sound	72%
Handling	85%
Spielspaß	84%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Origin
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Der Joker gewinnt immer

MATROX
MYSTIQUE

ab DM 399,-
(2 MB SGRAM)
unverbindliche Preisempfehlung

Die komplette 3D Entertainment und Multimedia Solution für zu Hause

- MGA-1064SG Chip
- 64-Bit Technologie
- PCI Bussystem mit Busmastering
- 2 oder 4 MB SGRAM Basisboard
- 2 MB aufrüstbar auf 4 MB SGRAM
- Bildwiederholfrequenzen bis zu 200 Hz
- TrueColor bei 1280 x 1024 mit 4 MB
- Beschleunigtes 3D-Hardware-Texture-Mapping bis 25 Millionen Texels
- Top Windows Performance mit über 20 Power-Features
- Überragendes Full Screen & Full Motion Video durch X und Y Interpolation
- Rekordverdächtige DOS Performance aufgrund 32-Bit VGA Core

Zusätzlich neue 3D Spiele, Software MPEG Player & 3D Web Browser auf CD-ROM:














Für weitere Informationen schicken oder faxen Sie diesen Coupon an Matrox GmbH.

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort



Matrox Electronic Systems GmbH: Inselkammerstr. 8, D-82008 Unterhaching, Tel.: 089-614 47 40, Fax: 089-614 97 43, Hotline: 089-61 44 74 33, BBS/Mailbox: 089-614 00 91, Compuserve: GO MATROX

AGENTUR BERNS

Bundesliga Manager 97

Oh, wie ist das schön...

Im DFB-Pokal von einem über sich hinauswachsenden Regionalligisten deklassiert, von den eigenen Spielern öffentlich gebrandmarkt, auf den Titelblättern der Sportgazetten regelmäßig verrissen und obendrein entspricht das Stadion nicht den jüngsten UEFA-Bestimmungen: Der Bundesliga Manager 97, Nachfahre des im Herbst 1994 erschienenen Bundesliga Manager Hattrick, beantwortet existenzielle Fragen à la „Wie werde ich Ottmar Hitzfeld?" und „Gibt es ein Leben nach dem Abstieg in die 2. Bundesliga?".

Daran hat sich seit 1989 nichts geändert: Beim Bundesliga Manager sind Sie Hoeneß und Trapattoni, also Manager und Trainer, in einem. Der entscheidende Fortschritt beim BM 97 besteht darin, daß Sie sich das Programm neuerdings nach Ihren Vorstellungen einrichten können. Sie dürfen auch nur als Hoeneß auftreten und den Sportbereich der erheblich erweiterten Automatik überlassen. Wen dagegen der Ausbau des Stadions nervt, verzichtet darauf dankend und konzentriert sich ausschließlich auf Training, Taktik und Aufstellung. Bereits ab der ersten Minute offenbart sich die Flexi-



Das Herzstück des neuen BM 97: Im Options-Menü können Sie Bereiche wie Werbung, Trainingslager oder Taktik vom Computer managen lassen.



Wie sieht mein zukünftiges Stadion aus? Schon während der Bauphase können Sie sich das spätere Erscheinungsbild der Sportarena zeigen lassen.





Die „3D Konfiguration" erlaubt die Anpassung der 3D-Szenen an Ihren PC. Links oben im Fenster wird die zu erwartende Frame-Rate eingeblendet.

bilität des BM 97: Aus 1./2. Bundesliga, Regional- oder Oberliga wählen Sie Ihren Lieblings-Verein und steigen in einer beliebigen Liga ein - nichts spricht dagegen, die Frankfurter Eintracht oder Kaiserslautern in die Erstklassigkeit zu hieven oder sich mit Borussia Dortmund von der Oberliga aus hochzuarbeiten. Zusätzlich werden Schwierigkeitsgrad, Komplexität und Manager-Name festgelegt; optional dürfen Sie Ihr eigenes Paßfoto als Manager-Portrait einbinden. Neben den nationalen Ligen werden auch sämtliche Pokalwettbewerbe durchlaufen: DFB-Pokal, Super-Cup, UEFA-Pokal, Pokal der Pokalsieger, Pokal der Landesmeister, Hallen-Masters und UI-Cup. Eine besondere Herausforderung erwartet all jene, die bei Europa- bzw. Weltmeisterschaften vorübergehend die Pflichten des Nationaltrainers wahrnehmen.

Echtheits-Zertifikat

Wie bei Software 2000 üblich, sind die Daten der deutschen Vereine und Kicker „echt". Das gilt aus rechtlichen Gründen leider nicht für Teams aus Großbritannien, Italien, Holland und Spanien, auf die man beispielsweise im UEFA-Cup trifft. Für den privaten Gebrauch können Sie die Daten aber problemlos via Editor abändern, der erstmals in der Geschichte des Bundesliga Managers von vornherein mitgeliefert wird. Und warum wurden keine originalen Spieler-Porträts eingebaut? Unbefriedigend, aber grausame Realität: mangels einer allgemeingültigen Lizenz hätte theoretisch jeder Bundesliga-Spieler gesondert um Erlaubnis gefragt werden müssen. Vom Funktionsumfang her erwartet Sie eine Fast-1:1-Kopie des BMH, ergänzt um Regeländerungen (3-Punkte-Regel, Auswechslungen), neue Bestimmungen (Bosman-Urteil), zusätzliche Turniere (z. B. der noch weitgehend unbekannte UI-Cup) sowie aktualisierte Vereins-Kader und Spieler-Werte. Die bedeutendsten Änderungen haben wir Punkt für Punkt in einer Tabelle aufgelistet.



Was ist in welcher Minute passiert? Die Sportschau berichtet umfassend über alle Begegnungen.

Das ist neu bei BM 97

Die wichtigsten Unterschiede zum Bundesliga Manger Hattrick im Überblick - plus eine streng subjektive Einschätzung, was sie dem Spieler wirklich bringen.

Neuerung	Nutzen
„Grafisches" Verlegen von Spieltagen	●●
Aufstellung: Stufenlose Plazierung der Spieler möglich	●●●
Warnsymbole statt der bisherigen Warnlampen	●●
Automatik-Funktionen: Aufstellung, Auswechslung, Taktik, Manndeckung, Training wie bisher plus Transfers, Verträge, Stadionausbau, Eintrittspreise, Werbung, Anlagen, Bilanz, Trainingslager	●●●
Benutzerführung: Gestrafftes Menü-/Iconsystem, individuelle Funktionstasten-Belegung	●●●
Berücksichtigung der geänderten UEFA-Transferregelung (Stichwort „Bosman-Urteil")	●●●
Editor: Ändern von Vereinsnamen/-Wappen, Stadionqualität-/Namen, Spielernamen/-Werte/ -Nationalität, Trikot-Farben	●●●
Eigenes Spieler-Portrait (PCX-Format) einbindbar	●
Einstellungen: Äußerst detaillierte Konfiguration von Sound, Anzeigen, 3D-Modus uvm. möglich	●●●
Eintrittspreise für Bundesliga-Spiele und Dauerkarten sowie Zuschlag für Topspiele einzeln einstellbar	●●●
Finanzen: Kredite, Immobilien, Aktien und Sparbuch wie beim BMH plus Festgeld-Anlagen und Anleihen	●
Interviews vor/nach einem Spiel mit Auswirkungen auf Ihr Ansehen (u. a. bei Präsident, Mannschaft, Öffentlichkeit und DFB)	●●
Jahres-Hauptversammlung am Saisonende, die über Ihre weitere Karriere entscheidet	●●●
Marketing: Folgeverträge für Banden-/Trikot-Werbung und TV-Rechte	●●
Spieler-Motivation während der Halbzeit-Pause (Prämien, moralische Unterstützung, Androhung von Zusatztraining, Zusage von trainingsfreien Tagen)	●●
Stadion: Grafischer Ausbau mit Vorschau auf die zukünftige Anlage	●●●
Stadion-Peripherie: Parkhaus, Imbißbuden, Verkehrsanbindung, Fan-Shops, Clubhaus und Restaurant wie bisher plus Hotel (z. B. für V.I.P.s) und Park	●
Statistik über die Fortschritte der Jugend-Mannschaften	●●●
SVGA-Auflösung (HiColor-Modus, 16,7 Mio. Farben), gerenderte Trailer (Sportschau, Pokale usw.)	●●
Taktik: Langpaß-/Kurzpaß-Spiel, Torschüsse aus der Distanz/kurz vor dem Strafraum, Spiel durch die Mitte/über die Flügel, Abseitsfalle, Fore-Checking wie beim BMH plus Schwalben, Zeitspiel, Prämien	●●●
Torszenen-Anzeige im FIFA-Soccer-Look (3D-Darstellung mit anpaßbarem Detailgrad, vier Kameraperspektiven, Zeitlupe), Sprachausgabe-Kommentierung	●●●
Toto: System-Tip möglich	●
Training: Kondition, Technik, Eckball, Freistoß, Zweikampf, Paß, Schuß, Schnelligkeit, Spiel wie beim BMH plus individuelles Schwerpunkt-Training für jeden Spieler	●●
Trainingslager: Je acht deutsche und europ. Anlagen	●●
Transfer: Talentsucher einsetzbar, bei ähnlichen Angeboten „Feilschen" um den Spieler mit anderen Vereinen	●●●
Umfeld: Auswahl von Co-Trainern, Mannschaftsarzt und Masseuren mit unterschiedlichen Fachgebieten.	●●●
Vereinswechsel zu interessierten Klubs	●●●
Zeitung mit einer Analyse des Spiels und einer Zusammenfassung (gelbe/rote Karten, Ballkontakte etc.)	●●

● = Niedrig ●● = Mittel ●●● = Hoch



Das Interface

Setup: Aufstellung, Taktik, Training, Toto
Optionen: Vereinswechsel, Neuer Spieler, Automatik, Editor, Einstellungen, 3D-Konfiguration, Spielstand laden/sichern
Termine: Kalender (Spielplan), Spieltag verlegen, Trainingslager
Saison: Tabellen, Stärken, Hallenturniere, Ligaspiele, Freundschaftsspiele, übrige Spiele
Statistik: Rekorde/Serien, Erfolge, Fairplay, Torschützen, Highscore
Spieler: Transfer (Spieler abwerben, kaufen, verkaufen, suchen), Verträge, Prämien, Versicherungen
Finanzen: Finanzübersicht, Sparbuch, Kredit, Immobilien, Aktien
Verein: Bilanz, Marketing, Stadion, Umfeld, Nachwuchs
Anstoß: Start des nächsten Spieltags bzw. Wechsel zum nächsten Spieler (Multiplayer-Modus)



Warnsymbole
Freie Werbeflächen? Weniger als 11 Spieler aufgestellt? Auslaufende Verträge? DFB-Lizenz in Gefahr? Diese Icons signalisieren, daß sich im betreffenden Bereich Probleme abzeichnen.

Funktionstasten
In Kombination mit der Shift-Taste können Sie den Tasten F1 bis F10 beliebige Menüs zuweisen und die Belegung jederzeit ändern.

Menüleiste
Aktueller Kontostand, das Ansehen bei den Fans, Informationen über den nächsten Gegner uvm. lassen sich in Form von Fenstern beliebig plazieren, deren Stand auch abgespeichert wird.

Einstellungssache

Das Menüsystem des BM 97 ist erheblich logischer und übersichtlicher aufgebaut als Sie es bisher vom BMH gewohnt waren. Viele Funktionen wurden zu sinnvollen Rubriken zusammengefaßt: die Fairplay- und Torschützen-Listen findet man nun endlich dort, wo man sie erwartet und wo sie auch hingehören - nämlich in der Statistik-Abteilung. Unsinnige Zuviel-des-Guten-Optionen des Vorgängers haben die Spiel-Designer beseitigt - seit wann braucht ein Stadion ein eigenes Multiplex-Kino oder eine Bowlingbahn-Anlage? Ebenfalls ein Relikt der Vergangenheit: das legendäre BMH-Menü „Einstellungen" mit sage und schreibe 147 mysteriösen Kippschaltern (z. B. Q5 = „Hallenturnier ein/aus") - Scully & Mulder hätte man damit sicher beeindrucken können. Die meisten Spieler fanden diese mißglückten Kopierschutz aber weniger genial, und deshalb gibt es im BM 97 ein tadelloses Optionsmenü mit selbsterklärenden Bezeichnungen. Warum eigentlich nicht gleich so, Software 2000?



Durch einfaches Drag & Drop „ziehen" Sie die Kicker von der Ersatzbank auf eine geeignete Spielfeld-Position. Die Raumdeckung stellen Sie wie bisher mit Schiebe-Balken (unterhalb der Spieler-Daten) ein.



BM 97-Alltag: Von Aktienkäufen...



...über die Medizinische Abteilung...



...bis hin zum Trainings-Programm.

PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

CROSS Computersystems GmbH

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

... oder kommen Sie doch einfach vorbei !

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

CD SPIELE

3D Ultra Pinball 2	d	2	69.-
5th Dimension	e/d	3	79.-
Aces of the Deep	d	2	55.-
ADI Kinderlernprogramme	d		79.-
AH-64 Longbow	d	2	79.-
AH-64 Longbow Mission CD	d	2	49.-
Alien Incident	d	3	55.-
Alien Trilogy	e/d	1	84.-
American Dream	d	2	39.-
Armored Fist 2	e	2	74.-
Assassin 2015*	d	1	79.-
A.T.F. X-Fighters	d	2	79.-
A.T.F. Mission:Nato Fighters	d	2	39.-
Azrael´s Tear	d	3	69.-
Azrael´s Tear + Buch	d	3	74.-
Baphomets Fluch	d	3	69.-
Battle Ground A./G./S./W.	d	2	69.-
Battle Isle 3	d	8	69.-
Bedlam*	e/d	3	74.-
Bleifuß	e/d	2	49.-
Bleifuß 2	d	2	59.-
Blood & Magic	e/d	8	79.-
Blood*	e	1	89.-
Bubble Bobble	d	1	59.-
Bundesliga Manager 97	d	4	69.-
Caesar 2	d	8	54.-
Civilization 2	d	8	79.-
Civil War General	d	8	84.-
Clandestiny* (Win 95)	d	3	55.-
Comanche 3	e	2	74.-
Command & Conquer 1	d	8	79.-
Command & C. Mission	d	zus	29.-
Creatures (Win 95)	e/d	1	69.-
Crusader - No Regret	d	1	69.-
Cyberstorm	d	8	79.-
Daggerfall*	d	5	79.-
Dark Forces 2*	e	1	89.-
Das Schwarze Auge 3*	d	3	44.-
Daytona USA*	d	4	74.-
Deadlock	e/d	8	74.-
Deadly Games*	d	8	89.-
Der Planer 2	d	2	74.-
Descent 2	e/d	1	69.-
Destruction Derby 2*	d	2	74.-
Die Fugger 2	d	2	49.-
Die Hard Trilogy*	d	1	74.-
Die Siedler 2	d	8	69.-
Die Siedler 2 Mission CD	d	8	35.-
Down in the Dumps	d	3	74.-
Dragonheart: Fire & Steel*	e/d	1	69.-
Dungeon Keeper*	d	3	79.-
Elisabeth 1	d	2	69.-
F22 Lightning 2	d	2	79.-
F1*	e/d	2	89.-
F1 Grand Prix 2	d	2	84.-
F1 GP 2 + Thrustmaster T 2	d	2	289.-
F1 Manager 96	d	2	74.-
Fable	d	3	84.-
Fantasy General	d	8	69.-
FIFA Soccer 96	d	4	59.-
FIFA Soccer 97*	d	4	79.-
Firo & Klawd*	d	1	79.-
Flight Simulator 6.0	e	2	89.-
Flottenmanöver*	d	8	74.-
Gabriel Knight 2	d	3	69.-
Gene Wars	d	8	74.-
Gene Machine	d	3	69.-
Hardline	d	1	59.-
Harvester*	d	1	79.-
Hexen (ID-Soft)	e	1	49.-
Hexen Mission CD	e	1	29.-
Hind	e/d	2	69.-
Hugo 4	d	1	65.-
iM1A2 Abrams	e/d	2	79.-
Lands of Lore 2*	d	3	84.-
Leisure Suit Larry 7*	d	3	79.-
Lighthouse	d	3	79.-
Links LS	e/d	4	89.-
Martini Racing	d	2	29.-
Master of Orion 2*	d	8	86.-
MDK*	e/d	1	89.-
Mechwarrior 2 + Mission	d	1	49.-
Mechwarrior 2: Mercenaries	e/d	1	79.-
Mega Race 2	d	1	55.-
Meridian 59*	d	1	79.-

CD SPIELE

Monopoly	d	8	55.-
Mummy (Win 95)	e/d	3	84.-
Myst	d	3	65.-
Nascar Racing 2*	e/d	4	79.-
NBA Live 96	d	4	59.-
NBA Live 97*	d	4	79.-
Need for Speed Special	d	2	79.-
NHL Hockey 96	d	4	59.-
NHL Hockey 97	d	4	74.-
NHL Powerplay Hockey	e/d	4	59.-
Nine*	e/d	1	79.-
Normality	d	3	74.-
Olympic Games	e/d	4	69.-
Olympic Soccer	d	4	69.-
Otello	d	6	49.-
Orionburger	d	3	74.-
Outlaws*	d	1	89.-
Pandora Akte*	d	3	74.-
PGA European Tour Golf 96	e/d	4	29.-
PGA Tour Golf 96	e/d	4	39.-
PGA Tour Golf 97	e/d	4	79.-
Phantasmagoria (7 CDs)	d	3	84.-
Phantasmagoria 2*	d	3	89.-
Pinball Constructor Set	d	2	49.-
Prey*	e	1	89.-
Privateer 2	d	2	79.-
Privateer 2 + Privateer 1	d	2	89.-
Puppen, Perlen & Pistolen*	d	3	69.-
Rallye Racing 97	d	4	69.-
Rendevouz im Weltraum*	d	3	84.-
Riddle of Master Lu	d	3	74.-
Risiko	d	8	74.-
Road Rash (Win 95)	d	1	59.-

Sehr geehrte Kunden,
Wir führen auch Amiga, CD32, Playstation und Sega Saturn. Unseren Gesamtkatalog erhalten Sie automatisch mit Ihrer Bestellung. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team
Händleranfragen erwünscht !

Santa Fe: Elk Moon Murder	d	3	79.-
Sega Rally*	d	4	74.-
Schleichfahrt	d	2	69.-
Shadow Warrior*	e	1	89.-
Shattered Steel	d	1	74.-
Sherlock Holmes: Rose Tatoo	d	3	79.-
Silent Hunter	d	2	69.-
Silent Hunter Patrol-Mission	d	zus	29.-
Simon the Sorcerer 2	d	3	35.-
Solar Crusade*	d	8	69.-
Sonic CD	d	1	55.-
Soul Hunt*	d	3	59.-
Star Craft*	d	8	79.-
Star Control 3	e/d	8	79.-
Star Trek A Final Unity	d	2	69.-
S.T.O.R.M.	d	2	69.-
Surface Tension	d	8	64.-
Syndicate Wars	d	2	79.-
T.F.X. EF 2000 Special Ed.	d	2	89.-
T.F.X. EF 2000 Tactcom	d	zus	39.-
Time Commando	e/d	1	75.-
The Crow: City of Angels*	e/d	1	79.-
The Dig	d	3	79.-
The Neverhood	d	3	79.-
Three Skulls of the Toltecs	d	3	79.-
Tomb Raider*	d	1	69.-
Total Control	d	8	55.-
Toonstruck	d	3	74.-
Tunnel B1*	e/d	1	84.-
UEFA Champion´s League 97	e/d	4	55.-
Virtua Cop*	e/d	1	79.-
Virtua Fighter PC (Win 95)	e/d	1	77.-
Warcraft 2 + Expansion Set	d	8	84.-
Warcraft 2 Expansion Set	d	8	29.-
Warwind* (Win 95)	e/d	1	69.-
Westwood Compilation	d	3	59.-
Wing Commander 4	d	1	59.-
Worms + Reinforcement	d	1	69.-
Worms Reinforcement	d	zus	36.-
X-Wing vs. Tie-Fighter*	d	1	79.-
Zork Nemesis	d	3	79.-
Yatzee	d	8	79.-

Angebote

7th Guest	e/d	3	19.-
11th Hour	d	3	35.-
Bioforge	d	3	29.-
Catz	d	2	25.-
Christoph Kolumbus	d	1	19.-
Civil War America	d	3	29.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	39.-
Cyberia	d	1	29.-
Descent	d	1	29.-
Der Reeder	d	2	19.-
F1 Grand Prix	e/d	2	25.-
Fade to Black	d	1	29.-
Flight Unlimited	d	2	35.-
Full Throttle	d	3	39.-
Höhlenwelt-Saga	d	3	19.-
Indy Car Racing 2	d	2	36.-
Kings Quest 7	d	3	35.-
Last Dynasty	d	2	35.-
Lemmings 3D	d	1	29.-
Leisure Suit Larry 6	d	3	24.-
Little Big Adventure	d	3	29.-
Magic Carpet & Hidden Worlds	d	1	29.-
Master of Orion	d	8	29.-
Nascar Racing + Track Pack	d	1	29.-
NHL Hockey 95	e/d	4	29.-
Pitfall (Win 95)	d	1	29.-
Pizza Connection	d	2	19.-
Raptor 1-3	e/d	1	25.-
Panzer General 2	e/d	8	29.-
Pirates Gold	d	3	25.-
Sam & Max	d	3	33.-
Shanghai - Great Moments	d	8	24.-
Shivers	d	3	24.-
Space Quest 6	d	3	35.-
Star Trek Judgement Rites	d	2	24.-
Star Wars Collection	d	2	55.-
Strike Commander	e/d	1	29.-
System Shock	d	1	29.-
Syndicate Plus	d	2	29.-
T.F.X.	d	2	25.-
Teamchef	d	4	25.-
Themepark	d	8	29.-
Tilt	d	2	25.-
Track Attack	d	1	25.-
Top Gun	d	2	25.-
Ultima Underworld 1+2	e/d	5	25.-
US Navy Fighters	d	2	29.-
Wing Commander 3	d	2	33.-
Wipe Out	d	2	29.-
Woodruff	d	3	24.-

CD-Bundles

Funsoft Strategie Edition	d	8	55.-
(Kaiser Deluxe, Ascendancy, Jagged Alliance)			
Lucas Classic Adventures	d	3	39.-
(MI 1, Zak Mc Kracken, Loom, Maniac Mansion 1, Indy 3)			
Gold 3 (10 CD's !)	d	7	49.-
(dBase 5.0, D-Atlas, Harvard Graphics 2.0, Photo Finish)			
Mega Pack 6	e/d	7	79.-
(Riddle of Master Lu, Panzer General 2, Legend of Kyrandia 3, Pinball 3D, Manic Karts, Druidenzirkel, Steel Panther, etc...)			
Power Pack 4	d	1	79.-
(Fifa Soccer 96, Magic Carpet 2, Wipe Out, Gamepad)			

Wir führen alle Lösungsbücher vom Hint Shop !
je Heft nur **14.90**

Hardware

Action Replay MK4 V4.3	129.-
Aktivboxen 300 Watt 3D Sound	89.-
Alfa Twin Joystickumschalter	39.-
Gravis Gamepad	35.-
Maxi Joypad (4 Buttons+Autofire)	19.-
Power Pad (4 Buttons+MG-Fire)	29.-
Sprint Pad (6 Buttons+MG-Fire)	34.-
Swift Pad Clear (6 Buttons+MG-Fire)	34.-
Gravis Analog Pro (durchsichtig)	49.-
Logitech Wingman Extreme	89.-
Microsoft Sidewinder 3D Pro	89.-
Thrustmaster GP 1	169.-
Thrustmaster Formula T2	229.-

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale !

* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Unsere Spiele des Monats:

Command & Conquer
Alarmstufe Rot *
Komplett deutsch nur **89.-**

Bundesliga Manager 97
Bekannt durch die Champions-League !
Komplett deutsch nur **69.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Bleifuß 2
Drängeln, Schubsen, Überholen
Komplett deutsch nur **59.-**

Syndicate Wars Shine (Metal-Case)
Komplett deutsch nur **79.-**

Tomb Raider
Lara Croft: Diesen Namen müssen Sie sich merken !
Komplett deutsch nur **69.-**

Privateer 2 *
Privateer 2 incl. 1 nur 89.-
Komplett deutsch je nur **79.-**

Daggerfall
Der Stein der Weisen
Diablo
Anleitung deutsch nur **79.-**

Schleichfahrt *
Rasante Unterwasser-Action !
Komplett deutsch nur **69.-**

Hind d	59.-
Crusader No Regret d	69.-
Hugo 4 d	65.-
Baphomets Fluch d	69.-
NHL Hockey 97 d	74.-

F22 Lightning 2
Multiplayerfähig !
Komplett deutsch nur **79.-**

Gold Games
Über 40 Top-Spiele auf 15 CD-ROM's: DSA 1&2, Alone in the Dark 1&2, Druidenzirkel, Anstoß, Battle Isle, Larry 6, Victory u.v.a.m.
komplett deutsch nur **49.-**

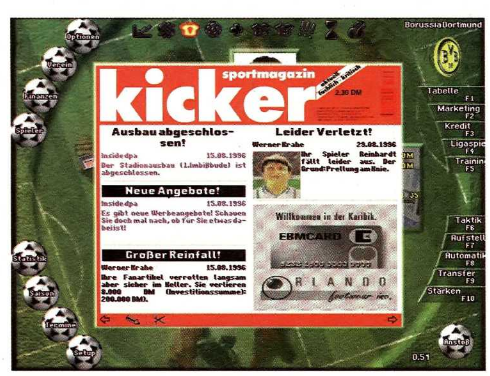
Shattered Steel
Mechwarrior 3
Anleitung deutsch nur **79.-**

Level CD's
Wir führen Level CD's für fast alle 3D-Action und Strategie Spiele: Warcraft 2, C & C, ID-Soft, u.v.a. ab **19.-**

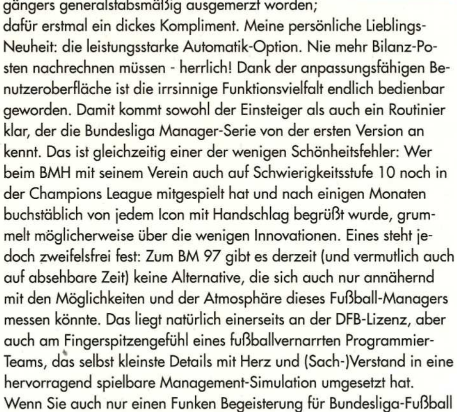
Buried in Time
Big Red Racing
Top-Spiele im Angebot !!
Komplett deutsch je nur **15.-**

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gege[n] Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10 DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird genere[ll] nur Euroscheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir ohne Aufpreis i[n] Sicherheitsverpackungen ! Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert





Das Sportmagazin informiert Sie über wichtige Ereignisse. Zusätzlich liefert Ihnen eine weitere Zeitung die Zusammenfassung des letzten Spiels.



Statement

Im Grunde genommen ist der Bundesliga Manager 97 „nur" der bessere Bundesliga Manager Hattrick - und wird damit seiner Favoritenrolle voll gerecht. Durch ordentliche Torszenen und den eingebauten Editor sind die gravierendsten Kritikpunkte des Vorgängers generalstabsmäßig ausgemerzt worden; dafür erstmal ein dickes Kompliment. Meine persönliche Lieblings-Neuheit: die leistungsstarke Automatik-Option. Nie mehr Bilanz-Posten nachrechnen müssen - herrlich! Dank der anpassungsfähigen Benutzeroberfläche ist die irrsinnige Funktionsvielfalt endlich bedienbar geworden. Damit kommt sowohl der Einsteiger als auch ein Routinier klar, der die Bundesliga Manager-Serie von der ersten Version an kennt. Das ist gleichzeitig einer der wenigen Schönheitsfehler: Wer beim BMH mit seinem Verein auch auf Schwierigkeitsstufe 10 noch in der Champions League mitgespielt hat und nach einigen Monaten buchstäblich von jedem Icon mit Handschlag begrüßt wurde, grummelt möglicherweise über die wenigen Innovationen. Eines steht jedoch zweifelsfrei fest: Zum BM 97 gibt es derzeit (und vermutlich auch auf absehbare Zeit) keine Alternative, die sich auch nur annähernd mit den Möglichkeiten und der Atmosphäre dieses Fußball-Managers messen könnte. Das liegt natürlich einerseits an der DFB-Lizenz, aber auch am Fingerspitzengefühl eines fußballvernarrten Programmier-Teams, das selbst kleinste Details mit Herz und (Sach-)Verstand in eine hervorragend spielbare Management-Simulation umgesetzt hat. Wenn Sie auch nur einen Funken Begeisterung für Bundesliga-Fußball aufbringen, wird die regelmäßige BM 97-Session für Sie bald genauso zur lieben Gewohnheit werden wie das „Na gut, ..." als unverzichtbarer Bestandteil jedes Spieler-Interviews.

Mittendrin UND live dabei

Entgegen anderslautender Ankündigungen ist der BM 97 KEIN Windows-Programm und schon gar nicht eine explizite Win 95-Entwicklung, wenngleich er natürlich auch mit diesen Betriebssystemen harmoniert. Hinter den SVGA-HiColor-Screens (16,7 Mio. Farben) verbirgt sich eine leistungsfähige DOS-Engine, die Ihnen eine Menge Freiheiten läßt: Von der Lautstärke der Fangesänge über die Anzeige von Ergebnissen bis hin zu den brandneuen 3D-Torszenen dürfen Sie jede Kleinigkeit genauestens einstellen. Die entscheidenden Momente einer Begegnung werden von insgesamt vier Kameras eingefangen und in einer Grafik-Qualität wiedergegeben, die so manche Fußball-Simulation übertrumpft; welche Detailstufe und Fenstergröße für Ihr System optimal ist, können Sie „online" im Optionen-Menü ausprobieren, denn das Programm zeigt Ihnen permanent die zu erwartende Frame-Rate an. Prädikat: Besonders anwenderfreundlich. Wer sich dieses Schauspiel entgehen läßt, bekommt nach dem Spiel eine Zusammenfassung in Form einer TV-Sendung präsentiert oder wirft einen Blick in die tiefschürfendsten Statistiken im WiSim-Bereich. Vorgänge wie die Auslosung der DFB Pokal-Paarungen werden ebenso wie die Spiele und Interviews von Helmut Schulte und Michael Wiese kommentiert - allerdings nicht immer mit dem gebotenen Enthusiasmus und oftmals zu offensichtlich aus Satzmodulen („Andreas Möller-...-paßt auf-...-Karl-Heinz Riedle") zusammengestöpselt.

Wunschliste

Versprochen war's bereits für den BMH, realisiert wird's hoffentlich beim BM 97 - die Rede ist von einer Modem-Option, an der die Programmierer seit Jahren herumbasteln. Die Software ist im Prinzip darauf vorbereitet, konkrete Ergebnisse sollen in Kürze folgen - wir sind gespannt. Fester Bestandteil ist auf jeden Fall ein Multiplayer-Modus; wie bisher können bis zu vier Spieler nacheinander ihre Entscheidungen treffen. Etwas vernachlässigt wird immer noch der Medienbereich. Zwar werden Sie nach manchen Spielen zum Multiple Choice-Interview („Wie erklären Sie sich die schwache Leistung von Mehmet Scholl?" - „Wieso? Der hat doch gut gespielt...") gebeten, doch Sponsoren-Termine (Autogrammstunden etc.), Benefiz-Spiele oder TV-Auftritte bleiben außen vor. Wünschenswert wäre auf jeden Fall eine Online-Hilfe gewesen, die beim Klick auf unbekannte Icons oder Begriffe („UI-Cup? Nie gehört...") zumindest einige erläuternde Worte verliert.

Petra Maueröder



Mit dem Editor passen Sie u. a. die Spielernamen eigenen Wünschen an.



Regelmäßig werden Sie mit brisanten Fragen gelöchert.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 170 MB	General Midi
CD 604 MB	Audio

REQUIRED
486DX-33, 8 MB RAM, Double-Speed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
bis zu vier Spieler an einem PC



RANKING

Wirtschaftssimulation

Grafik	85%
Sound	75%
Handling	90%
Spielspaß	87%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Software 2000
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut



ENDLICH WIEDER
GOLDENE ZEITEN
...DENN HIER GIBT'S VIEL FÜR'S GELD!
JEDES GOLD-PACK NUR:
Unverbindliche Preisempfehlung
49,95 DM
TopWare
10 CD
3 GOLD
Über 40 ausgewählte Software-Produkte auf 10 Compact Discs
GUTE SOFTWARE PREISWERT! • GUTE SOFTWARE PREISWERT!
TopWare
15 CD
GAMES GOLD
Exklusive Spielesammlung mit 40 Lizenzprodukten auf 15 CD-ROMs!
Action · Adventure · Flugsimulation · Rollenspiel · Strategie · Wirtschaftssimulation
GUTE SOFTWARE PREISWERT! • GUTE SOFTWARE PREISWERT!
Über 40 ausgewählte Programme auf 10 CDs aus den Bereichen: Office, Standardanwendungen, Infotainment und Edutainment. Hier die bekanntesten:
• WordStar für Windows 2.0
• Borland Paradox für Windows 5.0
• CA-SuperCalc 1.0
• SPC Harvard Graphics 2.0 Windows
• Micrografx Graphic Works 1.0
• TopWare D-Atlas 1.1
• Borland dBase für Windows 5.0
• CA-dBFast für Windows 2.0C
• CA-Realizer 2.03b
• McAfee ViruScan for DOS, Windows & Windows 95 v2.2.12
• Travelbox Hotelführer Deutschland 1.0
• Dashboard ´95
• TopWare 90 Tage Englisch, Französisch und Spanisch
• TopWare D-Jure Deutsche Gesetze
• Typer 3D-Fonts Special Edition
• Deutsche Geschichte von 0-1914
• New Motion MPEG-Player + Video-CD
40 tolle Spiele auf 15 CDs - da geht die Post ab! Adventures, Action-Spiele, Simulationen, Rollen- und Strategiespiele. Da kommt so schnell keine Langeweile auf! Hier ein Auszug:
• Battle Isle
• Anstoß
• Alone in the Dark - Teil II und III
• Das Schwarze Auge - Teil I und II
• Leisure Suit Larry 6
• MIG 29
• Whale´s Voyage - Teil I und II
• Der Planer
• Ishar - Teil I, II und III
• Supremucy
• Football Manager 3
• Prototype
• Druidenzirkel
• Der Clou
• Flight Simulator Tool Kit
• Eight Ball Pinball De Luxe
PC PLAYER
Boris Schneider, Chefredakteur der PC PLAYER, zum GOLD GAMES-Pack: Ein unschlagbares Preis-/Leistungsverhältnis. Eine fantastische Spielesammlung mit echten Redaktionshits.
TEL 0621-48286-700
INFO·LINE
FAX 0621-48286-710
Compuserve: go topforum
Internet: http://www.topware.com
GUTE SOFTWARE PREISWERT!
TopWare

Toonstruck

Niedlichkeit

Sozusagen einen „Roger Rabbit" unter umgekehrtem Vorzeichen präsentiert Virgin mit dem Point & Click-Adventure Toonstruck. Statt eine Zeichentrickfigur in einen Realfilm zu integrieren, verschlägt es hier einen Schauspieler aus Fleisch und Blut in eine phantastische Cartoon-Welt mit den unkonventionellsten Charakteren, die man sich denken kann...

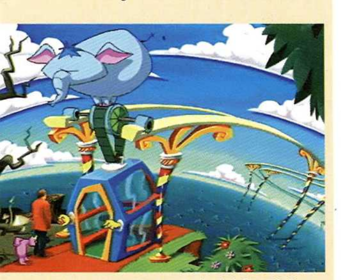
Ein lockeres Brett im Fußboden bildet den Ausgangspunkt für eine Falle, die dem Footman gestellt wird.



Reichlich pompös sind die Auftritte des Footman, der stets um das Wohl von König Hugh besorgt ist.



Mit dem geschmeidigen B. B. Wolf ist nicht zu spaßen: er hat immer Hunger auf frisches Toon-Fleisch.



Nur mit einer Erdnuß läßt sich der Elefant dazu bewegen, die Helden nach Zanydu zu befördern.

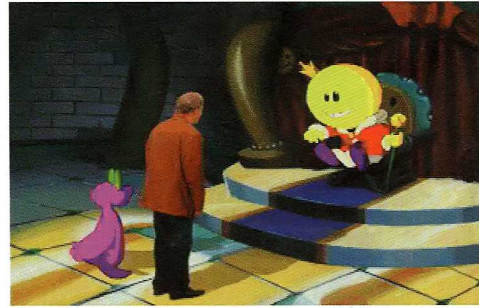
Der Cartoon-Zeichner Drew Blanc (dargestellt von Christopher Lloyd) ist verzweifelt: die ultra-süüüüüßen Szenen mit den kleinen rosa Häschen der Fluffy Fluffy Bun Bun Show, die er jede Woche aufs neue bei seinem Chef Schultz abliefern muß, hängen ihm gründlich zum Hals heraus. Er kann sie nicht mehr ertragen, diese ewige penetrante Niedlichkeit! Da sitzt Blanc nun vor seinem leeren Zeichenblock und sinniert über die Serie, die er so gerne mit dem frechen Flux Wildly realisieren würde, einer anarchistischen Comic-Figur, die er vorerst „für die Schublade" entworfen hat. Doch da sind sie schon wieder auf dem TV-Monitor, diese verdammten rosa Hasen, und in einem Moment übermäßiger Verzweiflung wird Blanc plötzlich samt Flux in die Cartoon-Welt von Cutopia gesogen und kann nun schauen, wie er wieder in die reale Welt zurückfindet.

Alice und das Biest

Ganz Cutopia wird bevölkert von den skurrilsten Gestalten, die Blanc jemals unter die Augen gekommen sind. Sie erinnern zuweilen an Kinderbuch-Klassiker wie Alice im Wunderland oder Disney-Produktionen wie Die Schöne und das Biest: Der gutmütige König des niedlichen Bunny-Reichs heißt Hugh (Hefner?) und ist ein riesiges, rundes Mondgesicht. Bedient wird er von seinem getreuen Footman, der wirklich in Form eines Fußes daherkommt und sich rührend um das Wohlergehen seiner Majestät kümmert. Die örtliche Kneipe betreibt ein „Kleeblatt", das abwechselnd mit schottischem und irischem Akzent spricht, und in der Bäckerei trauern die beiden Frösche Dough und Mee um ihren entführten „mittleren" Bruder Ray, seit dessen Verschwinden die Arbeit und die gemeinsam gepflegte Sangeskunst zum Erliegen gekommen ist. Selbst eine Spielhalle findet sich in Cutopia, die allerdings von einem „Zugereisten" betrieben wird, einer Krake aus dem Land Zanydu, aus dem auch Blancs Begleiter Flux stammt. Frustriert stellt die Krake fest, daß die Cutopianer am liebsten Games wie Sweet Fighter zocken...

Jeder will was

Doch nicht alles ist eitel Sonnenschein in Cutopia: das Land wird permanent bedroht durch den bösen Count Nefarious (gesprochen von Tim Curry), und so schließt Blanc einen Pakt mit König Hugh: wenn er Cutopia vor Nefarious rettet, hilft ihm der König bei seiner Rückkehr in die reale Welt.



Bei einer Audienz vereinbaren Blanc und Flux mit König Hugh den entscheidenden Deal: Hugh will den beiden helfen, in die reale Welt zurückzukehren.



Butter ist Mangelware, weil die Melkmaschine kaputt ist - und die Kuh jammert über Schmerzen.



Nach einem Verzweiflungsausbruch landen Blanc und Flux in der hyperniedlichen Welt von Cutopia.

sschock

Blancs Weg zur Rettung Cutopias erweist sich bald als recht steinig. Beinahe jede Person, mit der er zusammentrifft, richtet einen Wunsch an ihn: das Häschen will Popcorn, dem unheimlichen B. B. Wolf gelüstet nach einer guten Flasche Wein, die tuntige Vogelscheuche möchte ein schickes Outfit...Um die Wünsche zu erfüllen, gilt es, ganz Cutopia, Zanydu und Nefarious´ Malevoland zu erforschen, irrwitzige Rätsel zu knacken und dem einen oder anderen auch mal eine listige Falle zu stellen.

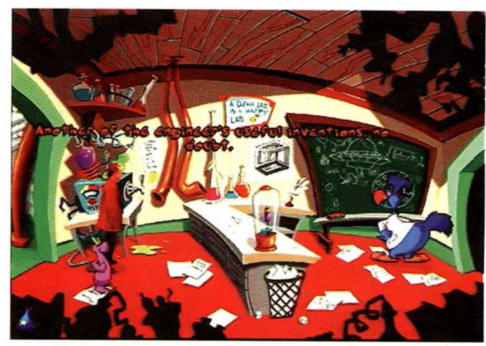
Zeichentrick-Spaß

Technisch ist die Einbettung des gefilmten Herrn Lloyd in die Cartoon-Welt sehr überzeugend gelungen, und die Spielfigur macht an keiner Stelle den Eindruck, halbherzig auf die Cartoon-Hintergründe „aufgeklebt" worden zu sein. Cartoon-Welt und reale Umgebung bilden eine Einheit und können dank raffinierter Tricks wie Motion-Tracking und Morphing sogar komplex miteinander interagieren. So ist es ohne weiteres möglich, daß Blanc einen gezeichneten Gummi-Hammer schwingt oder durch einen Tritt auf ein loses Brett im Fußboden Flux an die Zimmerdecke schleudert.
Auch die Zeichentrick-Animationen wurden derart perfekt umgesetzt, daß man häufig wirklich meinen könnte, einen Comic-Film im Fernsehen zu verfolgen. Zu diesem Eindruck trägt auch der Soundtrack bei, der aus den unterschiedlichsten musikalischen Stilrichtungen gespeist wird: im Pub erklingen fetzige irische Jigs mit Geigengefiedel, bei den Fröschen geht es mehr dixielandmäßig zu, und in Hughs Schloß herrschen festliche klassische Orchesterklänge vor.

Quasselstrippe

Den Clue des ganzen Spiels stellt allerdings die Sprachausgabe der hier getesteten englischen Version dar. Nicht nur, daß die zahlreichen prominenten Schauspieler (neben Lloyd und Curry wirkten u. a. auch David Ogden Stiers und „Homer Simpson" Dan Castallaneta mit) die Trick-Figuren äußerst differenziert charakterisieren. Nein, auch das dem Spiel zugrundeliegende Skript ist von einer Qualität, wie man es bei Computerspielen äußerst selten findet. Vom feinsten „Insider"-Witz über raffinierte Parodien bis hin zum übelsten Wortspiel-Kalauer werden sämtliche Register gezogen. Und alle bekommen dabei ihr Fett weg: der pompöse Footman, der seine Einbildung mit affektiertem Oxford-Englisch untermauert, die dümmlichen (Playboy-)Bunnies, deren blödes Lachen einem durch Mark und Bein geht, und das amerikanische Blondchen im Klamottenshop, das Erinnerungen an Evelyn Waughs Amerika-Satire The Loved One weckt. Die fertige deutsche Version von Toonstruck lag uns leider noch nicht vor, die bereits verfügbaren WAV-Files machen jedoch schon deutlich, daß diese Fassung zwar „anders", aber ebenfalls von herausragender Qualität sein wird.

Herbert Aichinger ■

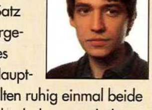


Die Verhandlungen mit verwirrten Bricabrac sind mehr als schwierig, denn er hat nur die Konstruktion seines „Cutifiers" im Kopf.



Blanc haßt die elend süßen Häschen und würde viel lieber mal einen richtig hinterfotzigen Toon-Charakter designen - aber sein Chef macht nicht mit.

Statement



Wer sich in einem Adventure möglichst schnell der Endsequenz näherklicken will, der ist bei Toonstruck an der falschen Adresse. Hier sollte man sich jeden Satz und jede Animation genüßlich „auf der Zunge zergehen lassen", denn die eher konventionellen Puzzles spielen in diesem Adventure eigentlich nicht die Hauptrolle. Spieler, die des Englischen mächtig sind, sollten ruhig einmal beide Versionen miteinander vergleichen, um einen Eindruck davon zu bekommen, welch großen Aufwand Virgin bei der Lokalisierung betrieben hat!



RANKING

Adventure

Grafik	87%
Sound	89%
Handling	85%
Spielspaß	**85%**

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut


Jetzt im Tonträger-Fachhandel*
Mr. Tom & Got Show presents
WarCraft
The German Mixes
PLUS SPIELBARE DEMOVERSION
Ein Muß für alle WarCraft-Fans —
6 neue Dancetracks mit Originalsamples aus dem Spiel!
Inklusive CD-Extra-Track mit 80 Zusatz-Levels
und spielbarer WarCraft-II-Demo.
erhältlich als Maxi/CD-Maxi
Polydor Bestellnr. 575831-1/-2
Zwei Bestseller in einem.
Strategie-Action in Echtzeit
*nicht in der WarCraft II Exklusiv Edition enthalten!
Medienagentur Fichtner & Meyer, München

Ravage D.C.X.

Action-Nachzügler

Wer hätte es für möglich gehalten, daß auch 1996 noch ein waschechter Rebel Assault 1-Verschnitt seinen Weg in den Handel findet! Vorberechnete Grafik, ein bombastischer Soundtrack und leicht verdauliche Ballerkost kennzeichnen den neuen Action-Titel aus dem Hause Warner.

Irgendwann in ferner Zukunft gelingt es den Menschen, die Barriere der Dimensionen zu durchbrechen und Zugang zu bisher unerforschten Gefilden des Universums zu erlangen. Leider bedeutet dies auch, daß sich feindliches Gesocks aus dem Weltenraum auf der Erde breit machen und dort ein zerstörerisches Werk beginnen kann. Bei den Necron handelt es sich um derart mißliebige Geschöpfe: sie errichten skrupellos überall ihre Dimensionskonverter, und es gibt nichts, was sie nicht gierig ihrem Machtbereich einverleiben würden. Als Mitglied einer Rebellentruppe ist es nun Ihre Aufgabe, die besetzten Dimensionen aufzusuchen, in denen die Necron bereits ihre teuflischen Spuren hinterlassen haben, und die unerwünschten Konverter zu zerstören.

Statement

Ravage D.C.X. bietet in spielerischer Hinsicht nichts Neues und wirkt technisch schon beim Erscheinen ein wenig veraltet. Dennoch ist es das ideale Programm für all diejenigen, die am Feierabend mal bei einer simplen Ballerei Dampf ablassen wollen. Strategie und Nachdenken werden hier nicht gefordert, allenfalls Reaktionsschnelligkeit ist vonnöten.



Luke läßt grüßen

Man stattet sich also in einem Kontrollraum mit durchschlagenden Argumenten aus und tritt mit einem kleinen Raumgleiter seine Mission in den Darklands an, der irdischen Kommandozentrale der Necron. Am Einsatzort angekommen, machen einem am Himmel schon die ersten feindlichen Jäger zuschaffen, und auf dem Boden feuern Necron-Heckenschützen gnadenlos eine Salve nach der anderen auf einen ab. In den vorberechneten Grafiken muß sich der Spieler nun wie vor drei Jahren in Rebel Assault 1 per Joystick-Feuerknopf gegen die Bösewichte zur Wehr setzen und eigentlich nur alles abknallen, was sich auf dem Bildschirm bewegt. Das Zielen wird einem dabei allerdings zuweilen von den doch recht abenteuerlich meandernden Kamerafahrten erschwert. Untermalt wird das optisch recht ansprechende Spektakel durch einen monumentalen Midi-Orchester-Soundtrack, der beim Ballern so richtig das Blut in Wallung bringt.

Herbert Aichinger ■



Der Kampf gegen feindliche Necron-Jets wurde mit abenteuerlichen Kameraperspektiven und eindrucksvollen Explosionen rasant in Szene gesetzt.



Nach getaner Arbeit macht sich unser Held durch ein psychedelisches „Wurmloch" auf den Rückweg zu seiner Basis.



Die Gestalten in den Necron-Gewölben könnten sich auch in den Dungeons von Stonekeep herumtreiben.



Erstaunlich, wie agil sich der Held mit seiner schweren Waffe noch über das Terrain bewegt.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 0,4 MB	General Midi
CD 295 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 75, 8 MB RAM
QuadSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 16 MB RAM
QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Action	
Grafik	73%
Sound	79%
Handling	75%
Spielspaß	63%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Warner Interact.
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

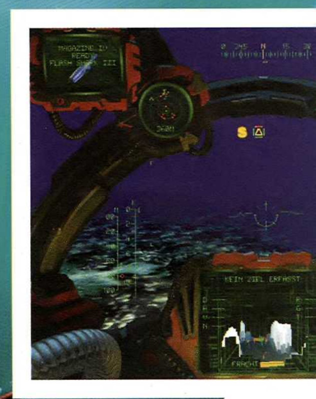


WingMan™ Warrior
Ideal für 3D-Actionspiele. Rundblickschalter, Throttle Control, 360 ° - Drehknopf sowie 4 weitere Knöpfe machen die Tastatur praktisch überflüssig. Stabiles Design und zweihändige Bedienung für schnelles und actionreiches Spielen.
LOGITECH
"Mit Logitech Produkten macht die Erforschung des Cyberspace noch mehr Spaß. Einfach cool!"
Logitech® liefert ständig neue Impulse für die PC-Technologie. Unsere neuen Produkte machen das Arbeiten, Spielen und Surfen im Internet schneller, einfacher und produktiver denn je.
Wenn Sie mehr über uns wissen wollen, besuchen Sie uns im World Wide Web (http://www.logitech.com) oder rufen Sie an:
Deutschland: Tel: 089-89467304 Fax: 089-89467200
Schulprodukte: Tel: 05724-95990 Fax: 05724-8433
Schweiz: Tel: 021863-5410 Fax: 021863-5311
Österreich: Tel: 06474-8212 Fax: 06474-821212
John Romero von id Software: "Ich hätte nie gedacht, daß es eine so geniale Methode gibt, meine Spiele zu spielen." WingMan Warrior bringt Sie garantiert bis zum letzten Level!
ENTER CYBERSPACE
Hans van Rooij, Jane Williams, Paolo Castrucci und Stefan Gruber, Bürger der Europäischen Union
™/® Alle Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Schleichfahrt

Die Tiefe

Als Söldner durch das Universum zu streifen, neue Galaxien zu erkunden und nebenbei einen Batzen Geld zu machen - dieser Gedanke fasziniert Programmierer schon seit dem C64-Klassiker Elite. Im Jahre 1993 fand auch das deutsche Entwicklerteam Massive Gefallen an dieser Idee und kreierte einen ersten Entwurf, der beim Publisher Blue Byte sofort auf Sympathie stieß. Allerdings wählte man nicht die unendlichen Weiten des Weltraums als Schauplatz, sondern das Element, das unseren Planeten zu mehr als 80% bedeckt: Schleichfahrt spielt unter Wasser, hat eine Hintergrundstory von fast epischen Ausmaßen und wartet mit einer der modernsten 3D-Engines unserer Zeit auf.



Es hätte ja gar nicht anders kommen können: Als zu Anfang des 21. Jahrhunderts die Ressourcen der Erde immer knapper wurden, die Regenwälder endgültig der Wüste gewichen waren und selbst der kleinste Zwergenstaat den nuklearen Overkill in den Händen hielt, kam es zum Big Bang. Der atomare Angriff eines Entwicklungslandes gegen ein anderes genügte, um das Pulverfaß Erde zu zünden. Nachdem die weltweiten Kriege um die letzten Bodenschätze gefochten waren, blieb den wenigen Menschen nur noch ein verseuchter Planet. Da sich die Idee der Besiedelung fremder Planeten leider als undurchführbar entpuppte, flüchteten sich einige zehntausend Pioniere in die Ozeane: riesige Förderplattformen auf dem Meeresgrund boten einem kleinen Bruchteil der Menschheit Unterschlupf, Nahrung und Sauerstoff. Knapp sechshundert Jahre später hatten die Aquanauten aus ihren Refugien eine zweite, künstliche Welt geschaffen. In den ausgedehnten Kuppelbauten nahm das Leben allmählich wieder seinen „normalen" Verlauf. Zwischen den einzelnen unterseeischen Staatenbünden, die denen des 20. Jahrhunderts nicht unähnlich waren (amerikanisch-europäisch, russisch-asiatisch und arabisch), entwickelte sich wieder ein reger Warenaustausch - und sogar den wirtschaftlichen Aspekt des Krieges hatte man wiederentdeckt. Alles in allem der beste Boden für draufgängerische Söldner, die unter wechselnder Flagge mal für diesen und mal für jenen Herren Dienst tun.

Wichtig für den Einstieg ohne Ausstieg: Das Handbuch

Die Rolle eines dieser Haudegen übernehmen Sie. Ihr Alter Ego, Emerald „Dead Eye" Flint, ist dabei keineswegs ein unbeschriebenes Blatt. Durch seine jahrelange Arbeit als Söldner ist er mit den verwirrenden politischen Verhältnissen unter Wasser bestens vertraut - was man vom Spieler sicherlich nicht erwarten

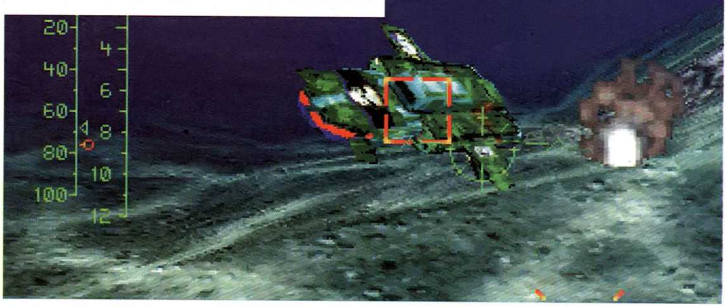






Der Meeresboden leuchtet feinpixelig in tausend Schattierungen, die Schiffe wirken aus der Nähe betrachtet hingegen etwas grob. Auf den Screenshots deutlich erkennbar: das Wasser verschluckt bei weit entfernten Objekten das rote Licht vollständig.





Tolles SVGA in 16 Bit-Farben: Schleichfahrt bietet eine Grafik-Engine, die fast jedem internationalen Vergleich standhält. Mit aktiviertem Cockpit genügt ein Pentium 90.

kann. Die über hundert Seiten umfassende Dokumentation sollte deshalb auf alle Fälle studiert werden, bevor man sich ins kühle Naß wagt. Ausgerüstet mit dem entsprechenden Hintergrundwissen sowie zahlreichen Fachbegriffen steigt man in Flints Unterseeboot - eine abgetakelte Fregatte, die ihre besten Jahre schon lange hinter sich hat. In den 60 Tiefsee-Stationen warten unzählige Kaufmänner, Militärs und Politiker, die Flint mit Aufträgen eindecken möchten. Anders als in Privateer oder Elite handelt der Spieler dabei allerdings nicht ganz eigenverantwortlich: Die (versteckte) Storyline aus aufeinander aufbauenden Missionen setzt sich vom ersten bis zum letzten Auftrag nahezu lückenlos fort. Da Sie als Söldner in erster Linie ums eigene Überleben kämpfen, arbeiten Sie im Verlauf der ca. 70 Missionen für unterschiedliche Auftraggeber und verschiedene politische Systeme. Wie sich schon bald herausstellt, steht bei dem Abenteuer aber mehr auf dem Spiel als Ihr finanzielles Wohlergehen: Eine unheimliche Macht, die





Bomber (links) sind ernstzunehmende Gegner. Nur wer die richtige Torpedo-Bewaffnung dabei hat, sollte diese Festungen attackieren.

Realismus ganz groß geschrieben

Während in Spielen aus amerikanischer Produktion einfach alles möglich ist - man denke da an Schußgeräusche im Vakuum des Weltraums bzw. völlig unrealistische Flugmodelle -, versuchte Massive, sich möglichst eng an die physikalischen Gegebenheiten unter Wasser zu halten. Die wichtigsten Aspekte der Schleichfahrt-Engine haben wir für Sie in einer kleinen Tabelle von sinnvollen Nebensächlichkeiten zusammengefaßt:

- Strömungen unter Wasser beeinflussen die Fahrt des U-Bootes merklich.
- Wie in der Realität absorbiert Salzwasser die Farbe Rot am stärksten. D.h.: Alle Objekte wirken aus der Entfernung blaugrün, während sie aus der Nähe in ihren tatsächlichen Farben erstrahlen.
- Je nach Oberflächenform bewegen sich die Schiffe im Wasser unterschiedlich schnell und wendig.
- Motorengeräusche und Explosionen sind nur stark gedämpft hörbar.
- Die Seekarten wurden nicht erfunden, sondern entstammen echten Satellitendaten.
- Die meisten Zukunftstechnologien, die in der Storyline vorgestellt werden, sind sorgfältig recherchiert und technisch durchaus vorstellbar (Atmung in Flüssigkeiten, U-Boote ohne Ballasttanks usw.).

Specs & Tecs

GESCHWINDIGKEIT

Trotz SuperVGA-Grafik und Hi-Color-Modus (16 Bit-Farben) läuft Schleichfahrt auf den meisten Rechnern der Pentium-Klasse annehmbar flüssig und ruckfrei. Die folgende Tabelle zeigt die Bildraten der 3D-Engine auf drei verschiedenen Rechnerkonfigurationen. Die Meßwerte können von den Ergebnissen auf Ihrem System abweichen. **Zur Erklärung:** in den beiden Halbzeilenmodi 1 und 2 überspringt das Programm beim Bildaufbau jede zweite Bildschirmzeile (Interlacing). Die Abkürzung fps (frames per second) steht für die Anzahl der dargestellten Bilder pro Sekunde. Alle Messungen erfolgten im langsameren Vollbild-Modus. Schaltet man das gesamte Cockpit hinzu - was die Spielfläche erheblich verkleinert - so liegen die Meßwerte unter allen Konfigurationen zirka um 40% höher.

Konfiguration	Halbzeilenmodus 1 (3D-Engine interlaced, Cockpit interlaced)	Halbzeilenmodus 2 (3D-Engine interlaced, Cockpit normales SVGA)	Normales SVGA (640 x 480 x 65.563)
486DX2/66, 8 MByte RAM	5 fps	3 fps	2fps
Pentium 100, 16 MByte RAM	13 fps	10 fps	8 fps
Pentium 166, 32 MByte RAM	20 fps	15 fps	12 fps

HARDWAREANFORDERUNGEN

Ab einem Pentium 90 aufwärts liegen Sie bei Schleichfahrt auf der Gewinnerseite. Das Spiel läßt sich zwar auch auf einem 486DX2/66 mit 8 MByte RAM starten, macht darauf aber sogar noch weniger Spaß als eine Urlaubsdia-Show bei den Nachbarn. Wer zwar einen Pentium, aber nur 8 MByte RAM hat, kann eine abgespeckte Version mit gröberen Texturen und weniger Soundeffekten starten. Unsere empfohlene Optimalkonfiguration ist ein Pentium 120 mit 16 MByte RAM, einem QuadSpeed-CD-Laufwerk, einer Soundblaster 16-Karte und einem beliebigen 4-Tasten-Joystick.

DOKUMENTATION	SCHWIERIGKEIT	SPIELSTEUERUNG	INSTALLATION
Weniger als ein „sehr gut" hat Blue Byte für die hundert unterhaltsamen Seiten nicht verdient. Während die Spielanleitung die Hintergrundstory und die Bedienung erklärt, findet man die Beschreibungen aller Schiffe und Waffen im Waffen-Handbuch.	Selbst im Anfänger-Modus ist Schleichfahrt ein harter Brocken. Das Programm regelt die Spielschwierigkeit unter anderem durch die Anzahl der Treffer, die das Spielerschiff verkraftet. Hier hätte man auch den Anfängern mehr entgegenkommen müssen.	Die Steuerung des U-Boots ähnelt der Joysticksteuerung von Wing Commander 4. Zu bemängeln gibt es hier, daß die Geschwindigkeit nicht mittels einiger Hotkeys eingestellt werden kann (z. B. Tasten 1 - 9), sondern nur mit zwei Tasten (schneller, langsamer) reguliert wird.	Weder unter Windows 95 noch unter DOS hatten wir Probleme mit der Installation. Die Nutzung der Autorun-Funktion von Windows bietet sich schon allein wegen der Deinstallationsroutine an. Schleichfahrt lief unter beiden Betriebssystemen sehr stabil.
SEHR GUT	**AUSREICHEND**	**GUT**	**GUT**



Realismus ohne Ende: wenn ein U-Boot zerstört wird, verschwindet es nach der Explosion nicht spurlos. Die Trümmer, die Ladung und sogar die tote Besatzung (!) treiben noch längere Zeit ziellos im Meer herum.

ihren Ursprung nicht in Aqua hat, droht alles Leben unterhalb des Meeresspiegels zu zerstören. Anscheinend kommt eben doch nicht alles Gute von oben...

HiColor-Aquarium am Bildschirm

Während sich die Aufenthalte innerhalb der gasgefüllten Aquatorien ziemlich schlicht präsentieren und ausschließlich über Textmenüs abgewickelt werden (ca. 60.000 geschriebene Wörter in rund 260 Dialogen), bieten die actiongeladenen U-Boot-Missionen 3D-Kost vom Feinsten. In der bläulich-schimmernden Unterwasserwelt in 65.000 Farben gleitet man langsam über den zerklüfteten Meeresboden, durchschwimmt gigantische unterseeische Gebäudekomplexe und trifft auf volltexturierte Schiffe, die sich - wenn auch etwas pixeliger - hinter denen von Wing Commander 4 nicht verstecken müssen. Wenn es zum Kampf mit gegnerischen U-Booten kommt, erhellen Explosionen und Torpedoeinschläge die düstere Spielumgebung. Im









Bombardierungsmissionen (oben) gehören ebenso dazu wie Patroullenfahrten. Die 3D-Gebäude und Verteidigungsanlagen sind ein Augenschmaus. Weniger schön ist die Präsentation der Storyline. Die ganze Handlung spielt sich in langweiligen Textfenstern ab (links).

Überlebensfall sollten Sie Ihren Sold für die Erfüllung möglichst vollständig in die Verbesserung Ihres Schiffes stecken. Insgesamt stehen für diesen Zweck fast siebzig verschiedenen Systemkomponenten (Schilde, Bordgeschütze, Torpedo und Zubehör) zur Auswahl. Während gute Schilde und durchschlagskräftige Geschütze zur empfehlenswerten Grundausstattung eines Söldnerschiffes gehören, muß die Torpedo-Zuladung vom Aufbau der nächsten Mission abhängig gemacht werden. Will man beispielsweise ein gegnerisches Boot lediglich kampfunfähig machen, so empfiehlt sich ein „Betäubungs-Torpedo" namens Flash Shark - einem großen Unterwasserbomber sollte man sich hingegen nur mit einem Arsenal von Sprengköpfen der Marke „Big Bang" in den Weg stellen. Apropos Missionsaufbau: Simple „Fliege-zu-Punkt-1,-zerstöre-alle-Feinde-und-komm-zurück"-Aufträge, wie man sie aus Origins älteren Weltraum-Spielen zu Genüge kennt, sind bei Schleichfahrt eine Seltenheit. Viele Missionen kann man ohne Nachdenken und eine Portion Spürsinn nicht auf Anhieb bewältigen.

Schillernde, aber sprachlose Präsentation

Alle vier Schiffe, die Sie im Verlauf der Spielzeit von schätzungsweise 50 Stunden steuern dürfen, werden über ein unkompliziertes System aus Joystickbewegungen und Hotkeys gelenkt. Begleitet wird das Kampfgeschehen leider nicht von einem dynamisch gesteuerten General-Midi-Soundtrack, sondern von mehreren kurzen Techno-Stücken in einer Gesamtlänge von ca. 10 Minuten. Auch die Sprachuntermalung kann mit der Qualität der Grafik-Engine nicht mithalten: Nur die 26 Videofilme, die an entscheidenden Eckpunkten der Story eingeblendet werden, wurden mit Sprachausgabe unterlegt. Alle anderen Funksprüche und Dialoge erscheinen lediglich als Texteinblendung am Bildschirm.

Thomas Borovskis ■

Statement



Das Wörtchen „Eintauchen" hat sich Massive während der dreijährigen Entwicklungszeit wirklich zu Herzen genommen. Mit Schleichfahrt tauchen Sie in eine fesselnde Science-Fiction-Story ein, die genausogut als Grundlage einer Romanreihe dienen könnte. Hier prallen Hauptkritikpunkt und Lob aneinander: Wer leichtverdauliche Actionspiele mag, wird sich von den unzähligen Charakteren, Randgeschichten und den Textwüsten bei den Dialogen und Missionsbeschreibungen möglicherweise erschlagen fühlen. Eine mit Filmclips untermalte Storyline à la Privateer 2 kann eben doch deutlich mehr fesseln als zierlose Texteinblendungen - seien diese auch noch so witzig. Andererseits bietet das Unterwasser-Epos buchstäblich V-I-E-L (und gut durchdachte) Unterhaltung fürs Geld. Der Grundsatz „Des einen Freud' ist des anderen Leid" trifft auch auf den Missionsaufbau zu: Die Aufgabenstellung in manchen Aufträgen ist dermaßen pfiffig, daß man an der einen oder anderen Stelle fast verzweifeln könnte. Für den eigentlichen Actionteil verdient Blue Byte allerdings nur Beifall. Eine SVGA-Engine, die (meiner Meinung nach) bedeutend schöner ist als die von Wing Commander 4 und die selbst auf einem Pentium 90 in HiColor noch flüssig läuft, wurde bisher von keinem anderen Hersteller präsentiert. Rechnet man kleine Minuspunkte, wie die unpassende Techno-Musik und die nur als Text eingeblendeten Funksprüche mit ein und berücksichtigt außerdem Pluspunkte wie den hohen Realitätsgrad, den Detailreichtum, die ausführliche Dokumentation und die einfache Steuerung, so kann man Schleichfahrt alles in allem guten Gewissens empfehlen. Ein glänzender Wing-Commander-Ersatz aus deutscher Produktion!

SPECS & TECS

VGA	Tastatur ●
● SVGA	Maus ●
● DOS/WIN 3.1	Joystick ●
● WIN 95	SoundBlaster ●
HD 44 MB	General Midi
CD 650 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 120, 16 MB RAM QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Action

Grafik	92%
Sound	55%
Handling	88%
Spielspaß	87%

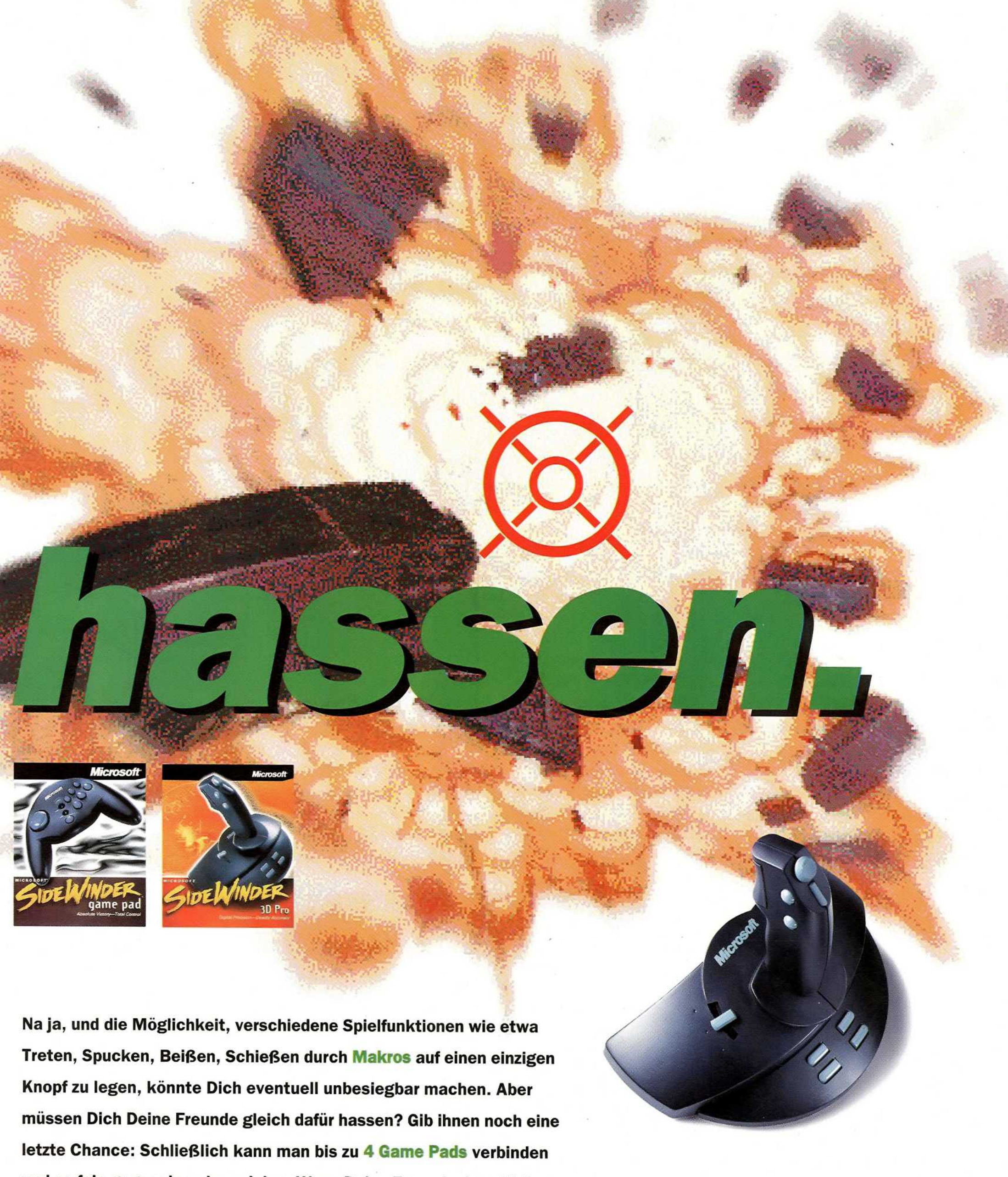
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Blue Byte
Preis	ca. DM 99,95
CD-Advantage	gut



Deine Freunde werden Dich dafür



Zugegeben, der **SideWinder™ 3D Pro** ist ein Joystick-Muster an Präzision, Schnelligkeit und Zuverlässigkeit. Daß es ihn jetzt im Bundle mit **Hellbender** gibt – auch nicht schlecht. Und was das neue **SideWinder game pad** betrifft: Sicher, es ist mit seinen 6 Knöpfen, **2 Trigger-Buttons** und einem **8-Wege-Cross key pad** die reine Daumenfreude. Weil alle Knöpfe gleichzeitig funktionieren. Klar auch, daß das sogenannte **Hot-Plugging** zum schnellen Wechsel zwischen **Game Pad** und anschließbarem Joystick nicht ohne ist.



Na ja, und die Möglichkeit, verschiedene Spielfunktionen wie etwa Treten, Spucken, Beißen, Schießen durch Makros auf einen einzigen Knopf zu legen, könnte Dich eventuell unbesiegbar machen. Aber müssen Dich Deine Freunde gleich dafür hassen? Gib ihnen noch eine letzte Chance: Schließlich kann man bis zu 4 Game Pads verbinden und so fein gegeneinander spielen. Wenn Deine Freunde das ablehnen, such Dir neue. Mehr Infos gibt's unter:

http:// www.microsoft.de/produkte/hometower

Where do you want to go today?™

Microsoft®

Holiday Island

Eitel Sonne



Rechtzeitig zur bevorstehenden Weihnachts-Massenflucht in südliche Gefilde erteilt Ihnen Sunflowers eine sim-pathische Lektion in Sachen „Wir basteln uns eine Putzfrauen-Insel": Aus Hotels, Tennisplätzen, Swimming-Pools, Eisbuden, Cocktailbars, Supermärkten, Flughäfen und Erlebnisbädern entstehen gigantische Erholungsfabriken, die aus einer einstmals unberührten Idylle ein Eldorado für Beachboys und Bikini-Schönheiten werden lassen.

Die schönsten Wochen des Jahres sollen dank Ihrer Unterstützung für Tausende von Pixel-Urlaubern noch schöner werden. Gespielt wird auf einer isometrischen Insel-Karte, die hauptsächlich aus Grasflächen und Sandstränden besteht; hügeliges Terrain muß bei Bedarf kostspielig eingeebnet werden. Ein Klick auf die Iconleiste am oberen Bildschirmrand läßt eine Dialogbox aufklappen, aus der Sie erschwingliche Gebäude auswählen und an geeigneter Stelle plazieren. Zu den über 70 verschiedenen Bauwerken gehören Zeltplätze und Villen ebenso wie Bettenburgen und Gaststätten (jeweils acht Varianten), Shops, Sportanlagen (z. B. Mini-Golf, Beachvolleyball-Anlage, Wellenbad), Parks, Jeep-Verleih, Flug- und Seehäfen sowie sogenannte „Attraktionen", wozu u. a. Strandkörbe, Diskotheken, Tiergärten und Hubschrauber-Rundflüge gerechnet werden. Mit Straßen verbindet man den möglichst abgelegenen Airport mit den Nobelherbergen und Vergnügungstempeln am Strand. Die Anschaffungs- und Instandhaltungs-Kosten sowie die Bauzeit (das Spiel ist in einzelne Tage unterteilt) errechnen sich durch die Größe bzw. Kapazität des Objekts. Außerdem sind alle Gebäude einem Verschleiß unterworfen, der regelmäßige Renovierungen notwendig macht. Sobald Sie die Eintritts-/Übernachtungspreise eingestellt haben und die sonstige Infrastruktur (dazu gehören auch Kraftwerke, Müllkippen und Kläranlagen) steht, werden bald die ersten Chartermaschinen über dem Eiland kreisen - der Konkurrenzkampf gegen die maximal sieben Computergegner hat begonnen...

Bei entsprechender Windows-Auflösung (hier: 1.024 x 768) können Sie mehrere Fenster über den Bildschirm verteilen und haben z. B. Übersichtskarte, Bilanz und Gebäude-Zustand ständig parat.

Seichte Gewässer

Trotz der grob voreinstellbaren Landschaft, gelegentlichen Naturkatastrophen, optionalen Sabotage-Aktionen (Schmierseife



nschein

punkte-Fenster beschränkt bleibt, hat Vor- und Nachteile. Natürlich würde man sich bei einem 1.024 x 768-Desktop eine bildschirmfüllende Darstellung wünschen; andererseits ist es auf diese Weise möglich, zusätzliche Fenster gleichzeitig einzublenden. Abhängig von der Auslastung einer Anlage können Sie den Touristen dabei zuschauen, wie sie sich auf dem Tennisplatz abquälen, mit dem Surfboard durch die Wellen pflügen, über den Dancefloor zucken (untermalt von markerschütternden Techno-Klängen) oder durch die Röhrenrutsche im Wasserpark rumpeln - wenn da keine Urlaubs-Stimmung aufkommt. Die acht lateinamerikanisch inspirierten Soundtracks (Kategorie „Leisure-Suit-Larry-Aufzug-Musik“) verführen ebenfalls zum umgehenden Besuch des nächstbesten Reisebüros.

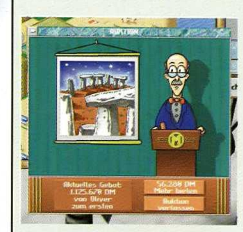
auf der Landebahn und andere Niederträchtigkeiten) und den launigen Versteigerungen (siehe Kasten): Nach der ersten Ausprobier-Phase könnte Holiday Island durchaus etwas mehr Tiefgang vertragen. Beispielsweise wäre es denkbar, daß man dem Spieler die Festlegung des Animations-Programms im Ferienclub anvertraut oder die Organisation des Shuttle-Dienstes zwischen Flughafen und Hotel überläßt - nur zwei von vielen reizvollen Ideen. Auch grafisch wurden längst nicht alle Möglichkeiten ausgereizt. Daß die scroll- und rotierbare Insel-Ansicht auf ein 640 x 480-Bild-

Petra Maueröder ■



Wenn sich die Konkurrenten nicht mit traditionellen Methoden (Werbung, Dumping-Preise etc.) beseitigen lassen, greift man auf Sabotage zurück.

Attraktionen





Die beste Werbung für Ihre Ferienanlage sind Attraktionen wie Mißwahlen, Surf-WMs oder Tennis-Meisterschaften, die regelmäßig gegen Höchstgebot im Rahmen einer Auktion vergeben werden. Unter den Hammer kommen auch Sehenswürdigkeiten wie der Schiefe Turm von Pisa, Stonehenge, Big Ben, das Brandenburger Tor oder der Eiffelturm, die nicht nur das Image steigern, sondern u. U. sogar Gewinne in Form von Eintrittsgeldern abwerfen.



Statement



Da konnte eigentlich nix schiefgehen: Liebevoll animiertes Isometrie-Siedeln, gepaart mit einem attraktiven Thema und einer Steuerung, die durch Hunderte von SimCity 2000-Stunden in Fleisch und Blut übergegangen ist - Holiday Island macht spontan Lust zum Drauflosspielen. Sunflowers hat verstanden: Weg vom urdeutschen WiSim-Menü, hin zum entkrampften Beobachten-was-passiert. Da stört es auch kaum, wenn die Grafik nicht mehr völlig up to date ist, wie ein Blick auf die Gouraud-Shading-Landschaften von Die Siedler 2 deutlich macht. Clever: die sechs Szenarien (z. B. innerhalb von 10 Jahren mehr als 800 Surfer auf die Insel locken) retten Holiday Island vor unvermeidbaren Motivations-Durchhängern. Sobald man nämlich seine erste Ferien-Insel bis auf die letzte Sanddüne vollgepflastert hat, fällt der Spielspaß zwar etwas ab, wird aber durch die knackigen Missionen geschickt wieder aufgefangen. Mit etwas mehr Aufträgen dieser Art, einem Multiplayer-Modus (ist in Vorbereitung) und der spielerischen Substanz eines Theme Park hätte aus dem Wochenend-Trip Marke „Holiday Island“ ein wochenlanger Traumurlaub werden können. Wenn Sie unkompliziertes Expandieren im SimCity 2000-Stil mögen, dürfte das aktuelle Projekt der „Aufschwung Ost“-Programmierer Ihren Geschmack treffen.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 4 MB	General Midi
CD 197 MB	Audio

REQUIRED
486 DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Strategie

Grafik	75%
Sound	55%
Handling	80%
Spielspaß	80%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sunflowers
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend



Psygnosis bereichert das 3D-Action-Genre um eine weitere Variante. Krazy Ivan, die explosive Story eines todesmutigen Kampfroboter-Piloten, wurde zuerst für die SonyPlayStation entwickelt und trägt somit auch die typischen Züge eines Konsolenspiels.

Krazy Ivan

Amoklauf



Am Anfang einer Mission wird man per Karte auf die Auseinandersetzung mit den Aliens vorbereitet.

Ivan Popovich ist ein beinharter Haudegen, der jeden Auftrag zu Ende führt, und sei er noch so halsbrecherisch. Nicht umsonst nennen ihn seine Kameraden „Krazy". Als er eines Tages auf einer einfachen Transportmission im Herzen Sibiriens von einer Alien-Invasion überrascht wird, entschließt er sich sofort zum Handeln. Er läßt sich mit seinem Kampfroboter direkt in die Höhle des Löwen schießen und macht sich daran, unter den Aliens mit ihrer reichhaltigen Kriegsmaschinerie gründlich aufzuräumen. Doch dabei wird es nicht bleiben: später muß Ivan den außerirdischen Eindringlingen auch noch in Saudi Arabien, Frankreich, Nordamerika und Japan zeigen, was eine Harke ist. Panzer und diverse Flugmaschinen stellen für den wilden Russen kein Problem dar; er zerbläst sie im Vorbeigehen, befreit die menschlichen Geiseln der Aliens und rüstet seinen eigenen Kampfkoloß mit den Waffen aus, die in den Wracks zurückgeblieben sind. Doch dann droht der Showdown mit dem Schwarzen Ritter...

Fingerübung

Obwohl man in Krazy Ivan einen Kampfroboter steuert, präsentiert sich das Programm nicht als typisches Mech-Spiel. Man könnte genausogut in einem Panzer unterwegs sein. Worauf es ankommt, ist die explosive Action mit allen gängigen Ingredienzen: eine Waffenpalette, die sich bei zunehmendem Erfolg nach und nach ausbauen läßt, unterschiedlichste Gegner am Boden und in der Luft, die bei Vernichtung Power-Ups hinterlassen, ein harter, vorwärtspeitschender Soundtrack usw.. Das Ganze spielt sich in texturierten, mit Gouraud-Shading verfeinerten 3D-Welten ab, die allerdings der Geschwindigkeit zuliebe nicht besonders detailreich gestaltet wurden. Die frei definierbare Tastatursteuerung verlangt dem Spieler ähnliches Geschick ab wie die des letzten id-Titels.

Herbert Aichinger ■



Auf den ersten Blick wirkt der Raptor sehr mächtig, läßt sich aber dann doch recht schnell zerbröseln.



Nach ihrer Vernichtung hinterlassen die Feinde nützliche Power-Ups.

Statement



Krazy Ivan ist genau die richtige Medizin, um einen überhöhten Adrenalinspiegel wieder auf sein Normalmaß zurechtzustutzen: rasante Action mit flüssiger 3D-Grafik, tollen Explosionseffekten, spannendem Soundtrack und teilweise durchaus „intelligenten" Gegnern. Allerdings dürfte Ivan kaum dazu motivieren, den Befreiungsschlag gegen die Aliens mehrmals durchzuspielen.



Der raffinierte und wieselflinke Schwarze Ritter versteht es ausgezeichnet, Ivan immer wieder zu linken.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 1,5 MB	General Midi
CD 582 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 75, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler über Nullmodem

RANKING

3D-Action

Grafik	75%
Sound	77%
Handling	79%
Spielspaß	74%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

Mut, Macht und Magie brauchen Sie auf Ihrer Suche nach Diablo, dem personifizierten Bösen.

DIABLO



BLIZZARD ENTERTAINMENT

Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

http://www.blizzard.com

Medienagentur Fichtner & Meyer, München











Vor langer, langer Zeit lebten einmal die Mecubarz, ein altehrwürdiges, schönes Volk, das mächtig und weise über das Land herrschte. Damals lebten seltsame Wesen, märchenhafte Geschöpfe und Menschen noch in Frieden und Harmonie miteinander, doch dann hielt die Machtgier Einzug und zerstörte alles. Ismael, ein respektierter und geehrter Mann, hatte leider ein sehr leeres, verbittertes Herz, so daß er mit vier Gleichgesinnten ein Komplott zum Sturz der Mecubarz' schmiedete.

Die Mecubarz waren außer sich vor Wut über den Verrat Ismaels und seiner Männer! Mit unbändigem Zorn fingen sie die vier Jahreszeiten ein, sperrten sie in undurchdringliche Kristalle und schleuderten sie wutentbrannt in alle vier Winkel der zerrütteten Welt, wo sie auch heute noch in der ewigen Gewalt von Eis, Nebel, Wasser & Feuer schmachten. Vier der Verräter wurden in die Verbannung geschickt, doch Ismael ist spurlos verschwunden.

Erforschen Sie in der Rolle des unerfahrenen Abenteurers Quickthorpe die vier Länder der Mecubarz', und begeben Sie sich auf die Suche nach den mystischen Edelsteinen, durch die Ihr Volk befreit wird. Zur Lösung dieser aufregenden, jedoch unvorhersehbaren Aufgabe benötigen Sie eine scharfe Beobachtungsgabe, Geschick beim Lösen von Rätseln und einen wachen Verstand. Interagieren Sie mit einem Universum von Figuren, die durch echte Stimmen zum Leben erweckt werden und eine derart dichte Atmosphäre schaffen, daß man sie spüren kann. In einer Kombination von atemberaubenden Animationen und atmosphärischen Soundeffekten gehen Sie mit Fable auf die Reise Ihres Lebens!

Doch Vorsicht ist geboten ... denn in der Fabelwelt ist nicht alles Gold, was glänzt.

Zitat PC Games 10/96: „ ... gehört Fable sicherlich zu den schönsten Fantasy-Adventures. ... Bitte mehr davon!“

KOMPLETT IN DEUTSCH



Distributed by



PC CD-ROM
auch für Windows

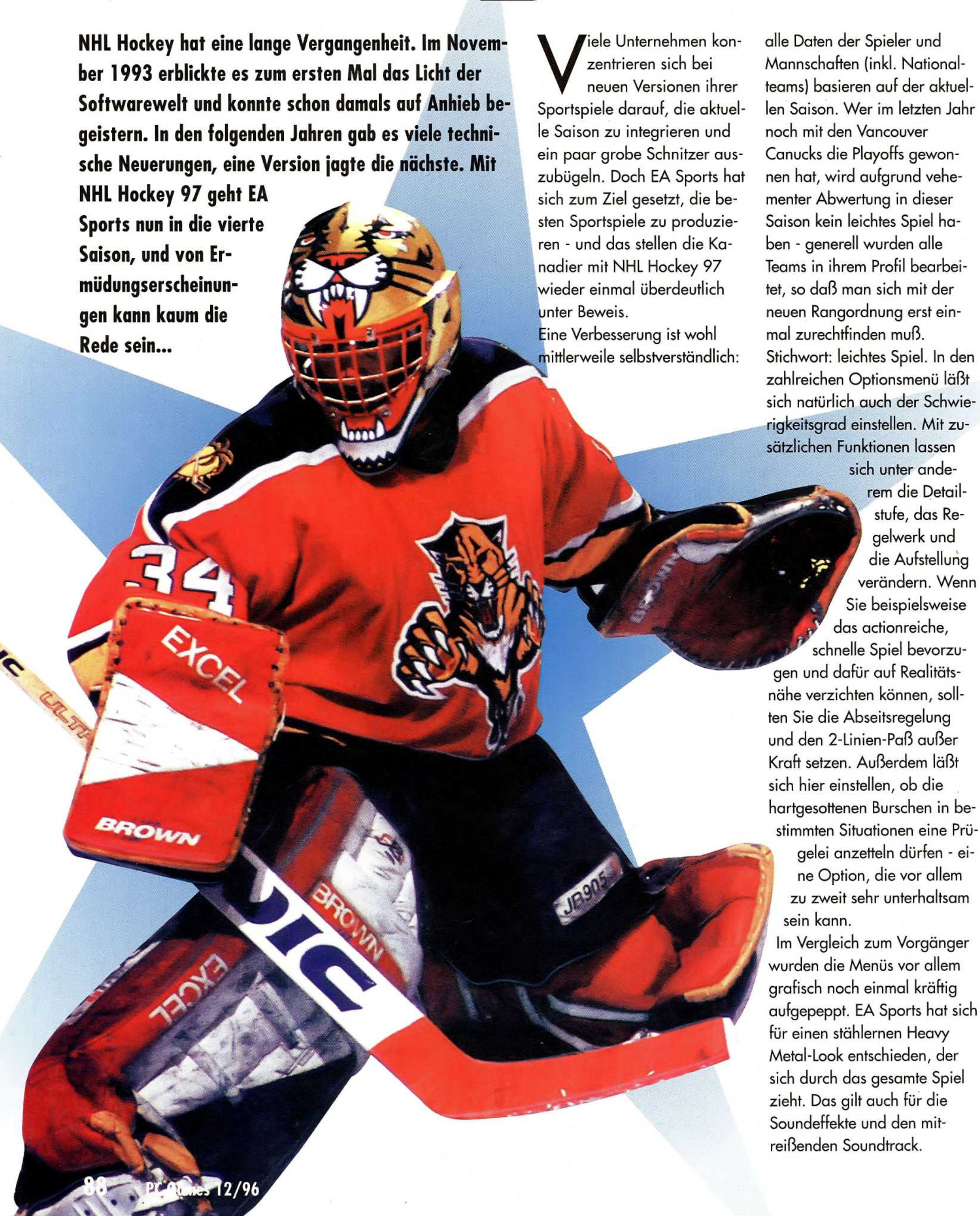
auch für
POWER MAC

TELSTAR
Electronic Studios

NHL Hockey 97

Holiday on Ice

NHL Hockey hat eine lange Vergangenheit. Im November 1993 erblickte es zum ersten Mal das Licht der Softwarewelt und konnte schon damals auf Anhieb begeistern. In den folgenden Jahren gab es viele technische Neuerungen, eine Version jagte die nächste. Mit NHL Hockey 97 geht EA Sports nun in die vierte Saison, und von Ermüdungserscheinungen kann kaum die Rede sein...



Viele Unternehmen konzentrieren sich bei neuen Versionen ihrer Sportspiele darauf, die aktuelle Saison zu integrieren und ein paar grobe Schnitzer auszubügeln. Doch EA Sports hat sich zum Ziel gesetzt, die besten Sportspiele zu produzieren - und das stellen die Kanadier mit NHL Hockey 97 wieder einmal überdeutlich unter Beweis.
Eine Verbesserung ist wohl mittlerweile selbstverständlich: alle Daten der Spieler und Mannschaften (inkl. Nationalteams) basieren auf der aktuellen Saison. Wer im letzten Jahr noch mit den Vancouver Canucks die Playoffs gewonnen hat, wird aufgrund vehementer Abwertung in dieser Saison kein leichtes Spiel haben - generell wurden alle Teams in ihrem Profil bearbeitet, so daß man sich mit der neuen Rangordnung erst einmal zurechtfinden muß.
Stichwort: leichtes Spiel. In den zahlreichen Optionsmenü läßt sich natürlich auch der Schwierigkeitsgrad einstellen. Mit zusätzlichen Funktionen lassen sich unter anderem die Detailstufe, das Regelwerk und die Aufstellung verändern. Wenn Sie beispielsweise das actionreiche, schnelle Spiel bevorzugen und dafür auf Realitätsnähe verzichten können, sollten Sie die Abseitsregelung und den 2-Linien-Paß außer Kraft setzen. Außerdem läßt sich hier einstellen, ob die hartgesottenen Burschen in bestimmten Situationen eine Prügelei anzetteln dürfen - eine Option, die vor allem zu zweit sehr unterhaltsam sein kann.
Im Vergleich zum Vorgänger wurden die Menüs vor allem grafisch noch einmal kräftig aufgepeppt. EA Sports hat sich für einen stählernen Heavy Metal-Look entschieden, der sich durch das gesamte Spiel zieht. Das gilt auch für die Soundeffekte und den mitreißenden Soundtrack.





Die beiden Mannschaften stehen zum Bulli bereit: Jetzt gilt`s!

Die erste Reihe ist schon stark erschöpft: schnell auswechseln.

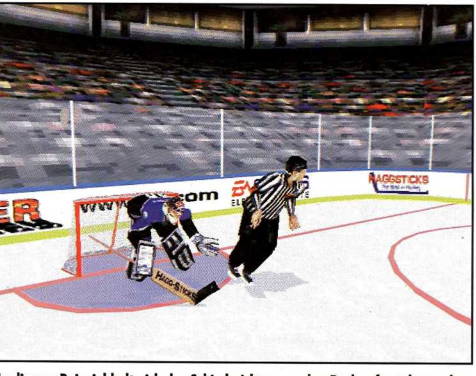


Kamensky stürmt an der rechten Bande in Richtung Tor, während sich links noch ein weiterer Spieler freiläuft. Ein schneller Paß und dann...

Wie spielt sich NHL Hockey 97?

EA Sports scheint sich in puncto Gameplay vor allem damit beschäftigt zu haben, wie man Eishockey für den Zuschauer bzw. Spieler attraktiver machen kann. Deshalb ist der Puck jetzt mit einem leicht transparenten Kreis umgeben und kann dadurch auch bei knallharten Zweikämpfen sehr leicht ausgemacht werden. Für Schlagschüsse haben sich die Kanadier ebenfalls etwas einfallen lassen: damit man den Puck auch noch bei hohen Geschwindigkeiten erkennen kann, wird er in eine Art „Zeitlupe" versetzt und dann wieder stärker beschleunigt, um die verlorene Zeit wieder aufzuholen - der Rest des Spielgeschehens bleibt aber davon unbeeinflußt. Das Resultat ist ein schwarzer Streifen, der kurz nachdem der Puck den Schläger verlassen hat dargestellt wird und so die Bewegungsrichtung angibt. Nimmt man die Spielbarkeit von NHL Hockey 97 unter die Lupe, wird schnell offensichtlich, daß sich die flinken Kufencracks genauer über das Eis bewegen lassen. Vor allem Checks an die Bande können nun viel präziser ausgeführt werden: man fährt mit hoher Geschwindigkeit gnadenlos auf das Opfer zu, drückt den entsprechenden Knopf und - BANG - der arme Tropf geht mit schmerzverzerrtem Gesicht zu Boden. Eishockey ist eben ein Sport mit Körperkontakt...

Freunde des fairen Spiels (ja, die soll es geben) werden aber vielleicht eher über die hohe Paßgenauigkeit begeistert sein. Aufgrund der unkomplizierten Kommandos werden Doppelpaß und Direktabnahme zum Kinderspiel. Das liegt aber zum größten Teil auch an der „höheren Intelligenz" der Mitspieler, die es sich nun nicht mehr in der Verteidigung gemütlich machen, sondern bei einem Angriff blitzschnell mit nach vorne gehen. Die Stürmer versuchen ständig, anspielbar zu sein - sind sie von einem Abwehrspieler gedeckt, laufen sie sich frei. Das einzige Problem bei NHL Hockey 97 ist leider der Schiedsrichter. Der Grund zur Kritik sind jedoch nicht Fehlentscheidungen (die gibt es zum Glück nur selten), sondern vielmehr seine bloße An-



In diesem Beispiel holt sich der Schiedsrichter nur den Puck, oft steht er aber auch fürchterlich im Weg und behindert sowohl Stürmer als auch Torhüter.





EA Sports hat aus der Vergangenheit gelernt und die Anzahl der Kamerawinkel verringert.

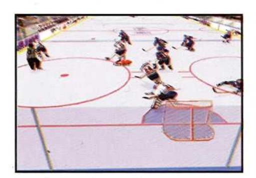


Bei NHL 97 ist fast jede Perspektive spielbar, normalerweise spielt man aber trotzdem nur mit einer.

wesenheit. Oft wird man bei einem schnellen Gegenstoß vom Referee blockiert und an die Seite gedrückt - in der Zwischenzeit steht die komplette gegnerische Mannschaft wieder im eigenen Drittel. Zum Glück kommt das nur ein bis zweimal pro Spiel vor, ärgerlich ist es aber trotzdem. Noch ärgerlicher sind allerdings Tore, die durch eigenes Verschulden zustandekommen. Oft folgt man dem Spielgeschehen so fasziniert, daß man gar nicht bemerkt, wenn man dem eigenen Torhüter genau vor der Nase herumläuft oder ihn - was noch viel schlimmer ist - blockiert. Diese Tore gehen dann auf das eigene Konto, dem Computer kann man keinen Vorwurf machen.

Beste Spielgrafik 96

Besonders faszinierend ist bei NHL Hockey 97 natürlich die phänomenale Grafik. Die Kufencracks bestehen aus zahlreichen Polygonen, die mit feinsten Texturen ausgestattet wurden. Auf den Trikots lassen sich mühelos Namen, Rückennummern und Sticker erkennen, viele der Topspieler verfügen sogar über richtige Gesichtszüge. Darüber hinaus wurde zum ersten Mal mit den neuen Verfahren Motion Capturing und Motion Blending (siehe PC Games 11/96) gearbeitet, so daß die Animatio-



Wright hat den Puck im eigenen Drittel abgefangen und versucht jetzt einen Konter zu starten.



Die vom Computer gesteuerte Kamera fängt sehr schöne Bilder ein. Wenn nah an die Spieler herangezoomt wird, lassen sich sogar verschiedene Spieler anhand ihrer Gesichtszüge erkennen.

Geschwindigkeit & Technik

Im folgenden Kasten möchten wir Ihnen die Unterschiede zwischen den beiden letzten Versionen näherbringen und auch auf die geforderte Rechnerleistung eingehen.

Auflösung/Farben	NHL96	NHL97
- Menübildschirme	640x480 (256)	640x480 (65K)
- im Spiel	320x400 (256)	640x480 (256)
Sprachausgabe	deutsch	deutsch
Spielkommentare	nein	englisch
Kamerawinkel	elf	acht
Faustkämpfe	optional	optional
Nationalteams	nein	ja
Multiplayer	4 Spieler/1 PC	4 Spieler/1 PC
	2 Spieler/Modem	8 Spieler/Modem
		8 Spieler/Netzwerk

Diesen Rechner brauchen Sie,...

...um NHL Hockey 97 mit folgenden Optionen spielen zu können. Bei unserem Test kamen handelsübliche PCs zum Einsatz, wenn Sie also beispielsweise über eine extrem schnelle Grafikkarte verfügen, können auch bessere Ergebnisse erzielt werden. Aber auf einem Pentium 133 mit 16 MB läuft NHL Hockey 97 mit allen Details einwandfrei. Die Auflösungen beziehen sich auf die beiden Extremwerte 320x200 und 640x480 - es gibt auch einige Zwischenstufen, die aber zwecks der Übersichtlichkeit vernachlässigt wurden.

	486DX2/66[1]				Pentium 100[2]			
	8 MB RAM		16 MB RAM		8 MB RAM		16 MB RAM	
	VGA	SVGA	VGA	SVGA	VGA	SVGA	VGA	SVGA
Kommentare	-	-	ja	nein	-	-	ja	ja
Zuschauer	ja	nein	ja	nein	ja	ja	ja	ja
Spielernamen	ja	nein	ja	ja	ja	ja	ja	ja
Eis-Logos[3]	ja	nein	ja	nein	ja	nein	ja	ja
Eis-Texturen[4]	nein	nein	nein	nein	nein	nein	ja	nein
Werbung	nein	nein	nein	nein	nein	nein	ja	nein

[1] 486er mit mathematischem Co-Prozessor

[2] mit Intel-Chip. Mit manchen Prozessoren der Firmen AMD und Cyrix läuft NHL Hockey 97 (noch) nicht. An einem Patch wird gearbeitet, der kurze Zeit nach Erscheinen der deutschen Version verfügbar sein sollte.

[3] Logos der Teams auf dem Eis

[4] Kufenspuren auf dem Eis

she really wants it



KOMPLETT DEUTSCHE VERSION



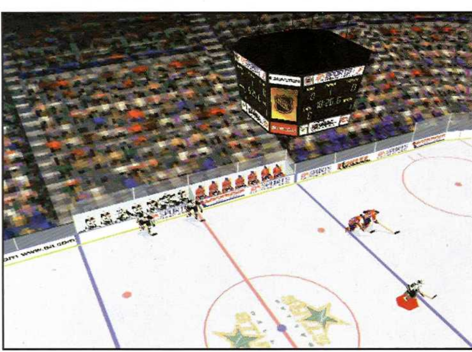






Mit wenigen Mausklicks lassen sich bei NHL 97 die Aufstellungen ändern.

Das Spiel ist aus, die siegreiche Mannschaft jubelt zusammen mit den Zuschauern.



Wenn die Reihen durchgewechselt werden, zoomt die Kamera nach oben, zeigt das Display und kehrt dann wieder zum Spielgeschehen zurück.

nen der Spieler nun noch realistischer geworden sind. Allein für die verschiedenen Checks und die daraus resultierenden Stürze gibt es gleich ein Dutzend unterschiedlicher Animationen. Besonders viel Aufmerksamkeit wurde auch dem Torhüter geschenkt, der nun nach dem Puck hechtet und - wenn auch eher selten - aus dem Tor herausläuft.

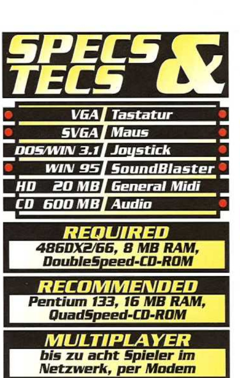
In puncto Kamerawinkel hat EA Sports aus den Fehlern in der Vergangenheit gelernt: es wurde auf alle unsinnigen, unspielbaren Perspektiven verzichtet und eine vom Computer gesteuerte Kamera hinzugefügt. Ist das Spiel unterbrochen, weil beispielsweise eine Strafzeit abzusitzen ist, so zoomt die Kamera nach oben, sucht den jeweiligen Spieler, zoomt ihn so nah wie möglich heran und verfolgt ihn, bis er auf der Bank Platz genommen hat. Der Eindruck einer Fernsehübertragung wird dadurch perfekt.

Unterstützt wird dieser Effekt von griffigen Kommentaren des Moderators („another penalty against the Red Wings") und der herrlich nachhallenden Stimme des Stadionsprechers („Zwei Minuten wegen Haltens"). Generell sorgt der Spielkommentar für eine ganz besondere Atmosphäre, paßt doch jeder Spruch zu der jeweiligen Situation. Leider ist dieser Teil des Spiels noch auf englisch, vielleicht haben wir mit der 98er Version mehr Glück...

Oliver Menne ■

Statement

Was erwartet man von einem Spiel wie NHL 97? Ein paar neue, aber eigentlich unwesentliche Gimmicks und natürlich die Daten der aktuellen Saison. EA Sports wollte aber nicht nur ein Update, sondern ein komplett neues Spiel entwickeln, das die Konkurrenz vor Neid erblassen läßt - und es ist ihnen gelungen! Das einzige Problem: man weiß nicht so recht, was einem an diesem Spiel besonders gefällt. Ist es die Grafik, der Sound, die Spielbarkeit oder vielleicht doch die Atmosphäre? Vermutlich sind es alle vier Komponenten zusammen, die dafür sorgen, daß NHL Hockey 97 das zur Zeit wohl beste Sportspiel ist.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 20 MB	General Midi
CD 600 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
bis zu acht Spieler im Netzwerk, per Modem



RANKING

Sportspiel

Grafik	94%
Sound	91%
Handling	90%
Spielspaß	93%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut









Bei den beiden Kursen „Advanced" und „Expert" müssen große Höhenunterschiede bewältigt werden: die Talfahrten sind atemberaubend.

Daytona USA

Start your Engine

Haben Sie nicht auch manchmal Lust, sich einfach hinter ein Lenkrad zu klemmen und so richtig Gas zu geben? Wenn Sie einen PC besitzen, so können Sie dieser Leidenschaft in Zukunft gefahrlos nachgehen, schließlich tummeln sich mit Bleifuß 2 und Rallye Racing 97 schon zwei hochkarätige Rennspiele auf dem Markt. Und jetzt kommt auch noch Segas Spielhallenknüller Daytona USA dazu...

In Sachen Optionsvielfalt sind die beiden stärksten Konkurrenten Bleifuß 2 und Rallye Racing 97 nur schwer zu schlagen. Daytona USA bietet lediglich drei Rennstrecken und zwei grundverschiedene Fahrzeuge. Allerdings muß man auch gleichzeitig erwähnen, daß beispielsweise der Kurs „Expert" satte zwei Minuten Spielzeit umfaßt, und deshalb auch normalerweise erst nach einigen Spielstunden richtig beherrscht werden kann. Daytona USA muß sich also nicht unbedingt vor den Mitbewerbern verstecken. Darüber hinaus werden dem Spieler viele Möglichkeiten gegeben, das Spiel seinen Fähigkeiten anzupassen. Sowohl die Anzahl der Runden als auch die Stärke der Gegner und die zur Verfügung stehende Zeit lassen sich verändern.

Aufwendige Grafik

Die grafische Gestaltung ist bei Rennspielen sehr wichtig. Daytona USA macht in diesem Punkt eine durchweg gute Figur, auch wenn es an die Spielhallenversion natürlich nicht ganz heranreichen kann. Die Umgebungsgrafik ist aufwendig texturiert, und auch die verschiedenen Wagentypen hinterlassen einen sehr detaillierten Eindruck. Lediglich an dem Zoomeffekt, mit dem die Boliden vergrößert bzw. verkleinert werden, hätte noch etwas gefeilt werden können: befindet sich ein Wagen mehrere hundert Meter entfernt, so sieht er aus wie eine kleine Streichholzschachtel. Sobald man jedoch auf Tuchfühlung mit seinen Gegnern geht, bekommen die Wagen auch wieder die richtige Größe und wirken extrem realistisch. Darüber hinaus können die verschiedenen Perspektiven überzeugen: man kann sich zwischen zwei Außen- und zwei Innenansichten entscheiden und das Spiel auf diese Weise dem individu-



Bei einem Boxenstop wird der lädierte Wagen zwar wieder komplett restauriert, allerdings verliert man jede Menge Zeit.

ellen Geschmack anpassen. Wählt man eine der beiden Außenansichten, so darf man außerdem schnelle - vom Computer gesteuerte - Kameraschwenks genießen, sobald der Wagen ausbricht oder ins Schleudern gerät.
Apropos Schleudern! Bei Daytona USA handelt es sich ganz klar um ein actionlastiges Rennspiel, auf keinen Fall um eine Simulation. So ist es beispielsweise möglich, seinen direkten Konkurrenten im Plazierungskampf (im Netzwerk bis zu vier Spieler) mit einem geschickten Manöver gegen die Bande zu pressen. Das Resultat: der arme Tropf überschlägt sich und muß mit einem lädierten Wagen das Rennen zu Ende fahren. Es sei denn, er entscheidet sich für einen Boxenstopp - doch das kostet meistens so viel Zeit, daß man auch darauf verzichten kann.
Auf keinen Fall verzichten wollte Sega allerdings auf allerlei technische Finessen wie beispielsweise Pferde, die am Spieler vorbeigaloppieren, oder einen „Einarmigen Banditen", der überdimensional über eine Straße ragt und so eine Brücke bildet. All diese kleinen „Überraschungen" gehen jedoch an den Rechneranforderungen fast spurlos vorüber: schon auf einem Pentium 100 mit 16 MB RAM läßt sich Daytona USA relativ flüssig spielen - und das bei hochauflösender Grafik. Sega hat zwar eine Option integriert, die riesigen Gebäude abzuschalten, aber erstens wird die Spielgeschwindigkeit dadurch nicht sehr viel höher und zweitens geht ein großer Teil der Atmosphäre flöten. Außerdem kann Daytona USA unter den Rennspielen mit SVGA-Auflösung die höchste Frame-Rate aufweisen. Selbst Bleifuß 2 verlangt nach ein wenig mehr Power im Tower...
Das Fahrverhalten der vor Kraft strotzenden Nascar-Rennwagen läßt sich im großen und ganzen als gutmütig beurteilen. Selbst wenn der Bolide in einer engen Kurve einmal ausbrechen sollte, läßt er sich mit einigen geschickten Lenkmanövern wieder in die richtige Spur bringen.

Oliver Menne ■

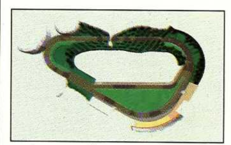




Rechts oben im Bild befindet sich der Radar (Position der Wagen), rechts unten eine Übersichtskarte.

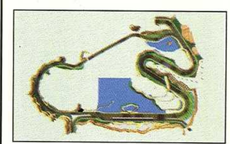
Die Kurse

Daytona USA bietet nur drei Rennstrecken. Das hört sich zunächst recht wenig an, ist aber aufgrund der Länge der einzelnen Kurse eine ganze Menge.



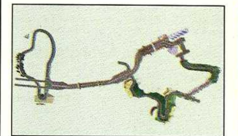


Anfänger sollten zunächst auf diesem einfachen Rundkurs die ersten Erfahrungen machen. Wenn man versucht, seinen Gegner an die Bande zu drängeln, landet man nicht gleich meterweit im Aus.





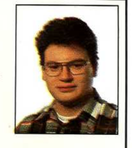
Dieser Kurs ist für Fortgeschrittene. Machen Sie sich mit den engen Kurven und Schikanen vertraut und testen Sie das Schaltgetriebe - es bringt Ihnen wertvolle Sekunden.





Dieser Kurs hat es wirklich in sich. Wahnwitzige Kurven und extrem schnelle Passagen zeichnen den Trip durch die Innenstadt aus. Mit Automatik lassen sich hier kaum noch gute Rundenzeiten erzielen.

Statement



Daytona USA ist eine ausgezeichnete Automatenumsetzung und sorgt auch einige Stunden für echten Spielspaß. Allerdings muß sich das Spiel leider selbst eingestehen, daß es bereits drei Jahre auf dem Buckel hat und deshalb nicht mehr ganz mit den heutigen Neuentwicklungen mithalten kann. Dennoch handelt es sich um ein Rennspiel, das in der Sammlung eines echten Motorsportfans eigentlich nicht fehlen sollte.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur ●
● SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick ●
● WIN 95	SoundBlaster ●
HD 48 MB	General Midi
CD 500 MB	Audio ●

REQUIRED
Pentium 60, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 166, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
vier Spieler im Netzwerk

RANKING

Rennspiel

Grafik	80%
Sound	70%
Handling	80%
Spielspaß	80%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sega
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

PC-Games	CD
3 Skulls of the Toltecs (dt.)	89,99
3D Pinball 2: Creep Night (dt.) *	69,99
Absolute Pinball	59,99
Addams Family Pinball *	79,99
Afterlife (dt.) *	89,99
AH-64D Longbow (dt.)	89,99
AH-64D Longbow Mission Disk *	49,99
Airbus 2 (Win95, dt.) *	79,99
Air Warrior 2 (dt.) *	89,99
Alien Incident (dt.) *	59,99
Alien Trilogy *	69,99
American Dream (dt.) *	**69,99**
Ancient Empires (dt.)	79,99
Armored Fist 2 *	79,99
A.T.F. (dt.)	89,99
A.T.F. Mission Disk (dt.) *	39,99
Atripolis 2097 (dt.) *	69,99
Auf der Suche nach dem ultim. Mix	69,99
Azrael's Tears (dt.)	79,99
Baku Baku Animal (dt.) *	59,99
Baldies (dt.) *	69,99
Baphomets Fluch (dt.)	75,99
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69,99
Bazooka Sue *	89,99
Betrayal in Antara *	79,99
Birthright *	79,99
Bleifuss 2 *	**59,99**
Blood & Magic *	79,99
Boong!? (dt.)	49,99
Bot Soccer (dt.) *	59,99
Bubble Bobble *	59,99
Bug! *	59,99
Bundesliga Manager '97 (dt.) *	79,99
Chaos Overlords (Win95, dt.) *	79,99
Chartbreaker (dt.) *	69,99
Chessmaster 5000 (dt.) *	79,99
Civil War General (dt.) *	79,99
Civilization 2 (dt.)	79,99
Clandestiny (dt.) *	79,99
Close Combat	69,99
Cluedo *	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (dt.)	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (SVGA, dt.) *	89,99
C&C Mission: Ausnahmezustand	25,99
C&C: Alarmstufe Rot (dt.) *	89,99
Comanche 3.0 *	79,99
Conquest of the New World (dt.)	79,99
Creatures (dt.) *	**59,99**
Crusader – No Regret (dt.)	65,99
Cyberia 2 (dt.)	89,99
Cyber Gladiators (dt.) *	69,99
Cyberstorm (dt.)	79,99
Daggerfall – Elder Scrolls 2 (dt.) *	79,99
Davis Cup Tennis *	79,99
Daytona USA *	79,99
Deadly Games (US-Import)	109,99
Deadly Skies *	79,99
Death Gate *	79,99
Demonworld	89,99
Der Planer 2 (dt.) *	79,99
Der Produzent (dt.)	79,99
Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad	79,99
Destiny (dt.) *	79,99
Destruction Derby 2 *	79,99
Diablo (dt.) *	79,99
Die gr. Schlacht in den Ardennen	69,99
Die gr. Schlacht in Gettysburg *	69,99
Die Fugger 2 (dt.)	79,99
Die Hard Trilogy (dt.) *	79,99
Die Siedler 2 (dt.)	69,99
Die Siedler 2 Mission Disk (dt.) *	29,99
Discworld 2 (dt.) *	89,99
Down in the Dumps (dt.) *	**79,99**
DSF Fußballmanager (dt.) *	79,99

PC-Games	CD
Dungeon Keeper (dt.) *	79,99
Earthsiege 2: Skyforce (dt.)	79,99
Elisabeth I. (dt.)	89,99
Elk Moon Murder	79,99
F1 Manager '96 (dt.)	79,99
F-22 Lightning 2	79,99
Fable (dt.)	**69,99**
Fantasy General (dt.)	69,99
FIFA Soccer '97 (dt.) *	79,99
Flottenmanöver *	79,99
Flying Corps (dt.) *	89,99
Formel 1 *	79,99
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99
Gender Wars	79,99
Gene Machine (dt.)	69,99
Gene Wars (dt.)	79,99
G-Nome *	89,99
Golden Gate Killer (dt.) *	69,99
Gothic Machines *	69,99
Greg Norman U.C. Golf	49,99
Guts 'N' Garters (dt.) *	89,99
Hanse – Die Expedition (dt.)	39,99
Hardline (dt.) *	**69,99**
Harpoon '97 (dt.) *	89,99
Harpoon MM Admiral's Pack *	79,99
Hattrick Wins! (Ikarion) *	79,99
Heart of Darkness *	99,99
Hexagon Kartell (dt.) *	99,99
Holiday Islands (dt.) *	89,99
Holmes 2: Rose Tatoo (dt.) *	79,99
Hugo 4 *	69,99
Hunter Hunted (dt.) *	79,99
Hyperblade (dt.) *	89,99
iM1A2 Abrams (dt.) *	99,99
Into the Void (dt.) *	79,99
Iron & Blood *	79,99
Krazy Ivan (Win 95) *	79,99
Lands of Lore 2 (dt.) *	99,99
Leisure Suit Larry 7 *	79,99
Lighthouse (dt.)	89,99
Links LS	99,99
Lords of the Realm 2 (dt.) *	79,99
Madden Football '97 *	69,99
Mad TV 2 (dt.) *	79,99
Magic the Gathering *	89,99
Martian Chronicles *	59,99
Martini Racing	25,99
Master of Orion 2 (dt.) *	89,99
M.A.X. *	79,99
Maxx (dt.) *	79,99
McLaren at LeMans (dt.) *	79,99
MDK *	**89,99**
Mechwarrior 2: Mercenaries (dt.)	89,99
Megarace 2 (dt.)	59,99
Mephisto Genius 3.5 (Schach, dt.) *	89,99
Moto X *	79,99
MS Flight Simulator 6.0 (engl.) *	109,99
Mutant Penguins (dt.) *	59,99
Mutation of J.B. (dt.) *	39,99
Myst (dt.)	69,95
Nascar Racing 2 *	79,99
NBA Live 97 (dt.) *	79,99
Need for Speed Special Ed. (dt.)	89,99
Net Zone (dt.) *	69,99
NHL Hockey '97 (dt.) *	79,99
Normality Inc. (dt.)	79,99
Olympic Soccer	69,99
Orion Burger *	79,99
Pandora Akte (dt.) *	79,99
Panzer Dragoon *	79,99
Perfect Assasin (dt.) *	69,99
Petko (dt.) *	69,99
Phantasmagoria 2 (dt.) *	79,99
Pinball '97 *	59,99
Pinball Time Bomb *	59,99
Police Quest Compilation	79,99
Powerplay Hockey *	69,99
Privateer 2 – The Darkening (dt.) *	**89,99**
Project Paradise *	89,99
Pro Pinball – The Web	79,99
Puppen, Perlen und Pistolen (dt.) *	69,99
Quest for Glory Collection	69,99
Rally Racing '97 (dt.) *	79,99
Rama – Rendezvous im Weltraum *	79,99
Return Fire (dt.)	79,99
Ridge Racer *	59,99
Risiko (Win 95) *	79,99
Road Rash	69,99
Safecracker *	79,99
Schatten über Riva (DSA 3, dt.) *	39,99
Schleichfahrt (dt.) *	69,99
Scorched Planet *	69,99
Sega Rally *	79,99
Shannara (dt.)	79,99

PC-Games	CD
Shattered Steel *	69,99
Silencer (dt.) *	69,99
Silent Hunter (dt.)	79,99
Silent Thunder (dt.)	79,99
Sim City 2000 Netzwerk (Win 95) *	99,99
Sim Copter (Win 95) *	79,99
Sim Park *	**79,99**
Sonic CD *	59,99
Soul Hunt (dt.) *	69,99
Space Academy *	79,99
Space Hulk – The Blood Angels	89,99
StarCraft (dt.) *	89,99
Star Trader (dt.) *	69,99
S.T.O.R.M. (dt.)	89,99
Syndicate Wars (dt.) *	79,99
Synnergist	69,99
Terminator: Skynet *	69,99
TFX EF 2000 Special Edition (dt.) *	69,99
The Dig (dt.)	79,99
The Hind	69,99
Theme Hospital (dt.) *	79,99
The Muppets Inside *	69,99
The Simpsons *	59,99
Tie Fighter (dt.)	79,99
Time Commando (dt.)	75,99
Time Paradox *	79,99
Tiny Troops *	79,99
T-Mek (dt.) *	79,99
Tomb Raider *	**69,99**
Toonstruck *	79,99
Total Control (dt.)	49,99
Tunnel B1 (dt.) *	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
Viking – Strategy of Ultim. Conqu. *	69,99
WarCraft 2 Exclusiv Edition (dt.) *	89,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Wing Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Wipeout 2097 *	79,99
Worms Special Edition (dt.) *	69,99
WWF In Your House *	69,99
X-Car *	79,99
Yatzee *	39,99
Z (dt.)	69,99
Z – Director's Cut	19,99
Zoiks – Cartoon Network (dt.) *	89,99
Zork Nemesis (dt.)	79,99

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD
1942 – Pacific Air War	29,99
7th Guest	19,95
Aces Collection: *Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron*	49,95
Aces of the Deep (dt.)	49,99
Albion (dt.)	29,99
Amerika *	**29,99**
Armored Fist (dt.)	39,99
A-Train *	19,99
Battle Bugs (dt.)	29,99
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan (dt.)	29,99
Betrayal at Krondor	19,99
Bioforge (dt.)	29,99
Bonaparte ("Risiko"-Spiel)	19,99
Bundesliga Manager Professional	19,99
Burning Steel 4	39,99
Caesar 1	19,99
Caesar 2 (dt.) AKTIONSPREIS!	**49,99**
Chewy – Esc von F5 (dt.)	29,99
Civilization	29,99
Comanche incl. Missions (dt.)	39,99
Creature Shock (dt.)	19,99
Crusade (dt.)	19,99
Cyberia	39,99
Daedalus Encounter (dt.)	29,99
Das Amt (dt.)	19,99
Das Schwarze Auge 1, 2 (dt.)	je 29,95
Der Meister (dt.) *	19,99
Der Patrizier (dt.)	39,99
Der Reeder (dt.)	19,99
Desert & Jungle Strike komplett	19,99
Die Siedler (dt.)	29,99
Dune 2 (dt.)	39,95
Dungeon Master 2 (dt.)	**29,99**
EarthSiege 1 (dt.)	19,99
Eishockey Manager	19,99
Euro Stars '96: *Fifa Soccer, Anstoss, Premier Manager, Kick Off 3 Euro*	39,99
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99
F-14 Fleet Defender (dt.)	29,99
Fields of Glory (dt.)	29,99
FIFA Soccer (dt.)	29,99
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99
Freddy Pharkas (dt.)	19,99
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99
Grand Prix	29,99

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD
Höhlenwelt Saga (dt.)	19,99
Inca 2 (dt.) *	19,99
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99
Indiana Jones Desktop Adv. (dt.)	29,99
IndyCar Racing 2	35,99
Jagged Alliance (dt.)	29,99
Kingdom: The Far Reaches	9,99
Kings Quest 7 (dt.)	39,99
Knights of Xentar (dt.)	29,99
Kolumbus (dt.)	19,99
Larry 6 (dt.) *	19,99
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Lost Eden	**19,99**
Made in Germany: *Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif*	39,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Oldtimer (dt.)	19,99
Outpost (dt.) *	19,99
PGA Tour Golf 486 (dt.)	29,99
Pirates Gold (dt.)	29,99
Pitfall – Mayan Adventure (dt.)	29,99
Pizza Connection (dt.)	**19,99**
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Prince of Persia Collection	29,99
Railroad Tycoon Deluxe (dt.)	29,99
Rebel Assault (engl., dt. Ut.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai – Great Moments (dt.)	29,99
Shivers (dt.) *	19,99
Sim Farm *	19,99
Sim Isle (dt.)	39,99
Sim Tower (dt.)	39,99
Simon the Sorcerer 1 (dt.)	19,99
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	29,99
Simon 1+2 Power Edition (dt.)	49,99
Slipstream 5000 (dt.)	19,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Stonekeep (dt.)	39,99
Strike Commander	29,95
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.)	29,99
Teamchef (dt.)	39,99
Theme Park (dt.)	29,99
Tilt *	**19,99**
Transport Tycoon incl. World Editor	29,99
Top Gun – Fire At Will (dt.)	39,99
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
Under A Killing Moon (engl.)	29,99
Vollgas (dt.)	35,99
Wing Commander 3 (dt.)	35,99
Woodruff & Schnibble of Az. (dt.)	39,99
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

Software der anderen Art	CD
10.000 Color Clips	39,99
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95
Catz - die Pausenkatze (dt.) *	**29,99**
Der Duden	69,99
Der große PC-Zauberkasten *	69,99
D-Info 3.0	39,99
D-Route	29,95
Dogz – der Pausenhund (dt.)	29,99
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95
Lexikon des int. Films (dt.)	119,99
M. Python: Ritter der Kokosnuß	69,99
MS AutoRoute Expr. Deutschland	69,99
MS LexiROM (dt.)	**299,99**
Organic Art – Screensaver	59,99
PC-Fahrschule	39,95
Print Artist (dt.)	39,99
Route 66	69,99
RTL Samstag Nacht	49,99
Star Trek: Warrior Set	69,99
Telekom: Telefonbuch	29,50
Telekom: Gelbe Seiten	69,00
Ultrapack Vol.2 (NEU!!!)	79,99

Lernsoftware	CD
ADI Lernsoftware	je 69,99
König der Löwen: Malen+Spielen *	79,99
König der Löwen: Zeichentrickfilm	79,99
Pocahontas: Zeichentrickfilm *	**79,99**
Ronny im Erdbeer-Zauberland	39,99
Tom & Jerry (dt.)	59,99
Tuneland (dt.)	79,95

Multimedia-Zubehör	
CD Box mit Schloß, stapelbar	29,99
CD-ROM, 8fach, IDE	199,99
Lautsprecher (2x12 Watt)	29,99
Lautsprecher (2x24 Watt, Netzteil)	59,99
Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil)	99,99
Lautsprecher Yamaha YST M15	129,99
Satelliten-Subwoofer-System	**299,99**
Soundblaster 16 Value IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Yamaha DB 50 XG Wavetable	219,99
3,5" MF 2HD (10er Pack)	5,99

Joysticks	
Alfa Twin – Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog Pro Clear	49,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman+Slipstream 5000	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Logi WingMan Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Thrustm. Grand Prix 1 (Lenkrad)	**179,99**
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Mäuse / Trackballs	
Logi MouseMan 96	79,99
Logi MouseMan Cordless	119,99
Logi Pilot Mouse	49,95
Logi TrackMan Marble	139,99
MS Home Mouse	49,99
Yakumo Mouse	14,99

Lösungsbücher

Komplettlösungen zu fast allen Games lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:

Battle Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Mission Disk	14,80
Das ultimative Lucas Arts-Buch	29,80
Das ultimative Sierra-Buch	39,80
Die Fugger 2	14,80
Riddle of Master Lu	14,80
Schummeln bei PC-Spielen	**39,80**
Shannara	14,80
Simon the Sorcerer 1+2	14,80
The Dig	14,80
WarCraft 2	14,80
WarCraft 2 – Expansion Pack	14,80
Wing Commander 4	14,80
Zork Nemesis	14,80

Kaufvideos (VHS)	
Apollo 13	39,99
Das Schweigen der Lämmer	**9,99**
Demolition Man	19,99
Die Akte	19,99
Eine Frage der Ehre	9,99
Last Action Hero	9,99
James Bond – Golden Eye	29,99
Star Trek – 30th Anniversary	24,99

Sony Playstation	
Grundgerät incl. Control Pad	399,99
Andretti Racing	89,99
BLAM! Machinehead	99,99
Crash Bandicoot *	**109,99**
Formel 1	99,99
Myst *	89,99
PGA Tour Golf 97	89,99
Return Fire	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Tekken 2	99,99

Trading Cards: Magic the Gathering				
Starter Pack	4. Edition	60 K.	dt.	16,99
Booster Pack	4. Edition	15 K.	dt.	5,49
Chronicles		12 K.	e.	4,99
Fallen Empires		8 K.	e.	2,99
Renaissance		8 K.	dt.	3,49
Heimatländer		8 K.	dt.	3,99
Homelands		8 K.	e.	2,99

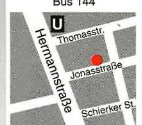
Fan-Shop	
Anstecker "Logo: Media Point"	5,00
Anstecker "Teufel: Computer"	5,00
Anstecker "Teufel: Forke"	5,00
Anstecker "Teufel: Sprung"	5,00
Geschenkbox incl. vier Anstecken	20,00

Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111



Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144





Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182





Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 80 790
U-Bahn 5 Rth. Friedr.hain
Tram 20, 21 Bersarinplatz





Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



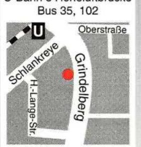


Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222





Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102





Bremen
Hanseatenhof 9 / Lloydhof
Tel.: (0421) 16 80 80
Straßenbahn 2,3 Am Brill
am Parkhaus Am Brill





Virtua Cop

Blaue Bohnen

Die Konvertierungskampagne von Sega macht derzeit selbst vor den ungewöhnlichsten Spielen nicht halt. Neben Daytona USA, Virtua Fighter und einigen weiteren Konsolen-Bestsellern kommt jetzt auch Segas umstrittenster Titel in die Spieleregale. Virtua Cop simuliert einen Polizeieinsatz auf Leben und Tod.

So würde sich RTL-Cop Sledge Hammer das Paradies vorstellen! Sie sind Polizeibeamter - einer der besten im Lande. In einem mörderischen Alleingang räumen Sie mit einer Verbrecherorganisation auf, die sich in drei verschiedenen Locations eingenistet hat. Anstatt zur .44er Magnum zu greifen (die durfte SEGA nun doch nicht beilegen), nehmen Sie Ihre Maus zur Hand, mit der Sie ein Fadenkreuz über den Bildschirm lenken. Die wilde Schießerei beginnt am Hafen, wo schon die ersten bösen Buben auf Ihren Einsatz warten, in Stage 2 verschlägt es Sie auf eine stillgelegte Baustelle und Stage 3 führt Sie schließlich zum großen Showdown in das Verbrecher-Hauptquartier. Das Spielprinzip ist schnell erklärt: Hinter Kisten, Mauervorsprüngen und Fahrzeugen springen Polygon-Gangster hervor, die mit Pistolen oder Gewehren auf Sie zielen und gelegentlich sogar zur Handgranate oder dem Raketenwerfer greifen. Des Spielers Aufgabe ist, jeden einzelnen von ihnen ins Fadenkreuz zu fassen und mit einem unerschrockenen Mausklick auszuschalten.



Die Färbung der Pfeile zeigt Gefahr. Bei rot sollte geschossen werden.



Die dreidimensionale Spielumgebung läuft wie ein Film ständig weiter.

Vertrauen Sie mir, ich weiß, was ich tue!

Wenn die sechsschüssige Trommel einmal leergerotzt ist, spendiert Ihnen ein doppelter Rechtsklick eine frische Ladung Magnum-Patronen. Reicht das Reaktionsvermögen des Spielers nicht aus, um alle im Blickfeld befindlichen Gegner innerhalb einer Sekunde auszuschalten, so versuchen diese ihrerseits, ihn mit gezielten Schüssen aus dem Weg zu räumen - was zum Abzug eines seiner fünf Leben führt. Zieht man hingegen zu leichtfertig und trifft versehentlich eine der auffällig gekleideten Geiseln, so wird dies ebenfalls mit dem Abzug eines Herzens geahndet. Bei Virtua Cop kommt es nicht darauf an, die Gegner einfach auszumerzen - eher im Gegenteil: Jeder Gangster, der lediglich an der Schußhand getroffen wird, gibt einen besonderen „Bull´s Eye"-Bonus. Rein technisch gesehen ist Virtua Cop eine der gelungensten Konvertierungen, die Saturn-Entwickler Sega in seinem PC-Programm hat. Je nach Leistung des Windows 95-Rechners können vier verschiedene Grafikmodi aktiviert werden, die vom normalen VGA-Modus bis zu 640x480-SVGA in 16 Bit-Farben reichen. Wer nicht alleine ballern will, kann Virtua Cop mit einem Freund am selben PC spielen oder den Netzwerk-Modus nutzen. Vorteil der zweiten Alternative: es gibt keinen Streit darum, wer an die Maus darf und wer mit der umständlichen Tastatursteuerung vorliebnehmen muß.

Thomas Borovskis ■



Klassischer Fall von Notwehr, oder? Der gut gekleidete Herr winkt dem Spieler nicht, sondern will sich mit Waffengewalt der Verhaftung entziehen.

Statement



Also eigentlich sollte man an einem Spiel wie diesem, das von der sehr offensichtlichen Gewaltdarstellung lebt, überhaupt kein gutes Haar lassen. Deswegen hebe ich hiermit den moralischen Zeigefinger und beziehe mich ansonsten nur auf die technische und optische Seite: Virtua Cop ist das momentan bemerkenswerteste Spiel seiner Art. Wer Spiele von American Laser Games mag, wird sich sofort in dieses Ballerspiel verlieben.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 16 MB	General Midi
CD 350 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed, CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 120, 16 MB RAM QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler an einem PC, 2 Spieler im Netzwerk

RANKING

Action	
Grafik	90%
Sound	25%
Handling	85%
Spielspaß	**82%**
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sega PC
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	gut

Mutant Penguins

DIE INVASION TRITT AN!









Herausgegeben von
GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH
Steinmetzstr. 20
41061 Mönchengladbach Germany

ERHÄLTLICH AUF PC CD - ROM

POST SCRIPT

Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

IN EIGENER SACHE

Manchmal bin ich wirklich erschüttert, welches Eigenleben Themen in den Leserbriefseiten bekommen können. Man wirft ein winziges Steinchen und hat Mühe, sich anschließend vor der zurückkommenden Lawine in Sicherheit zu bringen. Auch unsere Petra weiß, wovon ich spreche! Oder sollte dieses Phänomen nicht nur physikalische Ursachen haben? Sollte sogar die Definition dieses Problems von T. Pratchett richtig sein? Ich will versuchen, sie hier kurz zu erläutern. Ständig rasen Inspirationen in Form von subatomaren Partikeln durch das Universum. Ihr Ziel ist der richtige Kopf zur richtigen Zeit. Wenn sie auf empfangsbereite Neuronen treffen, kommt es zu einer Kettenreaktion. Kurze Zeit später blinzelt jemand verwirrt im Scheinwerferlicht eines Fernsehstudios und fragt sich verwirrt, wie er auf die Idee gekommen ist, Brot fertig geschnitten zu verkaufen. Ähnlich erging es mir mit den Vorworten in der Amiga Games bzw. Play Time. Ich wäre allerdings nie auf die Idee gekommen, daß (von ein paar Spinnern abgesehen) so etwas jemand in der PC Games vermissen würde. Leichtsinnig forderte ich die Leser dazu auf, mir ihre Meinung kundzutun - und wurde von eingangs erwähnter Lawine überrollt. Haben meine Seiten bisher nicht alle lebensnotwendigen Leserbriefcerealien enthalten? Waren sie bisher nur sauber, aber nicht porentief rein? Fehlte das Verwöhnaroma? Hat mein Deodorant versagt? Auch Herr Kaiser konnte mir nicht weiterhelfen. Und während in Villa Riba schon gefeiert wird, beschließe ich, ab sofort diese Seiten mit einem Vorwort zu versehen. Sagt aber später nicht, ich hätte Euch nicht gewarnt! – RR

ÄRGER

Sehr geehrte Damen und Herren,
als eifriger Leser Ihrer Zeitschrift PC Games möchte ich mich beschweren: In Ihrer Zeitschrift befand sich eine ganzseitige Anzeige der Firma „Computerversand Boch". Diese Firma bietet eine Vielfalt an PC-Spielen zu sehr günstigen Preisen an. Die Zahlungsbedingungen allerdings sind etwas ungewöhnlich (Vorab-Überweisung). Ich habe aufgrund der Anzeige in Ihrem Magazin das Spiel „Ran Trainer 2" zum Preis von 55 Mark bestellt. Leider ist dieses Spiel bis heute nicht ausgeliefert worden. Durch einige Nachforschungen habe ich herausgefunden, daß es sich bei besagtem Versand um eine neu gegründete Firma handelt. Weiter habe ich herausgefunden, daß keine Spiele ausgeliefert wurden. Der Versandhandel ist auch telefonisch nicht erreichbar. Fazit: es handelt sich wahrscheinlich um Betrüger. Dieser Tatsache entsprechend bin ich natürlich von Ihrer Zeitschrift enttäuscht, da Sie offenbar nur Ihre Seiten füllen wollten und es nicht für nötig halten, die Seriosität Ihrer Werbekunden zu prüfen. Ich wünsche mir diesbezüglich eine Stellungnahme und hoffe auf baldige Antwort von Ihnen. Von Ihrer Antwort wird auch die weitere Glaubwürdigkeit und Lesebereitschaft für Ihr Magazin abhängig sein. Eine Wiedergutmachung durch Sie würde mich sehr freuen.

Mit freundlichen Grüßen:
Manfred Ruhland

Ich veröffentliche diesen Brief stellvertretend für etliche andere gleichen Inhalts. In der letzten Ausgabe habe ich schon einmal erklärt, daß weder wir noch andere die „Seriosität" neuer Anzeigenkunden überprüfen können. Bei der Vielzahl der Anzeigen wäre es auch recht arbeitsaufwendig - es müßte dafür ein zusätzlicher Mitarbeiter eingestellt werden. Und selbst wenn man alles ordnungsgemäß überprüft, kann man die „Seriosität" nicht für alle Zeit garantieren. Da zudem Lieferzeiten von zwei bis drei Wochen noch als normal bezeichnet werden können, würde ein solches Verfahren auch die Bewerbung brandneuer Spiele ausschließen. Oder denken Sie im Ernst, daß der Stern nachgeprüft hat, ob die Seitenairbags des neuen Volvo wirklich funktionieren? Bei Geschäften mit Versendern gibt es ganz einfache Vorsichtsmaßnahmen, die wirklich jeder selbst einhalten kann. Bei einer ersten Bestellung bei einem fremden Versender niemals Bargeld beilegen. Man hat keinen Beweis, daß der Empfänger das Geld auch bekommen hat. Möglichst immer per Nachnahme bezahlen. Sollte es wirklich nicht möglich sein, einen V-Scheck beilegen. Wenn nach einer angemessenen Frist noch nicht geliefert wurde, den Scheck zurückbuchen lassen. Seien Sie uns bitte nicht böse, daß wir Ihnen nicht alles abnehmen können. Sollte eine Firma aber unseriöse Machenschaften an den Tag legen, erfahren wir es natürlich, und wir werden uns weigern, weiterhin Anzeigen dieser Firma

zu veröffentlichen - was auch schon geschehen ist. In dem speziellen Fall „Computerversand Boch" sind Sie wirklich einem Betrüger aufgesessen, wie sich mittlerweile herausgestellt hat. Natürlich wollen Sie - und andere Leser - Ihr Geld wieder haben. Inzwischen zahlt die Deutsche Bank eingegangene Beträge an den Absender zurück, die Post sammelt ebenfalls Eingänge dieser Firma und schickt Schecks bzw. Geld zurück. Die Voraussetzung für die Rückerstattung des Geldes ist jedoch eine schriftliche Betrugsanzeige an die Polizei in Linda. Am besten wenden sich Geschädigte an: Polizeiinspektion Lindau (PLZ 88131) - der zuständige Beamte ist Herr Kollmann, der telefonisch unter der Nummer 08382/9100207 zu erreichen ist.

MEHR ÄRGER

Hallo PC Games,
eigentlich fällt mir erst jetzt auf, daß es die Rubrik „Ärger" nicht mehr gibt. Warum eigentlich nicht? War doch eine prima Sache, wenn es zwar auch nicht immer, aber immer öfter zum Erfolg geführt hat, wenn sich die PC Games helfenderweise eingeschaltet hat. Leider war ich so ein Fall, in der auch die nette Hilfe der PC Games nichts ausrichten konnte - der Händler wollte einfach kein Einsehen haben. Ich wollte eine neue Grafikkarte, und nach dem Studium verschiedener Testberichte entschied ich mich für eine Diamond Stealth 64 VRAM. Fündig wurde ich bei der Firma XXX, die diese Karte recht günstig anbot. Ich hoffe, Ihr vergeßt, den Firmennamen zu zensieren (No way. Anm. v. RR). Zwei Tage später traf das gute Stück ein und... oh Schreck, was war denn das? Das wollte wohl erst eine Diamond Stealth 64 VRAM werden. Denn das Teil war weder aufrüstbar auf 4 MB noch bestückbar mit einer sog. MPEG-Tochterplatine. Daraufhin strippte ich gleich die Firma an, um eventuell auch gegen Aufpreis die Karte umzutauschen. Ohne Erfolg und um einige unfreundliche Antworten reicher. Es stellte sich heraus, daß es zwei verschiedene Versionen dieser Karte gab. Einmal die „einfache", die uns zugeschickt wurde (Bezeichnung 3200) und eine weitere unter der Bezeichnung 3240. Weitere Anrufe bei dem „netten" Händler, daß es sich wohl um ein Mißverständnis handelte, brachten keinen Erfolg. Man gab uns zu verstehen, daß wir für diesen günstigen Preis wohl nicht die bessere Karte erwarten konnten. Haben wir aber doch, weil es aus der Anzeige nirgendwo ersichtlich war, daß er die „Billigversion" anbietet. Da wir der Meinung waren, einem Nepper aufgesessen zu sein, zogen wir zu unserem Anwalt. Nicht ohne vorher alles Mögliche getan zu haben, um eine außergerichtliche Einigung herbeizuführen. Selbst der anfangs schon erwähnte Anruf der PC Games brachte keine Problemlösung. Wir hätten das bekommen, was wir bestellt hätten, und damit basta - so die Argumentation dieses Händlers. Damit haben wir uns keineswegs zufriedengegeben. Das Ende der Geschichte ging dann so, daß besagter „kundenfreundlicher" Händler per Gerichtsurteil dazu verpflichtet wurde, die Karte zurückzunehmen, das Geld zu erstatten und die gesamten Kosten des Verfahrens zu tragen. Und das alles wegen 418 Mark! Ich möchte die Redaktion bitten, so viel wie möglich von meinem Leserbrief abzudrucken, als abschreckendes Beispiel für Händler, die ähnliche Geschäftspraktiken an den Tag legen, und als Ermutigung für all jene, die in solchen Fällen vor der Anrufung höherer Instanzen zurückschrecken. Man sollte doch eigentlich annehmen können, daß der Kunde König ist. Vielen Dank und freundliche Grüße von zwei treuen Lesern:

Christian Schilder und Ulrike Walter

Die Rubrik „Ärger" erscheint deshalb nicht mehr, weil sich die meisten Firmen geweigert haben, in dieser Rubrik zu erscheinen. Wohlgemerkt auch dann, wenn das dumme, kleine „Mißverständnis" für beide Parteien zufriedenstellend geklärt werden konnte. Aber nur weil es die Rubrik nicht mehr gibt, bedeutet es nicht, daß wir unseren Lesern nicht mehr hilfreich zur Seite stehen. Allerdings möchte ich nochmals betonen, daß wir nur vermittelnd eingreifen können. Einen Anwalt ersetzen wir im Ernstfall nicht. In Eurem speziellen Fall ist es mir allerdings unklar, warum sich die Firma weigerte, die Karte zurückzunehmen, zumal Ihr noch ausdrücklich betont habt, auch einen Mehrpreis für die richtige Karte zu akzeptieren. Leider vergessen viele Firmen, wer eigentlich für ihren Lebensunterhalt sorgt und daß auch der Kunde Rechte hat. Und wie auch Euer Beispiel zeigt, sollte man sich diese Rechte nicht nehmen lassen, sondern darauf bestehen.

JUGEND SCHUTZ

Grüß Dich Rainer,
obwohl Dir das Thema BPjS sicher zum Halse heraushängt, möchte ich als Mutter eines 13jährigen Sohnes auf den Brief von Herrn Floren reagieren. Vor einiger Zeit habe ich mit meinem Sohn einen Film angesehen, der ab 12 freigegeben war. Mein Entsetzen war groß, als sich der Film zu einem Horrortrip entwickelte, wo Affen mit Menschenaugen um sich warfen usw.. Meine Versuche beim Jugendschutz erwiesen sich als zwecklos. Auf Filme oder Spiele, die von der BPjS freigegeben sind, hat das Jugendamt keinen Einfluß mehr. Das war nicht nur ein Film, oder halten Sie, sehr geehrter Herr Floren, Filme, in denen Kinder Erwachsene mit Steinen bewerfen, für 6jährige geeignet? Nach welchen Kriterien die BPjS Filme und Spiele bewertet, ist mir ein Rätsel. Übrigens spielen mein Sohn und ich auch am Computer. Daher kann ich auch von dieser Seite sagen, daß es Spiele gibt, die ab 18 empfohlen sind, aber ohne weiteres

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

VERSAND:
AACHENER STR.1004
50858 KÖLN

TEL: 0221/
94 86 1050
FAX: 0221/
94 86 12 22
BTX: JOYSOFT#

Neue Mailbox-Nummer
MAILBOX:
ISDN 0221/94 83306
Analog 0221/9483307
INTERNET:
www.joysoft.com

LADEN: ESSEN
VIEHOFER STR. 17

LADEN: D'DORF
AM WEHRHAHN 24

LADEN: BONN
MÜNSTER STR. 11

LADEN: KOLN
MATHIAS STR. 24

LADEN: AACHEN
BLONDELSTR. 10

LADEN: FRANKFURT
FAHRGASSE 87

LADEN: KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16

LADEN: SIEGBURG
KAISER STR. 54

PC CDROM

3D Game Creator (KD) 99.90
3D Pinball Ultra 2 (KD) 79.90
3 Skulls o. t. Toltecs (KD) 79.90
Abenteuer der Zorbinis (KD) 89.90
Abrams IMA2 Panzer Sim. (KE) 109.90
Aces of the Deep Com.(KD) 89.90
Adams Knight (KD) 99.90
Afterlife (KD) 79.90
Age of Riffles (KD) 79.90
Agents of Justice (KD) 99.90
Agile Warrior F-111X (DA) 89.90
AH 64D Longbow (KD) 49.90
Air Warrior 2 (KD) * 99.90
Airbus 2 (KD) * 89.90
Alexander-Win 95 (KE) 89.90
Alien Trilogy (DA) 99.90
Apache Longbow (KD) 49.90
Aquaspace (KD)* 99.90
Armored Fist 2 (DA) 79.90
ATF Gold Win95 (KD) * 89.90
Azraels Tears
Special Edit. (KD) 84.90
Back to Bagdad (KE) 129.90
Bad Mojo (KD) 79.90
Baldies (DA) 79.90
Baphomets Fluch (KD) 79.90
Battlecruiser 3000 AD (KD) 79.90
Battleground Gettysburgh (KE) 99.90
Battleground Waterloo (KE) 99.90
Bernhard Langer Golf (KD) 79.90
Betrayal in Antara (KD)* 89.90
Bleifuss 2 (KD) 69.90
Blood & Magic (DA) 89.90
Boong !? Fussball Man.(KD) 69.90
Bubble Bobble (DA) 69.90
Bud Tucker:
Double Trouble (KD) 49.90
Bug Win 95 (KD) 59.90
Bundesliga Manager 97 (KD) 79.90
Casino Deluxe 2 (KE) 79.90
Cavelands (KD) 69.90
Chaos Overlords (DA) 79.90
Civil War General (KD) 89.90
Civilization 2 (KD) 89.90
Clandestiny (KD) * 79.90
Clayfighter 2 (DA) 99.90
Cluedo (KD) 79.90
Comanche 3 (DA) 89.90
Command & Con.1 Win95 (KD) 89.90
Command & Con.1Data(KD) 29.90
Command & Conquer 1
Level Editor 3 (KD) 29.90
Command & Conquer 2 (KD) * 89.90
Conquest o.t.New World (KD) 59.90
Creation (KD) * 89.90
Creatures (KD) 69.90
Crusader 2-No Regret (KD) 79.90
Cyber Gladiators (DA) * 89.90
Cyberia 2 (KD) 79.90
Cyberspace (KD) 99.90
Cyberstorm Win 95 (KD) 89.90
Daley Thompson 10-Kampf (KD) 79.90
Davis Cup Tennis (DA) 89.90
Dawn of Darkness (DA) 89.90
Daytona USA-Win 95 (DA)* 84.90
Deathkeep Win 95 (KE) 79.90
Deadlock (KD) 89.90

PC CDROM

Deathgate (DA) 89.90
Deadly Racer (DA) 69.90
Deadly Tide (DA) 79.90
Der Planer 2 (KD) 89.90
Der Produzent (KD) 79.90
Der Stratege (KD) 89.90
Destruction Derby 2 (DA) 79.90
Diablo Win95 (KD) 89.90
Die Hard Trilogy (KD) * 89.90
Die fünfte Dimension (KD) 89.90
Die Stadt d. verl. Kinder (KD) * 99.90
Discworld 2 (KD) 89.90
Disney's Pocahontas (KD) 89.90
Dominion Win95 (KE) * 99.90
Down in the Dump (KD) 79.90
Dragonheart (DA) 79.90
DSF Fussballmanager (KD) 89.90
Dungeon Keeper (KD) * 79.90
Ecstatica 2 (DA) * 89.90
Elder Scrolls 2 (KD) * 79.90
Elisabeth 1. (KD) 79.90
Elk Moon Murder (KE) 89.90
Evidence Win95 (KD) 89.90
F 1 Grand Prix 2 (KD) 99.90
F22 Lightning (KD) 89.90
Fable (KD) 89.90
Falcon 4.0 (DA) * ab 1997 99.90
Fifa Soccer 97 Win95 (DA) 79.90
Flight 6.0 Win 95 (KD) 109.90
Flottenmanöver (KD) 79.90
Flux (DA) * 79.90
Flying Corps (KD) 89.90
G-Nome (KD) 89.90
Gene Machine (KD) 79.90
Gene Wars (KD) 79.90
Golden Gate Killer (KD) 79.90
Grand Theft Auto (DA) * 89.90
Harpoon Classic 97 (DA) 89.90
Harvester (KD) 109.90
Heart of Darkness (DA) * 99.90
Heroes of
Might & Mag. 2 (KD) * 99.90
Hexagon Kartell (KD) 79.90
Hind (KD) 79.90
Holyday Island (KD) 89.90
Hugo 4 (KD) * 79.90
Ice & Fire (DA) 79.90
Iron & Blood (DA) 89.90
Iron Cross (DA9 89.90
Iron Man X-O (DA) 79.90
Jagged Alliance 2 (KE) 89.90
Jedi Knight (DA) * 89.90
Jetfighter 3 (DA) 99.90
John Madden 97 (DA) 89.90
Kick Off 96 (KD) 49.90
King's Quest 8 (KD) * 89.90
Lands of Lore 2 (KD) * 89.90
Larry 7 (KD) * 89.90
Lighthouse (KD) 89.90
Links LS Pentium Edit. (DA) 109.90
Lions (DA) * 79.90
Little B.Adventure 2 (KD) 89.90
Lords of the Realms 2 (KD) 89.90
Mad TV 2 (KD) 89.90
Magic the Gathering (KE)* 99.90
Master of Orion 2 (KD) 99.90

PC CDROM

Mechwarrior 2:Mercen. (DA) 89.90
Megarace 2 (KD) 59.90
Monty Python: Ritter d. K. (KD) 79.90
Mortimer Win 95 (KD) 69.90
Moto x (DA) 89.90
Mummy (KA) 89.90
Nascar Racing 2 (DA) 89.90
NBA Live 97 (KD) * 79.90
Nemesis (KD) * 89.90
NFL Quaterback 97 (DA) 79.90
NHL Hockey 97 (DA) 79.90
Olympic Games (KD) 69.90
Organic Arts (DA) 69.90
Orion Burger (KE) 79.90
Outlaws (DA) * 89.90
Outpost 2 (KD) * 99.90
Pandora Akte (KD) 89.90
Pandora Directive (KE) 109.90
Panzer Dragoon Win95 (DA) 84.90
PC Dart (KD) 398.00
Phantasmagoria 2 (KD) 99.90
Pink Panther (KD) 79.90
Privateer 2 (KD) 89.90
Puppen, Perlen, Pistolen (DA) 79.90
Race Mania (DA) 79.90
Rally Racing 97 (KD) 89.90
Rayman 2 (KD) * 89.90
Realms of Haunting (KD) 89.90
Red Baron 2 (KD) * 99.90
Rendevous im Weltraum (KD) 89.90
Return Fire - Win 95 (DA) 79.90
Road Rash (KD) 69.90
Safe Cracker (KD) 79.90
Schleichfahrt (KD) 79.90
Scorched Planet (KD) 79.90
Sega Rally Win 95 (DA) 84.90
Shattered Steel (KD) 89.90
Sherlock Holmes 2 (KD) 89.90
Sherrington Fox (DA) 84.90
Sim City 2000 Netzwerk (KD) 109.90
Solar Crusade (DA) 89.90
Sonic -Win 95 (DA) 59.90
Speed Rage (KD) 79.90
Star Trek Warrior Set (KD) 79.90
(Technical Manual, Video DS9, DS9 Demo, Klingonen Audio Set)
Steel Harbinger (DA) 89.90
Storm (KD) 79.90
Syndicate Wars (KD) 79.90
T- Mek (KD) 89.90
T.F.X Eurof. Super Win95 (DA) 89.90
Terra Nova (KD) 89.90
Theme Hospital (KD) * 89.90
Tie Fighter Compilat. (KD) 79.90
Time Commando (KD) 89.90
Time Lapse (DA) 89.90
Time Paradox (KD) 89.90
Tomb Raider (DA) 79.90
Toonstruck (KD) 79.90
Tunnel B1 (DA) 89.90
Urban Decay (DA) * 89.90
US Navy Fighter 97 W95 (DA) 89.90
War Wind (KE) 109.90
X Car (DA) 79.90
X Com Apocalypse (KD) * 99.90
Z (KD) 79.90

PC CDROM

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

Aces Collection (DA) 49.90
(Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe)
Across the Rhine (KD) 29.90
Albion (KD) 39.90
Aliens (KD) 29.90
Alone in the Dark 1 (KD) 29.90
Armored Fist 1 (KD) 39.90
Award Winners (KD/DA) 29.90
(Elite 2,Civilization,Lemmings 1)
Battle Isle 3 (KD) 49.90
BC Stone Racer (KE) 29.90
Betrayal at Krondor (KD) 29.90
Biing (KD) 49.90
Bioforge (KD) 39.90
Bleifuss (DA) 49.90
Bundesliga Manager Pro (KD) 24.90
Burg Drachenstein (KD) 29.90
Buried in Time (KD) 19.90
Caesar 2 (KD) 49.90
Caribbean Desaster (KD) 19.90
Christoph Columbus (KD) 24.90
Civilisation (KD) 29.90
Creature Shock (KD) 29.90
Crusade (KD) 29.90
Crusader No Rem. (DA) ab 18 J. 39.90
Cyberia 1 (KD) 24.90
D! (KD) 39.90
Daedalus Encounter (KD) 29.90
Der Patrizier (KD) 39.90
Die Höhlenwelt Saga (KD) 24.90
Die Siedler 1 (KD) 39.90
Descent 1 (DA) 29.90
Dreamweb (KD) 29.90
Dune 2 (KD) 29.90
Eishockey Manager (KD) 24.90
Evolution-Humans 3 (DA) 39.90
Fade to Black (DA) 39.90
Fields of Glory (KD) 29.90
FX Fighter (DA) 29.90
Gabriel Knight 1 (KD) 29.90
Gamebox (DA) 49.90
50 Spiele
Goblins 1+2 (KD) 29.90
Goblins 3 (KD) 29.90
Goblins 4 (KD) 29.90
Historyline (KD) 29.90
Indiana Jones 4 (KD) 39.90
I have no Mouth ..(KD) 49.90
Jagged Alliance (KD) 39.90
Jazz Jack Rabbit (DA) 29.90
Kings Quest 1-6 (KE) 49.90
King's Quest 7 (KD) 39.90
Klick'n Play Gamepack (KD) 9.90
Lands of Lore 1 (KD) 39.90
Larry 1-6 (DA) 49.90
Legend of Kyrandia 1 (DA) 19.90
Legend of Kyrandia 2 (KD) 29.90
Legend of Kyrandia 3 (KD) 29.90
Lemmings 3D (DA) 29.90
Lemmings Win 95 &
Paintball (DA) 39.90
Lost in Time (KD) 29.90

PC CDROM

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

Made in Germany (KD) 39.90
(Anstoss, Schwarze Auge 2, Battle Isle 2)
Martini Racing (KD) 29.90
Mega Tri Pack (DA) 39.90
(USS Ticonderoga WIN/DOS, Cyclemania, Thunderscape)
Might & Magic 3-5 (KD) 49.90
Panic in the Park (DA) 19.90
Panzer General 2 (DA) 29.90
PGA Golf 486 (DA) 39.90
Pittfall Win95 (KD) 39.90
Pizza Connection (KD) 24.90
Police Quest 1-4 (KE) 49.90
Police Quest: SWAT (DA) 49.90
Prisoner of Ice + Buch (KD) 39.90
Privateer (DA) 24.90
Prototype (DA) 29.90
Quirks (KE) 29.90
Ran Fun Special (KD) 19.90
Rayman (KD) 49.90
Rüsselsheim (KD) 29.90
Scenariomania 1 (KD) 9.90
(Zusatzmissionen zu: Descent 1/2, Warcraft 2, Command & Conq. 1)
Scharze Auge 3 (KD) 39.90
Shanghai-Great Moments (KD) 29.90
Sherlock Holmes (KE) 29.90
Simon the Sorcerer 1& 2 (KD) 59.90
(incl. T-Shirt)
Space Hulk (KD) 39.90
Space Quest 1-5 (DA) 39.90
Space Quest 6 (KD) 39.90
Star Rangers (KD) 39.90
Star Trek 2 (KD) 29.90
Steel Panther (KD) 29.90
Stonekeep (KD) 49.90
Syndicate Plus (KD) 39.90
System Shock (KD) 39.90
Teamchef (KD) 29.90
The Animals Multim.Zoo (KE) 19.90
The Koshan Conspiracy (KD) 9.90
The last Dynasty (KD) 29.90
The Manager 2 Comp. (KD) 39.90
Thexder Win95 (KD) 49.90
Top Gun (KD) 29.90
Track Attack (KD) 29.90
Transport Tycoon Deluxe (KD) 29.90
Ultima Underworld 1 & 2 (DA) 29.90
Unneces. Roughness 95 (DA) 29.90
Vollgas (KD) 39.90
Wing Commander 3 (KD) 39.90
Winzer Deluxe (KD) 49.90
Wipeout (DA) 29.90
WWF Wrestlemania (DA) 39.90
X- Com: Terror of the Deep (DA) 29.90
X-Tracker (DA) 19.90
X-Wing & Missions (KD) 39.90
Zoop (DA) 29.90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer ein oder mehrere Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

SEGA SATURN

Wir führen auch Importe aus USA & Japa
Grundgerät+Pad 429.00
Blam! Machinehead (DA) 89.90
Blazing Dragon (DA) 89.90
Bubble Bobble (DA) 89.90
Crusader No Rem. (DA) * 109.90
Descent (DA) * 109.90
Die Hard Trilogy (DA) 99.90
Earthworm Jim 2 (KD) 89.90
Fifa Soccer 97 (DA) 99.90
Fighting Vipers (DA) 99.90
NFL Quaterback 97 (DA) 89.90
NHL Hockey 97 (DA) 99.90
Soviet Strike (DA) * 89.90
Space Hulk (DA) 99.90
Syndicate Wars (KD) 99.90
Tunnel B1 (DA) 99.90

PLAYSTATION

Wir führen auch Importe aus Japan & US
PSX Grundgerät 379.00
Control Pad 59.90
Control Pad ASCII Stick 119.90
Gamebuster Mogel Modul 89.90
Memory Card 49.90
Sony Lenkrad 179.00
Andretti Racing (KD) 89.90
Baphomet's Fluch (KD) 89.9

Crash Bandicoot. (DA) 109.90
Die Stadt der verl. Kinder (KD) 99.90
Discworld 2 (KD) * 99.90
FIFA Spoccer 97 (KD) 89.90
Firo & Klawd (DA) 89.90
Formula 1 (KD) 109.90
Grand Theft Auto (DA) 89.90
Jumping Flash 2 (DA) 99.90
Lomax in Lemmingland (DA) 89.90
Magic the Gathering (DA) 89.90
Mission Impossible (DA) * 109.90
NBA Jam Extreme (DA) * 89.90
Return Fire (DA) 99.90
Starfighter 3000 (DA) 99.90
Tekken 2 (DA) 109.90
Wipeout 2097 (DA) 99.90

SPORT CARDS

Brandneu im Programm
Fleer Basketball 96/97 Box 64.90
Fleer Basketball 96/97 Booster 2.90
Fleer Hockey 96/97 Box 64.90
Fleer Hockey 96/97 Booster 2.90
Fleer Metal Football 96 Box 109.90
Fleer Metal Football 96 Booster 4.90
NBA Hoops 96/97-1 Box 44.90
NBA Hoops 97/97-1 Booster 2.20
Topps Basketball 96/97-1 Box 114.90
Topps Basketball 96/97-1 Booster 3.40
Upperd. Baseball 96/97-2 Box 159.90
Upperd. Baseball 96/97-2 Booster 4.90
Upperd. Basketball C. Ch. Box 79.90
Upperd. Basketball C. CH. Booster 2.40
weitere Karten auf Anfrage

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT LIEFERBAR

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei folgendem selbständigen Vertriebspartner, dem JOYSOFT POINT:

Firma DISOFT
HOSPITALSTR. 16
63450 HANAU

Preise des JOYSOFT POINT können abweichen.

SPIEL DES MONATS

CREATURES

PC CDROM

69,90

Komplett deutsch

Tip des Monats

In der Weihnachtszeit sind wir wieder Montag bis Freitag bis 20.00 Uhr und Samstag von 10.00-14.00 Uhr für Sie da

Joysoft BLITZ BESTELLUNG

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

Da geht die Post ab....

TITEL	PREIS
○ KATALOG fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○ PC 3.5" ○ CD ROM
○ NACHNAHME: +9 DM
○ UPS: 6 + 9 DM
○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○ AUSLANDVORKASSE: +30 DM nur gegen Vorkasse, postbar
○ TEILLIEFERUNG
○ BESTELLUNG KOMPLETT
Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME

STRASSE

PLZ, ORT

TELEFON

PC.AC.12.96

von 12jährigen gespielt werden können. Selbst ist der Mann oder die Frau! Wir überprüfen selbst, was geeignet ist. Auch von der Bewertung der PC Games lassen wir uns nicht ins Bockshorn jagen, da ja auch alles eine Frage des Geschmacks ist. Zum Schluß möchte ich noch dem Redaktionsteam danken für eine wirklich gute Zeitschrift.

Auf Wiedersehen: Maria

Die Kriterien der BPjS sind mir allerdings auch größtenteils unklar. Wenn die Sache mit der Gewaltverherrlichung ernstgenommen würde, müßten wir auch auf „Kevin"- und „Bud Spencer"-Filme verzichten. Wobei ich persönlich die „Verniedlichung" von Gewalt, deren lustige Darstellung, weitaus gefährlicher finde - aber lassen wir das. Sollten sich noch nennenswert Leser dafür interessieren, werde ich mir überlegen, ob ich nicht die Höhle der BPjS heimsuchen sollte, um sie mit Fragen zu löchern. Ansonsten kann ich Ihrem Brief und meiner Antwort an Herrn Floren nicht mehr viel hinzufügen. Ich bin wie Sie der Meinung, daß man die Verantwortung für die Erziehung seiner Kinder nicht auf andere abwälzen kann, sondern selbst Entscheidungen treffen muß.



VIRULENT

Lieber Herr Rosshirt,
aufgrund Ihrer Aufforderung in der Ausgabe 10/96 habe ich mich entschlossen (natürlich im Schatten der Anonymität), einiges aus dem Virenprogrammierer-Dasein zu berichten. Die Geschichte der Virenprogrammierung ist einfach. Kennt das nicht jeder? Man sitzt gestreßt bei der Arbeit am PC, und da kommt dann auch noch immer wieder ein ach so guter und vielwissender Kollege zu einem und will gute Ratschläge geben, wie man die Arbeit nicht besser und schneller erledigen kann. Da ist es doch verständlich, daß man da eine gewisse Wut auf den Mitarbeiter hat und sich dann etwas „Schönes" ausdenkt, um das wieder auszugleichen. Hier kommt es dann auch schon mal vor, daß sich z. B. beim Starten einer Batch-Datei auf einmal und überraschend viele Zahlen und Buchstaben auf dem Bildschirm des Arbeitskollegen befinden, denen leider durch „Reset" oder behämmern der „Enter"-Taste nicht Beine gemacht werden können. Es gehört schon eine Menge Zeit dazu, die Viren neu und effektiv zu gestalten, damit sie ihre Aufgabe nicht zu gering kreativieren. Damit bin ich schon auf den nachfolgenden Punkt gekommen: nämlich die Antivirenprogrammierer. Jeder denkt vermutlich, daß dies ein weiteres Kriterium des Dualismus-Systems sein mag. Aber diese Abstoßung voneinander ist geringer als man sie sich vorstellt. Man gestaltet Viren so, daß sie - wenn möglich - nicht vom Programm bekämpft werden können. Hier verdient nicht zuletzt noch der Hersteller des Antivirusprogrammes. Die „Biester", wie Du sie bezeichnest, sind nun mal mit dem Beginn der Computer entstanden und werden auch in Zukunft nicht wegzudenken sein.

Das Syndrom

Als ich Programmierer von Viren aufforderte, sich einmal in der Öffentlichkeit kundzutun, hoffte ich eigentlich, daß darauf auch die eine oder andere ernsthafte Zuschrift käme. Alles, was bisher dazu einging, ist jedoch Dein Papier gewordener Unfug. Die Geschichte mit dem Kollegen ist zwar recht rührend, erklärt aber keineswegs diese monströsen Mutationen, die bisweilen im Umlauf sind. Und wenn ein einziger Programmierer dieser digitalen Zeitbomben wirklich als Motivation die Sicherung von fremden Arbeitsplätzen im Sinn hat, werde ich Bäcker! Auch ist es vollkommen falsch, daß es schon Viren seit den Anfängen der Computer gibt. Damals (das war eine graue Vorzeit noch lange vor dem Erscheinen des C64) waren alle Computeruser (was man damals eben so Computer nannte) aufeinander angewiesen - und es war Sitte, dem anderen zu helfen, nicht zu schaden. Viren tauchten erst auf, als Computer sich zur Massenware entwickelten. Ich würde mich wirklich sehr über Zuschriften von diesbezüglichen Personen freuen - aber bitte von jemandem, der weiß, wovon er schreibt.

DREIERLEI

Hallo Rainer!
1. Erkläre mir bitte etwas: (An dieser Stelle befand sich eine Liste indizierter Spiele. Anm. v. RR). All dies sind indizierte Spiele. Es ist also verboten, sie zu kaufen oder zu verkaufen. Aber ist es auch verboten, deren Namen zu erwähnen oder diese in Zeitungen abzudrucken? Meines Erachtens wäre es nicht schlecht, einmal eine Liste mit allen zensierten Spielen abzudrucken, oder ist das ein Redaktionstabu?
2. Zum Leserbrief „Nachschlag" (10/96) muß ich Deine Antwort sehr loben, da es eine faire und objektive Antwort war. Hut ab.
3. Kann es sein, daß mein 6-fach-Speed-CD-ROM zu schnell ist für Eure CD?

Bye: Waka Sensei

1. Ich kann mir hier einen Wolf schreiben - aber ich bringe es offensichtlich einfach nicht fertig, dieses dumme Mißverständnis aus der Welt zu schaffen! Indiziert bedeutet NICHT verboten. Ein indiziertes Spiel darf Jugendlichen nicht zugänglich gemacht werden, und direkte oder indirekte Werbung dafür ist nicht zulässig. Ein Erwachsener kann durchaus ein indiziertes Spiel erwerben. Die Erwähnung eines solchen Spieles (von einer Liste ganz zu schweigen) könnte uns aber als indirekte Werbung ausgelegt werden.
2. Vielen Dank.
3. Nein, eigentlich nicht. Wir haben hier noch schnellere Laufwerke, und sie funktionieren einwandfrei.

FRAUENSACHE

Hallöchen Rainer!
Zu allererst möchte ich mich auf eine gewisse Petra beziehen. Eigentlich finde ich den Rummel um ihre Person recht lustig (im Gegensatz zu Mara), aber um der Gerechtigkeit Genüge zu tun, wie wäre es mit einem Poster von Dir? Aber nun zum eigentlichen Grund meines Briefes: Kann sich keiner vorstellen, daß es die Orks wirklich gibt? Aber es gibt sie doch! Ich habe lange geforscht, bis ich herausfand, daß die Orks in jeder Stadt leben - sie werden nur anders bezeichnet. Beamte! Man kann die Orks z. B. auf der Post an stupiden Verhaltensweisen wie dem Ablecken und Abstempeln von Briefen und an ihrer Aggressivität erkennen. Und offensichtlich darf man die Orks nicht entlassen! Deshalb möchte ich alle Postämter, Schulen usw. warnen, vor der Einstellung die Personen gründlich auf grüne Haut und Stoßzähne zu untersuchen.
Bezüglich des Leserbrief von Tanja in Ausgabe 9/96: Klar melden wir uns. PC Games-Leserinnen aller Länder vereinigt Euch! Ein Lob will ich mir sparen, da Du es sowieso grausam verstümmeln würdest. Grüße an Petra (lieber Redaktionsgeschneck als Schumi mit zwei Meter langem Kinn).

Deine Anny

P.S. Nachdem Dich Tanjas Augenaufschlag so beeindruckt hat, kann ich auch meinen nicht zurückhalten (klimper, klimper). Druckst Du mich ab?

Das mit dem Poster von mir kannst Du ganz schnell vergessen! Ich bin ein echter Fotoscheuling und werde nur vor der Linse einer Kamera sein, wenn ich ohnmächtig oder gefesselt bin. Deine Ausführungen über die Orks haben mich mächtig erschüttert! Und wirklich: sie sind unter uns! Manche von ihnen grunzen sogar noch! P.S.: Das ist unfair! Gegen Vorwürfe oder Angepöbel kann ich mich wehren, aber gegen dieses „klimper, klimper" bin ich wehrlos. Gnade!

SONDERANGEBOTE

Albion	**DV**	**29,95**
Amberstar	DV	19,95
Battle Isle 1 + Data Disk.	DV	19,95
Battle Isle 2 & Scenery CD	**DV**	**29,95**
Battle Isle 3	**DV**	**34,95**
Bioforge	**DV**	**29,95**
Catz	DV	29,95
Chewy - Esc von F5	DV	29,95
Christoph Kolumbus	DV	19,95
Civilization	DV	39,95
Creature Shock	DV	21,95
Cybermage	**DV**	**29,95**
Das Schwarze Auge 1 oder 2 je	DV	24,95
Day of the Tentacle	DV	32,95
Der Patrizier	**DV**	**34,95**
Der Reeder	**DV**	**19,95**
Die Siedler	DV	29,95
Dune 2	DV	29,95
Fade to Black	**DV**	**29,95**
Fatal Racing	DV	32,95
FIFA Soccer '95	DV	29,95
Flashback	DV	24,95
Flight Unlimited	**DV**	**39,95**
FX Fighter	**DV**	**22,95**
Gabriel Knight 1	DV	22,95
Goblins 1+2 oder 3	DV	22,95
Hanse - Die Expedition	**DV**	**34,95**
Jagged Alliance	**DV**	**32,95**
King's Quest 7	DV	35,95
Legend of Kyrandia 3	DV	21,95
Little Big Adventure	DV	29,95
Lost Eden	**DV**	**21,95**
Master of Magic	DV	29,95
NHL Hockey '95	DV	29,95
Pirates! Gold	**DV**	**39,95**
Pitfall (Win 95)	DV	29,95
Pizza Connection	**DV**	**19,95**
Police Quest 4	DV	22,95
Privateer & Zusatz Disk.	DA	29,95
Railroad Tycoon Deluxe	DA	39,95
Rebel Assault	DV	32,95
Rüsselsheim	DV	22,95
Sam & Max	DV	32,95
Shanghai - Große Momente	**DV**	**22,95**
Simon the Sorcerer	DV	22,95
Simon the Sorcerer 2	**DV**	**29,95**
Sim Tower	**DV**	**35,95**
Space Quest 6	DV	22,95
Star Trek - 25th Anniversary	DV	24,95
Star Trek 2 - Judgem. Rites	DV	24,95
Stonekeep	**DV**	**39,95**
Strike Commander	DA	29,95
Super Street Fighter 2 Turbo	**DA**	**27,95**
Syndicate Plus	DV	29,95
System Shock	DV	29,95
Theme Park	**DV**	**29,95**
U.S. Navy Fighters	**DV**	**29,95**
Ultima Underworld 1 & 2	DA	29,95
Ultima 7 Collection	DA	29,95
Vollgas	**DV**	**32,95**
Wing Commander 3	**DV**	**34,95**
Wizardry 7	DV	19,95













SPIELE SAMMLUNGEN

Gamebox DV **44,95**
Lollypop, Turrican 2, Winzer, Mad TV, Transworld, St. Thomas, Oil Imperium, Invest, Tiebreak, Logical, Rings & Return of Medusa, Black Gold u.v.a.

Gold Games Collection DV **44,95**
Alone in the Dark 2+3, Anstoss, Battle Isle 1, Das Schwarze Auge 1+2, Der Druidenzirkel, Der Planer, Ishar Trilogy (1-3), Leisure Suit Larry 6, Prototype u.v.a.

LucasArts Classic Adventures DV **39,95**
Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken

LucasArts Top Adventures DV **54,95**
Day of the Tentacle, Indiana Jones 4, Monkey Island 2

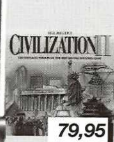
Made in Germany DV **39,95**
Anstoss, Battle Isle 2, Das Schwarze Auge 2

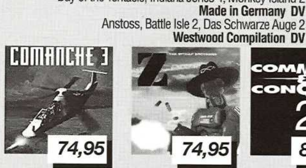
Westwood Compilation DV **74,95**















Das Schwarze Auge 3 CD-ROM 36,95

CD-ROM

3-D Ultra Pinball 2 (Creep Night)	DV	72,95
3 Skulls of the Toltecs	DV	79,95
Advanced Tactical Fighters	**DV**	**79,95**
A.T.F. - NATO Fighters Zusatz-CD	**DV**	**36,95**
Aces of the Deep	DV	84,95
Aces of the Deep Zusatz-Missionen	DV	39,95
AH-64D Longbow	**DV**	**79,95**
AH-64D Longbow Data Disk	**DV**	**46,95**
Alien Trilogy	DV	74,95
Alone in the Dark Trilogy (1-3)	DV	69,95
Armoured Fist 2.0	EV	74,95
Ascendancy	DV	54,95
Azrael's Tear	DV	69,95
Baphomets Fluch	**DV**	**74,95**
Bleifuss 2	**DV**	**59,95**
Bundesliga Manager '97	**DV**	**69,95**
Bundesliga Manager Hattrick	DV	64,95
Capitalism	DV	79,95
Civilization 2	**DV**	**79,95**
Civil War General	DV	86,95
Comanche 3	**EV**	**74,95**
Command & Conquer 1	DV	89,95
Command & Conquer Mission	DV	27,95
Command & Conquer 2	**DV**	**89,95**
Creatures	DV	V.mö.
Crusader - No Regret	**DV**	**64,95**
Daggerfall	**DV**	**74,95**
Das Rätsel des Master Lu	DV	74,95
Das Schwarze Auge 3	**DV**	**36,95**
Daytona USA	DV	74,95
Deadlock	DV	79,95
Der Planer 2	DV	74,95
Der Produzent	DV	74,95
Destiny	DV	74,95
Diablo (Win 95) Ende Nov.	**DV**	**79,95**
Die Akte Pandora	DV	82,95
Die Fugger 2	DV	79,95
Die gr. Schlacht in den Ardennen	DV	74,95
Die Siedler 2	**DV**	**69,95**
Die Siedler 2 Mission Disk.	**DV**	**29,95**
Discworld	DV	74,95
Discworld 2 *	**DV**	**82,95**
Down in the Dumps *	**DV**	**76,95**
Dungeon Keeper * (Anf. 1997)	**DV**	**74,95**
Elisabeth I.	**DV**	**69,95**
F1 Manager '96	DV	72,95
F-22 LightningII	**DV**	**79,95**
Fantasy General	DV	72,95
FIFA International Soccer '96	DV	56,95
FIFA Soccer '97 (Ende Nov.)	**DV**	**74,95**
Fire Fight (Win 95)	DA	59,95
Flight Unlimited (Win 95)	DV	74,95
Flying Corps *	DV	86,95
Formula 1 Grand Prix 2	**DV**	**99,95**
Gene Machine	DV	72,95
Gene Wars	**DV**	**74,95**
Golden Gate Killer	DV	74,95
Hardline	**DV**	**59,95**
Heroes of Might & Magic	DV	54,95
Hugo 4	**DV**	**69,95**
Jagged Alliance: Deadly Games	**DV**	**74,95**
Lands of Lore 2 (Ende Dez.)	**DV**	**89,95**
Lighthouse	DV	84,95
Links LS	**DV**	**92,95**
Master of Orion 2 (Ende Dez.)	**DV**	**V.mö.**
Martini Racing	DV	26,95
M.A.X.	DV	79,95
MDK	DV	86,95
Mechwarrior 2 & Erwei.-Set	**DV**	**82,95**
Mechwarrior 2: Mercenaries	**DA**	**82,95**
Megarace 2	DV	54,95
Might & Magic Collection (3-5)	DV	39,95
Missionforce: CyberStorm	**DV**	**84,95**
NASCAR Racing 2	DV	V.mö.
NBA Live '96	DV	79,95
Need for Speed Special Edition	**DV**	**79,95**
NHL Hockey '97	**DV**	**74,95**
Nihilist	**DV**	**69,95**
Olympic Games	DV	69,95
Phantasmagoria 2	DV	V.mö.
Pole Position	DV	69,95
Pro Pinball - The Web	DA	56,95
Psycho Pinball	DV	69,95
Rallye Racing '97	**DV**	**72,95**
Rebel Assault 2	DV	84,95
Road Rash (Win 95)	**DV**	**59,95**
Sampras Extreme Tennis	DA	V.mö.
Schleichfahrt	**DV**	**69,95**
Schleichfahrt Limited Edition	**DV**	**79,95**
Scorched Planet	DV	69,95
Shattered Steel	DV	74,95
Sherlock Holmes - Das Geheimnis der tätowierten Rose	**DV**	**74,95**
Silent Hunter	**DV**	**69,95**
Silent Hunter Zusatz-CD	**DV**	**34,95**
Simon the Sorcerer Edition (1+2)	DV	52,95
Sonic the Hedgehog	DA	54,95
Space Hulk (Win 95)	DA	74,95
Star Control 3	DV	V.mö.
Star Trek Next Generation	DV	79,95
Star Trek Warrior Set	DV	64,95
S.T.O.R.M.	DV	79,95
Syndicate Wars	**DV**	**79,95**
TFX: EF2000 Special Edition	**DV**	**86,95**
TFX: EF2000 Zusatz-CD	**DV**	**35,95**
The Darkening (Ende Nov.)	**DV**	**79,95**
The Darkening Limited Edition	**DV**	**79,95**
The Dig	DV	74,95
TIE Fighter Deluxe Edition	DV	77,95
Time Commando	**DV**	**74,95**
Tomb Raider (Ende Nov.)	**DV**	**69,95**
Toonstruck	**DV**	**74,95**
Transport Tycoon Deluxe	DV	54,95
Virtua Fighter (Win 95)	DA	74,95
Warcraft 2	**DV**	**79,95**
Warcraft 2 - Zusatz-CD (Beyond the Dark Portal)	DV	28,95
Warcraft 2 Exklusiv-Edition	**DV**	**86,95**
Wing Commander 4	**DV**	**79,95**
Worms Special Edition	DV	74,95
X Wing Edition	**DV**	**32,95**
Z	**DV**	**74,95**
Zork Nemesis	DV	86,95

So bestellt Ihr:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.

Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei.

Postfach 1113
46361 Bocholt

Blücherstr. 24
46397 Bocholt

✆ (02871) 183088, 180637, 8631 o. 185443

Tel: 028 71 / 18 30 88 + 86 31 + 18 06 37 + 18 54 43 • Fax: 0 28 71 / 86 31

Serviceleistungen im Überblick

Die richtige Nummer...

Immer wieder tauchen bei diversen Hotlines Mißverständnisse auf, die für beide Seiten - für den Kunden und den Hersteller - ärgerlich und zeitaufwendig sind. Wenn Sie folgende Hinweise beachten, können Sie schon im Vorfeld ausschließen, mit der falschen Stelle verbunden zu sein.

Probleme mit einem Demo, Bugfix oder Update

Bitte rufen Sie den Hersteller direkt an, er hat das jeweilige Spiel entwickelt und kennt sich deshalb auch am besten mit dem Produkt aus. Eine Liste der momentan in Deutschland eingerichteten Nummern finden Sie unten.

Tips und Tricks zu einem bestimmten Spiel, sonstige Fragen

Wenden Sie sich am besten auch gleich an den Hersteller. Den deutschen Vertrieb finden Sie meistens auf der Rückseite der Spielepackung.

Probleme mit der Cover-CD-ROM

Sollten Probleme mit unserer Cover-CD-ROM auftauchen (Menüprogramm, Verzeichnisstruktur), so wenden Sie sich bitte an unsere Hotline: Montag bis Freitag, 14 bis 18 Uhr, 0911-305030

Die Cover-CD-ROM läßt sich nicht lesen bzw. ist defekt

Füllen Sie bitte unseren Reklamationscoupon (im Tips & Tricks-Teil) aus und schicken Sie diesen zusammen mit der CD-ROM an: Astat Media, Reklamation PC Games, Am Steinacher Kreuz 22, 90427 Nürnberg

Heftnachbestellungen

Es können jeweils nur die letzten drei Ausgaben nachbestellt werden (Zahlung nur per Vorkasse). Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an: CP Verlag & Agentur GmbH, Leserservice, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

Fragen zum Abonnement

Haben Sie Fragen zu Ihrem Abonnement, so wenden Sie sich bitte an: 0911-5325179

Hotlines

Hersteller	Telefon	Wann?	im Internet
Acclaim	02 11-5 23 32 22	24 Stunden am Tag	http://www.acclaimnation.com
Activision	0 61 07-94 51 45	Mo-Fr 15°°-18°°	http://www.activision.com
Art Department	02 34-9 32 05 50	Mo-Fr 15°°-18°°	-
Ascon	0 52 41-96 69 33	Mo-Fr 14°°-17°°	-
Attic	0 74 31-5 43 23	Mo-Fr 8°°-18°°	-
Blue Byte	02 08-4 50 88 88	Mo-Fr 15°°-19.°°	http://www.bluebyte.de
BMG Interactive	01 80-530 45 25	Mo-Fr 10°°-17°°	-
Bomico	0 61 07-94 51 45	Mo-Fr 15°°-18°°	http://www.bomico.de
Capstone	0 40-39 11 13	Mo-Do 15°°-18°°	-
Disney Interactive	0 69-66 56 85 55	Mo-Fr 11°°-19°°	http://www.disney.com
Electronic Arts	0 52 41-2 60 24	Mo-Fr 10°°-12°°, 14°°-17°°	http://www.ea.com
Greenwood Entertainment	02 34-9 32 05 55	Mo-Fr 15°°-18°°	-
Ikarion	02 41-470 15 20	Mo, Do, Fr 15°°-18°°	http://www.ikarion.com
Infogrames	02 21-4 54 31 06	Mo, Di, Do, Fr 15°°-18°°	http://www.infogrames.com
Konami	02 21-61 23 52	Mo-Fr 17°°-20°°	http://www.konami.com
Max Design	00 43-3 68 72 41 47	Mo-Fr 15°°-18°°	-
MicroProse	0 52 41-94 64 80	Mo, Mi 14°°-17°°	http://www.microprose.com
Mindscape	02 08-89 92 41 24	Mo, Mi, Fr. 15°°-18°°	http://www.mindscape.com
Navigo	0 89-324 66 222	Mo-Fr 13°°-18°°	-
NEO	00 43-16 07 40 80	Mo-Fr 15°°-18°°	http://www.info.co.at/neo
Nintendo	01 30-58 06	Mo-Fr 11°°-19°°	http://www.nintendo.com
Philips Media	0 61 07-94 51 45	Mi, Fr 15°°-18°°	http://www.philipsmedia.com
Psygnosis	0 69-66 54 34 00	Mo-Fr 9°°-19°°	http://www.psygnosis.com
Ravensburger Interactive	07 51-86 1944	Mo-Do 16°°-19°°	-
Sega	0 40-2 27 09 61	Mo-Fr 10°°-18°°	http://www.sega.com
Sierra Coktel Vision	0 61 03-99 40 40	Mo-Fr 9°°-19°°	http://www.sierra.com
Softgold	0 21 31-96 51 11	Mo, Mi, Fr 15°°-18°°	-
Soft Enterprises	0 66 92-46 42	Di, Do 18°°-20°°	-
Software 2000	0 52 41-98 60 10	Mo-Fr 11°°-13°°, 14°°-18°°	http://www.software2000.de
Starbyte Software	02 34-68 04 94	Mo 16°°-18°°	-
Viacom New Media	01 30-82 01 15	Mo-Fr. 9°°-17°°	http://www.viacomnewmedia.com
Virgin	0 40-39 11 13	Mo-Do 14°°-18°°	http://www.vie.com
Warner Interactive	0 40-27 85 53 06	Di, Mi, Do 15°°-18°°	-

Diese Hotlines können Ihnen bei Problemen weiterhelfen. Sind Sie auf der Suche nach einem Patch oder Bugfix, so können Sie sich auch direkt im Internet umsehen. Meistens findet man hier das gewünschte File.

NEUE RUFNUMMERN !!! <6 Bestell-Hotlines>

Tel.: 02504 - 9330-0

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr Sa. 10.00-16.00 Uhr

SATURN 379,95

Bernd Herfurth

FREAK'S SHOP

PLAY STATION 369,95

SERVICE-HOTLINE

Tel.: 02504-9330-12 / Fax: -99

Alfred-Krupp-Str. 24 48291 Telg

NEUE VERSANDADRESSE !!!<über 500 qm Lager/Bü

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Die aufgelisteten Artikel sind nur ein Auszug aus unserem Programm * Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten!

Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen !

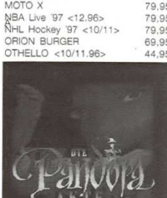
Nutzen Sie unseren Vorbestellservice !

PC-Spiele CD-Rom NEUHEITEN:

4-4-2 FUSSBALL <11/12> 59,95
ADDAMS FAMILY PINBALL 74,95
AIRBUS 2 79,95
ALIEN INCIDENT 59,95
ATRIPOLIS 2097 69,95
BAZOOKA SUE 89,95
BLEIFUß 2 <11/12.96> 54,95
BLUE ICE <10/11> 74,95
BUG! <10> 54,95
Chaos Overlords Win 95 79,95
CHESSMASTER 5000 79,95
CIVIL WAR GENERAL 79,95
CLANDESTINY 79,95
CLUEDO <10/11> 74,95
Command & Conquer 2 <11.96> 89,95
CYBERSTORM 79,95
DAGGERFALL<10> 74,95
DEMONWORLD 89,95
DER PLANER 2 74,95
DER PRODUZENT 74,95
Destruction Derby 2 <11/12> 79,95
DIABLO 79,95
DIE HARD TRILOGY <11> 79,95
DISCWORLD 2 <11/12> 89,95
DUNGEON KEEPER <11/12> 74,95
FIFA '97 <11/12> 79,95
Flottenmanöver <11/12> 79,95
FORMEL 1 <11/12> 79,95
GENE WARS <10.96> 79,95
GOTHIC MACHINES 69,95
GRID RUN <11/12.96> 59,95
HANSE 39,95
HARDLINE <10> 59,95
HEART OF DARKNESS 99,95
HEXAGON KARTELL 89,95
HOLMES 2: Rose Tatoo 89,95
HUGO 4 <10/11> 69,95
INTO THE VOID 79,95
KRAZY IVAN Win '95 <11> 74,95
LANDS OF LORE 2 89,95
LIGHTHOUSE 79,95
Links Pelican Hill <10/11> 49,95
Links Pinehurst 2 <10/11> 49,95
MAD TV 2 79,95
MARTY 2 <11/12.96> 59,95
MAXX 79,95

A = Ausländische Anleitung

MEGARACE 2 69,95
MOTO X 79,95
NBA Live '97 <12.96> 79,95
NHL Hockey '97 <10/11> 79,95
ORION BURGER 69,95
OTHELLO <10/11.96> 44,95



Pandora Akte <10> 79,95
PINBALL '97 <12.96> 54,95
POWERPLAY HOCKEY 69,95
RACE MANIA <10> 69,95
RISIKO Win'95 <11/12.96> 74,95
SAFECRACKER 79,95
Schatten über Riva <DSA 3> 39,95
SCHLEICHFAHRT 79,95
SCORCHED PLANET <10> 69,95
SILENCER 69,95
Sim City 2000 Win95 <11> 89,95
SIM COPTER <12.96> 74,95
SIM PARK <10/11.96> 74,95
SPACE ACADEMY 79,95
SPACE HULK 79,95
SPUD 69,95
STAR TRADER 69,95
Stefan Effenberg's Coach 79,95



Syndicate Wars <10.> 84,95
Terminator Skynet <11/12> 69,95
THE HIND 69,95
THE MUPPETS INSIDE 69,95
THE SIMPSONS 59,95
TIE FIGHTER VS X-Wing 79,95
TIME PARADOX <10> 79,95
TINY TROOPS 79,95
TOMB RAIDER <11/12.96> 69,95
TOONSTRUCK <11/12> 74,95
TUNNEL B1 84,95
WIPEOUT 2097 <11/12.96> 74,95
YAHTZEE <10/11.96> 39,95
ZOMBIEVILLE <11/12.96> 74,95

PC-Spiele CD ROM:

A4 NETWORKS 89,95
ABSOLUTE ZERO 59,95
ABUSE 69,95
AH-64D Longbow 79,95
Aladdin Spielparadies 89,95
ALEXANDER Win 95 74,95
ALIENS 74,95
ALONE IN THE DARK 3 89,95
ANCIENT EMPIRES 89,95
Angel Devoid: Face of the Ene. 54,95
ARCADE CLASSIC 64,95
AROUND HOLLYWOOD 44,95
ASSAULT RIGS 64,95
AZRAELS TEAR 74,95
BAKU BAKU ANIMAL 59,95
BALDIES 69,95



Baphomet's Fluch 74,95
BATMAN FOREVER 79,95
BATTLE BEAST 79,95
BATTLE CRUISER 3000 AD 64,95
BATTLE RACE 69,95
BATTLES IN TIME 59,95
Beavis & Butthead Win 95 74,95
BIG RED RACING 64,95
BIING! 69,95
BLEIFUSS 49,95
BRAINDEAD 13 74,95
CADILLACS & DINOSAURS 89,95
CARIBBEAN DISASTER 44,95
Chessmaster 4000 T.Win95 69,95
Chronicles of the Sword 74,95

Bernd Herfurth ist für Großhändler & den Einkauf zuständig

PC-Spiele CD ROM:

CHRONOMASTER 79,95
CIVILISATION 2 79,95
COMIX ZONE 59,95
COMMAND & CONQUER 84,95
CYBER JUDAS 89,95
CYBERIA 2 69,95
CYBERSPEED 69,95
CYRIL CYBERPUNK 49,95
Das Rätsel des Master Lu 74,95
DAVIS CUP TENNIS 79,95
DEADLY SKIES 89,95
DEATH GATE 79,95
DEATHKEEP AD & D Win95 74,95
DEFCON 5 <A> 69,95
DESCENT 2 89,95
DESTRUCTION DERBY 89,95
D. große Schlacht in d. Ardennen 69,95
D. große Schlacht von Gettysburg 89,95
DIE HÖHLENWELT SAGA 89,95
DIE SCHLÜMPFE 69,95
DIE SIEDLER 2 69,95
Die total verrückte Rallye 44,95
DISCWORLD 79,95
EARTHSIEGE 2 Win 95 79,95
EARTHWORM JIM Win95 79,95
ECCO THE DOLPHIN 59,95
ENDORFUN 54,95
ESPN EXTREME GAMES 59,95
EXTREME PINBALL 59,95
F-1 Grand Prix 1 44,95
F-1 Grand Prix 2 89,95
F-1 MANAGER 96 69,95
FABLE 84,95
FANTASY GENERAL 74,95
FAST ATTACK 74,95
FIFA SOCCER '96 84,95
FLIGHT 54,95
Flight of the Amazon Queen 84,95
FLIP OUT 44,95
FS5 Designer 2.0 74,95
FUN & GAMES 54,95
GABRIEL KNIGHT 2 84,95
GEARHEADS 54,95
GENE MACHINE 69,95
GENE WARS 79,95
Golden Gate Killer Win 95 74,95
GRAND PRIX MANAGER 54,95
Greg Norman U.C. Golf Win 54,95
HARDBALL 5 79,95
HATTRICK WINS! <Ikarion> 79,95
HUGO 3 69,95
HUMAN RECALL 79,95
INDY CAR 2 69,95
INTERNATIONAL MOTO X 79,95
JOHNNY BAZOOKATONE 69,95
LEISURE SUIT LARRY 6 49,95
LINKS 386 CD 74,95
LINKS BANFF SPRINGS 49,95
Links Castle Pines Golf C. 49,95
LINKS COG HILL 49,95
LINKS DEVIL'S ISLAND 49,95
Links Firestone Country C. 49,95
LINKS MAUNA KEA 49,95
Links Prairie Dunes Country 49,95
Links Riviera Country Club 49,95
LOADSTAR 79,95
Load Runner <Net-Version> 89,95
LOCUS 49,95
MAD NEWS 69,95
MAGIC THE GATHERING 84,95
Master of Antares <...Orion 2> 84,95
Mechwarrior 2 Win95 <Net> 89,95
Mechwarrior 2 Special Edit. 89,95
MILLENNIA 64,95
MISSION CRITICAL 79,95
MONOPOLY 59,95
MYST Special Edition 2 79,95
NBA JAM T.E. 59,95
NBA LIVE '96 79,95
NEED FOR SPEED 79,95
NHL HOCKEY '96 79,95
OFFENSIVE 89,95
OLYMPIC GAMES 69,95
OLYMPIC SOCCER 69,95
ON SIDE SOCCER 79,95
ORGANIC ART 59,95
PETKO 74,95
PGA European Tour 79,95
PGA TOUR GOLF '96 79,95
PHANTASMAGORIA 89,95
PINBALL 3D - VCR 49,95
Pinball Fantasies Deluxe 69,95
PINBALL ILLUSIONS 59,95
Pinball Wizard 2000 69,95
POOL CHAMPION 64,95
PRAY FOR DEATH 44,95
PRISONER OF ICE 59,95
PRO PINBALL - The Web 64,95
PROJEKT PARADISE 79,95
PSYCHIC DETECTIVE 74,95
RAVEN PROJEKT 59,95
REBELL ASSAULT 2 69,95
RED GHOST 89,95
RENEGADE 2 59,95
RETURN FIRE 79,95
RIDDLE OF MASTER LU 79,95
RING DER NIBELUNGEN 59,95
RIPPER 74,95
RTL Samstag Nacht 49,95
ROAD RASH <Win95> 69,95
S.T.O.R.M. 79,95
SAFECRACKER 79,95
SCREAMER <A> 49,95
SEA LEGENDS 89,95
SECRET MISSION Win95 54,95
SENSIBLE GOLF 59,95
Sensible World of Soccer Euro 59,95
SHANNARA 79,95
SHELLSHOCK 79,95
SHIVERS 89,95

Carsten Weissenberg ist für Großhändler & Reklamation <Mo./M.12.00 - 18.00 zuständig Tel.: -15

SILENT HUNTER 74,95
SILENT THUNDER Win 94,95
SIM CLASSICS 2 89,95
SIM ISLE 89,95
SIM TOWN <Win> 89,95
Simon the Sorcerer 2 74,95
SONIC CD 54,95
SPACE BUCKS 74,95
SPACE MARINES 59,95
SPEEDRAGE 69,95
SPORT COMPILATION 59,95
SPUD 64,95
STAR RANGERS 59,95
STARFIGHTER 3000 79,95
STAR TREK - DS9 69,95
Steel Panthers & Bausatz 69,95
STRIKE BASE 64,95
SUPER BUBSY Win 95 79,95
T-MEK 79,95
TEMPEST 2000 <A> 49,95
TERMINAL VELOCITY 44,95
TERRA NOVA 84,95
TERROR TRAX 54,95
TFX - Eurofighter 2000 99,95
THE DARK EYE <Win> 79,95
THRESHOLD Win 95 69,95
Thunderhawk 2 <uncut> 49,95
THUNDERHAWK 2 74,95
THUNDERSCAPE 69,95
TIME COMMANDO 74,95
TINY TROOPS 64,95
TOMCAT ALLEY 59,95
TOP GUN - Fire at will 79,95
TOTAL CONTROL 49,95
Tower <Win> 89,95
TRACK ATTACK 74,95
Transport Tycoon Deluxe 54,95
TRIVIAL PURSUIT 74,95
TWISTED METAL Win 95 69,95
Unnecessary Roughness96 79,95
URBAN RUNNER 99,95
VIKING CONQUEST 69,95
VIRTUA FIGHTER PC 74,95
VOYEUR 89,95
WAR AT SEA 54,95
WAR COLLEGE 64,95
WARCRAFT 2 79,95
Warhammer: Dark Crusader 64,95
Warhammer: Im Schatten... 69,95
WESTWOOD COMPILATION 74,95
W.Lemkes Fußball Manager 59,95
WHALE'S VOYAGE 2 <Win> 84,95
William's Arcade Classics 54,95
WING COMMANDER 4 99,95
WIPEOUT 89,95
Wo ist Walter? Im Zirkus! 79,95
WOLF - The Simulation 69,95
WORLD RALLY FEVER 74,95
WORMS 79,95
"Z" 74,95
ZONE RAIDERS 49,95
ZORK NEMESIS Win 95 89,95

SONDERANGEBOTE:

11 HOURS <WL> 29,95
1942 Pacific Air War Gold 39,95
688 ATTACK SUB <A> 24,95
7th GUEST <WL> 24,95
A-TRAIN <10/11> 24,95
ACES of the Deep <A> 34,95
ALIEN OLYMPICS 24,95
ALL TIME GREATS 19,95
ALONE IN THE DARK <WL> 29,95
AMBUSH at SORINOR <A> 19,95
AMERICA <WL> <10/11.96> 29,95
Anstoss World C. Win95 <A> 19,95
Archer MacLean Pool <A> 29,95
ARNIE 2 19,95
BC RACERS 29,95
Beneath a Steel Sky <WL> 24,95
Betrayal at Krondor <A> 39,95
BIG RED ADVENTURE 29,95
Bitmap Brother Compilation 34,95
BLOODSTONE <A> 24,95
BRUTAL 2 <A> 24,95
BUREAU 13 34,95
BURNING STEEL 4 39,95
BURNTIME 29,95
Buzz Aldrin's Race... <WL> 24,95
CAMPAIGN 29,95
CARNAGE 19,95
Carrier Strike Force <WL> 29,95
CENTRAL INTELLIGENCE 29,95
CONSPIRACY <WL> 24,95
CREATURE SHOCK <WL> 24,95
CRUSADER - No Remorse 29,95
CYBERMAGE - Darklight A. 29,95
Daedalus Encounter <A> 29,95
DANGEROUS STREETS 24,95
DAWN PATROL <WL> 29,95
DEADLINE 39,95
DOGZ 29,95

WL = White Label

Arne Döhlmann ist für Endkunden zuständig

DREAMWEB <WL> 29,95
DSCHUNGELBUCH <A> 29,95
DUNGEON MASTER 2 39,95
ELITE 2 - Frontier <A> 24,95
F-19 Stealth Fighter 29,95
FADE TO BLACK Classic 29,95
FIFA SOCCER '95 Classic 29,95
FLASHBACK 29,95
FLIGHT SIM TOOLKIT 29,95
Football Manager : Final 29,95
FX Fighter 39,95
GABRIEL KNIGHT 29,95
HAND OF FATE <WL> 24,95
HELL <A> 19,95
HOLLYWOOD PICTURES 34,95
HUMANS 3 29,95
INDY CAR 1 29,95
INFERNO 39,95
KING'S QUEST 1-6 39,95
KING'S QUEST 5 29,95
KING'S QUEST 6 <A> 39,95
KYRANDIA 3 <WL> 24,95
LANDS OF LORE <WL> 24,95
LEISURE SUIT LARRY 1 29,95
Leisure Suit Larry Gr.Hits 39,95
Links The Challenge of Golf 29,95
LITTLE BIG ADV. Classic 29,95
LOST EDEN <WL> <10> 24,95
LOST IN TIME <A> 29,95
MAGIC CARPET Classic 29,95
MAGIC EYE 19,95
MANIC KARTS 34,95
MARTINI RACING 29,95
MEGARACE 29,95
MORTAL COIL 34,95
NASCAR RACING <WL> 29,95
NHL HOCKEY '95 Classic 29,95
PGA Tour Golf '96 <Data> 39,95
PIRATES! 29,95
PITFALL <Win 95> 39,95
POCAHONTAS <A> 29,95
POLICE QUEST 29,95
POLICE QUEST 4 29,95
PRIMAL RAGE 39,95
REBELL ASSAULT 39,95
RED BARON 29,95
ROAD WARRIOR 24,95
S-Zone (Sim City 2000 Lvl) 19,95
SABRE TEAM 29,95
SEAWORTHY 29,95
SEPERATION ANXIETY 29,95
Shadow of the Comet <WL> 29,95
SHANGHAI 29,95
SIM ANT 10/11> 24,95
SIM CITY Classic <10/11> 24,95
SIM CITY Enhanced <WL> 24,95
SIM EARTH <10/11> 24,95
SIM CITY ENHANCED<WL> 29,95
SIM FARM <10/11> 24,95
SIM LIFE <10/11> 24,95
SIMON 1 29,95
SINK OR SWIM 29,95
SLIPSTREAM 24,95
SLIPSTREAM 5000 39,95
SPACE QUEST 1 29,95
SPACE QUEST 6 <A> 34,95
SPEED HASTE 39,95
STARDUST (SUPER ED.) 29,95
STAR TREK-25th Aniv<WL> 29,95
Star Trek - Judgem.R. <WL> 29,95
STONEKEEP 39,95
STREET FIGHTER 2 29,95
STRIKE SQUAD 29,95
STRIKER '95 29,95
SUBVERSION <A> 19,95
Summer & Winter Challenge 29,95
SUPER KARTS 39,95



SUPER STREETFIGHTER 2 TURBO 24,95
SYNDICATE PLUS Classic 29,95
SYSTEM SHOCK Classic 29,95
TEE TIME <A> 29,95
THE HIDDEN BELOW 24,95
THE QUEST 19,95
THEME PARK Classic 29,95
TILT <WL> 24,95
TOTAL DISTORTION <A> 29,95
TOUCHÉ - Abenteuer des.. 39,95
TOWN WITH NO NAME <A> 19,95
TREASURE ISLAND <A> 19,95
ULTIMATE FOOTBALL <A> 19,95
UNDER A KILLING MOON 29,95
UNIVERSE 29,95
VALHALLA 29,95
VIDEO ARCADE <A> 24,95
VIDEO CUBE <A> 19,95
VIRTUOSO 29,95
WHITE DEATH 29,95
Wing Commander Armada 29,95
WOLFPACK 39,95
World Cup 33-90 <A> 19,95
World Football Challenge 19,95
World War 2 19,95
Worlds at War 29,95
ZOOL 2 29,95

Thomas Kimmina ist für Endkunden & Händler zuständig

Hendrik Ermer ist für Endkunden zuständig

ZUSATZ-CD's:

COMMAND & CONQUER 29,95
PGA Tour Golf '96 Data 39,95
WARCRAFT 2 34,95
WORMS 44,95

SPECIAL INTERSET:

D-INFO 3 39,95
SPECCY CD '96 19,95

Spielsammlungen :

10 Strategy Games 29,95
300 Games for Windows 19,95
5ft 10 Pack <A> 44,95
ADVENTURE THEME PACK 29,95
AFTER HOURS PACK 29,95
Interactive Collection 2 89,95
Power, Corruption & Lies 49,95
Top Tracks Vol.1 <A> 19,95
White Wolf Pack <10 CDs> 29,95
WIZARD 20 RACK PACK 19,95

CD Rom & 5 Games:

3D WORLD BOXING 19,95
3D WORLD TENNIS 19,95
BLADE WARRIOR 19,95
BLUES BROTHERS 19,95
BOMBUZAL 19,95
BUNNY BRICKS 19,95
Defender of the Crown 19,95
EYE OF THE STORM 19,95
F-14 TOMCAT 19,95
F-15 STRIKE EAGLE 24,95
F-19 STEALTH FIGHTER 24,95
FOOTBALL MANAGER 2 19,95
FOOTBALL MANAGER 3 19,95
GHOSTBUSTERS 19,95
GUNBOAT 19,95
GUNSHIP 19,95
HARDBALL 19,95
INT. ATHLETICS 19,95
ISHAR 19,95
ISHAR 2 19,95
It came from the Desert 19,95
JACK NICKLAUS 19,95
KING OF CHICAGO 19,95
KNIGHTS OF THE SKY 24,95
LAST NINJA 2 19,95
M1 TANK PLATOON 29,95
MILLEMIGLIA 19,95
RAILROAD TYCOON 29,95
ROCKET RANGER 19,95
SILENT SERVICE 29,95
SPECIAL FORCES 29,95
SUPER TETRIS 29,95
SUPREMACY 19,95
THREE STOOGES 19,95
TV SPORTS BASKETBALL 19,95
TV SPORTS FOOTBALL 19,95
WAR IN THE GULF 19,95

CD Rom & 50 Games:

F-15 STRIKE EAGLE 29,95
F-19 STEALTH FIGHTER 29,95
GUNSHIP 29,95
KNIGHTS OF THE SKY 29,95
M1 TANK PLATOON 29,95
RAILROAD TYCOON 29,95
SILENT SERVICE 29,95
SPECIAL FORCES 29,95
SUPER TETRIS 29,95

LÖSUNGEN:

Große Auswahl an Komplettlösungen lieferbar. Fragen Sie einfach unter 02504-9330-12 nach !!!

& mehr:

Selbstverständlich besteht die Anzeige aus einen Teil der lieferbaren Artikel.

Besucher Sie auch unser Ladengeschäft: Weseler Str. 54 in 48151 Münster

SATURN * MEGA DRIVE * GAME GEAR * ZUBEHOER * CD-ROM * PLAY STATION * 3 DO * SUPER-NES * NES * GAME BOY * VIRTUAL BOY * ZUBEHOER * VIDEO * LASERDISC * MANG

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax 09674-1294

NEU: Ab DM 250.- Rechnungsbetrag VERSANDKOSTENFREI (Inland) hotline news 09674-8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20:00 Uhr!

3 Skulls of the Toltec	DV	73.90	Fifa Soccer 95 Classic	DV	29.90	Police Quest Swat	DA	69.90
3D Ultra Pinball 2	DA	64.90	Fifa Soccer 96	DV	57.90	PRIVATEER 2 The Darkening		78.90
1942 Pacific Air War	DA	29.90	Fifa Soccer 97	DV	71.90			
A-IV Networks	DV	44.90	Final Approach	DA	49.90			
Absolute Pinball	DA	56.90						
Across thr Rhine	DV	29.90	Firefight W95	DA	61.90	Pro Pinball /W95 + DOS	DA	56.90
Adams Family Pinball		68.90	Flugsimulator 5.1	DV	93.90	Puppen, Perlen + Pistolen		65.90
Afterlife	DA	71.90	- FSFX Upgrade		54.90	Railroad Tycoon Del.	DA	29.90
AH-64D Longbow	DV	78.90	- Sc. Kanarische Inseln		62.90	Rally Racing 97	DV	72.90
Air Warrior 2	DV	79.90	- Sc. Australien		52.90	Rama	DV	75.90
Akte Pandora	DV	75.90	FS 6.0 engl.		92.90	Rayman	DA	39.90
Alien Incident	DV	52.90	Flottenmanöver	DV	75.90	Rebel Assault 2	DV	79.90
Alien Trilogy	DA	87.90	Freddy Pharkas	DV	25.90	Rendevouz im Weltraum	DV	74.90
American Dream	DV	35.90	Gabriel Knights 2	DA	64.90	Ripper	DV	77.90
Apache Longbow - W95		69.90	Gearheads	DA	52.90	Risiko	DV	75.90
ATF Adv. Tac. Fighter	DV	78.90	Gene Machine	DV	66.90	Road Rash	DV	59.90
Azraels Tear	DV	68.90	Gene Wars	DV	72.90	Rüsselsheim	DV	25.90
Bad Mojo	DV	75.90	Golden Gate Killer		65.90	Sam + Max	DV	35.90
Baku Baku Animal	DV	55.90	Grand Prix Manager	DV	49.90	Santa Fe Myst:		
Baldies	DA	65.90	Grand Prix 1	DA	29.90	Elk Moon Murder W95		73.90
Baphomets Fluch	DV	74.90	Grand Prix 2	DV	84.90	Schleichfahrt	DV	69.90
Baseball 96 W95		66.90	Greg Norman Golf	DA	48.90	Sega Rally	DA	75.90
Battle Bugs	DV	25.90	Hanse	DV	37.90	Shannara	DV	75.90
Battle Cruiser 3000 AD	DV	63.90	Hardball 5	DA	74.90	Shattered Steel	DV	75.90
Battle Race	DA	67.90	Hardline	DV	61.90	Shellshock	DV	75.90
Bedlam		75.90	Head to Head	DV	26.90	Sherlok Holmes 2	DV	72.90
Betrayal in Antara	DV	75.90	Heart of Darkness		88.90	Silent Hunter	DV	69.90
Biing	DV	59.90	Heroes of Might + Magic		55.90	Silent Thunder	DV	82.90
Bioforge Classic	DV	29.90	Hind		69.90	Simon 1 + 2 Power Edi.	DV	49.90
Bleifuß 2	DV	60.90	Holiday Island	DV	75.90	Solar Crusade	DV	69.90
Blood & Magic	DV	81.90	Höhlenwelt Saga	DV	19.90	Sonic CD	DA	55.90
Boong	DV	46.90	Hugo 3	DV	62.90	Space Hulk 2	DA	72.90
Bot Soccer	DV	56.90	Hugo 4	DV	62.90	Space Quest 6	DV	36.90
Bubble Bobble	DA	64.90	Hunter Hunted	DV	74.90	Space Quest 5	DV	25.90
Bundesliga M. prof.	DV	19.90	Inca 2	DV	25.90	Star Control 3	DV	73.90
Bundesliga M. 97	DV	68.90	Indy Car Racing 2	DA	38.90	Star Trek 2	DV	27.90
Burning Steel 4	DA	41.90	Iron Man/XO	DV	67.90	Star Trek: Final Unity	DV	69.90
Caesar 1	DV	25.90	John Madden 97	DA	63.90	Stonekeep	DV	45.00
Caesar 2	DV	61.90	Kai's Power Goo	DV	77.90	S.T.O.R.M	DV	63.90
Chaos Overlord W95		65.90	Karma	DV	70.90	Striker 96	DV	66.90
Carrier Strike Force		27.90	Kick off 96	DV	38.90	Super EF 2000	DV	81.90
Chewy ESC v. F5	DV	29.90	Kings Quest 6	DA	25.90	Syndicate Wars	DV	72.90
Chronicle of the Sword		73.90	Kings Quest 7	DV	38.90			
Civil War General	DV	75.90	Kiyeko & die Diebe..	DV	59.90			
Civilization 2	DV	76.90	Knights of Xentar	DV	29.90			
Cliff Danger	DV	59.90	Kolumbus	DV	19.90	Team Chef	DV	49.90
Close Combat W95		72.90	König der Löwen Interaktiv		84.90	Terminator Skynet	DA	56.90
Command + Conquer	DV	82.90	Kyrandia 3	DV	24.90	TFX	DV	27.90
- Ausnahmezustand	DV	29.90	Lands of Lore	DV	34.90	The Dig	DV	70.90
COMMAND & CONQUER Alarmstufe Rot	DV	88.90	Lands of Lore 2	DV	87.90	The Muppets Inside	DA	65.90
						Themepark Classic	DV	29.90
						This means War	DV	71.90
						Tie Fighter SVGA	DV	73.90
Conquest o New World	DV	82.90	Larry 6	DV	25.90	Tilt Pinball	DV	24.90
Creatures	DA	65.90	Larry 7	DV	75.90	Time Commando	DV	72.50
Crusader-No Regret	DV	63.90	Last Dynasty	DV	38.90	Tomb Raider	DA	69.90
Cyber Judas	DA	74.90	Lemmings 3	DA	38.90	Toonstruck	DV	75.90
Cyberia 2	DV	75.90	Lemmings Paintball	DA	36.90	Total Control	DV	46.90
Daggerfall	DV	74.90	Lighthouse	DV	75.90	Total Mania	DV	54.90
Dark Seed 2	DV	54.90	Links LS	DA	88.90	Toshinden	DA	65.90
Das Hexagon-Cartell	DV	66.90	Little Big Adventure	DV	29.90	Transport Tycoon + World..		29.90
Day of Tentacle	DV	35.90	Lord of the Realms 2	DV	75.90	UFO	DA	29.90
Daytona USA	DA	75.90	Lost Eden	DV	24.90	Ultimate Mix	DV	65.90
Deadalus Encounter	DV	27.90	Mad TV 2	DV	73.90	US Navy Fighter Cla.	DV	29.90
Deadline	DA	42.90	MAG!	DV	69.90	Virtua Fighter	DA	75.90
Deadlock	DA	74.90	Magic Carpet plus Cl.	DV	29.90	Vollgas	DV	34.90
Death Gate	DV	75.90	Manic Karts	DA	35.90	War College	DA	62.90
Death Keep W95	DA	66.90	Martini Racing	DA	26.90	Warcraft 2 Exklusiv E.	DV	77.90
Der Kapitalist	DV	72.90	MDK	DA	86.90	Weihnachten:Das Abenteuer		22.90
Der Patrizer	DV	37.90	Mechwarrior 2:Mercen.		73.90	Win Skat	DV	35.90
Der Planer 2	DV	69.90	Mega Race 2	DV	57.90	Wing Commander 3	DV	33.90
Der Produzent	DV	75.90	Mephisto Genius 3	DV	82.90	Wing Commander 4	DV	78.90
Der Reeder	DV	19.90	Might + Magic Trilogy	DV	41.90	Woodruff & Shnibble..	DV	25.90
Der Talismann	DV	36.90	Missionforce:Cyberstorm		75.90	Worms + Reinforcment	DV	65.90
Descent 2	DV	79.90	M.P. Ritter der..	DA	63.90	World Rally Fever	DA	65.90
- Mission Builder		45.90	M.P. Reine Zeitversch.	DV	25.90	X-Men: Children of Atom		74.90
Destruction Derby 2	DA	75.90	Monster Truck Madness		65.90	X-Wing vs. Tiefighter		a.A
Diablo	DV	76.90	Nascar Racing 2	DA	74.90	Zork Nemesis	DV	77.90
Die fünfte Dimension	DV	79.90	NBA Live 97	DV	71.90	"Z"	DV	74.90
Die Fugger 2	DV	75.90	Need for Speed Special	DV	78.90			
Die gr. Schl. Waterloo	DV	65.90	NHL Hockey 95 Cl.	DV	29.90	**Sammlungen:**		
Die Hard Trilogy	DV	76.90	NHL Hockey 97	DV	71.90	Funsoft Strategie Ed.	DV	54.90
Die Siedler Classic	DV	35.90	Nihilist	DA	63.90	(Kaiser Deluxe,Ascendancy,Jagged		
Die Siedler 2	DV	68.90	Normality	DV	71.90	Alliance)		
- Scenario	DV	32.90	Oldtimer	DV	25.90	Game Box - 50 Titel	DA	41.90
Discworld 2	DV	81.90	Olympic Games	DA	68.90	(Lollypop,Mad TV, St. Thoms,		
Down in the Dumps	DV	68.90	Olympic Soccer	DA	68.90	Black Gold, Transworld,Winzer)		
Druidenzirkel	DV	45.90	Orion Burger	DV	75.90	Mega Pack 6	DA	78.90
DSA 2 -Sternenschweif	DV	24.90	Outpost	DV	25.90	(Riddle of Master Lu,Panzer General		
DSA 3 -Schatten..	DV	39.90	Panzer Dragoon	DV	75.90	2,Action Soccer,Druid,Kyrandia 3,		
DSF Fußballmanager	DV	74.90	Panzer General 2	DA	35.90	Death Gate,Manic Karts usw)		
Dungeon Keeper	DV	72.90	Patchwork 4/96		37.90	Star Treck Warrior Set	DV	61.90
Dungeon Master 2	DV	39.90	Pax Imperia 2	DV	79.90	(Technical Manuel, Video "War of		
Earthworm Jim 1 + 2	DV	64.90	Pegasus 4.0		33.90	the Warrior, Audio CD)		
Earthsiege 1	DV	25.90	Perfect Assasin	DV	66.90	Ultra Pack 2	DV	78.90
Earthsiege 2	DV	75.90	PGA Tour Golf 486	DA	29.00	(ADAC Special Auto 96,3D Woh-		
Eishockey Manager	DV	19.90	- Sawgrass Data	DA	39.90	nungsplaner,Erlebnis Mensch)		
Elisabeth 1.	DV	65.90	Phantasmagoria 2	DV	77.90	White Lines	DA	64.90
F-22 Lightning 2		72.90	Pirates Gold	DA	29.90	(Indycar Racing, Super Karts,		
Fable	DV	77.90	Pizza Connection	DV	19.90	Grand Prix)		
Fade to Black	DV	29.90	Pole Position	DV	65.90	World of Business	DV	19.90
Fantasy General	DV	65.90	Police Quest Collection		69.90	(Mad TV, Invest, Transworld, Black		
Fields of Glory	DV	29.90	Police Quest 4	DV	25.90	Gold)		

T-Online OKAY# | komplette Angebots-Liste kostenlos! Bitte System angeben! | LÖSUNGSHEFTE ab 9,90 | PlayStation 379.- Liste kostenlos!

CREATIVE LABS:
SB 16 Value Edition pnp ... 159.-
SB 32 PnP ... 225.-
SB AWE32 PnP ... 329.-
ROLAND
SCD 15 ... 399.-
YAMAHA
DB 50 XG ... 199.-
SW 20 PC SoundEdge ... 159.-
SW 60 XG ... 319.-
GRAVIS
Ultrasound PnP ... 229.-
Ultrasound pro PnP ... 319.-
CD-ROM Laufwerke
TEAC CD-56-E 6fach ... 175.-
TEAC CD-58-E 8fach ... 185.-
NEC CDR 1400 8fach ... 219.-
Pioneer 10fach ... 275.-
JOYSTICK's
GRAVIS
Analog pro transparent ... 45.-
Gamepad pro ... 56.-
Blackhawk ... 56.-

Firebird 2 ... 129.-
Grip Pad Sport Set NHL96 ... 164.-
Grip Pads (2 Stück) ... 59.-
THRUSTMASTER
Grand Prix 1 Lenkrad ... 165.-
F16 Flight ... 230.-
F16 TQS ... 249.-
Formula T2 Lenkrad ... 230.-
CH-PRODUCTS
Flight Stick Pro ... 109.-
Virtual Pilot Pro ... 165.-
Rudder Pedals Pro ... 175.-
F-16 Fighter Stick ... 189.-
LOGITECH
Wingman extrem ... 85.-
MICROSOFT
Sidewinder 3D pro incl. Fury 3 ... 99.-
Sidewinder Gamepad ... 73.-
Zubehör:
Alfa Twin ... 35.-
PC Action Replay ... 122.-
Maxi Booster 160 Watt ... 65.-
Maxi Booster 240 Watt ... 79.-

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Retouren werden nicht angenommen!

Stammkunden ,Rechnung DM 6.50 | Nachnahme + 3.- Zkgeb.DM 9.90
Vorauskasse DM 6.50 | Ausland - Vorauskasse DM 18.00

Zubehör
Aktivboxen 30W 59,00
CPU Lüfter für 486er 14,99
CPU Lüfter für Pentium 19,90
Disketten 3,5" format. 4,99
IOMEGA ZIP LW 345,00
Zip-Medien 100MB 24,50
Floppy Laufw. 1,44MB 45,00
Festplattencontroller 25,00

Computerkamera
QuickCam 215,00
Software für WIN 3.11/95

Gehäuse BigTower 95,00
Gehäuse MiniTower 55,00
CD-ROM Gehäuse mit parr. Schnittstelle und Netzt. 159,00
Netzteil 200W 45,00
Netzteil 230W 75,00
Wechselrahmen für HD 35,00
Joystick 19,50
Null-Modemkabel 16,50
Null-Modem ser. & par. 29,50
Modem extern 14.4 89,00
Modem extern 28.8 199,00
ISDN S0 Karte Fritz 195,00
ISDN S0 Karte Creatix 179,00

Mouse ser. & PAD 23,50
Mouse Logitech 3Ta. 29,00
Microsoft Mouse 38,00
WIN 95 Tastatur 39,00
Tastatur 102 Ta. DIN 29,00

VGA Karten
miroVideo 12PD 2MB 145,00
miroVideo 22SD 2MB 255,00
Elsa Victory 3D 2MB 299,00
ATI 2MB PCI 155,00
ATI 1MB PCI 99,00
Matrox VGA Karten auf Anfrage

Mainboards-CPU
Pentium 256PB Cache 189,00
Pentium 256PB /VX 229,00
ASUS P55TP4N 299,00
ASUS P55T2P4 355,00

80486DX2/80 69,00
5 Volt
Stromversorgungsadapter
3,3V CPU auf 5V Board 48,50

AMD 5x86 133MHz 89,00
AMD 5k75 155,00
AMD 5k90 165,00
AMD 5k100 189,00
CYRIX 120+ 275,00
CYRIX 150+ 315,00
CYRIX 166+ 455,00
iP 133 395,00
iP 150 555,00
iP 166 699,00

Festplatten
CFS 541A 540MB 199,00
ST 51080A 1,0GB 299,00
ST 31081A 1,0GB 295,00
ST 32140A 2,1GB 475,00
ST 3850A 850MB 285,00
WD AC 22100 511,00
WD AC 31600 425,00
WD AC 32100 485,00
WD AC 32500 535,00
WD AC 33100 666,00
Big Foot 2,5 GB 471,00
Fireball 2,1 GB 435,00

SOUND
PINE 16bit SB-PRO/WIN95 kompat. 79,00

aktuelle Games unter Telefon 03361,5246

Speicher
SIMM 1 MB 28,00
SIMM 4 MB 69,00
SIMM 4 MB PS/2 59,00
SIMM 4 MB PS/2 EDO 69,00
SIMM 8 MB PS/2 83,00
SIMM 8 MB PS/2 EDO 89,00
SIMM 16 MB PS/2 175,00
SIMM 16 MB PS/2 E. 195,00
Cache-RAM Satz 256k 85,00

Adapter
4*SIMM>PS/2 25,00

CD-ROM
CD-KIT 8-fach 185,00
CD-KIT 10-fach 215,00

CD-Brenner incl. Software 2-fach schr. 999,00
CD-Rohlinge 10 St. 180,00
Caddy für CD-ROM 9,80

Netzwerk
Karte NE2000 kp. BNC 49,00

Karte NE2000 BNC und UTP PCI 75,00

Netzwerkkabel konfektioniert je 10m 15,00
Abschlußwiderstand BNC 4,50
Chrimpstecker BNC 4,25
Kabelverbinder BNC 12,00

auf Wunsch Komplettsysteme und Systemumrüstungen

Abholung und Anlieferung per UPS

TSUNAMI Computer Woldegk GmbH, 17348 Woldegk, Mühlendamm 1
Tel.: 03963 / 211336 Fax: 03963 / 211337
Preise freibleibend, Zwischenverkauf, Irrtum und Änderungen vorbehalten

TSUNAMI Woldegk

Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach

e-Mail: Althoff.Comp@T-Online.de



BTX: Althoff#

TEL : 05631-913191

FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

PC- Spiele CD - Rom:

3D Ultra Pinball 2*	D 66,90
Ace Ventura*	D 56,90
Afterlive*	D 79,90
AH 64 Longbow	D 78,90
- Flash Point Korea*	D 46,90
Alien Incident	D 52,90
Alien Trilogy*	D 72,90
American Dream*	D 36,90
Armoured Fist 2.0*	E 72,90
Armoured Fist 2.0*	D 79,90
A.T.F.	D 79,90
Azraels Tears	D 69,90
Baphomets Fluch	D 69,90
Betrayal in Antara*	H 76,90
Birthright*	H 76,90
Bleifuß 2*	D 54,90
Boong!?	D 47,90
Bundesl. Manager 97*	D 69,90
Civilisation 2	D 77,90
Civil War General*	D 81,90
Cluedo*	D 73,90
Comanche 3.0*	E 72,90
Comanche 3.0*	D 78,90
Command + Conquer	D 79,90
C+Conqu.Missiondisk	D 29,90
Command+Conquer* Alarmstufe Rot	D 87,90
Creatures*	D Anfr.
Crusader - no regret	D 64,90
Daggerfall*	D 79,90
Der Planer 2	D 69,90
Der Produzent	D 74,90
Destiny*	D 71,90
Destruction Derby 2*	D 72,90
Diablo*	H 79,90
D.gr.Schl.id.Ardennen	D 67,90
D.gr.Schl.u.Gettysburg	D 69,90
D.gr.Schl.v.Waterloo*	D 67,90
Die Hard Trilogy*	D 72,90
Die Pandorra Akte*	D 74,90
Die Siedler 2	D 69,90
- Mission CD*	D 31,90

Discworld 2*	D 79,90
DSA3:SchattenüRiva*	D 39,90
Down in the Dumps*	D 69,90
Earthsiege2:Skyforce	D 79,90
EF 2000: Taktcom*	D 36,90
EF 2000 + Taktcom*	D 79,90
Elisabeth I	D 66,90
Electr.Arts Classics	je 29,90
(z.B.Bioforge, L. Big Adventure, Magic Carpet, NHLHockey 95,Theme Park,USNavy Fighters)	
F1 Grand Prix 2	D 84,90
F1 Manager 96	D 69,90
F 22 Lightning 2*	D 79,90
FIFA Soccer 97*	D 72,90
Formel 1*	D 72,90
Flying Corps*	D 79,90
G-Nome*	D 79,90
Gene Wars	D 72,90
Golden Gate Killer	D 69,90
Guts'N'Garters*	D 79,90
Hardline	D 59,90
Hattrick Wins*	D 69,90
Hind	D 69,90
Holiday Island*	D 79,90
Hugo 4*	D 69,90
Interstate '76*	D 79,90
Jagged Alliance 2*	a. Anfr.
John Madden NFL 97*	D 72,90
Lands of Lore 2*	D 84,90
Leisure Suit Larry 7*	H 75,90
Lighthouse	D 79,90
Links LS	H 89,90
Mad TV 2*	D 69,90
Master of Orion 2*	D Anfr.
MDK*	D 84,90
Mechw 2:Mercenaries*	D 79,90
Mega Race 2	D 56,90
Missionf.:Cyberstorm	D 79,90
M.Pyts R.d.Kokusnuß	D 66,90
NASCAR Racing 2*	H 76,90
Natofighters-ATFData*	D 37,90
NBA Live 97*	D 72,90
NHL Hockey 97*	D 72,90

Nihilist*	D 64,90
Need for Speed Spec.	D 79,90
Normality	D 71,90
Olympic Games	H 64,90
Olympic Soccer	H 64,90
Organic Art	D 56,90
Orionburger*	D 72,90
Othello*	D 39,90
Phantasmagoria 2*	H 76,90
Privateer2:Darkening*	D 75,90
Puppen, Perlen u.Pist.*	D 67,90
Rally Racing 97	D 72,90
Rebel Assault 2	D 79,90
Riddle of Master Lu	D 69,90
Risiko*	D 72,90
Road Rash	D 59,90
Rückkehr n. Krondor*	D Anfr.
Schleichfahrt*	D 69,90
Shannara	D 75,90
S.Holmes-Geh.d.tät.R.	D 72,90
Silent Hunter	D 69,90
Silent Thunder	D 79,90
Sim Park*	D 73,90
Sega Rally*	D 72,90
Sonic CD	D 54,90
Star Trek Warrior Set	D 67,90
S.T.O.R.M.	D 64,90
Super Eurofight 2000*	D 84,90
Syndicate Wars*	D 72,90
Synergist - D.bl.Staub	D 69,90
Tie Fighter Collection	D 73,90
Time Commando	D 72,90
The Dig	D 69,90
The Muppets Inside	H 66,90
Three Dirty Dwarfes*	D 55,90
Three Skulls	D 79,90
Toonstruck*	D 72,90
Urban Runner	D 65,90
US Navy Fighters 97*	D 78,90
Viking*	D 69,90
Virtua Fighter PC	D 74,90
Warcraft 2 Spec. Ed.*	D 79,90
Wing Commander 4	D 79,90
Worms Spec. Ed.*	D 69,90
Z	D 71,90
Zork Nemesis	D 79,90

Wir führen noch viele andere Spiele Soundkarten, Joysticks u.Lösungen.

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E englische Version H deutsch.Handbuch
D komplett deutsche Version

Nachnahme + 10,90 +3.-Zahlkarte
Vorkasse + 7,90
Rechnung + 8,50 Stammkunden
Annahmeverweigerung: 15.-- Kostenanteil
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten

IBM PC CD-ROM - SPIELE UND TOOLS

202 games spezial	dA	9.99
203 games spezial	dA	36.99
204 games edition 02/95	dV	9.99
205 games edition 03/95	dV	9.99
206 games edition	dV	9.99
207 games edition 01/96	dV	9.99
208 games edition 02/96	dV	9.99
3 skulls of the toltecs	dV	82.99
abuse	dV	75.99
aces collection	dA	40.99
aces over europe	dA	23.99
adi englisch klasse 8	dV	72.99
adv. tactical fighter	dV	89.99
ah-64d longbow	dV	89.99
alien trilogy (w95)	dA	91.99
aliens	dV	69.99
alone in the dark	dA	25.99
alone in the dark trilogy	dA	73.99
american civil war	dA	68.99
anvil of dawn	dV	83.99
apache longbow (w95)	dA	74.99
arcade america	dV	63.99
archibald applebrooks adv.	dV	69.99
around atlanta	dA	49.99
assault rigs	dA	68.99
azraels tear	dV	72.99
azraels tear (incl. buch)	dV	84.99
bad day on midway	dA	79.99
bad mojo	dA	84.99
baphomets fluch	dV	75.99
batman forever	dA	91.99
battle arena to shin den	US	77.99
battle isle 1 pack	dV	23.99
battle isle 2 pack	dV	34.99
battleground waterloo	US	97.99
beat the house (w95)	dA	75.99
biing!	dV	58.99
bioforge	dV	37.99
bleifuß 2	dA	61.99
blind date (windows)	dV	56.99
blown away	dV	75.99
braindead 13	dV	69.99
bubble bobble	dV	63.99
bundesliga manager hattrick	dA	70.99
c&c alarmstufe rot	dV	92.99
c&c shareware vol. 2	dV	22.99
caesar 1	dA	23.99
caesar 2	dV	83.99
chaos control	dA	37.99
chronicles of the sword	dA	75.99
civilization 2	dV	89.99
colony wars 2492	dV	72.99
comanche mit mission 1 & 2	dV	42.99
command & conquer	dV	91.99
command & conquer miss. disk	dV	29.99
companions of xanth	US	31.99
complete carriers at war	US	83.99
complete davis cup tennis	dV	80.99
conqueror ad	dV	83.99
crusader no regret	dV	70.99
cyber dreams	dA	46.99
cyberia 2	dA	75.99
cybermage: darklight awak.	dV	89.99
cyberstorm	dV	87.99
d	dV	91.99
d-fax	dV	19.99
daedalus encounter / wl	dV	91.99
daggerfall	dA	83.99
daley thompson decathl.(w95)	dA	75.99
dark eye(win)	dA	79.99
darker	dA	75.99
dawn patrol	dV	25.99
deadline	dA	68.99
deadlock	dV	83.99
death gate	dA	75.99
deathkeep	dA	72.99
defcon 5	dA	75.99
descent 2	dA	91.99
descent 2 mission builder	dA	39.99
diablo	dV	87.99
dig	dV	79.99
director's lab	dV	69.99
double switch (w95)	US	75.99
earthsiege 2	dV	87.99
earthworm jim (w95)	dV	69.99
earthworm jim 1 & 2	dV	69.99
eishockey manager	dA	20.99
elisabeth 1.	dV	96.99
englisch 1 plus (win)	dV	69.99
entomorph - the plague	US	69.99
epic pinball 1-3	dA	72.99
espn extreme games	dA	53.99
euro 96	US	85.99
f 1	dA	25.99
f 15 strike eagle 3	dA	26.99
f-1 manager 96	dA	77.99
fable	dV	80.99
fantasy general	dV	72.99
fast attack	dV	72.99
fields of glory	dA	26.99
fifa soccer 95	dV	31.99
flight unlimited	dV	96.99
follow the sleigh	US	63.99
formula 1 grand prix 2	dV	93.99
frank thomas baseball(w95)	dA	91.99
frontier first encounters	dA	25.99
fun for kids	dV	9.99
gabriel knight 2	dV	89.99
gamebox (50 games)	dA	42.99
gearheads	dV	51.99
gene wars	dV	82.99
golden gate killer	dV	73.99
harpoon 2 deluxe edition	US	75.99
help charity compilation	dA	31.99
heroes of might & magic	dV	66.99
hexen	dA	50.99
hind	dV	83.99
history line	dV	27.99
hoyle classic collection	US	64.99
hugo 3	dV	70.99
inca	dV	23.99
indycar racing 2	dA	41.99
inferno + tfx	dV	36.99
inter'acter vol. 2.0	dV	29.99
island casino	US	65.99
jagged alliance	dV	35.99
johnny bazookatone	dA	68.99
judge dredd	dA	91.99
kick off 96	dV	42.99
king's quest 7 (windows)	dV	36.99
kingdom o magic	dV	83.99
kings quest collection	dA	40.99
lands of lore 2	dA	91.99
leisure suit larry 1/kixx	dA	25.99
lighthouse	dV	88.99
links kurs castle pines	US	49.99
links kurs prairie dunes	US	49.99
links ls (w95)	dA	104.99
lion	dV	68.99
little big adventure	dV	31.99
magic carpet 2	dV	89.99
manic karts	dV	31.99
martini racing	dA	29.99
mechwarrior 2network (w95)	dV	83.99
mega race 1	US	25.99
mega race 2	dV	55.99
mission critical	dA	75.99
monopoly	dV	60.99
monty python quest for holy g.	US	69.99
monty python ritter der kokos.	dV	69.99
mortimer	US	72.99
multimedia spezial	dA	9.99
mummy - tomb of the pharaoh	dA	94.99
nba jam tournament edition	dA	91.99
need for speed special edition	dA	91.99
nfl quaterback club '96	dA	91.99
nhl hockey 97	US	113.99
normality	dV	85.99
olympic gold	dV	53.99
olympic soccer	dV	68.99
onside soccer	dA	80.99
orionburger	US	68.99
pandora akte	dA	84.99
panzer general 2	dA	36.99
pga european tour	dA	37.99
pga tg 96 data sawgrass	dA	41.99
pga tour golf windows	dA	21.99
phantasmagoria 1	dV	89.99
phantasmagoria 2	dV	87.99
pinball world	dA	66.99
pirates gold	dA	26.99
pizza connection	dV	20.99
planer 2	dV	79.99
pole position	dV	96.99
police quest - swat	dA	44.99
police quest collection	US	40.99
primal rage	dA	83.99
pro pinball - the web	dV	55.99
rallye racing 97	dV	79.99
rasenmähermann	dV	37.99
rätsel des master lu	dV	75.99
raven project	dV	50.99
rebel assault 2	dV	75.99
red ghost	dV	83.99
reeder	dV	20.99
return fire	dA	79.99
revolution x	dA	91.99
ripper	dV	89.99
rise 2: the directors cut	dA	91.99
rise 2: the resurrection	dA	91.99
road rash	dV	68.99
s.t.o.r.m.	dA	72.99
sam & max - hit the road	dV	35.99
schach champ classic	dV	93.99
schlacht um gettysbourgh	dA	73.99
schlacht von waterloo	dA	73.99
schwarze auge 1-schicksalskl.	dV	26.99
schwarze auge 2-sternenschw.	dV	26.99
sea legends	dV	83.99
sensible golf	dA	60.99
sensible soccer euro '96	dA	58.99
sensible world of soccer	dA	79.99
shadoan (w95)	dA	91.99
shadow of the comet (wl)	dA	25.99
shannara	dV	75.99
shell shock	dA	75.99
siedler 1	dV	32.99
siedler 2	dV	75.99
silent hunter	dV	72.99
silent thunder	dV	93.99
sim city 2000 (w95)	dV	97.99
sim tower (w95)	dV	83.99
simon the sorcerer 1+2	dV	51.99
sonic cd	dA	53.99
space hulk (w95)	dA	82.99
space marines	dV	37.99
space quest collection	dA	40.99
speed rage	dA	80.99
star trek deep space nine	dA	63.99
star trek klingon	dA	63.99
star trek warrior set	dV	66.99
starfighter 3000	dA	80.99
sting: all this time	dA	69.99
stonekeep	dV	75.99
strike base	dV	55.99
striker 95	dV	53.99
striker 96	dV	91.99
super fun levels	dV	25.99
super street fighter 2	dA	25.99
syndicate plus	dA	32.99
syndicate wars (w95)	dV	79.99
system shock enhanced	dA	32.99
t-mek	dA	79.99
team chef	dV	26.99
teletransportierschlumpf	dA	77.99
terra nova	dA	85.99
tfx eurofighter 2000	dV	89.99
theme park	dV	31.99
think x	dV	36.99
thunderscape	dV	69.99
time commando	dV	82.99
time gate knights chase	dA	96.99
tommy (w95)	dA	91.99
top gun - fire at will	dV	25.99
torin's passage	dV	89.99
total control	dA	48.99
track attack	dV	26.99
trainer	dV	9.99
transport tycoon+world edit.	dV	26.99
triple play 97	US	101.99
trophy bass	US	75.99
typer vol. 1	dV	42.99
typer vol. 2	dV	42.99
typer vol. 3	dV	42.99
tyrian	dA	72.99
u f o - enemy unknown	dV	26.99
uefa champion league	dA	75.99
us navy fighters + data	dV	32.99
utilities & tools	dV	9.99
v for victory	US	50.99
venom spider man (w95)	dA	91.99
virtua fighter (w95 pentium)	dA	75.99
virtual pool	dA	58.99
virtual snooker	dA	91.99
vollgas	dA	65.99
vortex: quantum gate 2	dA	87.99
wacky wheels	dA	34.99
warcraft 2 mission	dV	30.99
warhammer-schatten geh ratte	dV	56.99
wing armada classic	dV	26.99
wing commander 3	dV	37.99
wing commander 4	dV	108.99
wipe out	dA	91.99
wizardy gold	US	82.99
world cup golf	dA	27.99
worms	dV	69.99
x-wing cd-rom edition	dV	35.99
z	dV	75.99
z (directors cut)	dV	19.99
zeichnen und grafik	dV	9.99
zombie dinos	US	75.99
zone raider	dA	68.99
zork nemesis	dV	87.99

dV = komplett deutsch
dA = deutsche Anleitung
US = komplett englisch

JEDE MARK ZÄHLT!

Ab sofort finden Sie wieder Spiele und Tools auf IBM PC CD-ROM in unserem Angebot.

JEDE MARK ZÄHLT!

Ab sofort sind unsere Preise für Sie messerscharf auf die Mark genau kalkuliert.

JEDE MARK ZÄHLT!

Die angebotene Auswahl reicht Ihnen nicht aus? Fordern Sie doch unsere Komplett-preisliste an. Eine aktuelle Liste liegt jeder Lieferung bei.

JEDE MARK ZÄHLT!

Zu vielen Spielen können Sie sich von uns die Lösung gleich mitliefern lassen und sparen so Versandkosten.

JEDE MARK ZÄHLT!

LÖSUNGEN MIT PLÄNEN - ZUSAMMEN JE 19.95

7th guest	L+P
abandoned places	L+P
al'quadim-fluch d. djinn	L+P
albion	L+P
alien logic	L+P
alien odyssey	L+P
aliens - a comicbook adv.	L+P
alternate reality the dungeon	L+P
amazon	L+P
amberstar	L+P
anvil of dawn	L+P
archib. applebrooks adventure	L+P
bad blood	L+P
bad mojo	L+P
beneath a steel sky	L+P
bermuda syndrom	L+P
betrayal at krondor	L+P
big red adventure	L+P
biing! (mit spielstand)	L+P
bioforge	L+P
black cauldron	L+P
bloodnet	L+P
bloodwych	L+P
buck rogers 1	L+P
cadaver	L+P
carrier command	L+P
champions of krynn	L+P
chewy - escape from f5	L+P
chronicles of the sword	L+P
code name: ice man	L+P
codes & hexadressen	L+P
command & conquer	L+P
com & con ausnahmezust.	**L+P**
companions of xanth	L+P
congo	L+P
creature shock	L+P
crusader - no remorse	L+P
curse of enchantia	L+P
curse of the azure bonds	L+P
cyberia 1, 2 und wetlands	**L+P**
cybermage-darklight awakening	L+P
d; evocation; blown away	**L+P**
daed.enc.-crit.path-ir.helix	L+P
dark eye; d.of serp; scroll	**L+P**
dark half	L+P
darkseed 1+2	**L+P**
dark sun 1 - shattered lands	L+P
dark sun 2 - wake of ravager	L+P
death gate	L+P
death knights of krynn	L+P
demon's winter	L+P
dig the	L+P
discworld	L+P
drachen von laas	L+P
dracula unleashed	L+P
dragon lore	L+P
dragon's breath	L+P
dragons lair (nicht cd-vers.)	L+P
dragonsphere	L+P
drakkhen	L+P
dreamweb; universe; nietom	L+P
dungeon master 2	L+P
ecstatica	L+P
elder scrolls: arena	L+P
eleventh hour	L+P
elite (amiga/st)	L+P
entomorph	L+P
eric the unready	L+P
eternam	L+P
fade to black	L+P
fascination	L+P
flashback	L+P
flies - attack on earth	L+P
flight of the amazon queen	L+P
frankenstein - eye monst.	L+P
freddy pharkas - frontier pha.	L+P
future wars	L+P
gabriel knight 1	L+P
gabriel knight 2	L+P
galdregon's domain	L+P
gateway to the savage frontier	L+P
gene machine	**L+P**
gold rush	L+P
guild of thieves	L+P
guilty	L+P
heart of china	L+P
heimdall 1	L+P
heimdall 2	L+P
hell & bureau 13	L+P
hellowoon	L+P
höhlenwelt saga	L+P
holiday maker	L+P
hook	L+P
imperium romanum	L+P
inherit earth (erben der erde)	L+P
innocent until caught	L+P
it came from the desert	L+P
jagged alliance	L+P
jewels of oracle	L+P
jonathan	L+P
journeyman's project 1+2	L+P
karma	**L+P**
kathedrale	L+P
kgb	L+P
king arthur	L+P
kingdom of magic	**L+P**
king's quest 7	L+P
knights of xentar	L+P
kult	L+P
lands of lore 1	L+P
landsitz von mortville	L+P
last dynasty	L+P
legend of faerghail	L+P
les manley - lost in l.a.	L+P
little big adventure	L+P
loom	L+P
lost eden; myst u. noctropolis	L+P
lost files of sherlock holmes	L+P
lost in time 1+2	L+P
lösungsbuch der flugsims	L+P
lure of the temptress	L+P
menzoberranzan	L+P
mewilo	L+P
mission critical	L+P
neuromancer	L+P
normality	**L+P**
orion conspiracy	L+P
phantasmagoria	L+P
pirates!	L+P
police quest - swat	L+P
pool of radiance	L+P
pools of darkness	L+P
populous	L+P
ports of call	L+P
prisoner of ice	L+P
prophecy of the shadow	L+P
railroad tycoon	L+P
ravenloft 1 - strahd's poss.	L+P
ravenloft 2 - stone prophet	L+P
rebel assault 1+2	**L+P**
red lightning	L+P
resident evil	**L+P**
return of the phantom	L+P
return to zork	L+P
rex nebular	L+P
riddle of master lu	L+P
rings of medusa	L+P
ringworld	L+P
ripper	**L+P**
rise of the dragon	L+P
robox	L+P
sam und max - hit the road	L+P
schatz am silbersee	L+P
sentinel worlds 1	L+P
	L+P
shadow caster	L+P
shadow of the beast	L+P
shadow of the comet	L+P
shadow sorcerer	L+P
shannara	L+P
shivers	**L+P**
space quest 6- spinal frontier	L+P
spirit of adventure	L+P
spycraft	L+P
stadt der löwen	L+P
star command	L+P
star trek ds 9 harbinger	L+P
star trek ng final unity	L+P
stonekeep	L+P
summoning	L+P
superhero league of hoboken	L+P
sword of aragon	L+P
system shock	L+P
talisman	L+P
terra nova	L+P
thunderscape	L+P
time gate 1 knights chase	L+P
torins passage	L+P
touche - abent. 5. musk.	L+P
transworld	L+P
treasures of savage frontier	L+P
ultima 8 - pagan	L+P
uninvited	L+P
urban runner	**L+P**
veil of darkness	L+P
vision	L+P
vollgas	L+P
warcraft 1 - orcs/humans	L+P
warcraft 2 - tides darkn.	L+P
warcraft 2 - bey. d. portal	**L+P**
warhammer-sch.geh.ratte	**L+P**
wasteland	L+P
waxworks	L+P
ween	L+P
willy beamish	L+P
wing commander 3	L+P
wing commander 4	L+P
winzer	L+P
wonderland	L+P
woodruff-schnibble of azimuth	L+P
Z	**L+P**
zak mc kracken	L+P
zork 1	L+P
zork: nemesis	**L+P**

Fett gedruckte Titel sind neu!

SAMMELBÄNDE Ⅎ 25.-

mit Lösungen u. - wo vorhanden - Plänen zu mehreren Spielen)

Alone in Dark 1-3	L+P
bard's tale 1-3	L+P
conquests camelot/-longbow	L+P
cps lösungssammelband 1	L+P
dung. mast./chaos str. back	L+P
eco quest 1+2	L+P
elvira 1+2	L+P
eye of the beholder 1-3	L+P
goblins 1-3	L
inca 1+2	L
indiana jones 3+4	L+P
ishar 1-3	L+P
king's quest 1-6	L+P
laura bow 1+2	L+P
legend of kyrandia 1+2	L+P
leisure suit larry 1-6	L+P
manhunter 1+2	L+P
maniac mansion 1+2	L+P
might & magic 3-5	L+P
monkey island 1+2	L+P
police quest 1-4	L+P
prince of persia 1+2	L+P
quest for glory 1-4	L+P
simon the sorcerer 1+2	**L+P**
space quest 1-5	L+P
spellcasting 101+301	L
star flight 1+2	L
star trek 25th +star trek 2	L+P
ultima 3-6	L+P
ultima 7/1+7/2+f.o.virt.	L+P
ultima underworld 1+2	L+P
wing commander 3+4	L+P
warcraft 1+2	L+P
wizardry 6+7	**L+P**

ATTIC-Bücher je 24.80

das schwarze auge 1	L+P
das schwarze auge 2	L+P
11/96 das schwarze auge 3	L+P
der druidenzirkel	L+P

DIE RATGEBER

JETZT SPAREN SIE RICHTIG!

- **Lösungen mit Plänen** kosten jetzt nur noch je **19.95**, statt bisher 30.-;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** kosten jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie mal; Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu **mehreren** Spielen. Die enthaltenen Lösungen **mit** Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band bestellen.
- Bestellungen über unsere unten genannte **INTERNET**-Adresse sind schnell und preiswert.

ACHTUNG - HÄNDLER!

Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Eine Händler-Preisliste senden wir Ihnen gerne nach Eingang Ihres Gewerbenachweises zu.

CPS FRANK HEIDAK
Abteilung "DIE RATGEBER"
BÜRGERSTRAßE 8-10 • 50667 KÖLN

CPS
FRANK HEIDAK

VERSANDKOSTEN (NUR INLANDSVERSAND MÖGLICH)

bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte .... DM 5.95
bei Versand per Post-Nachnahme .... DM 9.95
(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinentgelt)

TELEFON (0221) 925 714 27 mo.-fr. 9-17 Uhr

FAX (0221) 25 69 86

NEU!

INTERNET http://www.CPS-ONLINE.com

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte eindeutig die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts unten die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus oder kopieren sie - fertig!

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen.! Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung der Anzeige sind ältere Angebote unültig!

AUFTRAGGEBER PG 1296

NAME, VORNAME ....

STRAßE ....

PLZ ORT ....

TELEFON .... KUNDEN-NR. (falls vorh.) ....

CHARTS

Karstadt Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	1	Grand Prix 2	MicroProse	3
2	2	Z	Warner Interactive	2
3	3	Die Siedler 2	Blue Byte	5
4	4	Command & Conquer	Westwood	12
5	6	WarCraft 2	Blizzard	10
6	-	Megapak VI	Koch Media	1
7	5	Civilization 2	MicroProse	6
8	17	Flight Simulator 5.1	Microsoft	4
9	8	Hugo 3	ITE	12
10	9	World of Combat	Compilation	5
11	7	F1 Manager 96	Software 2000	4
12	11	Die Fugger II	Sunflowers	6
13	13	Win Skat	CDV	5
14	-	White Lines	Compilation	1
15	12	AH-64D Longbow	Origin	4
16	14	Megapak V	Koch Media	6
17	10	The Need for Speed - SE	Electronic Arts	2
18	15	Silent Hunter	Mindscape	4
19	18	Blue Byte Collection	Blue Byte	5
20	-	Pinball Power Pack	Compilation	1

Joysoft Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	-	Baphomets Fluch	Virgin	1
2	-	C&C: Level-Editor 3	-	1
3	-	Cyberstorm	Sierra	1
4	3	Grand Prix 2	MicroProse	3
5	-	Return of Arcade	Microsoft	1
6	-	Crusader: No Regret	Origin	1
7	-	Der Planer 2	Greenwood	1
8	-	Jagged Alliance 2	Sir-Tech	1
9	-	Daggerfall	Virgin	1
10	1	Z	Warner Interactive	2
11	-	Gene Wars	Electronic Arts	1
12	-	Mechwarrior: Mercenaries	Activision	1
13	15	AH-64D Longbow	Origin	5
14	10	Die Siedler 2	Blue Byte	6
15	-	Links LS	US Gold	1
16	11	Civilization 2	MicroProse	3
17	-	Lighthouse	Sierra	1
18	-	NHL Hockey 97	Electronic Arts	1
19	-	Sonic CD (Win 95)	Sega	1
20	-	Time Commando	Electronic Arts	1

Guck mal, Schumi, so wird's gemacht: MicroProse verteidigt mit Grand Prix 2 die Pole Position der Karstadt-Charts. Bemerkenswert: auf den weiteren Plätzen regieren durchweg Strategiespiele. Bei Joysoft wird quer durch's Sortiment geordert - von WiSims über Sportspiele bis hin zu Simulationen ist alles vertreten, was derzeit Rang und Namen hat. Ganz vorne: Virgins High-End-Adventure Baphomets Fluch, unser Spiel des Monats in PC Games 10/96.



Hier wieder nur eine winzige Auswahl - mehr in unseren Shops oder am Telefon!

CD-ROM

11th Hour	DDD	39,90DM
3D Ultra Pinball 2	DEX	61,90DM*
Aces Collection	DEX	39,90DM
Aces of the Deep	DDD	39,90DM
Adams Family Pin.	DEE	67,90DM*
AH 64 D Longbow	DDD	81,90DM
-Mission CD Korea	DDD	47,90DM*
Albion	DDX	33,90DM
Alien Trilogy	DEE	79,90DM*
Alone in the Dark	DDD	29,90DM
Alone in the D. Tril.	DDD	67,90DM
American Dream	DDD	in Vorb.*
Animal	DDD	in Vorb.*
Archibald Applebr.	DDD	27,90DM
Armored Fist 2	DEE	81,90DM
Ascendancy	DDD	55,90DM
ATF US	DDD	49,90DM
-Nato Fighters	DDD	39,90DM*
-Gold	DDD	81,90DM*
Azraels Tear	DDD	71,90DM
Baphomets Fluch	DDD	75,90DM
Battle Beast	DDD	27,90DM
Battle Isle 3	DDD	71,90DM
Betrayal in Antara	DEE	75,90DM*
Betrayal in Antara	DDD	75,90DM*
Bioforge	DDD	31,90DM
Biing	DDD	63,90DM
Birthright	DEE	75,90DM*
Birthright	DDD	75,90DM*
Bleifuss 2	DDE	59,90DM*
Bundesliga M. Pr.	DDX	23,90DM
Bundesl. Man. 97	DDX	73,90DM*
Caesar II	DDD	49,90DM
Car. Disaster	DDD	21,90DM
Citizens	DD?	in Vorb.*
Civil War	DDD	75,90DM*
Civilization 2	DDE	79,90DM
Clandestiny	DDD	71,90DM*
Comanche 3	DDD	81,90DM*
Comanche 3	EEE	in Vorb.*
Comanche Comp.	DDE	41,90DM
Comanche vs. Ww.	DDD	77,90DM
Command: A. of D.	DDD	75,90DM
Command & Conq.	DDD	81,90DM
C&C Mission CD	DDD	31,90DM
C&C Alarmstufe R.	DDD	89,90DM*
Conquerer	DDD	75,90DM
Conquest of N. W.	DDD	79,90DM
Creation	DDD	in Vorb.*
Creatures	DDD	in Vorb.*
Crusader	DDD	31,90DM
Crusader-No Regret	DDD	63,90DM
Cyberia 2	DDD	75,90DM
Cybermage	DDD	31,90DM
Cyberstorm	DDD	81,90DM
Daedalus Enc.	DDD	29,90DM
Daggerfall	DDD	81,90DM*
Das schw. Auge 1	DDX	27,90DM
Das schw. Auge 2	DDX	27,90DM
Das schw. Auge 3	DDD	39,90DM*
Dawn of Darkness	DDD	in Vorb.*
Death Gate	DDD	75,90DM
Descent	DEX	29,90DM
-Levels of t.World	DEX	27,90DM
Descent 2	DEE	59,90DM
-Missionbuilder	DEE	37,90DM*
Der Druidenzirkel	DDD	39,90DM
Der Patrizier	DDX	37,90DM
Der Planer 2	DDD	71,90DM
Der Produzent	DDD	75,90DM
Der Reeder	DDX	23,90DM
Destruction D. II	DEE	75,90DM*
Diablo	DDD	in Vorb.*
Die Fugger 2	DDD	79,90DM
Die große Schlacht	DDD	69,90DM
Die Hard Trilogy	DEE	73,90DM*
Die Höhlenwelt-S.	DDD	23,90DM
Die Pandorra-Akte	DDD	75,90DM*
Die Siedler	DDX	33,90DM
Die Siedler 2	DDD	71,90DM
Dime City	DDD	33,90DM
Discworld	DDD	57,90DM
Discworld 2	DDD	81,90DM*
Down in t. Dumps	DDD	71,90DM*
Dragon Lore	DDD	33,90DM
DSF Fußballmanag.	DDD	75,90DM*
Dune 2	DDD	31,90DM
Dungeon Keeper	DDD	73,90DM*
Dungeon Master 2	DDX	29,90DM
Earth Siege II	DDD	75,90DM
Elisabeth I	DDD	69,90DM
F-1 Manager	DDD	73,90DM
F-22 Lightning II	EEE	73,90DM*
F-22 Lightning II	DDD	81,90DM*
Fable	DDD	79,90DM
Fade to Black	DDD	15,90DM`
Fantasy General	DDD	71,90DM
Fast Attack	DDD	63,90DM
FIFA Soccer `96	DDD	55,90DM
FIFA Soccer `97	DDD	73,90DM*
FIFA S. Manager	???	in Vorb.*
Formula I G. Prix 2	DDD	87,90DM
FX Fighter Lim. Ed.	DEE	35,90DM
G-Nome	EEE	79,90DM*
G-Nome	DDD	in Vorb.*
Gabriel Knight II	DDD	61,90DM
Gender Wars	EEE	65,90DM
Gene Wars	DDD	73,90DM
Gene Machine	DDD	69,90DM
Golden Gate Killer	DDD	69,90DM*
Golden Gate Killer	EEE	69,90DM
Grand Prix Man.	DDD	49,90DM
Guns `n` Garters	DDD	in Vorb.*
Hanse	DDX	37,90DM
Hardline	DD?	59,90DM*
Hind	???	in Vorb.*
Holmes II-R. Tattoo	DDD	73,90DM*
Hollywood Pict.	DDX	21,90DM
Heart of Darkness	DDD	in Vorb.*
Hollyday Island	DDD	in Vorb.
Hunter Hunted	DDD	75,90DM*
Hyperblade	DDD	in Vorb.*
I have no mouth	DD?	39,90DM*
iM1A2 Abrams	???	in Vorb.*
Inca Collection	DDD	39,90DM
Independence Day	???	in Vorb.*
Indy Car R. 2	DEE	35,90DM
Interstate `76	DEE	79,90DM*
Jagged Alliance	DDD	35,90DM
-Deadly Games	DDD	in Vorb.*
-Deadly Games	EEE	in Vorb.*
John Madden `97	DDD	73,90DM*
Kings Quest 7	DDD	35,90DM
Kings Quest 8	DDD	in Vorb.*
Kings Q. Collection	DET	39,90DM
Lands of Lore 2	DDD	89,90DM*
Larry 7	DDD	in Vorb.*
Larry 7	DEE	75,90DM*
Larry Collection	DEX	39,90DM
Legend of Kyr.3	DDE	25,90DM
Lemmings 3D	DEX	45,90DM
Lemmings Win.	DEX	29,90DM
Lighthouse	DDD	75,90DM
Links LS	DEE	93,90DM
Little Big Advent.	DDD	31,90DM
Lords of the R. 2	DDD	75,90DM*
Lost Eden	DDD	25,90DM
Lucas Arts Cl. Adv.	DDX	41,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DEX	41,90DM
Lucas Arts Top Ad.	DDX	51,90DM
Mad News	DDX	21,90DM
Made in Germany	DDD	29,90DM
Magic Carpet Plus	DDE	31,90DM
Magic Carpet II	DDE	45,90DM
Manic Karts	DEX	35,90DM
Magic t. Gathering	???	in Vorb.*
Maniac Mansion 2	DDD	35,90DM
Martini Racing	DDD	29,90DM
Master of Antares	???	in Vorb.*
M. A. X.	???	in Vorb.*
MDK	???	in Vorb.*
Mechwarrior II	DDD	79,90DM
-Mercenaries	DDD	81,90DM*
-Mercenaries	EEE	79,90DM
-Mission CD	DDD	41,90DM
-Special Edition	DDD	79,90DM
-WIN95	DDD	79,90DM
Mega Race 2	DDD	55,90DM
MIA	???	in Vorb.*
Nascar Racing 2	DEE	in Vorb.*
Nascar Racing 2	DEE	in Vorb.*
NBA Live `96	DDD	81,90DM
NBA Live `97	DDD	73,90DM*
Need for Speed	DDD	51,90DM
-Special Edition	DDD	81,90DM
Networks	DDD	33,90DM
NHL Hockey `94	DEX	9,90DM
NHL Hockey `95	DEE	31,90DM
NHL Hockey `96	DDD	81,90DM
NHL Hockey `97	DDD	73,90DM*
Nihilist	DDD	65,90DM
Noctropolis	DDE	9,90DM
Panzer General 2	DEE	29,90DM
Pax Imperia II	???	in Vorb.*
PGA European T.	DEE	31,90DM
PGA Tour Golf `96	DEE	35,90DM
Phantasmagoria	DDD	81,90DM
Phantasmagoria 2	DDD	in Vorb.*
Phantasmagoria 2	DEE	in Vorb.*
Pirateninsel	DDD	in Vorb.*
Pizza Connection	DDX	23,90DM
Pole Position	DDD	69,90DM
Police Quest Coll.	EEE	39,90DM
Police Quest SWAT	DEE	69,90DM
Pray for Death	DD?	41,90DM
Privateer 2	DDD	81,90DM*
Puppen, Perlen...	DDD	in Vorb.
Red Baron 2	DDD	in Vorb.*
Rebel Assault	DDT	35,90DM
Rebel Assault 2	DDD	85,90DM
Rendezvous im W.	DDD	75,90DM*
Riddle of Master Lu	DDD	75,90DM
Ripper	DDD	79,90DM
Road Rash	DDD	59,90DM
Sam & Max	DDD	35,90DM
Schleichfahrt	DDD	71,90DM*
Shadowcaster	DEE	19,90DM
Shannara	DDD	57,90DM
Sherlock Holmes II	DDD	73,90DM*
Shockwave Ass.	DDE	35,90DM
Silent Hunter	DDD	71,90DM
Silent Thunder	DDD	79,90DM
Simon 1+2	DDD	49,90DM
Simulation Comp.	DTE	19,90DM
Space Hulk II	DDD	73,90DM
Space Quest 6	DDD	35,90DM
Space Quest Coll.	DTX	39,90DM
Sports Compilation	DTT	29,90DM
Star Control 3	???	in Vorb.*
Starcraft	DDD	83,90DM*
Star General	???	in Vorb.*
Star Trek Final U.	DDE	71,90DM
Star Wars Coll.	DDT	53,90DM
Star Trek Starfl. A.	???	in Vorb.*
Star Trek Warrior	DTT	61,90DM
Steel Panthers	DDX	39,90DM
Steel Panthers 2	???	in Vorb.*
S.T.O.R.M.	DDD	63,90DM
Stonekeep	DDD	39,90DM
Super EF 2000	DDD	in Vorb.*
Syndicate II	DDD	73,90DM*
System Shock	DDD	19,90DM
Teamchef	DDD	27,90DM
TFX EF2000	DDD	85,90DM
-Tact-Com	DDD	in Vorb.*
-Special Edition	DDD	in Vorb.
The Darkening	DDD	81,90DM*
The Dig	DDD	75,90DM
Theme Hospital	DDD	73,90DM*
Tie Fighter	DDE	77,90DM
Tilt	DEE	25,90DM
Time Commando	DDD	73,90DM
Toonstruck	DDD	75,90DM*
Top Gun	DDD	27,90DM
Tower	DEE	49,90DM
Ultima Under. 1+2	DEX	19,90DM
Urban Runner	DDD	61,90DM
US Navy Fighers	DDE	31,90DM
US Navy Fight. 97	DDE	81,90DM*
Vollgas	DDD	35,90DM
Warcraft 2	DDD	79,90DM
-Expansion CD	DDD	31,90DM
-Special Edition	DDD	in Vorb.*
Warhammer	DDE	45,90DM
Warriors	DEE	29,90DM
Westwood Comp.	DDT	45,90DM
Wing Commander 3	DDD	35,90DM
Wing Commander 4	DDD	69,90DM
Wipe out 2097	DEE	in Vorb.*
Worms	DDD	65,90DM
-Reinforcement	DDD	37,90DM
-Limited Edition	DDD	69,90DM*
X-Car	DD?	75,90DM*
X-COM Apocalypse	DDD	in Vorb.*
X-Wing Collection	DDT	35,90DM
Z	DDD	75,90DM
Zork Nemesis	DDD	83,90DM

GRAVIS

Analog Pro Limited	39,90DM
Analog Pro	49,90DM
Eliminator Gamecard	43,90DM
Firebird	115,90DM
Firebird II	125,90DM
Gamepad	35,90DM
Grip+NHL	169,90DM
Grip+WWF	169,90DM
Grip-Pads	57,90DM
Multiport	in Vorb.*
Thunderbird	83,90DM
Thunderpad	33,90DM

LOGITECH

Thunderpad	33,90DM
Wingman	63,90DM
Wingman Bundle	73,90DM
Wingman Extreme	87,90DM
Wingman Light	45,90DM
Wingman Warrior	135,90DM

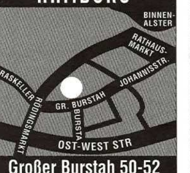
THRUSTMASTER

ACM Gamecard	59,90DM
F-22 Pro	289,90DM*
FCS Flight 2	115,90DM
FLCS F-16 Flight	237,90DM
Formula T 2	229,90DM
Grand Prix 1	169,90DM
PFCS Flight Pro	213,90DM
Phazer Pad	105,90DM
Pro Play Golf	1089,90DM
RCS Paddles	213,90DM
RCS Pro Pedals	in Vorb.*
TQS F-16 Weapon Cont.	259,90DM
WCS Mark 2	187,90DM
Wizzard Pinball Control	59,90DM
XL Action Control	53,90DM

BERLIN
Kantstraße · Bahnhof Zoolog. Garten · Uhlandstraße · Joachimstaler Str. · Ku-Damm
Uhlandstraße 181-183
Tel. (030) 88682264

BREMEN
HBF · Beim Handelsm. · Bahnhofspl. · Hochstr. Breitenweg · Hochstr. Rembertring · Bahnhofstr. · Herdentor · Herdentorsteinweg · Stadtgraben · Am Wall
Bahnhofsplatz 9
Tel. (0421) 1692978

BIELEFELD
Paulusstr. · Ostwestfalendamm · Herforder Str. · Kavalleriestr. · Friedrich-Ebertstr. · Alfred Bozistr. · Obertorwall · Friedr. Verlegerstr. · Niederwall
Kavalleriestr. 8
Tel. (0521) 60442





BONN
Rhein · Köln-Str. · Sandkaule · Oxfordstr. · B.-v.-Suttner-Pl. · Berliner Freiheit · Friedrichstrasse · Belder-Berg
Friedrichstraße 42
Tel. (0228) 638677



NIENBURG
HBF · Weser · Hafen · Verdener Str. · Bahnhofstr. · Brückenstr. · Bismarckstr. · Wilhelmstr. · Schloß Platz
Schlossplatz 19
Tel. (05021) 910416

Okay, okay. Softsale ist irre schnell. Aber blöde Hasen zu Weihnachten sind übertrieben!

SOFTSALE®
Lau und Zielke OHG

Versand: 31582 Nienburg, Schlossplatz 19
Tel. (05021) 910 416
Fax: (05021) 910 403 + 910 404

Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.
Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen. Kein Auslandsversand – keine indizierten Spiele!

Produktinfo

Ausführung der Anleitung	Bildschirmtext	Sprachausgabe



Ausführung der Anleitung	Bildschirmtext	Sprachausgabe
D=Deutsch	D=Deutsch	D=Deutsch
E=Englisch	E=Englisch	E=Englisch
?=Unbekannt (nix wissen)	T=Teilweise	T=Teilweise
	?=Unbekannt	X=Keine
		?=Unbekannt

RANKING

Unsere Referenz – PC Games empfiehlt

Unser inzwischen bewährtes Referenz-System listet jeden Monat die nach Meinung der PC Games-Redaktion besten PC-Spiele aller populären Genres auf. Aktuelle Neuerscheinungen müssen sich an diesen Referenzen messen lassen. Nähere Informationen zu jedem Titel finden Sie im Testbericht in der jeweiligen Ausgabe.

Adventures/Rollenspiele

Interactive Movie

Gabriel Knight 2	Sierra	2/96

Klassisches Adventure

Bathomet's Fluch	Virgin	10/96
Das Rätsel des Master Lu	Sanctuary Woods	5/96
Day of the Tentacle	LucasArts	7/93
Indiana Jones 4	LucasArts	10/92
Monkey Island 2	LucasArts	
Normality Inc.	Gremlin Interactive	8/96
Simon the Sorcerer 2	AdventureSoft	9/95
The Dig	LucasArts	1/96
Zork: Nemesis	Activision	6/96

Rollenspiel

Das Schwarze Auge 2	Attic	7/94
Stonekeep	Interplay	1/96
Ultima 8: Pagan	Origin	5/94
Ultima Underworld 1+2	Origin	10/93

Strategie/Wirtschaft

Rundenbasiert

Ascendancy	The Logic Factory	10/95
Battle Isle 3	Blue Byte	10/95
Civilization 2	MicroProse	5/96
Colonization	MicroProse	11/94
Fantasy General	SSI	5/96
Jagged Alliance 2	Sir-Tech	11/96
Master of Orion 2	MicroProse	11/96

Echtzeit

Command & Conquer 2	Westwood Studios	12/96
WarCraft 2	Blizzard	2/96
Z	Warner Interactive	8/96

Wirtschaft („Aufbau-Spiele")

Die Siedler 2	Blue Byte	6/96
SimCity 2000	Maxis	3/94
Theme Park	Bullfrog	9/94
Transport Tycoon	MicroProse	12/94

Management

Anstoß	Ascon	2/94
Bundesliga Manager 97	Software 2000	12/96
Capitalism	Interactive Magic	12/95
F1 Manager 96	Software 2000	5/96
Hattrick	Ikarion	7/95

Sportspiele

Fußball

Euro 96	Gremlin Interactive	8/96
FIFA Soccer 96	Electronic Arts	1/96

Basketball

NBA Live 96	Electronic Arts	4/96

Golf

Links LS	Access	10/96
PGA Tour Golf 96	Electronic Arts	12/95

Football

John Madden Football 97	Electronic Arts	12/96

Baseball

Hardball 5	Accolade	

Rugby

EA Rugby	Electronic Arts	9/95

Billard

Virtual Pool	Interplay	7/95
Virtual Snooker	Interplay	5/96

Eishockey

NHL Hockey 97	Electronic Arts	12/96

Action

Rennspiel

Bleifuß 2	Virgin	11/96
The Need for Speed	Electronic Arts	1/96

Beat 'em Up

Virtua Fighter PC	Sega	8/96
WWF Wrestlemania	Acclaim	1/96

Jump & Run

Aladdin	Virgin	11/94
Earthworm Jim 1	Activision	3/96
Earthworm Jim 1+2	Rainbow Arts	4/96
Pitfall: The Mayan Adventure	Activision	11/95
Rayman	Ubi-Soft	1/96

Flipper

Pro Pinball: The Web	empire	1/96
Tilt	Virgin	3/96

Action-Adventure

Crusader: No Remorse	Origin	12/95
Little Big Adventure	Electronic Arts	1/95

3D-Action

Descent 2	Interplay	5/96
Magic Carpet 2	Bullfrog	11/95
MechWarrior 2: Merc.	Activision	12/96
Privateer	Origin	11/93
System Shock	Origin	11/94
Terra Nova	Looking Glass	5/96

SciFi-Action

Schleichfahrt	Blue Byte	12/96
TIE Fighter	LucasArts	9/94
Wing Commander 3	Origin	2/95
Wing Commander 4	Origin	4/96

Shoot 'em Up

Rebel Assault 2	LucasArts	1/96

Simulationen

Rennsport

Grand Prix 2	MicroProse	4/96
Indy Car Racing 2	Virgin	1/96
NASCAR Racing	Virgin	2/95

U-Boot

Command: Aces of the Deep	Sierra	1/96
Fast Attack	Sierra	5/96

Kampfflugzeug

Strike Commander	Origin	7/93
TFX 2: EF 2000	Ocean	1/96

Zivile Luftfahrt

Flight Unlimited	Looking Glass	7/95

Helikopter

AH 64 D Longbow	Origin	7/96
Apache Longbow	Interactive Magic	10/95
Hind	Digital Integration	9/96

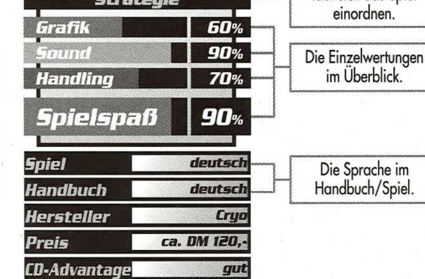
Panzer

Armored Fist	NovaLogic	1/95

Bewertungskästen







So erreichen Sie uns:

Anschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion: PC Games
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

CompuServe
100567,3006 (Oliver Menne)
100145,2434 (Thomas Borovskis)
100727, 3425 (Petra Maueröder)
100546,3040 (Harald Wagner)
101510,112 (Rainer Rosshirt)
73233,742 (Markus Krichel)

PC Games Mailbox
(0911) 99 71 50

Internet
ormenne@pcgames.de (Oliver Menne)
tsborovskis@pcgames.de (Thomas Borovskis)
hdwagner@pcgames.de (Harald Wagner)
rrosshirt@pcgames.de (Rainer Rosshirt)
73233.742@compuserve.com (Markus Krichel)

Sollten Sie Fragen zu einem Spiel, zum Abo oder einer unserer CD-ROMs haben, so blättern Sie bitte auf Seite 90. Hier finden Sie alle nötigen Informationen.

Verlagsanschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs:
Christian Müller, Christoph Holowaty

Leitende Redakteure: (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)
Oliver Menne, Thomas Borovskis

Bildredaktion:
Richard Schöller

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Herbert Aichinger, Hans Ippisch, Petra Maueröder, Rainer Rosshirt, Harald Wagner

Redaktion USA:
Markus Krichel, Longmont, Colorado

Redaktionsassistenz:
Michael Erlwein

Layout: Alexandra Böhm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger

Titelgestaltung:
Simon Schmid

Titel:
(c)Virgin, Westwood

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Produktionsleiter: Michael Schraut

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk
Astat Media GmbH

Abonnement:
PC Games kostet im Jahres-Abo DM 69,- mit CD-ROM DM 108,- und mit Vollversion DM 204,-

Manuskripte und Programme
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Anzeigenverkauf:

Computec Verlagsbüro Nürnberg
Isarstraße 34, 90451 Nürnberg
Telefax: 09 11/64 27 86 0
Telefon: 09 11/9 68 32-0

Anzeigenverkauf:
Thorsten Szameitat 09 11/9 68 32-19
Wolfgang Menne 09 11/9 68 32-43

Disposition:
Tanja Kaiser 09 11/9 68 32-32

Computec Verlagsbüro Duisburg
Falkstraße 73-74, 47058 Duisburg
Telefax: 02 03/3 05 11-555
Telefon: 02 03/3 05 11-11

Anzeigenverkauf:
Thomas Kammer 02 03/3 05 11-551
Oliver Diemers 02 03/3 05 11-554
Thomas Diel 02 03/3 05 11-552

Disposition:
Gisela Borsch 02 03/3 05 11-553

verantwortlich für den Anzeigenteil:
Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9 vom 1.9.1996

Einem Teil der Auflage liegen Beilagen des Computec Verlags und der Firma Pearl Agency bei.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg & der Allensbacher Werbeanalyse (AWA)
Verkaufte Auflage II. Quartal 1996 196.509 Exemplare

Inserentenverzeichnis

C = im CD-ROM-Teil, T = im Tips&Tricks-Teil

ROCKETWARE

"If you dare, call ROCKETWARE"

Massenerstraße 27
59423 Unna

Alle Artikel in dieser Anzeige sind nur ein Auszug aus dem Gesamtkatalog!! Kostenlosen Gesamtkatalog anfordern

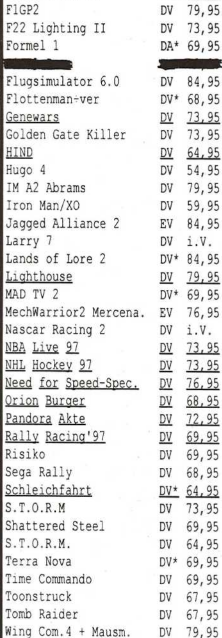
BESTELLANNAHME TEL.: 02303/257383
MO-FR 9:30-20:00 02303/257384
SA 10:00-14:00 FAX: 02303/257139

Besuchen Sie doch unser Ladenlokal in UNNA, dort verkaufen wir die Spiele zu **Versandpreisen!!**
Ab 1. November 1996 hat unser Ladenlokal Werktags bis 20 Uhr geoeffnet!

LADENLOKAL UNNA:
MASSENERSTRAßE 27/schräg gegenüber dem KINO
Telefon: 02303/257138



PC-CDROM



AH-64 Longbow Data	DV	44,95
Alien Triology	DV	69,95
Akte Pandorra	DV*	69,95
Amored Fist 2.0	DV	72,95
Bleifuss 2	DV	52,95
Blood & Magic	DV*	67,95
Birthright	DV	i.V.
Betrayal at Antara	DV	i.V.
Bundesliga Manager 97	DV	67,95
Civil War	DA*	57,95
Comanche 3	DV	73,95
Cyberstorm Win95	DV	83,95
Daggerfall	DV	72,95
DIE Hard Triologie	DV*	69,95
Down in the Dumps	DV	69,95
Die Siedler 2 Mission	DV	i.V.
Der Planer 2	DV	69,95
Destiny	DV	72,95
Destruction Derby 2	DV	67,95
Fantasy General	DV	59,95
Fifa Soccer 97	DV*	73,95
F1GP2	DV	79,95
F22 Lighting II	DV	73,95
Formel 1	DA*	69,95
[redacted]		
Flugsimulator 6.0	DV	84,95
Flottenman-ver	DV*	68,95
Genewars	DV	73,95
Golden Gate Killer	DV	73,95
HIND	DV	64,95
Hugo 4	DV	54,95
IM A2 Abrams	DV	79,95
Iron Man/XO	DV	59,95
Jagged Alliance 2	EV	84,95
Larry 7	DV	i.V.
Lands of Lore 2	DV*	84,95
Lighthouse	DV	79,95
MAD TV 2	DV*	69,95
MechWarrior2 Mercena.	EV	76,95
Nascar Racing 2	DV	i.V.
NBA Live 97	DV	73,95
NHL Hockey 97	DV	73,95
Need for Speed-Spec.	DV	76,95
Orion Burger	DV	68,95
Pandora Akte	DV	72,95
Rally Racing'97	DV	69,95
Risiko	DV	69,95
Sega Rally	DV	68,95
Schleichfahrt	DV*	64,95
S.T.O.R.M	DV	73,95
Shattered Steel	DV	69,95
S.T.O.R.M.	DV	64,95
Terra Nova	DV*	69,95
Time Commando	DV	69,95
Toonstruck	DV	67,95
Tomb Raider	DV	67,95
Wing Com.4 + Mausm.	DV	79,95
"Z"	DV	64,95

PC-CDROM PC-CDROM



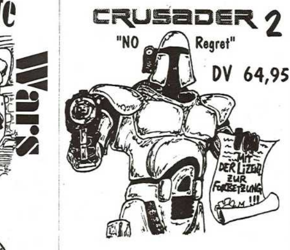


Bleifuss 2
DV* 57,95



Command & Conquer 2 "Red Alert"
HUCH-SIR!!!
DV* 89,95







Wir führen auch Hardware und Spiele für die Konsole **Sony Playstation** Katalog anfordern!!

PC-CDROM Preishammer

Descent 2 Missionbuilder DV, Might & Magic Triologie DV, Das schwarze Auge 3 DV, je DM 34,95

Christoph Columbus DV, Pizza Con. DV, Der Reeder, Ice Hockey Man. DV, je DM 19,95

FX Fighters DV, TFX DV, Martini Racing DV, Teamchef DV, Top Gun DV, Panzer General 2 DV F1GP 1 DV, Ufo 1 DV, Civilization 1 DV, Transport Tycoon DV, je DM 24,95

Wing Commander III DV, Navy Fighters DV, Crusader 1 DV* Fade to Black DV, Pitfall DV Vollgas DV je DM 29,95



PC-Hardware

Cpu's und Speicher=Tagespreise

CPU's:

Pentium 120, In the Box + 3 Jahre Garantie + Kuehler DM 319,95
Pentium 133 DM 399,95
Pentium 166 DM 729,95
Pentium 200 DM 1109,95

Speicher:

8 MB 60ns PS/2	97,95;	EDO 99,95
16 MB 60ns PS/2	224,95;	EDO 229,95
32 MB 60ns PS/2	459,95;	EDO 464,95

Mainboard's:

Asus P55T2P4
HX-Chip, 256KB-PB, DM 299,95
Tip: Chaintech M-586IFM
HX-Chip, 256KB-PB, DM 259,95
Gigabyte 586HX
HX-Chip, 256KB-PB, DM 259,95

Grafikkarten:

Spea Mirage P64 2MB-DRAM	DM 169,95
Elsa Victory 3D S3-Virge, 2MB-EDO	DM 339,95
Matrox Mystique 3D-CHIP + 3 Spiele 2MB-SGRAM	DM 319,95
Tip: Matrox Millennium 3D-Chip, 2MB-WRAM	DM 349,95
Matrox Millennium 3D-Chip, 4MB-WRAM	DM 439,95

CD-ROM-Laufwerke:

Toshiba XM5602B, 8-fach ATAPI	DM 189,95
Tip: **Pioneer DR-A10X, 10-fach ATAPI, Laser Memory**	**DM 269,95**

Festplatten:

AT-BUS:

Quantum TM Fireball 1,2GB	DM 369,95
Quantum TM Fireball 2,2GB	DM 469,95
Quantum TM Fireball 3,2GB	DM 609,95

Soundkarten:

SoundBlaster 32 PnP DM 219,95

ACHTUNG:
Alle Preise verstehen sich in DM.
LADENPREISE = VERSANDPREISE!
Für Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 15DM.

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Nach Erscheinen dieser Preisliste verlieren alle älteren Preislisten die Gültigkeit. Für Kompatibilitätsprobleme wird keine Haftung übernommen!

Versandbedingungen
Bei Vorkasse nur Euroscheck (400DM)

Software:
Vorkasse 7,- DM
Nachnahme 10,50 DM
ab 250,-DM Warenwert Versandkosten frei

Hardware:
Vorkasse 10,- DM
Nachnahme bis 2KG 11,- DM
ab 2KG 14,- DM
ab 950,-DM Warenwert Versandkosten frei

diese Kosten gelten jeweils pro Paket zuzügl. Nachnahmegebühr der Post

DV dt. Version
DA dt. Anleitung
EV engl. Version
***** bei Drucklegung noch nicht erschienen

Cartoonzeichnungen JANO'96

Inhaber: Uwe Heidergott

Actua Golf	Gremlin Interactive	Sportspiel	Dezember 96
Agents of Justice	MicroProse	Strategie	1. Quartal 97
Al Capone	Magic Bytes	Strategie/WiSim	1. Quartal 97
Alien Trilogy	**Acclaim/Probe Entertainment**	**3D Action**	**Dezember 96**
Alphastorm	Psygnosis	Strategie/WiSim	1. Quartal 97
Athanor	Psygnosis	Adventure	1. Quartal 97
Battlecruiser 3000 AD	Gametek	SciFi-Action	Dezember 96
Bazooka Sue	Starbyte	Adventure	1. Quartal 97
Bedlam	Mirage	Strategie-Action	November 96
Blade Runner	Virgin/Westwood Studios	Adventure	1. Quartal 97
Blood	Eidos Interactive/Apogee	3D-Action	1. Quartal 97
Blue Ice	Psygnosis	Adventure	1. Quartal 97
British Open	Looking Glass	Sportspiel	1. Quartal 97
Caddyhack	Virgin	Minigolf-Simulation	1. Quartal 97
Callahans Crosstime Saloon	Legend	Adventure	Dezember 96
Citizens	**MicroProse**	**Strategie/WiSim**	**1. Quartal 97**
Cluedo	Hasbro Interactive	Strategie	1. Quartal 97
Command & Conquer: Alarmstufe Rot	**Virgin/Westwood Studios**	**Strategie**	**November 96**
Command & Conquer: Der Tiberiumkonflikt (SVGA)	Virgin/Westwood Studios	Strategie	Dezember 96
Command & Conquer: Tiberium Sun	**Virgin/Westwood Studios**	**Strategie**	**1. Quartal 97**
Creation	Bullfrog	Simulation/Strategie	Dezember 96
Cyber Gladiators	Sierra	Beat 'em Up	Dezember 96
Dark Earth	Mindscape	Action-Adventure	1. Quartal 97
Das Hexagon-Kartell	Ascon	Action/Simulation	Dezember 96
Daytona USA	**Sega**	**Rennspiel**	**Dezember 96**
Demon Driver	Philips Media/Haiku Studios	Rennspiel	1. Quartal 97
Der Planer 2 Data-Disk	Greenwood	Wirtschaftssimulation	Dezember 96
Descent to Undermountain	Interplay	Action-Rollenspiel	1. Quartal 97
Destruction Derby 2	Sony Interactive	Rennspiel	Dezember 96
Diablo	**Blizzard**	**Action-Rollenspiel**	**November 96**
Die große Schlacht um Antietam	Empire	Strategie	Dezember 96
Die große Schlacht um Shiloh	Empire	Strategie	Dezember 96
Die große Schlacht um Waterloo	Empire	Strategie	Dezember 96
Die Hard Trilogy	Fox Interactive	Action	Dezember 96
Die Siedler 2 - Mission-CD-ROM	**Blue Byte**	**Strategie/WiSim**	**November 96**
Maximum Roadrace	Gametek	Rennspiel	Dezember 96
Maxx	Greenwood	Rennspiel	1. Quartal 97
MDK	**Shiny Entertainment**	**3D-Action**	**Dezember 96**
MicroMachines 3	Codemasters	Rennspiel	1. Quartal 97
Mindwarp	Maxis	3D-Action	1. Quartal 97
Missing in Action (M.I.A.)	Warner Interactive	Flugsimulation	1. Quartal 97
Monkey Island 3	**LucasArts**	**Adventure**	**2. Quartal 97**
Monster Truck Rally	Psygnosis	Rennspiel	1. Quartal 97
Mummy	Acclaim	Interactive Movie	November 96
NASCAR Racing 2	**Sierra**	**Simulation**	**Dezember 96**
NBA Jam Extreme	Acclaim	Sportspiel	Dezember 96
NBA Live '97	**EA Sports**	**Sportspiel**	**Dezember 96**
NET: Zone	Gametek	Adventure	Dezember 96
NHL Hockey 97	**EA Sports**	**Sportspiel**	**November 96**
NHL Powerplay Hockey 97	Virgin	Sportspiel	Dezember 96
Othello	Hasbro Interactive	Brettspiel-Umsetzung	Dezember 96
Outlaws	LucasArts	3D-Action	Dezember 97
Pax Imperia 2	THQ	Strategie	Dezember 96
Pete Sampras Extreme Tennis	Codemasters	Sportspiel	November 96
PGA Tour Golf 97	EA Sports	Sportspiel	Dezember 96
Phantasmagoria 2	**Sierra**	**Interactive Movie**	**1. Quartal 97**
Pinball Construction Kit	21st Century	Flipper	November 96
Privateer 2: The Darkening	**Electronic Arts**	**SciFi-Action**	**November 96**
Q.A.D.	Philips Media/Cranberry Source	3D-Action	1. Quartal 97
Ravage	Warner Interactive	Shoot 'em Up	November 96
Rayman 2	Ubi-Soft	Jump & Run	Dezember 96
Realms of the Haunting	Gremlin Interactive	3D-Action	Dezember 96
Rebellion	**LucasArts**	**Strategie**	**1. Quartal 97**
Red Baron 2	**Sierra**	**Flugsimulation**	**1. Quartal 97**
Rendevous im Weltraum	Sierra	Adventure	November 96
Risiko	Hasbro Interactive	Strategie	1. Quartal 97
Sandwarriors	Gremlin Interactive	SciFi-Action	1. Quartal 97
Savecracker	Warner Interactive	Adventure	November 96
Sega Rally	**Sega**	**Rennspiel**	**1. Quartal 97**
Shadow Warrior	Eidos Interactive/Apogee	3D-Action	1. Quartal 97
Shattered Steel	Interplay	3D-Action	November 96

Kaum verschwinden die ersten Vorweihnachts-Titel aus der Release-Liste, schon wird unsere Tabelle um die wichtigsten Neuheiten der Londoner Herbst-ECTS ergänzt. Zusätzlicher Service: Die vielversprechendsten Highlights heben

Game It!
PRÄSENTIERT
GAME HITS

wir ab sofort durch Fettdruck besonders hervor; maßgeblich war für uns das durch Briefe, Anrufe und e-Mails bekundete Interesse der PC Games-Leser. Die ab November lieferbaren Hits finden Sie wie immer auf unserer Vorschau-Seite.

Die Stadt der Verlorenen Kinder	Sony Interactive	Adventure	Dezember 96
Discworld 2	**Psygnosis**	**Adventure**	**November 96**
Dominion	7th Level	Strategie	Dezember 96
Down in the Dumps	**Philips Media/Haiku Studios**	**Adventure**	**November 96**
Dragon Dice	Interplay	Rollenspiel	1. Quartal 97
Dungeon Keeper	**Bullfrog**	**Action/Strategie**	**Dezember 96**
Ecstatica 2	**Sony Interactive**	**Action-Adventure**	**1. Quartal 97**
F1	**Psygnosis**	**Rennspiel**	**2. Quartal 97**
Falcon 4.0	**MicroProse**	**Flugsimulation**	**1. Quartal 97**
Fallout	Interplay	Rollenspiel	2. Quartal 97
FIFA Soccer 97	**EA Sports**	**Sportspiel**	**Dezember 96**
Flottenmanöver	**Hasbro Interactive**	**Strategie**	**1. Quartal 97**
Flughafen-Manager	21st Century	Wirtschaftssimulation	2. Quartal 97
Flying Corps	Empire	Flugsimulation	Dezember 96
Fragile Allegiance	Gremlin Interactive	Strategie/WiSim	Dezember 96
Grand Prix Manager 2	MicroProse	Wirtschaftssimulation	November 96
Greetings from Planet Earth	**Adventure Soft**	**Adventure**	**1. Quartal 97**
Have a N.I.C.E. Day	Magic Bytes	Rennspiel	1. Quartal 97
Heart of Darkness	Virgin/Amazing Studios	Jump & Run	Dezember 96
Hunter Hunted	Sierra	Simulation	November 96
Incredible Hulk	Eidos Interactive	Action	1. Quartal 97
Independence Day	**Fox Interactive**	**Action**	**Dezember 96**
IndyCar 2 f. Windows 95	Sierra	Simulation	November 96
Jedi Knight	**LucasArts**	**3D-Action**	**2. Quartal 97**
Jetfighter 3	Mission Studios	Flugsimulation	1. Quartal 97
King's Quest 8	**Sierra**	**Adventure**	**1. Quartal 97**
Lands of Lore 2: Götterdämmerung	**Virgin/Westwood Studios**	**Rollenspiel**	**Dezember 96**
Leisure Suit Larry 7	**Sierra**	**Adventure**	**1. Quartal 97**
Little Big Adventure 2	**Adeline**	**Geschicklichkeit**	**1. Quartal 97**
Lords of the Realm 2	Sierra	Strategie	Dezember 96
Lost Vikings 2	Acclaim	Geschicklichkeit	Dezember 96
M.A.X.	Interplay	Strategie	Dezember 96
Mad TV 2	Greenwood	Wirtschaftssimulation	Dezember 96
Magic the Gathering	MicroProse	Rollenspiel/Strategie	1. Quartal 97
Magic the Gathering	Acclaim	Strategie	1. Quartal 97
Mario Andretti Racing 97	Electronic Arts	Rennspiel	Dezember 96
Sherlock Holmes 2: Die tätowierte Rose	Electronic Arts	Adventure	Dezember 96
Sierra Pro Pilot	Sierra	Flugsimulation	1. Quartal 97
Simon the Sorcerer 3	**Adventure Soft**	**Adventure**	**2. Quartal 97**
SkyNet	Bethesda Softworks	3D-Action	Dezember 96
Soul Hunt	Gametek	Adventure	Dezember 96
Soviet Strike	Electronic Arts	Flugsimulation	November 96
Star Control 3	Accolade	Strategie	November 96
Star Fleet Academy	**Interplay**	**SciFi-Action**	**1. Quartal 97**
Star General	Mindscape/SSI	Strategie	November 96
Star Trek: Generations	**MicroProse**	**Adventure**	**November 96**
Star Trek: Return to Volcano	Interplay	Adventure	1. Quartal 97
StarCraft	**Blizzard**	**Strategie**	**1. Quartal 97**
Surface Tension	Gametek	3D-Action	Dezember 96
The Crow: City of Angels	Acclaim	3D-Action	1. Quartal 97
The Drowned God	Warner Interactive	Rollenspiel/Adventure	Dezember 96
The Fallen	Psygnosis	Adventure	1. Quartal 97
The Golf Pro	Empire	Sportspiel	1. Quartal 97
The Neverhood Chronicles	Dreamworks Interactive	Adventure	1. Quartal 97
The Race	Warner Interactive	Rennsimulation	1. Quartal 97
Theme Hospital	**Bullfrog**	**Strategie/WiSim**	**1. Quartal 97**
Time Lapse	Philips Media	Adventure	1. Quartal 97
Tomb Raider	**CORE Design/Eidos Interactive**	**3D-Action**	**Dezember 96**
Toonstruck	**Virgin**	**Interactive Movie**	**November 96**
Ultima 9	**Origin**	**Rollenspiel**	**1. Quartal 97**
Ultima Online	Origin	Rollenspiel	1. Quartal 97
US Navy Fighters 97	Electronic Arts	Flugsimulation	November 96
Vette	MicroProse	Rennspiel	1. Quartal 97
Virtua City PD	Sega	Action	Dezember 96
Warwind	Mindscape	Strategie	November 96
Woodruff 2	Sierra	Adventure	1. Quartal 97
X-Car	Bethesda Softworks	Rennspiel	1. Quartal 97
X-COM: The Apocalypse	**MicroProse**	**Strategie/Action**	**November 96**
X-Wing vs. TIE Fighter	**LucasArts**	**Action**	**Dezember 96**
Yathzee	Hasbro Interactive	Brettspiel-Umsetzung	Dezember 96
Your Personal Amok	Warner Interactive	3D-Action	1. Quartal 97
Zombieville	Psygnosis	Adventure	Dezember 96

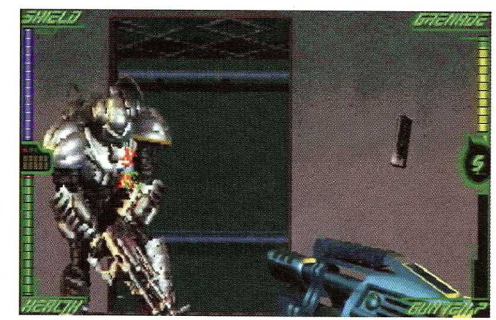


① ☎ 0831/57 51 57
Mo-Fr 7-19h, Sa 9-13h
② Telefax 0831 / 57 51 555
③ Compuserve 100106,3111
④ T-Online/Btx: ★Gameit#
⑤ ✉ Game It! - D-87488 Betzigau
Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 200,- frei
Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei
Preise Stand 11.10.96 - * = noch nicht verfügbar am 11.10.
N = Neu im Programm P = Preisänderung H = Hit, Supertitel
Kein Vertrieb von „Erotik" oder indizierten Spielen!
Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.
Game It!
Spiel des Monats November:
Command & Conquer: Alarmstufe Rot Special
Nur bei uns:Special Edition (incl. Game It! Lösungsheft)
89,95*
Knallhart kalkuliert - Unsere
TOP 10
3 Skulls of the Toltecs 69,95
Bleifuss 2* 59,95
Crusader: No Regret 64,95
Diablo* 74,95
Links LS 84,95
Mechwarrior: Mercenaries 79,95
Mission Force Cyberstorm 74,95
Privateer 2: The Darkening* 79,95
Shattered Steel 69,95
Syndicate Wars 69,95
Z 69,95
PREISKNALLER CD
nur solange Vorrat reicht!
CD ROM
CHAMPIONSHIP SEASON
New Season
Continue Season
Delete Season
Exit
F1 GP 2
dt. 84,95
e. 69,95
Preisaktion!
Baphomets Fluch 69,95
Comm. & Conq. 69,95
Cyberia 2 59,95
Virtua Fighter 59,95
Wing Comm. 3 29,95
Lösungshefte ab DM 14,95
Zusammen gekauft = gespart
C & C 1 + Data 89,95
DSA 1+2+3 79,95
Z+Director's Cut 79,95
Alfa Twin Box + 8-Knopf Pad 57,95
Sammelausgaben
Multimedia
Star Trek
Golf
Flugsimulatoren
HARDWARE
Speicherbausteine PS/2 60ns
8 MB 89,95 P
16 MB 219,95 P
günstige Tagespreise erfragen!
Joysticks
Soundkarten

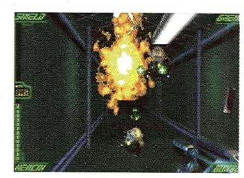
Obwohl man sich nicht über eine mangelnde Auswahl an 3D-Actionspielen beklagen kann, freut man sich doch immer wieder über Innovationen in diesem Bereich. Aufgebohrt zu einem multimedialen Feuerwerk, zeigt Assassin 2015 der Konkurrenz, wo es in Zukunft langgeht.

Assassin 2015

Mordauftrag



Der letzte Gegner in einer Szene wird mit dramatischen Videosequenzen zu Grabe getragen. Ein gebremster Spielfluß ist die Folge.



Auch in größter Nähe werden die Gegner kaum zu unansehnlichen Pixelhaufen.



Oftmals bekommt man es mit zehn und mehr gut bewaffneten Gegnern zu tun.

Gleich mehrere Merkmale fallen bei Warners Actionspiel auf: so handelt es sich um ein reinrassiges Windows 95-Programm, und das Handbuch ist für einen Action-Shooter ungewöhnlich dick. Den größten Teil des Handbuchs und auch der CD-ROM nimmt die Story ein, die zu großen Teilen in aufwendigen Videosequenzen verfilmt wurde. Als moralisch standfester Killer hat man von der US-Regierung des Jahres 2015 den Auftrag bekommen, den immer mächtiger werdenden Cyborg-Produzenten MicroKomm zu zerschlagen. Wie im Film Robocop plant Dr. Arnoud, der Leiter der Firma, mit seinen Cyborgs die US-Herrschaft an sich zu reißen. Einziger Ausweg der geschwächten Regierung: Dr. Arnoud eliminieren zu lassen. So begibt man sich in den Firmenkomplex, erschießt Arnoud und möchte sich von dannen schleichen. Hier übernimmt der Spieler die Kontrolle: in den langen Gängen und großen Abteilungen sucht man, via Funk geführt von der Pilotin des Flucht-Hovercrafts, den Ausgang.

Hohe Geschwindigkeit

Geschützt von einem Schutzanzug, einem ausreichenden Vorrat an Munition für das halbautomatische Gewehr und dem Granatwerfer macht man sich auf den Weg, allerdings geben Hunderte von Cyborgs aller Art ihr Bestes, um die Flucht zu verhindern. Mittels eines Fadenkreuzes kann man die Gegner anvisieren, der Granatwerfer sucht sich seine Ziele automatisch. In den Räumen kann man sich völlig frei bewegen, was auch unbedingt notwendig ist, um den Salven der Gegner ausweichen zu können. Trotz der absoluten Bewegungsfreiheit und der aufwendigen Grafik in SVGA-Auflösung ist Assassin 2015 erstaunlich schnell, lediglich die eingestreuten Videosequenzen bremsen den Spielfluß des actionreichen Shooters.

Harald Wagner ■

Statement



Zwar hat Warner mit Assassin 2015 das Rad nicht neu erfunden, die komplett gerenderte Welt und die starken Gegnern machen Assassin zu einem mehr als guten 3D-Action-Shooter. Wie bei jedem Spiel dieses Genres ist auch bei Assassin 2015 die Langzeitmotivation vom persönlichen Geschmack abhängig.



Ansprechende, schnelle Grafiken sind das herausragendste Merkmal des Actionspiels. Man nimmt am Geschehen aus der 1st-Person-Perspektive teil.

SPECS & TECS

	VGA	Tastatur	●
●	SVGA	Maus	●
	DOS/WIN 3.1	Joystick	●
●	WIN 95	SoundBlaster	●
	HD 41 MB	General Midi	
	CD 540 MB	Audio	

REQUIRED
486DX2/66, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 32 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

3D-Action

Grafik	80%
Sound	70%
Handling	85%
Spielspaß	74%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Warner Interactive
Preis	ca. DM 95,-
CD-Advantage	ausreichend


KEIN AIRBAG
KEINE KLIMAANLAGE
KEINE SERVOLENKUNG
KEIN AUTORADIO
KEIN SCHIEBEDACH
UNSER NEUSTES MODELL...

Bedlam

Geklonter Chaot

Bumm!...bumm!...[Alien-Geheul]...Aaaaargh!...Bumbum... bumbum...[id-mäßiges Aufzugsgeräusch]...ratatatatat... BUMM!!! So etwa muß es sich für einen Außenstehenden anhören, wenn im Nebenzimmer jemand Bedlam spielt...

Wie die Pilze schießen sie zur Zeit aus dem Boden, die Crusader-Klons: zuerst Gender Wars (das dem deutschen Publikum vorenthalten wurde), dann Total Mania, dann hat sich Crusader ohne Bedauern sogar selbst geklont, und jetzt blüht uns auch noch Bedlam. Der Titel dieses Spiels ist lediglich ein etwas schickeres englisches Wort für „Chaos", und das umschreibt den Charakter des Games eigentlich sehr treffend: trendige, aber etwas wirre SVGA-Levels aus isometrischer Sicht verbrämen den simplen Grundgedanken, mit drei einzeln steuerbaren Kampfrobotern alles niederzuknallen, was irgendwie nach Feind aussieht. Natürlich hat man dabei immer ein ungeheuer wichtiges „Missionsziel" im Hinterkopf, das sich in mehreren Baller-Etappen erreichen läßt, und massenweise Waffen sowie in der Landschaft verstreute Power-Ups stehen einem auch noch zur Verfügung.

Statement



An den Explosionen hat man sich schnell sattgesehen, und was dann noch bleibt, ist in erster Linie ein hektisches, unübersichtliches Geballer mit den gängigen Features, das an den Grips keine allzu großen Anforderungen stellt. Geschmacklose Splattereffekte in Bild und Ton verderben einem dann endgültig den Appetit und machen das Spiel eigentlich nur zu einem gefundenen Fressen für die BPjS.

Hallo, wo seid ihr?

Tatsächlich trägt Bedlam stellenweise sehr chaotische Züge: das aufgeregte Hin- und Herschalten zwischen den einzelnen Kampfrobotern stiftet auf der Map zunächst reichlich Verwirrung, ebenso die Teleporter, die einen so schnell in einen anderen Teil des Levels befördern, daß die Orientierung darunter leidet. Gelegentlich verkrümeln sich die Roboter auch mal hinter Hauswänden und lassen sich dort in aller Ruhe beschießen, bis man sie wieder gefunden hat.

Die Steuerung der Kampfmaschinen mit der Maus ist denkbar einfach (links laufen, rechts ballern), reagiert beim Laufen aber übersensibel und erlaubt beim Schießen nur ein ungenaues Zielen. Ärgerlich ist ferner, daß das Programm bei hohem Sprite-Aufkommen auch den schnellsten Rechner in die Knie zwingt, so daß von flüssigen Animationen nicht mehr die Rede sein kann.

Harald Wagner ■



Sehen Sie den Kampfdroiden? Er wird sich wohl irgendwo hinter all dem Industrie-Gerümpel verlaufen haben.



Im Lauf der Zeit werden immer weitere Bereiche der Map sichtbar.



Im Briefing-Raum holt man sich seine weitgehend überflüssigen Einsatzbefehle ab.



Wie üblich, kann man seine Kampfmaschine vor der Mission seinen finanziellen Ressourcen entsprechend mit Waffen ausstatten.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 25 MB	General Midi
CD 47 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 90, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 166, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
12 Spieler im Netzwerk

RANKING

Action

Grafik	62%
Sound	50%
Handling	65%
Spielspaß	**48%**

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Mirage
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	mangelhaft

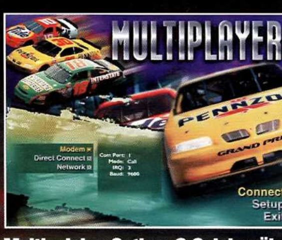


V8 MOTOR
16 VENTILE
10.000 U/MIN
700 PS
350 KM/H
4 SCHEIBENBREMSEN
SPORTLENKRAD





16 Rennstrecken mit Nachtfahrt-Option



Simulation oder Arcade-Action

MULTIPLAYER

Multispieler-Option: 8 Spieler über Netzwerk oder 2 per Modem

WARTET AUF SIE!

SIND SIE STARK GENUG?

Im Exklusiv-Vertrieb von:



http://www.bomico.com



SIERRA®

Clandestiny

Canterbury Ghost

Mit The 7th Guest zeigte Trilobyte 1993 der Konkurrenz, was man mit dem damals neuen Massenspeicher CD-ROM alles machen kann. Leider unterschied sich der Nachfolger The 11th Hour nur geringfügig von dem überaus erfolgreichen Erstlingswerk, und mit Clandestiny sieht`s nicht viel besser aus...

Als eines der ersten Spiele mit Videosequenzen öffnete The 7th Guest den elitären Spielemarkt für die Massen. Seit 1993 verkaufte sich dieser Titel eine Million mal. Danach folgte allerdings mit The 11th Hour ein mittelschweres Desaster. Auch beim genauen Hinsehen ließ sich kein Unterschied zwischen diesen beiden Spielen feststellen.

Ungewöhnlich für ein Adventure: verschiedene Schwierigkeitsgrade.



Altbekannt: Clandestiny bietet die üblichen Puzzlespielchen.

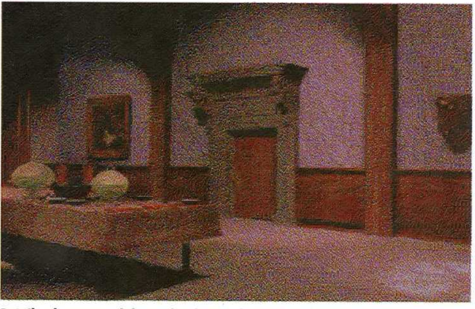
Auch Clandestiny ist nichts weiter als eine Sammlung von Puzzles, nach deren Lösung der Spieler mit einer Videosequenz „belohnt" wird.

Scotch on the Rocks

Statt echter Schauspieler und realer Hintergründe entschloß man sich diesmal für animierte Charaktere und gezeichnete Hintergründe. Dadurch ließen sich nicht nur die Produktionszeiten für schier endlos dauernde Dreharbeiten vernichten, auch das Budget konnte etwas niedriger angesetzt werden.

Erben des Fluchs

Der Spieler folgt den Spuren von Andrew MacPhiles, dem Erben von Schloß MacPhiles, und dessen Freundin Paula. Doch bevor Andy dieses Erbe antreten kann, muß er eine jahrhundertealte Prophezeiung erfüllen und den auf Schloß MacPhiles lastenden Fluch heben. Hierzu müssen 30 Rätsel im bekannten Stil gelöst und 40 Minuten Cartoons erduldet werden. Drei Schwierigkeitsgrade - tapfer, nervös und feige - stehen zur Auswahl. Freunde schottischer Folklore dürfen sich im Guide Book über die seltsamen Gegebenheiten des britischen Hochlandes informieren. Derweil stolpern Andrew und Paula von einer grauslichen Entdeckung zur anderen, wobei Paulas ständige Anspielungen auf einen erwarteten Heiratsantrag das größte Grausen auslösen.
Clandestiny setzt keine neuen Impulse und tut nichts, um die seit The 11th Hour etwas angekratzte Reputation von Trilobyte zu verbessern. Das Interface, komplett mit knöcherner Hand und pulsierendem Gehirn, ist genau das gleiche wie beim betagten Vorgänger, und auch Stil und Machart der Rätsel entsprechen dem dort gesetzten Standard.



Bei Clandestiny sind diesmal nicht nur die Hintergrundgrafiken, sondern auch alle Personen gezeichnet bzw. computeranimiert.

Wie gehabt

Trilobyte muß mit seinem nächsten Spiel (Doggy Dog) beweisen, daß man dort immer noch innovative Games produzieren kann, oder die Firma läuft Gefahr, als „One-Hit-Wonder" in der Versenkung zu verschwinden.

Markus Krichel ■



Statement

Genau das gleiche wie The 7th Guest und The 11th Hour, mit dem Unterschied, daß man sich diesmal für Animationen entschieden hat. Die Protagonisten, Andrew und Paula, nerven mit ihren Versuchen, humorvolle Konversation zustandezubringen, und wenn man ein Spiel mit Videos vorwärtstreiben will, hätte man sich schon eine bessere Story einfallen lassen können. Clandestiny ist mit Klischees durchsetzt, allerdings bezweifle ich, daß am Ende dieses Regenbogens ein Topf voller Gold wartet.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 8 MB	General Midi
CD 600 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-Rom

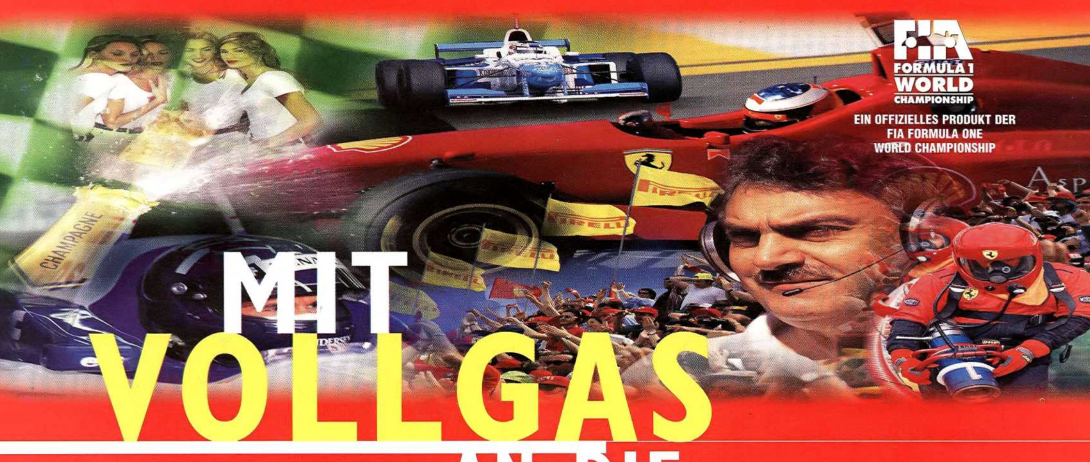
MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	69%
Sound	70%
Handling	75%
Spielspaß	37%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Trilobyte
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut



MIT VOLLGAS AN DIE SPITZE

Bei Grand Prix Manager 2 sind Sie mittendrin, wenn es in Rennställen wie Williams, Benetton, McLaren und Ferrari zur Sache geht und die insgesamt über 200 Beschäftigten wahre Glanzleistungen vollbringen. Sie haben nun die Aufgabe, Ihre F1-Boliden zu konstruieren und zu testen, um sie dann nur in Spitzenverfassung auf den Kurs zu lassen: gefahren von den Besten und gesponsert von den Reichsten.

KOMMENTAR ZUM SPIEL VON ITC-PROFI SASCHA MAASSEN
BONUS GRAND PRIX MANAGER 2 SCREENSAVER

- Fotos der Saison 1996 und alles Wissenswerte über die Teams
- 10 komplette Grand-Prix-Saisons und 5 realistische Szenarios
- Mit Spielkommentar von Sascha Maaßen
- Animierte Rennsequenzen in TV-Machart
- 4-Spieler-Netzwerk-, Mehr-Spieler- und 2-Spieler-Link-Modus
- Unterschiedliche Kameraeinstellungen, wie z. B. die Helikopter-Perspektive
- Entwickelt von den Grand-Prix-2-Spezialisten; die wahrscheinlich beste Renn-Simulation aller Zeiten

Grand-Prix-Manager findet man natürlich nicht wie Sand am Meer. Weltweit gibt es zur Zeit nur ein gutes Dutzend solcher Jobs - und hier ist Ihre Chance, ganz oben mitzumischen.

Machen Sie was draus!

GRAND PRIX MANAGER 2
MICROPROSE





MICROPROSE
THE RIDGE CHIPPING SODBURY SOUTH GLOS BS17 6BN

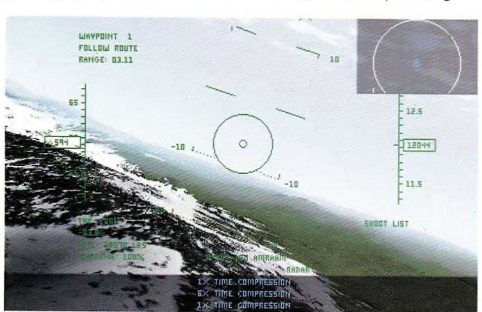
NovaLogic? Sind das nicht die mit der Voxelgrafik? Die mit der Comanche-Simulation? Mit F22 - Lightning II möchte sich NovaLogic vom Image des Hubschrauberspezialisten lösen und im heißumkämpften Genre der militärischen Flugsimulationen ein gewichtiges Wort mitreden. Dabei scheinen sich die Spieldesigner auf das Motto „weniger ist mehr" berufen zu haben, da von den luxuriösen Features anderer Action-Simulationen wenig zu sehen ist.



F22 - Lightning II

Blendwerk

Während die meisten erfolgreichen Flugsimulationen ihre Faszination aus einer gut durchdachten und verzweigten Storyline schöpfen, die den Spieler meist sogar persönlich in das Geschehen einbezieht, setzt NovaLogic mit F22 - Lightning II voll auf technische Features. Es gibt zwar einen Campaign-Modus, dieser ist aber völlig linear und macht Folgemissionen nicht abhängig vom Erfolg des Spielers in der Vorgängermission. NovaLogic ist sogar noch einen Schritt weiter gegangen und läßt den Spieler eine nicht bestandene Mission beliebig oft wiederholen. Egal ob er nur das Missionsziel verfehlt hat, aus dem Flugzeug abspringen mußte oder sogar abgeschossen wurde, auf die Story nimmt dies keinen Einfluß. Konsequenterweise lassen sich die Missionen auch einzeln anwählen, der einzige Grund, dennoch den Campaign-Modus zu spielen, liegt in der Bepunktung.



Die Grafik kann durchaus mit der ziviler Simulationen mithalten, der spielerische Aspekt kam beim Spieldesign allerdings zu kurz.

Abhängig von der eigenen Treffgenauigkeit, der Geschwindigkeit und dem Erfolg der Flügelmänner bekommt man am Ende einer Mission Punkte zugesprochen, mit denen man sich in der Highscoreliste eintragen kann.

Taktik

Die Missionen sind recht einfach gestrickt, dennoch fordern sie das ganze Können des Spielers. Hat man beispielsweise als primäres Ziel lediglich ein militärisches Hauptquartier zu zerstören, warten dort garantiert einige feindliche Flugzeuggeschwader auf den Piloten, auch gut versteckte SAM-Sites bereichern das Spielgeschehen. Da es keine unsinnigen Features wie unlimitierte Munition oder unzerstörbare Flugzeuge gibt, muß man durchaus taktisch denken. Die F22 ist trotz vorhandener



Natürlich darf auch ein virtuelles Cockpit nicht fehlen, wie üblich gehen hierbei allerdings die wichtigsten Fluginformationen verloren.



Natürlich dürfen auch Küstengebiete nicht fehlen. In der Nähe der Steilküsten lauern feindliche Schiffe auf fliegende Beute.



Sogar mit Top Gun-Romantik kann F22 - Lightning aufwarten.

Stealth-Eigenschaften ein leichtes Ziel für den Gegner, so daß man sich ständig Gedanken über den besten Anflugweg und den sinnvollen Einsatz der knappen Munition machen muß. Da F22 - Lightning II sehr actionlastig ist, läßt sich das Flugzeug sehr leicht steuern. Auf mehrfache Tastaturbelegungen wurde verzichtet, und bereits nach etwa einer Stunde Einarbeitungszeit ist man ein wahres Flieger-Ass.



Mit nur einem Flügel fliegt man schlecht - immerhin wird der Pilot mit einer hübschen Explosion und beeindruckenden Rauchwolken entschädigt.



Die Rauchfahnen der Raketen lassen sich kilometerweit verfolgen.

Außen hui...

F22 - Lightning II beschränkt sich auf nur wenige Spieloptionen: Quickstart und den Campaign-Modus. Auch auf integrierte Nachschlagewerke, die das gesamte Spektrum der weltweit vorhandenen Waffensysteme beleuchten, dem Spieler aber nur wenig verwertbare Informationen bieten, wurde bewußt verzichtet. Ebenso ist der mittlerweile übliche, gut ausgestattete Hangar, aus dem man als Spieler sein Flugzeug auswählen kann, hier nur mit einem einzigen Jet bestückt. Offensichtlich haben die Entwickler die so gewonnene Zeit mit der Erstellung einer qualitativ hochwertigen Grafik-Engine verbracht, denn was diese vollbringt, ist im Genre einzigartig.

Schön schnell

Obwohl die Grafik komplett aus Polygonen besteht, wirkt durch den Einsatz unterschiedlichster Techniken kein Objekt unnatürlich eckig. Die Landschaften sind an keiner Stelle flach, Hügel und Bergketten überziehen das Gelände. Jedes Landschaftsobjekt wiederum ist mit feinen Texturen überzogen, so daß die Umgebung (aus einer gewissen Entfernung) fast schon photorealistisch wirkt. Bei großer Nähe, etwa im Tiefflug, entpuppen sich die Texturen als Pixelhaufen, von der ultimativen Grafik ist man also noch weit entfernt. Immerhin geht dieser Effekt nicht so weit, daß man die Orientierung verlieren würde, NovaLogics Grafik-Engine ist damit Konkurrenzprodukten eine Nasenlänge voraus. Andere Objekte, wie z. B. Häuser, SAMs oder Flugzeuge, wirken ähnlich realistisch: durch die individuelle Berechnung des Lichteinfalls und die Eliminierung von Ecken und Kanten könnten die Objekte direkt einem Film entnommen worden sein. Wie mittlerweile üblich, stellt auch F22 - Lightning II eine SVGA-Option bereit. Selbst auf einem mittlerweile nicht mehr ganz aktuellen Pentium 100 mit durchschnittlicher Ausstattung ist die Grafik absolut flüssig und detailreich.

Preis der Geschwindigkeit

Der Preis für diese Leistung besteht einerseits in den wenigen Bodenobjekten: Bäume, Häuser und ähnliches sind selbst in Dschungelgebieten spärlich gestreut. Andererseits wirken definitiv gerade Linien wie etwa die Zufahrten zu den Landebahnen wie mit einer Säge gezogen. Die offensichtlich geschätzten Koordinaten der einzelnen Segmente führen zu waghalsigen Linienführungen, offenbar profitiert aber die Geschwindigkeit von dieser Technik nicht unerheblich. Der Sound läßt ebenfalls einige Wünsche offen: zwar wird die Sprachausgabe sinnvoll eingesetzt und ist gut verständlich, die Hintergrundmusik ist jedoch mehr als dürftig. Nur wenige melodische Takte werden abhängig vom Spielgeschehen zusammengesetzt, was für eine gewisse Spannung sorgt, als echte Musik jedoch zu wenig ist.

Harald Wagner ■

Statement



Bereits mit Comanche hat NovaLogic gezeigt, daß man mehr von Grafik als von Hintergrundstory verstehen muß, um ein erfolgreiches Spiel zu kreieren. Allerdings waren die Missionen der Hubschraubersimulationen gut durchdacht und abwechslungsreich, beide Eigenschaften vermißt man bei F22 - Lightning II. So erfreut man sich zwar kurz an der schönen, schnellen Grafik und der butterweichen Steuerung, schnell stellt sich aber wegen des mißlungenen Campaign-Modus´ und der tristen Missionen Langeweile ein.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 18 MB	General Midi
CD 390 MB	Audio

REQUIRED
486DX4/100, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
acht Spieler im Netz, zwei Spieler via Modem

RANKING

Flugsimulation

Grafik	86%
Sound	70%
Handling	65%
Spielspaß	70%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	NovaLogic
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

EIN INTENSIVES SPIEL.

DREI

UNGLAUBLICHE

ABENTEUER.



TM


ELECTRONIC ARTS






BOMB CAR

Robert De Niro ist der Produzent des Abenteuerspiels mit dem schlichten Titel Nine. Schon oft versuchten bekannte Hollywood-Größen, in das Spielegeschäft einzusteigen - beinahe genauso oft ging dieser Versuch aber auch voll daneben. Kann De Niro diesem Schicksal entgehen?

Nine

Leider nein



Geschafft. Das Ressort ist nach einigen Spielstunden endlich geisterfrei, und die Spielcharaktere danken recht herzlich.



Grafisch gibt es an Nine nicht viel auszusetzen.



James Belushi als Salty steht Ihnen hilfreich zur Seite.

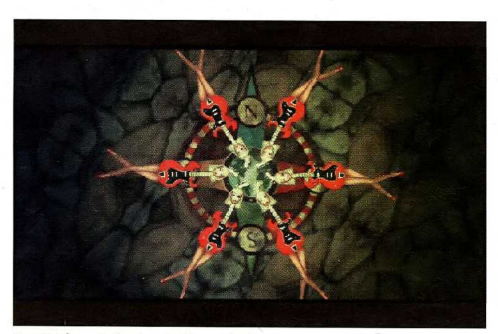
Tribeca, die Produktionsfirma von Robert De Niro, liefert seit Jahren Kinofilme allererster Güte. Der Sprung ins interaktive Filmgenre war daher wohl nur eine Frage der Zeit. De Niros gute Beziehungen werden bei Ansicht der Credits gleich offensichtlich. Cher, James Belushi, Christopher Reeves sowie Steven Tyler und Joe Perry von Aerosmith stellten ihr Stimmentalent zur Verfügung.
Ihr Onkel, Thurston Last (Reeves), hat Ihnen ein Urlaubsressort für abgetakelte Showbusinessgrößen hinterlassen, die sich hier von den Musen inspirieren ließen. Das palastähnliche Gebäude verfügte einst über die wundersame Fähigkeit, die kreativen Säfte seiner Gäste wieder zum Fließen zu bringen. Heute präsentiert es sich leider nur noch als hoffnungslose Bruchbude. Irgendeine dunkle Macht versucht, sich die Kräfte des Hotels einzuverleiben. Mit Hilfe der neuen Musen und des bizarren Salty (Belushi) müssen sie versuchen, der Edelherberge wieder zu altem Glanz zu verhelfen. Salty bewegt sich übrigens vorzugsweise in einem kleinen Propellerflugzeug fort.
Nine offenbart seine Stärken in erster Linie im visuellen Bereich. Die Grafiken und Animationen sind eine wahre Augenweide. Es ist daher völlig unverständlich, daß bei einem solchen Aufwand nur eine Auflösung von 256 Farben möglich ist. Ein Blick auf die Verpackung enthüllt den Grund. Nine wurde mit Macromedia Director entwickelt. Director ist eine generische Engine, die eigentlich zur Programmierung von Multimedia-Anwendungen entwickelt wurde. Als Tool zur Abenteuerspielprogrammierung ist dieses Programm wegen seiner Limitierungen denkbar ungeeignet. Durch Mausklick aktivierte Funktionen finden nur mit erheblicher Verzögerung statt, und das Inventarsystem ist eine Farce. Wäre Nine ein Zeichentrickfilm, könnte dieser glattweg Kultstatus erreichen. Insbesondere das Finale ist sehenswert. Gleiches gilt für das Spiel: Sehenswert? Sicherlich. Spielenswert? Leidlich!

Markus Krichel ■

Statement



Robert De Niro produziert ein Computerspiel. Ein weiterer Beweis, daß die Branche salonfähig wird. Wie es sich für einen Superstar gehört, hat er ein paar Kumpels zu diesem Zweck angeheuert. John Belushi, Christopher Reeves, Steven Tyler und Cher als Interface-Zigeunerin Isadora. Dabei ist ein sehenswerter Zeichentrickfilm herausgekommen. Schleppendes Gameplay und ein lahmes Interface lassen jedoch keinen rechten Spielspaß aufkommen.



Das Finale im Stile eines Hollywood-Musicals ist wirklich sehenswert und stellt eine gelungene „Belohnung" für die langwierigen Mühen dar.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur ●
● SVGA	Maus ●
DOS/WIN 3.1	Joystick
● WIN 95	SoundBlaster ●
HD 15 MB	General Midi
CD 570 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 32 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	88%
Sound	82%
Handling	42%
Spielspaß	**40%**

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Tribecca
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

COMANCHE® 3

ZEIT FÜR EINEN WIRKLICH DICKEN BRUMMER.





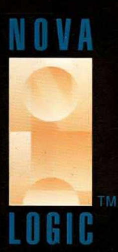
Der Comanche® RAH-66™, die Kampfmaschine. Übernehmen Sie die Kontrolle in Comanche® 3, der neuen mit modernster Technologie ausgestatteten Helikopter-Simulation. Erkunden Sie eine unglaubliche 3D-Landschaft, die durch die revolutionäre neue Voxel Space 2™ -Grafik-Engine entstand, genießen Sie den überraschend klaren, digitalen Stereosound und entscheiden Sie sich für Spiele über Netzwerk, Modem oder Direktverbindung.



Haben Sie das Zeug dazu?

Weitere Informationen bei Electronic Arts GMBH unter Tel. +49 (0) 2408/940-0, oder schreiben Sie an Electronic Arts GMBH, Pascalste. 6, 52076 Aachen, Germany.





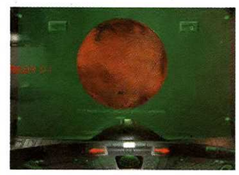
Shattered Steel

Stahlgewitter

Nach den beiden Mechwarrior-Programmen aus dem Hause Sierra wagt sich nun auch Interplay an das Genre mit den metallischen Kampfmaschinen heran. Einen simplen Klon der etablierten Programme wollte die Firma jedoch nicht abliefern und mischte deshalb die Karten neu...



Die einzelnen Levels wurden sehr abwechslungsreich gestaltet und bieten jede Menge Action.



Im Holoprojektor bekommt man zuweilen mehrere Missionen zur Auswahl gestellt.



Zusammen mit dem bombastischen Soundtrack vermittelt das exzellente Intro schon beinahe Kino-Atmosphäre.

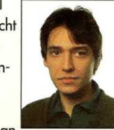
Mech-Fans, die gerne Stunden damit verbringen, ihr stählernes High-Tech-Schlachtroß mit den ausgefeiltesten Kampfsystemen auszustatten, sollten erst einmal einen vorsichtigen Blick auf Shattered Steel werfen. Denn schon allein aus den Programmen, die laut Entwickler Greg Gzeschuk Vorbildfunktion für Shattered Steel hatten, wird ersichtlich, daß hier die Akzente anders gesetzt wurden als in herkömmlichen Mech-Spielen: X-Wing, Tie Fighter und die 3D-Action-Referenzen von id Software standen neben den Mechwarrior-Titeln Pate und deuten an, daß es Interplay vor allem auf ebenso bedienerfreundliche wie rasante Action auf höchstem technischen Niveau ankam. So heißen die stark bewehrten, aber dennoch erstaunlich wendigen Kampfkolosse in Shattered Steel auch nicht Mechs, sondern „Planet Runners".

Metallischer Glanz

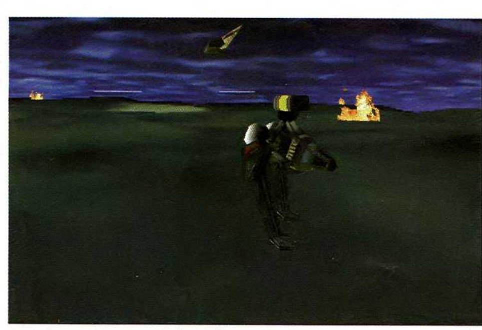
In der Tat überwältigt einen Shattered Steel vom ersten Moment an mit technischer Brillanz: bildschirmfüllende Animationen von höchster Qualität, untermalt mit einem monumentalen Orchestersoundtrack und erstklassiger Sprachausgabe, im Spiel selbst absolut flüssige 3D-Grafik (640 x 480 oder 320 x 200 Bildpunkte) und eine flexible, sehr genau reagierende Steuerung. Bereits nach dem ersten „Aufwärmlevel" geht es mit einer Vielzahl phantasievoll gestalteter Gegner recht hart zur Sache, man ist mit dem Durchspielen also auf jeden Fall eine ganze Weile beschäftigt. Beeindruckend auch die Vielfalt der Mehrspieler-Modi: bis zu 16 Spieler können im Netz Teams bilden oder anarchistische Deathmatches ausfechten, und per Modem sind außerdem noch hitzige Head-to-Head-Duelle möglich. Einziger Minuspunkt: mit manchen CD-ROM-Laufwerken wollte Shattered Steel partout nicht zusammenarbeiten und quittierte spätestens nach der ersten Mission seinen Dienst. Die ersten Patches geistern jedoch schon durchs Internet...

Herbert Aichinger ■

Statement



Shattered Steel wendet sich nicht so sehr an die Freunde gestandener Mech-Simulationen, sondern mehr an diejenigen, die geballte Action in technischer Perfektion zu schätzen wissen. Daß ein derartiges Programm viel von der Hardware fordert, versteht sich inzwischen fast von selbst - erst ab einem Pentium 90 mit 16 MB RAM stapfen die Planet Runners in hoher Auflösung flüssig über die Planeten.



Optisch weniger gelungen: die Außenansicht, bei der der Mech über das Terrain zu „schweben" scheint.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 37 MB	General Midi
CD 347 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
16 Spieler im Netz, Modem

RANKING

3D-Action

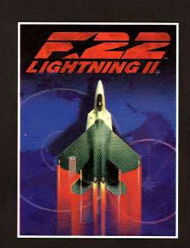
Grafik	88%
Sound	85%
Handling	85%
Spielspaß	82%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interplay
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend



HOLEN SIE
EINEN RUNTER.





Streifen Sie durch den blutroten Himmel über einem riesigen Gelände. Spielen Sie mit Leben und Tod. Nehmen Sie Ihren Gegner bevorzugt von hinten. Sowas haben Sie noch nicht erlebt. Sie werden über das Gameplay von F22 Lightning II™ staunen, sprachlos bei der einmaligen Grafik sein und Zeuge des Zähneklapperns in digitalem Stereosound werden. Noch gefährlicher und spannender wird es, wenn Sie mit Freunden über Netzwerk, Modem oder Direktverbindung spielen.

Das ist Ihnen zu hart? Aber nicht doch.



Weitere Informationen bei Electronic Arts GMBH unter Tel. +49 (0) 2408/940-0, oder schreiben Sie an Electronic Arts GMBH, Pascalste. 6, 52076 Aachen, Germany.



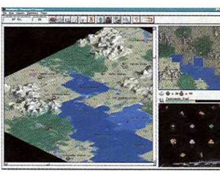
Wenn Sie bei Deadlock Probleme mit Ihren Nachbarn bekommen, liegt das nicht an überhängenden Kirschbaum-Ästen oder unsauberen Gläsern. Nein, auf Gallius VI läßt schlichtweg das Angebot an erschließbaren Grundstücken zu wünschen übrig - Zeit, um die eigenen Claims abzustecken.

Deadlock

Klaustrophobie



Diese schmucke Siedlung befindet sich bereits in einem sehr fortgeschrittenen Stadium, leidet aber unter akuter Überbevölkerung.



Jetzt wird's eng: die Anrainer rücken Ihnen im ungünstigsten Fall schon frühzeitig auf den Pelz.



Immens wichtig: die Erforschung grundlegender Technologien.

Deadlock ist so etwas wie der Wolpertinger unter den Strategiespielen: Master of Orion, SimCity, Outpost, Ascendany und Civilization haben ihren Teil zu diesem schicken Planeten-Kolonisierungs-Wettlauf beigetragen. Bis zu sieben Alien-Rassen mit unterschiedlichsten Begabungen interessieren sich für die lukrativsten Areale. Wer zuerst auf einer bestimmten Anzahl von Sektoren jeweils ein City Center (das mit Abstand teuerste und aufwendigste Gebäude) errichtet und selbige eine Runde lang verteidigt, hat gewonnen. Alternativ darf man auch die Konkurrenten einfach ausrotten. Gesiedelt wird auf einer isometrischen Karte, die man mit upgrade-fähigen Universitäten, Farmen, Fabriken, Minen, Kraftwerken und Wohnkomplexen vollpflastert. Durch Zuteilung von Arbeitskräften steigert man beispielsweise die Holzproduktion oder forciert die Entwicklung bzw. Produktion von Waffensystemen. All dies geschieht kinderleicht via Drag & Drop und Dialogboxen; ein Tutorial zeigt Neulingen, wie's funktioniert.

Der einzige Zeuge

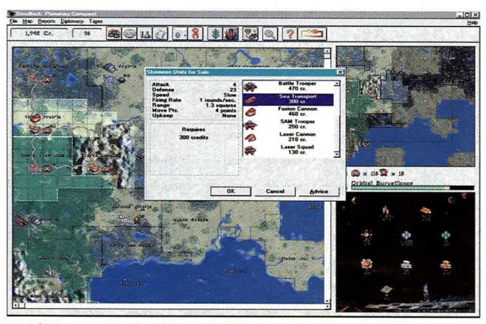
Was hat Deadlock, was andere Programme nicht haben? Wenig. Dementsprechend bescheiden nimmt sich die Iconleiste am oberen Bildschirmrand aus. Per Mausklick zeigt man Ihnen Statistiken und informiert Sie über den technologischen Fortschritt. Rohstoffe, Einheiten und Innovationen dürfen auch auf dem „Schwarzmarkt" geordert werden, und der variierbare Steuersatz hat freilich Einfluß auf Ihr Budget und die Moral der Untertanen. Immerhin stimmt das äußere Erscheinungsbild: Detailreich gerenderte, teilweise animierte Bauwerke im typischen Look des jeweiligen Volkes verteilen sich über die Landschaft. Außerdem bemerkenswert: Bei kriegerischen Auseinandersetzungen werden Sie im Gegensatz zu Master of Orion 2 zum Zuschauer degradiert.

Petra Maueröder ■

Statement



Deadlock hat eigentlich nur ein Problem: Master of Orion 2. Der übermächtige Konkurrent gibt langfristig viel mehr her. Die Pluspunkte von Deadlock: Grafisch annähernd auf Ascendancy-Niveau und einsteigerfreundlicher als MOO2. Darüber hinaus steht der Business-Aspekt stärker im Vordergrund. Nachbesserungswürdig erscheint uns u. a. die fehlende Einflußnahme bei Angriffen.



Die Skirineen verkaufen Ihnen gegen Bares Fix-und-Fertig-Einheiten, mit denen sich das Heer im Ernstfall auch kurzfristig aufstocken läßt.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 24 MB	General Midi
CD 555 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Modem, Nullmodem, Internet, Netzwerk (8 Spieler)

RANKING

Strategie

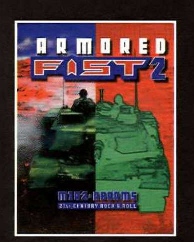
Grafik	70%
Sound	65%
Handling	80%
Spielspaß	71%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Warner Interactive
Preis	ca. DM 90,-
CD-Advantage	sehr gut

ARMORED FIST 2

MONTIERT VON RUSSEN, ZERLEGT VON GERD AUS BERLIN.





Sie werden überrascht sein, was Sie alles auseinandernehmen können bei Armored Fist®2, der ultimativen Panzer-Simulation. Gehen Sie mit der niederwalzenden Kraft des M1A2™ Abrams™ zum Angriff über. Erleben Sie 3D-Realität durch NovaLogics atemberaubende neue Voxel Space 2™ Grafik. Hören Sie donnerndes Kampfgetöse in durchdringendem digitalen Stereosound. Natürlich können Sie auch gemeinsam mit Freunden über Netzwerk, Modem oder Direktverbindung spielen. Erwarten Sie nur nicht, daß sie danach noch Freunde sind...



Und denken Sie nie, daß Ihr Leben ewig währt, Gerd.

Weitere Informationen bei Electronic Arts GMBH unter Tel. +49 (0) 2408/940-0, oder schreiben Sie an Electronic Arts GMBH, Pascalste. 6, 52076 Aachen, Germany.





Daggerfall - Die Schriften der Weisen

Episch

Drei Jahre nach dem Erscheinen des Bestsellertitels The Elder Scrolls - Arena läßt Bethesda Softworks den Nachfolger erscheinen. Jedes Feature, das Arena zu einem der erfolgreichsten Rollenspiele werden ließ, wurde nochmals überarbeitet, und es wurde eine lange und spannende Story in dem Spiel versteckt. Dank 3D-Grafik, einfacher Bedienung und einer mächtigen RPG-Logik soll sich das Rollenspiel an Liebhaber aller Genres wenden, die gerne auch einmal etwas Langwieriges und Anspruchsvolles spielen möchten.

Über zwei Jahre dauerte die Entwicklung von Daggerfall - Die Schriften der Weisen. Ein ganzes weiteres Jahr dauerte das Testen des Spiels auf Programmfehler, Ungereimtheiten in der Storylogik, Machbarkeit der Aufträge etc.. Viel Zeit für ein Genre, das zwar treue, aber nur vergleichsweise wenige Anhänger hat. Da Daggerfall zwar eine Fortsetzung von Arena, dennoch aber ein von Grund auf neu programmiertes Spiel ist, konnten sich die Designer von Anfang an vornehmen, auch Spieler von 3D-Action-Spielen und des Freibeuter-Genres (Elite oder Privateer) als potentielle Kunden einzuplanen. Im Jahr 405 der dritten Ära Tiber Septim geschehen seltsame Dinge im Kaiserreich Tamriel: der in einer ziemlich unsinnigen Schlacht gefallene König Lysandus von Daggerfall spukt des nachts in seiner Hauptstadt umher und mordet zusammen mit einer Horde von Unholden die Bürger dahin. Seine Frau Mynisera hat die begabte Hofzauberin entlassen, da sie ein Verhältnis mit Lysandus gehabt haben soll, und Lysandus' Mutter Nulfaga ist wegen dem Tod ihres Sohnes dem Wahnsinn verfallen. Zu allem Unglück ist auch noch ein Brief des Kaisers an seine Agentin in Daggerfall abhanden gekommen - der Zerfall des Kaiserreiches scheint unaufhaltsam. In dieser Situation läßt der Kaiser den Spieler zu sich rufen und beauftragt ihn, mal eben nach dem rechten zu sehen.

Ein Unglück kommt selten allein

Auf der Reise nach Daggerfall geht einiges schief: ein Nebel zieht nachts auf, das Schiff erleidet Schiffbruch und der Spieler kann sich nur mit letzter Kraft in die Klippen retten. Glücklicherweise findet er dort einen Unterschlupf. Die kleine Höhle entpuppt sich bei Tag als ausgedehntes System mit in den Fels gehauenen Räumen, bevölkert von allerlei Ungetier. Ratten, Fledermäuse oder Imps sind noch die harmlosesten Gegner, die dem Spieler nach dem Leben trachten. Immerhin finden sich in den Gängen einige Ausrüstungsgegenstände, die das Leben einfacher machen: Bücher, Waffen oder Rüstungsteile, die von Abenteurern zurückgelassen wurden.

Gilden und Zünfte

Nachdem man den Ausgang des Dungeons gefunden hat, sollte man sich einen Augenblick die Zeit nehmen und überlegen, was man mit seinem Leben anfängt. Zwar ist man im



Auf den Marktplätzen der Städte trifft sich die Bevölkerung und tauscht Gerüchte aus. Als gern gesehener Reisender darf man daran teilhaben.



In den tropischen Gegenden herrscht eine üppige Flora. Sprachschwierigkeiten sind in den fernen Kulturen glücklicherweise nicht zu befürchten.





Die Orcs gehören zu den Gegnern mit der größten Ausdauer. Durch ihre Langsamkeit sind sie jedoch nur in großen Gruppen wirklich gefährlich.



Der Charakter-Bildschirm belastet den Spieler mit nur wenigen Informationen.

Auftrag des Kaisers unterwegs, dennoch steht es einem frei, zu machen, was man möchte. Das Kaiserreich Tamriel bietet dem Spieler zahlreiche Karriere-Möglichkeiten. Ob man als gedungener Mörder oder Grabschänder durch die Lande ziehen möchte, als Händler oder Kammerjäger, steht einem frei. Natürlich kann man auch dem Auftrag des Kaisers folgen und die verworrenen Geschehnisse an den Königshäusern aufdecken. Eine wichtige Hilfe dabei sind die zahlreichen Tempel und Gilden, die in fast jeder größeren Stadt eine Niederlassung haben. Dort bekommt man alles, was das Herz begehrt: Waffen, Zaubersprüche, Training, lukrative Jobs, Vergünstigungen bei Gasthöfen etc.. Allerdings - und das gilt für jede Personengruppe, die man in Tamriel trifft - legen die Bewohner hohen Wert auf das Ansehen einer Person. Wenn man also ein ganzes Dorf niedergemetzelt hat, sollte man sich nicht wundern, wenn die Bewohner der Nachbarstadt oder andere befreundete Gruppen schlecht auf einen zu sprechen sind.

Vielfalt

Die Größe des Kaiserreiches macht es jedoch möglich, in einem Land als Verbrecher aufzutreten und mit Mord und Raub sein Geld zu verdienen und in einem weit entfernt liegenden Landstrich als hochangesehener Ehrenmann oder tugendhafter Ritter bei Hof ein- und auszugehen. Obwohl Tamriel eine rein virtuelle Welt und von Menschen erzeugt ist, handelt es sich hierbei keinesfalls um eine homogene Landmasse. Die einzelnen Regionen haben neben eigenen klimatischen Bedingungen eigene Architekturen, politische Verwicklungen, unterschiedliche Preisniveaus und sogar eigene Feiertage. Um zu Geld zu kommen, sollte man in den unzähligen Dungeons nach verlorenen Schätzen suchen. Auch die Monster, die man dabei zwangsläufig erschlagen muß, sind meist gut mit Waffen und Geld ausgestattet. Die ergatterten Schätze kann man anschließend in den Läden einer größeren Stadt verkaufen, die Angebote der einzelnen Händler sollte man allerdings vor Vertragsabschluß vergleichen: die Preisangebote können um bis zu 40 Prozent differieren. Um



Die Automap erstellt abschnittsweise ein 3D-Modell des Dungeons. Trotz dieser Hilfe kann man sich in den riesigen Gebilden leicht verlaufen.



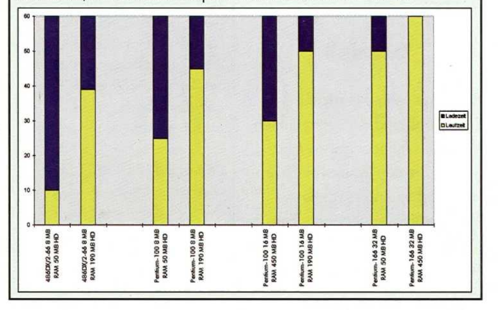
Die Dungeons erstrecken sich mehrere Kilometer unter der Wasseroberfläche. Dieser Riesenaal ist dabei für geübte Schwimmer der einfachste Gegner.

Sprachschwierigkeiten

Unter dem Namen The Elder Scrolls: Daggerfall kam das Spiel Ende September in den amerikanischen Handel. Nur wenige Wochen später sollte die komplett übersetzte deutsche Version erscheinen - man entschied sich jedoch anders. Nicht etwa die Übersetzung hat Schwierigkeiten bereitet (das Programm wurde von vornherein darauf vorbereitet, mit unterschiedlichsten Grammatiken und Vokabularien umzugehen), das Problem liegt vielmehr in der Ursprungsversion. Da in der amerikanischen Fassung zahlreiche Bugs für Abstürze, unlösbare Aufträge und logische Fehler sorgten, wird die deutsche Version erst nach dem Erscheinen eines ausreichend guten Bugfixes herauskommen. Der voraussichtliche Termin ist Dezember 1996, höchstwahrscheinlich vor Weihnachten.

Geschwindigkeitstest

Die Mindestanforderung für Daggerfall: Die Schriften der Weisen liegen nach Herstellerangaben bei einem 486DX2/66, 8 MB RAM und 50 MB Festplattenspeicher. Tatsächlich wird bei dieser Ausstattung das Abenteuer zum Geduldspiel, da für jedes Haus einer Stadt die Texturen einzeln von CD-ROM nachgeladen werden müssen. Auch schnelle CD-ROM-Laufwerke bieten keinerlei Abhilfe, da immer sehr viele, kleine Dateien geladen werden und daher die Zugriffszeit die Ladezeit bestimmt. Erst wenn man dem Spiel 190 MB Platz oder mehr gönnt, ist ein flüssiges Spiel möglich - immerhin stimmen die Anforderungen bei Prozessor und Hauptspeicher. In der folgenden Tabelle haben wir gemessen, wie lange das Spiel durch Nachladen stockt, wenn man 60 Sekunden geradeaus durch eine Stadt läuft. Ein Festplatten-Cache wurde nicht verwendet, zum Einsatz kam jeweils handelsübliche Hardware.







Neben der Kontoführung und dem Kaufen und Einlösen von Wertpapieren lassen sich in den Banken sogar Immobilienkäufe erledigen.



Kurz vor Sonnenuntergang sollte Castle Daggerfall der Rücken gekehrt werden: Lysandus und zahlreiche Geister machen nachts die Stadt unsicher.

anschließend nicht zentnerweise Goldmünzen mit sich herumschleppen zu müssen, kann man sein Geld zur Bank tragen und auf ein Konto einzahlen - abheben kann man sein Geld natürlich nur bei einer Filiale der gleichen Bank. Um in entfernten Ländern dennoch zahlungsfähig zu sein, kann man sich für ein Prozent des Betrags einen Letter of Credit ausstellen lassen. Jeder Laden akzeptiert diesen Beleg und gibt das Wechselgeld mit einem neuen Letter of Credit zurück.

Zauberhaft

Eine angenehme Einrichtung in Daggerfall sind die sogenannten Maker: Mitglieder der Magiergilden, die den Spieler mit Zaubersprüchen und magischen Gegenständen versorgen. Eine einfache Oberfläche erlaubt es, seiner Phantasie im Erstellen eigener Sprüche freien Lauf zu lassen. Entsprechend ausgerüstet, ist es auch ganz ohne Waffen möglich, das Spiel zu bewältigen. Als erfahrener Kämpfer oder Magier kann man sich an die Hauptstory heranwagen. In jedem der drei großen Königshäuser findet der Spieler Ansprechpartner mit wichtigen Aufträgen. Diese unterscheiden sich auf den ersten Blick nicht von Quests der Gilden, jedoch bieten sie neben höheren Gefahren wichtige Informationen über die Vorgänge in Tamriel.

Statement



Die riesige Welt von Daggerfall bietet einem Rollenspieler alles, was sein Herz nur begehren kann. Mit der weitläufigen und nichtlinearen Storyline, den gut durchdachten Dungeons, der einfachen Bedienung und den vielen anderen Features des Programms kann Bethesda Softworks durchaus Zeichen setzen. Die Mankos des Programms jedoch lassen sich nur zum Teil durch die gigantischen Ausmaße des Spiels erklären: Der Betatest, der viele Mannjahre Entwicklungszeit gekostet hat, konnte nicht verhindern, daß das Programm kleine, aber ärgerliche Fehler aufweist. Außerdem ist die Grafik auf dem Stand von 1993 - davon abgesehen ist Daggerfall - Die Schriften der Weisen das mit Abstand beste Rollenspiel, das ich jemals getestet oder gespielt habe.



Königin Nulfaga haust in einem tiefen Dungeon und trauert ihrem ermordeten Sohn Lysandus nach. Ihrer Psyche tut dies nicht eben gut.



Zwei Spinnen sind auch für geübte Kämpfer unangenehme und gefährliche Gegner, da man von einem einzigen Biß gelähmt und wehrlos wird.

Nobody's perfect

Daggerfall: Die Schriften der Weisen ist ein nahezu perfektes Rollenspiel. Man hat freie Wahl, was und wie man es macht. Die Storyline und die zusätzlichen Aufträge beschäftigen den Spieler auf Monate hinaus, und auch die riesige, abwechslungsreiche Landschaft mit den vielen Staaten, Städten und Dungeons sorgt für dauerhafte Motivation. Dennoch gibt es einen wirklich ernsthaften Kritikpunkt: die Grafik. Zwar muß ein Spiel nicht unbedingt hardwarefressendes SVGA bieten, wenigstens die VGA-Grafik sollte jedoch dem Stand der Technik entsprechen. In Daggerfall mutieren Gegenstände wie Bäume, Häuser und sogar die meisten Monster zu unwirklichen Pixelhaufen, sobald man ihnen ein paar Schritte zu nahe kommt. Zuletzt konnte man solche Eigenschaften bei einem Vollpreisspiel vor ca. drei Jahren bewundern, die technischen Neuerungen sind an Daggerfall spurlos vorbeigegangen. Daß es auch anders geht, zeigt sich ebenfalls in diesem Spiel: Gegenstände wie zum Beispiel Holzhebel oder Truhen kann man von nächster Nähe aus betrachten, ohne daß Details verlorengehen; Schwerter, Pferd und Monsterspinnen wurden so perfekt gerendert, daß die einzelnen Pixel nicht mehr auffallen und ein fast photorealistischer Eindruck entsteht.

Harald Wagner ■



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 37 MB	General Midi
CD 513 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 75, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option



RANKING

Rollenspiel

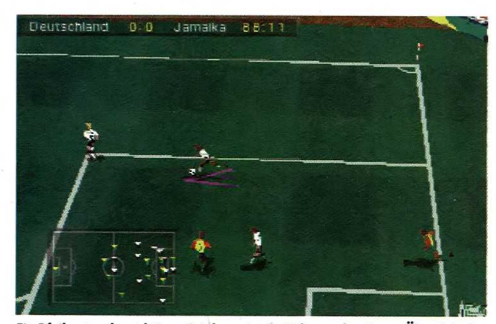
Grafik	62%
Sound	70%
Handling	80%
Spielspaß	87%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Bethesda Softworks
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Olympic Soccer

Platzverweis

Wenige Wochen vor Verkaufsbeginn des potentiellen Qualitätsführers FIFA Soccer 97 von Electronic Arts hätten die anderen Hersteller von Fußballsimulationen eine gute Gelegenheit gehabt, ihre Produkte im Weihnachtsgeschäft an den Mann zu bringen. Doch ein Minimum an Qualität gehört auch im festlichen Kaufrausch zu den Voraussetzungen.



Ein Pfeil unter dem aktiven Spieler zeigt in Richtung des Tores. Über Schuß- oder Paßrichtung sagt der Pfeil jedoch leider nichts aus.

In einer Zeit, in der nur wenige Spiele dieses Genres zu den Käufern gelangen, gehört eigentlich nicht viel dazu, eine erfolgreiche Fußballsimulation zu programmieren. Techniken wie Motion Capturing oder Rendering sind ein alter Hut und auch kleinen Softwareschmieden ein Begriff. U.S.Gold verzichtet auf die gute Grafik, die diese Verfahren mit sich bringen würden - und bietet zum Ausgleich: nichts. Die Geschwindigkeit der Grafikausgabe läßt selbst im VGA-Modus eines schnellen Rechners erschaudern, die Animationen gehören in das computertechnische Mittelalter, und nicht einmal die Steuerung arbeitet vernünftig. Bewegt man seinen ballführenden Spieler zu hektisch, verliert dieser den Ball, bewegt sich jedoch ein computergesteuerter Spieler auf die gleiche Weise, bleibt er in Ballbesitz. Und wie in fast allen Fußballspielen hat auch der Torwart entscheidende Fehler. Zwar hält er die meisten Bälle mit spektakulären Aktionen, beim Abstoß kann es jedoch schon einmal passieren, daß der Gegner den Ball noch im Sechzehn-Meterraum zurück ins Tor köpft. Da man den Torwart im Augenblick des Abstoßes nicht sieht, lassen sich derartige Patzer nicht verhindern. Immerhin ist die Qualität der Sprachausgabe akzeptabel: Johannes B. Kerner spricht seine Kommentare in klar verständlichen Worten. Inhaltlich gehen die meisten Äußerungen jedoch meist daneben: „Dies könnte den Spielverlauf herumdrehen" nach dem Tor zum 4:0.



Nach jeder Halbzeit wird man mit Statistiken über das Spiel informiert.

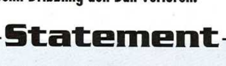


Und wieder einmal hat ein Spieler beim Dribbling den Ball verloren.

Nicht völlig schlecht

Zu allem Überfluß sind die eigenen Mitspieler nur mäßig begabt und lassen den Stürmer alleine vor das gegnerische Tor laufen. Auch die Abwehr sieht meist nur interessiert zu, wenn ein Gegner den Ball in den Strafraum spielt. Da das Spiel keinerlei räumliche Tiefe vermitteln kann, läuft man als ungeübter Spieler schon mal am Ball vorbei. Daß aber selbst der Computer des öfteren gut zehn Meter an so manchem Ball vorbeiköpft, ist eine peinliche Panne. Dennoch kann man Olympic Soccer ein Minimum an Spielspaß nicht absprechen, kurzweilig ist das Spiel jedoch nicht. Zusammengenommen ist U.S. Gold mit Olympic Soccer ein ganz nettes Spiel gelungen, das jedoch weit hinter den technischen Möglichkeiten und hinter der Konkurrenz bleibt.

Harald Wagner ■



Statement



U.S. Golds Olympic Soccer ist ein für Anfänger ganz brauchbares Spiel. Die Steuerung ist einfach und läßt dennoch viele unterschiedliche Techniken zu, mit der Ungenauigkeit kann man sich abfinden. Wer jedoch den Vergleich zu FIFA Soccer, Euro 96 oder ähnlichen Vertretern des Genres zieht, vermißt bald die hohe technische Qualität, die Langzeitmotivation und die intelligente Computersteuerung dieser Spiele.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 55 MB	General Midi
CD 308 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
4 Spieler an einem PC

RANKING

Sportspiel

Grafik	45%
Sound	50%
Handling	55%
Spielspaß	**32%**

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	U.S. Gold
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft

Die müssen noch unter'n Baum...



WinSchafkopf

Zocken wie am Stammtisch! Schafkopf, das 'bayerische Nationalspiel' tritt jetzt seinen Siegeszug durch ganz Deutschland an. Mit echter bay'rischer Sprachausgabe, benutzerdefinierbaren Regeln (z.B. Wenz, Geier, Doppeln, Heiraten usw.). Für jeden Spieler sind u.a. einstellbar: · Geschwindigkeit · Akustik und Kartengröße.

ART.NR.CDR3656
DM 49,95*

War Diary

Begeben Sie sich in das Korea des 16ten Jahrhunderts und führen Sie Ihre Truppen mit Strategie und Geschick durch historische Schlachten. Bauen Sie Fabriken und Kasernen, um neue Waffen und Soldaten zu produzieren. Das nötige 'Kleingeld' erhalten Sie durch Handel mit Rohstoffen.

- Echtzeitstrategiespiel · 12 Episoden
- Schlachten auf See und Land
- Zahlreiche Charaktere und Objekte

ART.NR.CDR3658
DM 39,95*



Ikarus Fahrschule

Der Autor von ADAC-FLP legt hier eine völlig neu programmierte Fassung vor. Ikarus Fahrschule bietet verschiedene Lernarten, wie z.B. Prüfung, Wettkampf, Üben etc., ist leicht zu bedienen und für die Führerscheinklassen 1a, 1b, 2, 3, 4 und 5 geeignet!



ART.NR.CDR3657
DM 49,95*

* Die angegebenen Preise gelten nur bei Bestellung direkt bei CDV Software GmbH. Preisangaben zuzüglich Porto und Verpackung.

http://www.cdv.de



DIG IT!

Dieses witzige Jump&Run-Game wird Sie nicht mehr loslassen! Pumpen Sie Ihre tierischen Gegner auf, bis sie wegfliegen! Und auch im Erdreich gibt's viel zu entdecken.

- insgesamt 85 tolle Level
- 40 Bonus- od. Geheimlevel
- 4 integrierte Mini-Spiele
- 11 Original-Musikstücke

ART.NR.CDR3038
DM 49,95*



ART.NR.CDR3037
DM 34,95*

Guten Tag, hier spricht...

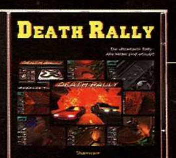
Gönnen Sie Ihrem Anrufbeantworter eine Abwechslung und überraschen Sie Ihre Anrufer mit über 60 originellen Parodien bekannter Persönlichkeiten von Andreas Müller! Für PCs und Audio-CD Player geeignet!

ART.NR.CDR3019
DM 79,95*

CAVELAND

Die ultimative Zwergensimulation für den anspruchsvollen Spieler!

ENDLICH LIEFERBAR!



Death Rally

(SHAREWARE)

Mit getunten Rennautos müssen Sie den "Blitzkrieg" auf der Straße bestreiten. Kaufen Sie stärkere Motoren, Panzerungen, Waffen und vieles mehr... Death Rally bietet superweiches Scrolling, eine sehr realistische Steuerung und Multiplayer-Funktion!

ART.NR.CDR3048
DM 9,95*



BESTELL- HOTLINE:
0721/97224-0

FAX: 0721/ 9 72 24-24

Wieder einmal steht der Untergang des Universums bevor, doch Spieler wissen inzwischen, daß das kein Grund zur Beunruhigung ist: sie schlüpfen einfach in die Rolle des Helden, beißen sich durch eine Reihe von Puzzles und retten die Welt mit links - wenn es sein muß mehrmals im Monat.

Die fünfte Dimension

Time Machine



Durch einen Klick auf den Rucksack des Helden öffnet man das Inventory und beamt sich mit dem handlichen Gadget in eine andere Dimension.



Makaber: in der comicartigen Detektivsequenz muß man des nachts ein Grab öffnen.



Stilgerecht besucht man in der Legendworld eine Waffenschmiede.

Neu ist sie also nicht gerade, die Story, die das noch relativ unbekannte israelische Programmierteam Makh Shevet seinem Adventure zugrundelegt: Ein junger Rotzlöffel wird vom Rat der Dimensionsreisenden dazu ausersehen, die ultimative Katastrophe abzuwenden. Dazu muß er die über verschiedene Raum- und Zeit-Dimensionen verstreuten Teile von Merlins Zauberstab finden und wieder zusammenfügen. Behilflich ist dem Jungen dabei ein kleines technisches Gerät, mit dem er sich nach Herzenslust in Windeseile von einem Ende der Galaxie ans andere beamen lassen kann. Interessanter wird der abgedroschene Plot allerdings, wenn man einen Blick auf die phantasievolle „Garnierung" wirft...

Stilistische Vielfalt

Die mit vielen witzigen Details versehenen SVGA-Locations, die man im Lauf des Dimensions-Abenteuers besucht, umfassen u. a. eine trostlose Großstadt, eine mittelalterliche Phantasiewelt, ein virenverseuchtes Raumschiff, das Wohnzimmer eines fernsehsüchtigen Aliens und selbst dessen TV-Gerät, in dem man als ungebetener Gast in einer Seifenoper Verwirrung stiften kann. Auch stilistisch ist für reichlich Abwechslung gesorgt: vom Detektiv-Comic über klassische Fantasy-Elemente bis hin zur ultrarealistischen Mega-City ist alles vertreten, und einmal findet sich unser Held sogar als Bestandteil eines altägyptischen Wandreliefs wieder. Musik und Sprachausgabe passen sich dabei jeweils perfekt an die aktuelle Szenerie an. Die Aktionen des Helden auf dem Bildschirm hat man mit der linken und rechten Maustaste völlig im Griff, und ein Pseudo-Windows-Fenster dient einem als Hort für die Unmengen an Gegenständen, die man im Lauf der Handlung einsammelt, um sie andernorts nach klassischer Adventure-Art ihrer Bestimmung zuzuführen.

Herbert Aichinger

Statement



Liebhaber traditioneller Adventures und Neueinsteiger ins Genre können der technisch sehr gut realisierten fünften Dimension sicher einiges abgewinnen. Abwechslung wird hier großgeschrieben, dafür sorgen schon die vielen netten optischen und akustischen Details. Ein innovatives Spielkonzept darf man von diesem Produkt jedoch nicht erwarten.



Bedrückend realistisch präsentiert sich das Großstadtszenario, in dem man mit Autodieben und Straßenkindern Bekanntschaft macht.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA ●	Maus ●
DOS/WIN 3.1 ●	Joystick
WIN 95	SoundBlaster ●
HD 0,4 MB	General Midi
CD 1280 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	78%
Sound	75%
Handling	80%
Spielspaß	71%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Makh Shevet/Eidos
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut


Ubi Soft
Die Endzeit hat begonnen
Der Virus packt jeden, nur der
Schnellste überlebt...
pod
Bombastische
3D Echtzeit Grafiken
Irre Dolby Surround
Soundeffekte
Ghost Modus: Gegen die
besten Zeiten der Welt
über Internet fahren
Multiplayer Option:
bis zu 8 Spieler gleichzeitig
Ubi Soft Entertainment – Odile Guiffray
Zimmerstraße 19 • 40215 Düsseldorf • Tel.: 0211-3380050
Fax: 0211-3380051 • www.ubisoft.com
Vertrieb: Guillemot • Tel.: 0211-338000
WINDOWS
CD-ROM PC
GRAFIK & DESIGN: TYPE & IMAGE GMBH DÜSSELDORF

Warwind

Culture Club

Was haben Nutella, Calvin Klein-T-Shirts und WarCraft 2 gemeinsam? Sie verkaufen sich überdurchschnittlich gut und werden daher von findigen Konkurrenten dreist kopiert. Und Warwind von SSI ist das beste WarCraft 2-Plagiat, das Sie momentan bekommen können - täuschend echt nachgeahmt, von der Grafik bis hin zur Anzahl der Missionen. Dennoch hat sich das Fantasy-Strategiespiel eine gewisse Eigenständigkeit bewahrt.

Fast 100 Seiten stark ist das Warwind-Handbuch - das läßt auf hohe Komplexität schließen. Und dieser Eindruck täuscht nicht: Denn Warwind simuliert zwar gekonnt das „Look & Feel" von WarCraft 2, erweitert das Konzept aber durch einige echte Innovationen. Wenn Sie sich für eine Kampagne der vier Fantasy-Rassen im Lande Yavaun entschieden haben, stehen Ihnen i. d. R. der „Clan Leader" plus einige Arbeitskräfte zur Verfügung, die umgehend mit dem Bau eines Hauptquartiers nebst Unterkünften beginnen. Um zusätzliche Mitstreiter zu rekrutieren, benötigen Sie ein Art Kneipe, in der sich bald die ersten Söldner blicken lassen. Per Daumen-hoch/runter-Entscheidung werden Rekruten angenommen oder abgelehnt, die Sie anschließend zu Ingenieuren oder Soldaten ausbilden. Sobald der obligatorische Tempel steht, dürfen Ihre Magier eine Reihe von Zaubersprüchen erforschen und erlernen. Meteorstürme, Feuerbälle, „Weitblick", Heilung, vorübergehende Unsichtbarkeit uvm. - da fühlt man sich doch gleich wie zu Hause. Fünf unterschiedliche „Bio-Upgrades" machen Ihre Untertanen u. a. widerstandsfähiger oder sorgen für einen größeren Sicht-Radius.



Die Leiste auf der rechten Bildschirmseite enthält gängige Elemente wie Mini-Map, Credits-Anzeige sowie eine Charakteristik der aktuell angeklickten Einheit.

Wenn sich Figuren in einem Gebäude befinden, wird das Dach ausgeblendet (hier: die örtliche „Kneipe"). Mit solchen verschachtelten Iconleisten geben Sie den Einheiten neue Befehle.

Allein gegen den Rest der Welt

So gewaltig die Ähnlichkeiten zu WarCraft 2 auch sein mögen: bei der Steuerung hat sich SSI einen fragwürdigen Alleingang erlaubt. Zwar gibt es auch in diesem Spiel eine seitliche Leiste mit Angaben zur aktuell angeklickten Einheit, doch die Instruktionen werden mit der rechten Maustaste erteilt. Wenn Sie selbige gedrückt halten, erscheint eine verschachtelte Iconleiste mit allen durchführbaren Aktionen (Bauen, Upgraden, Zaubern, Angreifen usw.). Einarbeitungsbedürftig: die Biester lassen sich durch fast nichts bei ihrem Tun stoppen; Tätigkeiten müssen zuerst via Icon „offiziell" abgebrochen werden, ehe ein neuer Auftrag erteilt werden kann. Praktisch: die Automatik-Funktion. Einfach Doppelklick auf den Wald, und schon wetzt der Arbeiter

Statement

Zufälle gibt's. Ist doch ein „Blizzard" nichts anderes als ein etwas heftigerer SturmWIND. Da staunt der Laie und der Fachmann wundert sich: Was für ein eigenartiges Programm - man weiß nie, ob man es mit einem billigen WarCraft 2-Abklatsch oder mit einer genialen Parodie zu tun hat. Wie auch immer, zur Spitze des Genres fehlt nicht mehr sehr viel, weil viele Features 1:1 von einem quasi makellosen Programm übernommen wurden, dessen Name - Überraschung! - auch mit „War" anfängt. Die beträchtlichen Unterschiede zwischen den vier Rassen gestalten den Spielverlauf vielseitig und nachhaltig motivierend, da man natürlich alle Einheiten einmal in natura gesehen haben möchte. Multiplayer-Modus und Editor gehören zur Serienausstattung - das gibt Extrapunkte bei der Endabrechnung. Mit besseren Animationen und Zwischensequenzen, einer ausgefeilteren KI, schöneren Briefings und vor allen Dingen einer „normalen" Steuerung, die sich nicht krampfhaft vom Bewährten abhebt, hätte es sogar für einen deutlichen 80er gereicht.



Bauwerke werden im typischen WarCraft 2-Stil hochgezogen.

Im Vergleich

KRITERIUM	WARWIND	WARCRAFT 2
Völker	4	2
Landschaften	Sumpf	Winter, Wald, Brachland
Gebäude	24	38
Einheiten insgesamt	44+16 Helden	32+5 Helden
Einheiten zu Wasser	3	10
Einheiten zu Lande	55	14
Einheiten in der Luft	2	4
Sonstiges	Mauern, Straßen, Brücken, Gräben, Minenfelder	—
Zaubersprüche	20	20
Rohstoffe	Holz, Kristalle	Holz, Gold, Öl
Kampagnen	4	2
Solo-Missionen	28 (4 x 7)	28 (2 x 14)
Multiplayer-Karten	40	28
Schwierigkeitsgrad	Mittel	Mittel
Level-Editor	Gut	Sehr gut
Multiplayer-Modus	Gut	Sehr gut
Hintergrundgrafik	Gut	Sehr gut
Zwischensequenzen	Befriedigend	Sehr gut
Animationen	Befriedigend	Sehr gut
Steuerung	Befriedigend	Sehr gut

los. Oder Doppelklick auf einen Gegner, und der Soldat packt sein Maschinengewehr aus. Maschinengewehr? Ja, denn Warwind nimmt sich und das Fantasy-Genre nicht allzu ernst; einige der reptilienartigen Tha'Roon düsen mit kleinen Luftkissen-Bikes durch die Gegend, und bei den Obblinox gibt es witzige Kampf-Trikes.

Do-it-yourself

Jedes Völkchen unterscheidet sich nicht nur optisch von den anderen Parteien, sondern errichtet auch charakteristische Gebäude (War Colleges, Technical Facilities usw.) und verfügt über bestimmte Stärken und Schwächen. Die Obblinox sind z. B. phantastische Kämpfer, aber ziemlich miese Zauberer. Auch das muß der Spieler bei seiner strategischen Vorgehensweise berücksichtigen, wenn er z. B. befreundete Kreaturen befreien und zu einem vorgegebenen Ort führen soll oder es mit mehreren Feinden gleichzeitig zu tun hat. Die Missionen sind dabei ähnlich abwechslungsreich aufgebaut wie beim Original von Blizzard; wer alle 28 Levels geknackt hat, kann sich mit dem integrierten Editor eigene Missionen mit vielen vorgebbaren Parametern basteln - allerdings nicht ganz so unkompliziert wie beim WarCraft 2-Pendant. Auch ein Netzwerk-Modus mit ca. 40 speziellen Multiplayer-Karten ist für Warwind selbstverständlich; jeweils drei Spieler benötigen eine Original-CD-ROM.

Nebulös

Neben Infanterie und Artillerie befehligen Sie Transportschiffe, Kreuzer und „LKWs" sowie fliegende Scout- und Attack-Dronen; Flüsse bzw. Seen lassen sich mit Fähren und Brücken überqueren. Letztere sind in einigen Einsätzen unentbehrlich, denn Yavuan besteht - je nach Karte - größtenteils aus Schnee- oder Sumpf-Terrain mit vielen Gewässern und ist grundsätzlich vom „Fog of War" (NICHT deaktivierbar) eingehüllt. Sichtbar sind also nur jene Gebiete, in denen sich Einheiten oder Gebäude Ihres Stammes befinden. Ansonsten befindet sich das Programm auf einem hohen technischen Niveau; die Einheiten sind mit vielen putzigen Details ausgestattet, wurden aber nicht mit ganz soviel Hingabe animiert wie beim Vorbild. Unverständlich: die relativ hohen Hardware-Anforderungen. Wenn sich sehr viele Geschöpfe auf der Karte tummeln, geht die Performance auch bei High-End-Rechnern in die Knie.

Petra Maueröder ■

Die schönsten Einheiten aller vier Warwind-Stämme im Überblick - von oben nach unten: Obblinox, Tha'Roon, Eaggra und Shama'Li.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 5 MB	General Midi
CD 566 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 60, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Modem, Netzwerk (2-8 Spieler)

RANKING

Strategie

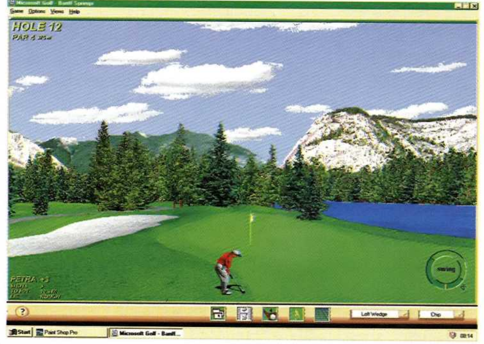
Grafik	80%
Sound	60%
Handling	75%
Spielspaß	78%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Mindscape/SSI
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

Dinge, an die man sich gewöhnt hat: 3D-Actionspiele wandern auf den BPjS-Index, neue EA Sports-Programme lassen regelmäßig die Konkurrenz verzweifeln und MS-Golf repräsentiert grundsätzlich das Windows-Pendant zum jeweils aktuellen Links. Zumindest war das bisher so...

MS-Golf 3.0

Grünzeug



Was im Fenster noch ganz passabel aussieht, verkommt bei der Vollbild-Panorama-Ansicht zu einer alles andere als photorealistischen Landschaft.



Optimal: Scorecard, Übersichtskarte, Vogelperspektive und Hauptfenster auf einen Blick.



Die Aufteilung der Golfplatz-Ansichten läßt sich beliebig variieren.

MS-Golf 3.0 ist eine herkömmliche Golfsimulation ohne jeden scheinbar überflüssigen Firlefanz. Serienmäßig dabei: Zweimal 18 Löcher, ein Swing-Meter, die obligatorischen, aber ziemlich entbehrlichen Fly-Bys und diverse Spielmodi (Skins, Best Ball, Match) - Sie merken schon: die Innovation dünstet aus jedem Pixel. Die AutoPlay-Funktion gehört dabei noch zu den revolutionärsten Neuerungen. Kompromisse müssen Sie auf jeden Fall bei der Grafik eingehen, denn MS-Golf 3.0 basiert auf einer direkten Weiterentwicklung der mittlerweile überholten Links 386 Pro-Engine. Wer sich bei der Ansicht auf ein kompaktes Fenster beschränkt, erhält wenigstens eine brauchbare SVGA-Auflösung. Begehrt man jedoch ein Vollbild bei 800 x 600 bzw. 1.024 x 768 Bildpunkten, werden die Objekte (Bäume, Seen, Gebäude etc.) einfach grob aufgelöst - kein Vergleich zum HiColor-Luxus eines Links LS, zumal die Microsoft-Simulation nur minimale Performance-Vorteile beim Grafik-Aufbau bringt.

Der kleine Unterschied

Daß Links LS jetzt schon getoppt wird, hat sicher niemand erwartet, aber die Kluft zwischen MS-Golf 3.0 und dem derzeitigen Golfsimulations-Standard von Access ist insbesondere in technischer Hinsicht recht kraß. Egal ob Sprachausgabe („It's in the deep stuff"), Soundkulisse, Kamera-Ansichten, Statistik, Multiplayer-Tauglichkeit oder Spieloptionen - Links LS dominiert souverän in allen Belangen. Laut Microsoft Deutschland werden zwei ungeheuer exotische Kurse (Banff Springs, Harbour Town) mitgeliefert, die man als Links-Spieler bereits zigmal abgegolft hat. Umständlich, aber kein völlig aussichtsloses Vorhaben: Wenn man bei der Installation etwas trickst, funktionieren sogar Links 386 Pro-Zusatz-Disks.

Petra Maueröder ■

Statement



Wieso sieht die Grafik von MS-Golf 3.0 kaum besser aus als die von MS-Golf 2.0? Fragen Sie Ihren Arzt oder Apotheker - wir wissen es nicht. Alles in allem sicherlich eine brauchbare Simulation, aber das Zücken einer neuen Versionsnummer erscheint mir maßlos übertrieben. MS-Golf 2.0-Besitzer mit Zugriff auf modernste Hardware können bedenkenlos auf Links LS umsteigen.



Links 386 Zusatz-Kurse (hier: Mauna Kea) sind kompatibel zu MS-Golf 3.0.



RANKING

Sportspiel

Grafik	70%
Sound	45%
Handling	80%
Spielspaß	67%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Microsoft
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

Warum viel Geld für ein Flipperspiel ausgeben, wenn man sich binnen 15 Minuten eines selbst zusammenstellen kann? Diesen Einfall hatte Ikarion schon zu Beginn dieses Jahres. Jetzt ziehen die Pinball-Profis von 21st Century nach und präsentieren ihre Version einer Flipper-Heimwerkstatt.

Pinball Construction Kit

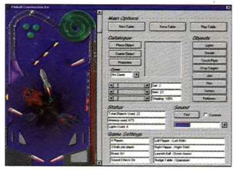
Do it yourself!



Das Menü zum Austesten der selbstgemachten Flippertische. Wenn die Spielbarkeit nicht stimmt, geht es zurück in den Workshop.



Die fertigen Tables sehen nicht nur mager aus, sie sind es auch. Dem Kit fehlen wichtige Bauteile wie...



...Magnetflächen, Rampen, Kugelfallen und sonstige Spielereien.

Oft genug haben wir uns gefragt: Wie schafft es 21st Century bloß, so viele ähnlich aussehende Flipperspiele in kürzester Zeit auf den Markt zu bringen? Die Antwort kommt von den Pinball-Dreams-Designern persönlich und heißt „Pinball Construction Kit". Was bis vor kurzem noch streng gehütetes Firmengeheimnis war, ist jetzt jedermann frei zugänglich. Immerhin acht verschiedene Tisch-Layouts in jeweils vier Varianten sowie ganze Hundertschaften von Bumpern, Lichtern und Ziergrafiken erwarten den zukünftigen Flipper-Designer. Das Construction Kit kommt im zeitgemäßen Windows-Gewand und richtet sich in Bedienung und Ausstattung eher an Einsteiger. Zusammengebaut werden die später spielbaren Flipper-Tables im kinderleichten Drag-and-Drop-Verfahren: Man wählt sich aus acht verschiedenen Baugruppen (Bumper, Lichter, Kontaktfelder usw.) ein bestimmtes Element aus und plaziert es mit dem Mauszeiger an der gewünschten Stelle auf dem Holzbrett. Anschließend werden noch die zugehörigen Punktwerte und Sounds mit dem Objekt verknüpft - et voilà - fertig ist der Flipper!

Dem Konstrukteur ist nichts zu schwer!

Zu den Pflichten eines echten Flipper-Konstrukteurs gehört natürlich auch das Austesten des fast fertigen Tables. Ist man mit dem Entwurf halbwegs zufrieden, bietet sich deshalb ein Probespiel an, das wahlweise unter Windows (Vollbild-Ansicht) oder DOS (vertikales Scrolling) vonstatten geht. Falls die Spielbarkeit eines abgespeicherten Flipper-Automaten nicht befriedigt, kann mit dem Windows-Workshop weiter daran herumgebastelt werden. Mit einer EXE-Export-Funktion, wie Sie vom Konkurrenten Pinball Wizard 2000 geboten wird, kann das Construction Kit nicht aufwarten.

Thomas Borovskis ■

Statement



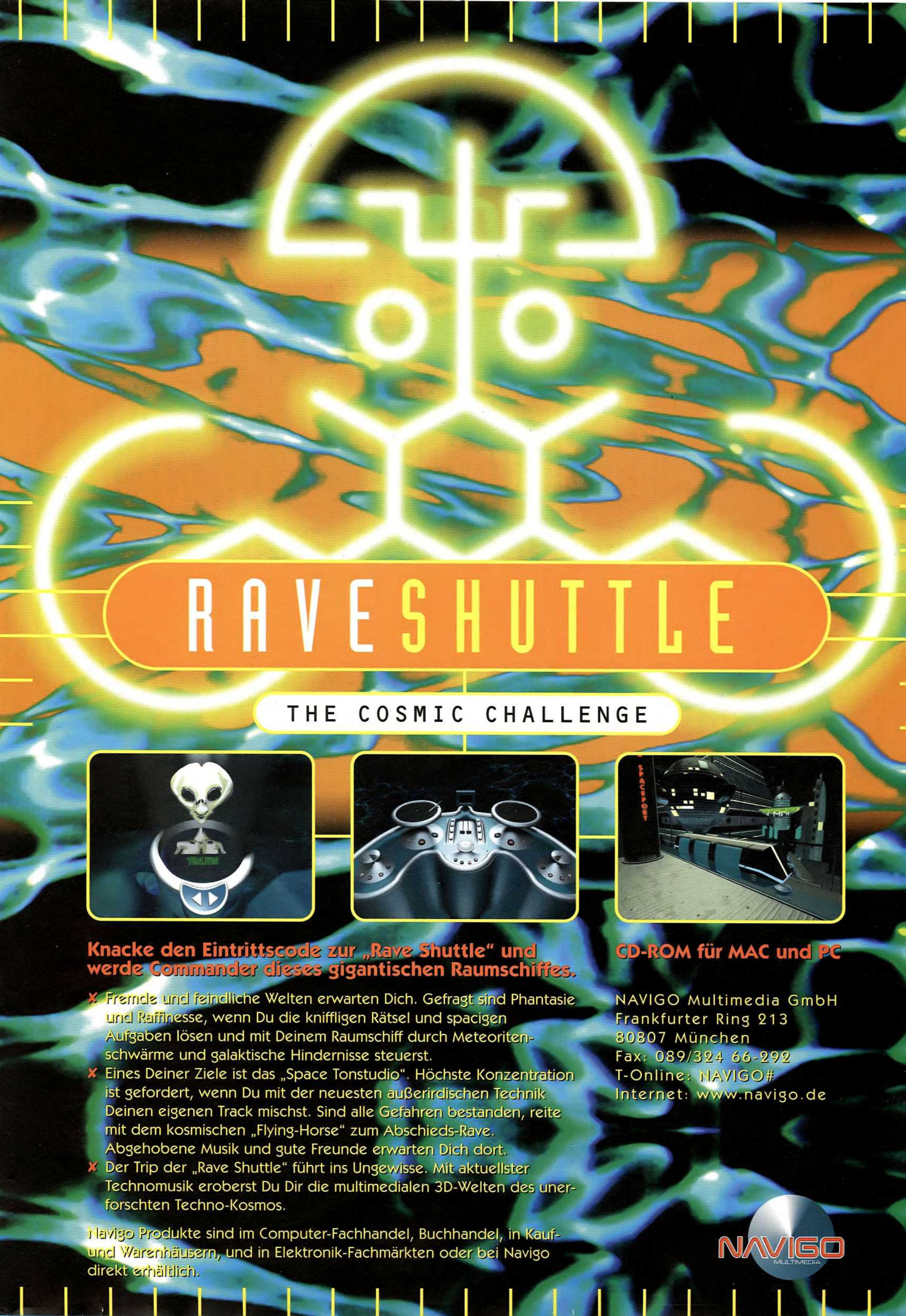
Gäbe es einen Preis für kinderleichte Bedienung, so hätte ihn das Construction Kit verdient. Leider gibt es bei uns nur Auszeichnungen für besonders gelungenes Gameplay. Für meinen Geschmack werden zu wenige Möglichkeiten geboten, wirklich gute Flippertische zusammenzustellen. Ohne Kugelfalle, Magnetflächen und sonstige Spielchen läuft heute nichts mehr.



Die kinderleichte Bedienung versteht man selbst ohne das Handbuch.






RAVESHUTTLE
THE COSMIC CHALLENGE
SPACEPORT
Knacke den Eintrittscode zur „Rave Shuttle“ und werde Commander dieses gigantischen Raumschiffes.
✘ Fremde und feindliche Welten erwarten Dich. Gefragt sind Phantasie und Raffinesse, wenn Du die kniffligen Rätsel und spacigen Aufgaben lösen und mit Deinem Raumschiff durch Meteoriten-schwärme und galaktische Hindernisse steuerst.
✘ Eines Deiner Ziele ist das „Space Tonstudio“. Höchste Konzentration ist gefordert, wenn Du mit der neuesten außerirdischen Technik Deinen eigenen Track mischst. Sind alle Gefahren bestanden, reite mit dem kosmischen „Flying-Horse“ zum Abschieds-Rave. Abgehobene Musik und gute Freunde erwarten Dich dort.
✘ Der Trip der „Rave Shuttle“ führt ins Ungewisse. Mit aktuellster Technomusik eroberst Du Dir die multimedialen 3D-Welten des unerforschten Techno-Kosmos.
Navigo Produkte sind im Computer-Fachhandel, Buchhandel, in Kauf- und Warenhäusern, und in Elektronik-Fachmärkten oder bei Navigo direkt erhältlich.
CD-ROM für MAC und PC
NAVIGO Multimedia GmbH
Frankfurter Ring 213
80807 München
Fax: 089/324 66-292
T-Online: NAVIGO#
Internet: www.navigo.de
NAVIGO
MULTIMEDIA

Destiny

Schweres Schicksal

Man hat's wirklich nicht leicht als Civilization-Clone: Was will man auch einem Programm entgegensetzen, das fast alles kann und als eines der besten Computerspiele aller Zeiten gilt? Interactive Magic versucht es mit 3D-Grafik, Multiplayer-Tauglichkeit und einer gigantischen Funktionsfülle.

Und es wird der Tag kommen, an dem Sie an die Grenzen von Civilization 2 stoßen und sich fragen: Gibt es da draußen ein Spiel, das mir mehr Einfluß auf die Wirtschaft meiner Kolonien zugesteht? Das es mir ermöglicht, Bereiche wie Landwirtschaft oder Kultur noch gründlicher zu erforschen? Die gute Nachricht: Ja, gibt es. Die schlechte: Die vielversprechenden Ansätze von Destiny wurden nicht unbedingt optimal umgesetzt. Ursache: In diesem Windows 95-"God Game" koordinieren Sie die Geschicke Ihrer Nation mit Hilfe bemerkenswert schlicht aufbereiteter Fenster, die fast ausschließlich aus Text- und Zahlen-Kolonnen bestehen. Weiterer gravierender Unterschied zu ähnlichen Programmen: Sämtliche Prozesse (Umgebung erkunden, Bauwerke konstruieren, Rohstoffe abbauen, Truppen zusammenstellen, diplomatische Beziehungen pflegen, mit Waren handeln, gegnerische Stadt angreifen usw.) laufen normalerweise in Echtzeit, optional aber auch rundenweise ab. Von der Steinzeit bis zum Atomzeitalter werden alle Entwicklungsstufen in bewährter Manier durchgestanden.



3D-Panzer meets 3D-Kavallerie: Schlachten können live miterlebt werden.

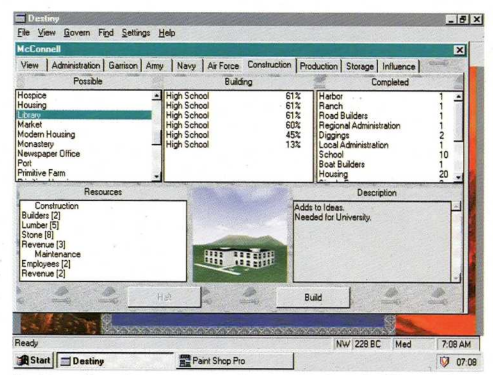


Schlicht gerenderte Bauwerke symbolisieren die Ausbaustufe einer Stadt.

Under Construction

Gegenüber Civ 2 bietet Destiny ein Vielfaches an Materialien, Rohstoffen und Zwischenprodukten (darunter Blech, Chemikalien, Silber uvm.), die in jeweils genau festgelegten Anlagen gewonnen bzw. hergestellt werden; beispielsweise lassen sich mit abgebautem Salz Nahrungsmittel konservieren. In der 3D-Ansicht können Sie sich mit den Cursortasten frei bewegen; Soldaten, Segelschiffe, Panzer usw. werden einfach angeklickt und mit neuen Instruktionen losgeschickt. Unterm Strich enttäuscht Destiny aber - man mag gar nicht daran denken, was das für ein brillantes Strategiespiel hätte werden können, wenn die Programmierer die unüberschaubare Menge an produzierbaren Einheiten, Gebäuden, Gütern und Entdeckungen in ein durchschaubares Interface gepackt, für zeitgemäße Grafiken gesorgt und auf das entbehrliche 3D-System verzichtet hätten. Echt riesig, daß die Interactive Magic-Crew sogar an eine Online-Enzyklopädie mit 150.000 (!) Wörtern gedacht hat. Der Nachteil: Es sind wirklich (fast) nur Wörter - kaum Illustrationen oder gar Fotos.

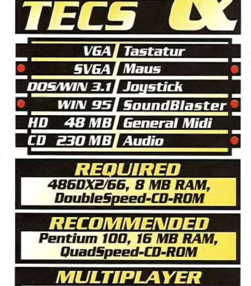
Petra Maueröder ■



In schier endlosen Listen sind Dutzende von Gebäuden aufgeführt, mit denen sich Ihre Siedlung ausbauen läßt.



90 % aller Aktionen spielen sich in öden Menüs und Dialogboxen ab, der Rest passiert in einer schaurigen 3D-Umgebung. Macht das Spaß? Macht das Sinn? Meines Erachtens nicht. Die bis zur Unspielbarkeit gesteigerte Komplexität und die gerade mal provisorische Verpackung des Ganzen machen Destiny nur für eine absolute Minderheit der Civ 2-Profis interessant.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 48 MB	General Midi
CD 230 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Modem, Netzwerk



RANKING

Simulation

Grafik	40%
Sound	45%
Handling	55%
Spielspaß	52%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Intera. Magic
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut



Das einzigartige 3D-Grafik-Adventure in einer virtuellen, futuristischen Fantasywelt.
Loggen Sie in NET:Zone ein.
Loggen Sie wieder aus...
wenn Sie können!
NET:Zone
GAMETEK
Herausgegeben von
GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH
Steinmetzstr. 20
41061 Mönchengladbach Germany
COMPRO GAMES
© 1996 Compro Games Ltd. All Rights Reserved.
ERHÄLTLICH AUF PC CD - ROM

Creatures

Sie hat „Papa“

Nur selten noch gibt es im Bereich der Computerspiele wirklich bahnbrechende Neuerungen. Mit Creatures ist es erstmals gelungen, spielerisch mit Elementen der künstlichen Intelligenz Lebensformen zu simulieren, deren Entwicklung sich nicht voraussagen läßt. Um nichts Einfacheres als die Aufzucht der sogenannten Norns muß man sich kümmern, der Evolution unter die Arme greifen und so eine erfolgreiche Zucht schaffen.

Tagebuch eines Nornenvaters

Der erste Norn ist geschlüpft. Ich nenne ihn Adam.
Spielzeit 0:00 Mit viel Streicheln habe ich Adam zum Sprachcomputer
Spielzeit 0:05 gelockt. Den Aufzug habe ich selbst bedient, er hat neugierig zugesehen. Nun
bedient er fröhlich den Sprachcomputer und lernt die Konzeptwörter, die sein
Denken bestimmen.
Spielzeit 0:10 Mittels meiner Hand und einem freundlichen „guck“ versuchte ich, seine Aufmerksamkeit auf den Aufzug zu lenken. Als ich glaubte,
er sehe hin, gab ich mehrmals „Aufzug“ ein - fortan sagte er zu meiner Hand
Aufzug. Durch zahlreiche neue Versuche erklärte ich ihm den Unterschied
zwischen Aufzug (Aufzug) und Hand (Papa).
Spielzeit 0:50 Ich bin mit Adam um die ganze Welt gereist. Offensichtlich
interessiert er sich für Musik, da er jedes Musikinstrument mit Hingabe bediente. Den Diaprojektor fand er weniger faszinierend, ebenso die Tiere, die
die Welt bevölkern.
Spielzeit 1:00 Ich habe ein weibliches Ei ausbrüten lassen. In der Hoffnung auf zahlreiche Sündenfälle nenne ich Sie Eva und versuche, ihr ebenfalls
möglichst viel von der Welt zu zeigen.
Spielzeit 1:20 Ein Grendel. Diese grünen Monster verkörpern das Böse in
der Welt und übertragen Krankheiten. Trotzdem hat ihn Eva in ihr Herz geschlossen, spielt mit ihm hingebungsvoll Ball und bringt ihm sogar das Sprechen bei. Ob das der richtige Umgang für sie ist? Immerhin wird sie nicht
krank.
Spielzeit 1:40 Eva entdeckt Adam. Endlich läßt sie den Grendel in Ruhe
und sieht sich ihren zukünftigen Mann an. Allerdings ohrfeigen sich die zwei
ohne Unterlaß, meine Versuche, die zwei zu trennen, bleiben ohne Erfolg.
Spielzeit 8:10 Nach der Kaffeepause stelle ich erstaunt fest, daß die
schlafende Eva schwanger ist (Wer war das?). Nach wenigen Minuten legt sie
ein gepunktetes Ei. Adam hat in der Zwischenzeit den Schnapskeller entdeckt. Er steht schwankend neben dem Brenner und kippt ein Glas nach dem
anderen in sich hinein. Was für ein Vater!
Spielzeit 8:15 Ein lauter Seufzer lenkt meine Aufmerksamkeit auf Eva
- sie ist eben gestorben. Offenbar hat sie die Anstrengungen des Eierlegens nicht überstanden. Ich verfasse eine liebevolle Grabinschrift und werde versuchen, ihrem neugeborenen Sohn Abel ein guter Vater zu sein.

Genau genommen handelt es sich bei Creatures nicht um ein Spiel, da wie bei den meisten Simulationen der Erfolg nicht meßbar und damit vergleichbar wäre. Creatures schöpft seine Faszination daraus, daß man seinen „eigenen“ Norns beim Aufwachsen zusehen und sie in ihrer Entwicklung beeinflussen kann. Zu Beginn besitzt man nur eine Diskette, auf der sich Eier befinden. Man steckt ein beliebiges Nornei in den Brutkasten und wartet, bis sich aus der Schale ein winziges, pelziges Wesen mit gigantischen Knopfaugen pellt. Mit einem erfreuten „gaa gugu“ begrüßt es die Welt und sieht sich sofort neugierig um.

Fürs Leben lernen

Die Steuerung der Norns basiert zu einem Teil auf Genen - gewisse Verhaltensweisen, Triebe und Begabungen sind also angeboren. Alles, was ein Norn zum Überleben noch braucht, muß er jedoch lernen. Die effektivste Lehrmethode ist, als Spieler dem Norn alles selbst zu zeigen und zu benennen. Durch Beobachtung der Welt zieht der Norn gewisse Rückschlüsse, die er wiederum verallgemeinert und auf ähnliche Situationen anwendet. Merkt also ein Norn, daß man mit einem Ball spielen kann, wird er jeden weiteren Ball auch als Spielzeug erkennen - Eier jedoch auch, da sie in Form und Größe einem Ball ähneln. Zeigt man dem Norn, daß man Eier in die Brutmaschine legen kann und daraus junge Norns schlüpfen, wird er Eier als Eier klassifizieren.

Kommunikation

Der Spieler selbst wird in der Welt durch einen Mauscursor in Form einer Hand repräsentiert. Mit dieser Hand kann man den Norns Gegenstände zeigen und die Bedienung von Einrichtungsobjekten erläutern. Zusätzlich kann man den Kleinen auch über den Kopf streicheln oder ihnen einen Klaps auf den Hintern geben, um zu zeigen, was man von ihren Taten hält. Dies ist die einfachste und wichtigste Möglichkeit, mit den Norns zu interagieren. Weitaus interessanter ist es jedoch, sich mit ihnen zu unterhalten - dazu müssen sie aber erst einmal das Sprechen lernen. In der Nähe des Brutkastens befindet sich ein Sprachcomputer, der den jungen Norns die wichtigsten Worte beibringt. Die internen Bedeutungen der Verben und Richtungsangaben sind einige der





gesagt!

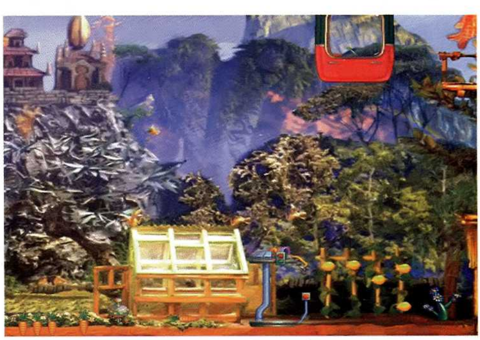
wenigen Dinge, die fest im Programmcode enthalten sind, fast alles andere müssen die Norns noch lernen. Haben die Norns mittels des Sprachcomputers Verben wie „komm", „drück" oder „zieh" gelernt (natürlich kann man die Verben auch anders benennen), kann man sie mit der Einrichtung der Welt bekanntmachen. Besonders wichtig ist der „Knopf", der sich bei korrekter Bedienung dazu eignet, Aufzüge zu steuern oder Futterautomaten zu bedienen. Um die Bedienung des Knopfes zu erklären, drückt man entweder mit seiner Hand auf den Knopf oder gibt dem Norn den Befehl „drück Knopf", was er (wenn er Lust und Laune hat) auch tun wird. Sobald er den Erfolg dieser Tat gesehen hat, weiß er, wie in Zukunft Knöpfe zu bedienen und Aufzüge zu holen sind.

Was Hänschen nicht lernt...

In einem kleinen Sichtfenster kann man sich anzeigen lassen, worauf der Norn gerade seine Aufmerksamkeit lenkt. Sieht er sich gerade ein Stück Käse an, wäre dies eine gute Gelegenheit, ihm „Käse" beizubringen. Da ein junger Norn fast alles in den Mund nimmt, wird er schnell begreifen, daß Käse eine nahrhafte Sache ist. Da auch der vorhandene Honig ziemlich nahrhaft ist, wird er treffsicher als „Käse" erkannt und verspeist. Mit etwas Geduld kann man ihm den Honig jedoch als „Honig" erklären. Jedes Objekt in der Welt der Nornen kann einen eigenen Namen erhalten, die Namen und Funktionsweisen von kaum vorhandenen Gegenständen und selten besuchten Gegenden vergißt ein Norn jedoch im Lauf der Zeit. Er beginnt nach einigen Stunden, sich für das andere Geschlecht zu begeistern und mit anderen Norns herumzualbern. Auch ehemals uninteressante Dinge ziehen nun seine Aufmerksamkeit auf sich, so zum Beispiel der Alkohol, der in einem dunklen Keller aus einem Brenner tropft.

Erhaltung der Art

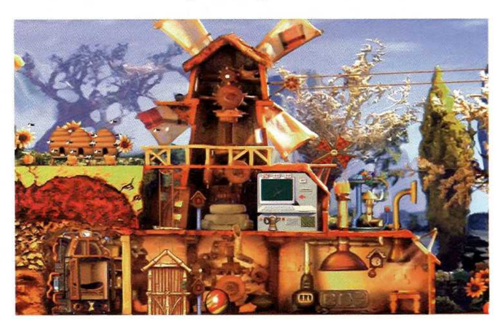
Einer der stärksten angeborenen Triebe ist der Geschlechtstrieb. Die männlichen Norns beginnen schon sehr früh, den Mädchen nachzulaufen, diese jedoch nehmen in den ersten drei Stunden stets Reißaus. Erst in der Endphase der Pubertät tauen auch sie auf, und nach einigen Sekunden jugendfreiem Rumgeknutsche ist die Nornfrau schwanger. Etwa eine Stunde später legt sie ein Ei, das man entweder schlüpfen lassen oder für den späteren Brutkasteneinsatz zur Seite legen kann. Ein gesundes



Im Garten können die Norns Karotten anbauen und ernten. Einige Norns pflücken bereits junge Pflanzen und wundern sich über den bleibenden Hunger.



Anfangs ist das Nest mit fünf gesunden Eiern noch gut gefüllt. Außer dem Geschlecht ist über das schlüpfende Junge nichts bekannt.



Die Augsburger Puppenkiste hätte ihre Freude an dem Design der Nornwelt. Jedes Objekt erfüllt eine Funktion, die die Norns erlernen.



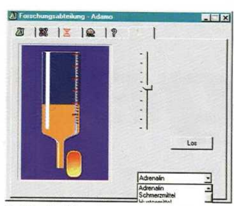




Grendels sind die Schmuddelkinder in Creatures. Sie übertragen Krankheiten und sind gesellige Typen. Es ist schwierig, den Norns den Kontakt abzugewöhnen.



Die Verfassung eines Norns läßt sich in der Gesundheitsabteilung erfahren. Dieser hier sollte schleunigst zu einer Futterstelle geführt werden.



Bei Bedarf kann man seinen Norns Aufbauspritzen verabreichen. Aber auch Schlafmittel und Adrenalin steht zur Medikation bereit.



Die Pflanzen der Hausapotheke wachsen auch in freier Natur.



Auf dem Friedhof kann man seinen verstorbenen Norns ein dauerhaftes Denkmal setzen. Das Foto und die Grabinschrift sind frei wählbar.



Im Internet haben die Norns eine Heimstatt gefunden, wo sich Norn-Eltern zum Erfahrungsaustausch treffen können.

Nornweibchen kann im Laufe ihres Leben vier bis sechs Eier legen, allerdings überstehen nur gut gepflegte Norns die Anstrengungen des Eierlegens. Auch bei Krankheiten und Ernährungsproblemen sollte man der Natur nicht unbedingt freien Lauf lassen, da sonst die Norn-Population rapide abnimmt. Dem Spieler steht dazu der Gesundheitsbaukasten zur Verfügung, in dem sich einige Kräuter und Lebensmittel befinden. Da alles, was sich im Gesundheitskasten befindet, auch in freier Natur vorhanden ist, sollte man seine Norns schnell auf Selbstmedikation umstellen.

Selektion und Mutation

Getreu der darwinschen Lehre haben die stärksten, klügsten und gesündesten Norns die höchste Lebenserwartung. Dadurch können sie sich öfter fortpflanzen und ihre Gene an viele Nachkommen vererben. Ausprägungen aller Begabungen, Vorlieben und Instinkte werden so weitergegeben, genauso wie Aussehen, Haltung und Gang. Aufgrund dieser Selektion dürfte man nach zahlreichen Generationen nur kerngesunde, kluge Norns haben. Da allerdings aus der Kombination mütterlicher und väterlicher Gene unerwartete Ergebnisse resultieren können, ist die Entwicklung nicht zwangsläufig so linear. Darüber hinaus haben die Programmierer auch die sogenannte Mutation implementiert: das Erbgut kann zufällige Veränderungen aufweisen, das dem Norn zu völlig neuem Aussehen verhilft oder zu neuen Verhaltensweisen bewegt. Da jedoch niemand einäugige, mordende oder lebensunfähige Norns ausbrüten will, haben die Programmierer dem einen Riegel vorgelegt: nur überlebensfähige Norns resultieren aus dem Mutationsmechanismus.

Du bist nicht allein...

Creatures ist genau genommen eine Erziehungssimulation, und wie jeder echte Elternteil möchte man mit seinen wohlerzogenen Kleinen Eindruck bei den Nachbarn schinden. Zu diesem Zweck hat Cyberlife, die Programmierfirma der Artificial Life-Engine, auf ihrer Homepage (http://www.cyberlife.co.uk) eine Nornvermittlung eingerichtet: dort lassen sich Norns tauschen, zur Pflege geben und andere Norn-Eltern um Rat fragen. Kostenlose Eier finden sich dort ebenso wie Saisonartikel, die das Leben der Norns schöner machen: das Weihnachtsangebot sind Schneemänner und Weihnachtsbäume für die Jüngeren, Champagner und Austern für die Erwachsenen.

Harald Wagner ■

Statement



Wer plant, einmal Kinder in die Welt zu setzen, sollte mit diesem Programm unbedingt üben. Es läßt sich wunderbar erahnen, wie nervenaufreibend es sein kann, einem Kind die Welt zu erklären, während der verspielte Bruder ständig ablenkt. Auf wundersame Weise läßt Creatures den Spieler um das Leben erkrankter Norns bangen, man freut sich wie ein stolzer Vater über die Entwicklung seiner wenige Minuten alten Jüngsten, und es wird einem klamm ums Herz, wenn ein altgedienter Greis mit einem herzzerreißenden Seufzer sein Leben aushaucht. Creatures ist sicherlich eines der interessantesten Konzepte im Bereich der Unterhaltungssoftware, auch wenn es so manche moralische Frage aufwerfen dürfte.



SID MEIER'S CIVILIZATION II

Sid Meier's Civilization® II • The ultimate version of the best-selling strategy game

Das gibt's tatsächlich! Ein Spiel erobert alle Herzen im Sturm und wird praktisch über Nacht zum Klassiker: Die Rede ist von Sid Meier's Civilization® II.

Ausgezeichnet ...

- mit dem **International Emma Award 1996**
- mit dem **Platin Player** in Deutschland
- mit dem **British Interactive Multimedia Association Award** als Spiel des Jahres 1996 in England

Weltweit mit Bestnoten bewertet, wird Civilization® II mittlerweile als das erfolgreichste Strategie-Spiel auf dem Markt bezeichnet. Höchste Zeit, daß auch Sie den Tatsachen ins Auge sehen!

Nehmen Sie die Herausforderung an - und lassen Sie sich von einem phantastischen Spiel mitreißen!

Und es geht noch weiter!

In Kürze gibt es mit "Conflicts in Civilization" 20 neue knallharte Szenarios für Civ-II-Spezialisten und alle, die es bald sein werden. Teilen Sie sich Ihre Freizeit gut ein!

PC Player Platin Player

"Evolution - noch nie war sie so unterhaltsam wie heute."
"Für Freizeitstrategen auf der Suche nach langfristiger Unterhaltung ist Civilization® II ein Muß."

PC Games Award 90 %

PC Joker 88 %

"Die vielen Fans des Vorgängers werden von der ungeheuren Spieltiefe ebenso begeistert sein wie jeder Neuzivilisator."

Power Play 88 %

"Auch in der zweiten Auflage ist Civilization die S-Klasse unter Strategicals."

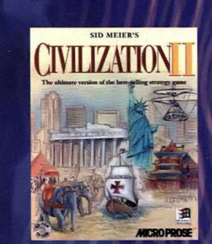
PC Action 87 %

"Wenn sich ein Strategiespiel von Sid Meier ankündigt, dann warten Publikum und Kritiker gleichermaßen ungeduldig auf den Release-Tag. In der Vergangenheit hat der Star-Designer von Microprose mit seinen Werken schon oft höchste Erwartungen erfüllt, und auch das Sequel zu seinem Meisterwerk Civilization folgt dieser Tradition in überzeugender Weise."

PC Spiel 3/5

PC Power 85 %

"Sid Meier hat ein Meisterstück von einem Spiel geliefert."



Bald erhältlich! "Conflicts in Civilization!".

Microprose Hotline: Montag und Mittwoch 14-17 Uhr
Auslieferung erfolgt exklusiv über die Leisuresoft GmbH,
Robert-Bosch-Str. 1, 59199 Bönen, Telefon: 02383/69-0, Fax 02383/913199.
Ein Unternehmen der Microprose GmbH



The Ridge Chipping Sodbury S Glos BS17 6BN
World Wide Web Site: http://www.microprose.com

MechWarrior 2 geht in die zweite Runde. Zum ersten Mal in der Softwaregeschichte gibt es einen zweiten Teil zu einem zweiten Teil. Dieses Kuriosum einmal beiseitegelassen, handelt es sich bei Mercenaries um eine gelungene Fortsetzung.

MechWarrior 2: Mercenaries

Zweiter Teil?



Mercenaries bietet nicht wesentlich mehr als der Vorgänger, kann aber durch recht durchdachtes Missiondesign überzeugen.


Die neuen Zwischensequenzen können wieder auf ganzer Linie überzeugen.


In dieser Szene können Sie den Kampf zweier Mechs beobachten.

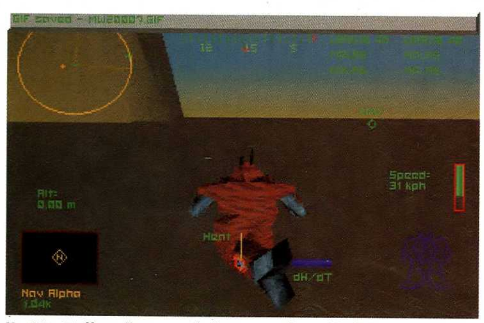
Als Angehöriger der Klans führte man in MechWarrior 2 seine Kampfkolosse gegen die Nachfolgestaaten und andere feindliche Klans. Dabei stand einem jede Klantechnologie zur Verfügung. Über die Kosten einer Mission mußte man sich überhaupt keine Sorgen machen, lediglich die maximale Tonnage des eigenen Mechs war vorgeschrieben. In Mercenaries schlüpfen Sie wie im allerersten Teil von MechWarrior in die Rolle eines Söldners. Wie immer startet man mit einem Fliegengewicht von Mech (insgesamt stehen 30 bekannte und 10 neue Kampfroboter zur Verfügung) und schmaler Geldbörse. Dem anfänglichen Ruf entsprechend, lassen sich kaum lukrative Aufträge annehmen, die als einzige Einnahmequelle zur Verfügung stehen. So nach und nach wird man sich aber einen schwereren, besser gepanzerten und bewaffneten Mech leisten können. Erfolgreiche und erfahrene Söldner können sogar weitere BattleMechs kaufen, Piloten anwerben sowie Raumjäger und sogar Sprungschiffe anschaffen. Vom Einzelkämpfer bis zum Bataillonkommandanten ist es aber ein weiter und gefährlicher Weg. Wie im richtigen Leben hängt alles am Geld. Neue Ausrüstung, Piloten und jede einzelne Mechkonfiguration zehren die sauerverdienten C-Bills auf. Allerdings ist nicht alles käuflich. Um beispielsweise in den Genuß hochentwickelter Klantechnologie zu kommen, muß erst ein Klanmech abgeschossen und anschließend ausgeschlachtet werden. Technisch hat sich an der Engine zu MechWarrior 2 nicht viel geändert. Etliche Missionen spielen nun in Städten, die relativ detailliert dargestellt sind. Nebenbei wurde die Steuerung geringfügig verbessert. Als Spieler hat man entweder die Möglichkeit, eine Kampagne mit Storyline durchzuspielen oder einfach beliebig viele computergenerierte Missionen ohne tieferen Hintergund zu bewältigen.

Oliver Menne ■

Statement



Ein wenig mehr hätte ich mir von Mercenaries schon erwartet. Die Grafik wurde nur minimal verbessert und in puncto Geschwindigkeit hat sich überhaupt nichts getan: ein schneller Pentium bleibt immer noch oberste Voraussetzung. Dennoch machen die neuen Missionen sehr viel Spaß, vor allem in den Städten entfaltet MechWarrior 2 ganz neue Perspektiven. Eine wenig spektakuläre, aber gelungene Fortsetzung.



Unnötige Treffer sollte man unbedingt vermeiden, schließlich müssen Sie bei Mercenaries auch das finanzielle Management übernehmen.



RANKING

3D-Action	
Grafik	70%
Sound	80%
Handling	86%
Spielspaß	85%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Activision
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend

069-332353

Mo-Fr. 09.30-19.00 Uhr

FAX 069-30851087 T-Online *soco#

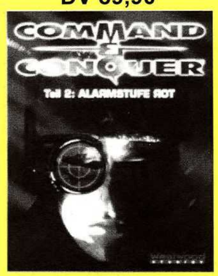
Software Company

your way to play



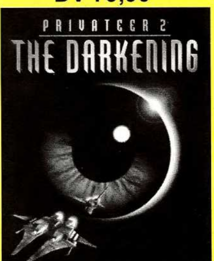
3 Skulls of the Toltecs	DV	69,90
Absolut Pinball	**DA**	**54,90**
Ace Ventura*	DV	79,90
Afterlife	DA	69,90
Airbus 2*	DV	79,90
AH64D Longbow	**DV**	**79,90**
Akte Pandorra	**DV**	**79,90**
Alien Incident	DV	59,90
American Dream*	DV	79,90
Animal*	DV	79,90
ATF - Adv: Technical Fig:	DV	.84,90
Azraels Tear	DV	69,90
Battle Cruiser 3000 AD*	DV	59,90
Betrayl in Antara*	**DA**	**79,90**
Bleifuss	DV	54,90
Bleifuß 2*	**DV**	**59,90**
Blood & Magic*	**DA**	**79,90**
Boong!	DV	49,90
Caesar 2	DV	74,90
Carrier Strike Force	DV	79,90
Casino Deluxe 2.0*	EV	64,90
Chessmaster 5000	**DV**	**69,90**
Chronomaster	DA	69,90
Civilization 2	**DV**	**74,90**
Civil War	**DV**	**79,90**
Clandestiny*	DV	79,90
Commanche 3	**EV**	**69,90**
Command & Conquer inkl Data	**DV**	**89,90**
Com. & Conq. Data	DV	24,90
Lord of the Realm 2*	**DV**	**79,90**
Magic The Gath.-Win 95*	DV	79,90
M.A.X*	**DV**	**79,90**
Mechwarrior 2 inkl. Data	DV	74,90
Mechwarrior 2 Data	DV	39,90
Mechwarrior2:MERCENARIES*	**DV**	**79,90**
Mega Race 2	**DV**	**54,90**
Monopoly	DV	54,90
Muppets Inside*	**DA**	**69,90**
Myst - Edition	DV	69,90
Nato Fighters (ATF-DISK)*	**DV**	**34,90**
NBA Live 97*	**DV**	**74,90**
Nascar Racing 2*	**DA**	**74,90**
Need For Speed Edt	DV	79,90
NHL Hockey 96	DV	79,90
NFL Quarterback 96	DA	79,90
NFL 97 - John Madden*	**DV**	**59,90**
Normality	DV	79,90
Outpost 2*	DV	89,90
Palko*	DV	69,90
Pax Imperia 2*	DV	89,90
Phantasmagoria 2*	**DV**	**84,90**
Pirateninsel*	DV	79,90
Pole Position	DV	69,90
Power Pack 4		**79,90**
Fifa 96, Magic Carpet 2, Wipe Out, 8 Knopf-Phad		
Powerplay Hockey 97*	DA	59,90
Pro Pinball - The Web	DV	49,90
Puppen, Perlen, Pistolen*	**DV**	**79,90**

Alarmstufe Rot*
DV 89,90



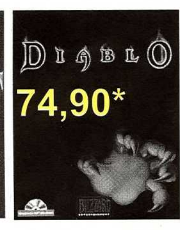
Größer, härter, besser!

Privateer 2*
DV 79,90



Geschäfte am Rande der Dunkelheit!

DAGGERFALL 69,90*



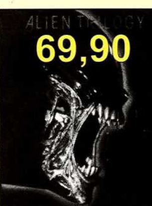
TOP'S

Baphomets Fluch	69,90
Bundesliga Man. 97	69,90
Crusader- Regret	64,90
Die Hard Triologie*	69,90
Discworld 2*	79,90
Down i. t. Dumps*	69,90
Dungeon Keeper*	69,90
F1 Grand Prix 2	79,90
Fifa 97	74,90
Master of Orion 2*	79,90

TOP'S

Mechwarrior Merc.	74,90
MDK*	79,90
MS Flightsim. 6-DV	84,90
NHL Hockey 97	69,90
Planer 2	69,90
Schleichfahrt	69,90
Schwarze Auge 3*	39,90
Star Control 3	79,90
Syndicate Wars	69,90
Z	69,90





Conquest Of New World	DV	79,90
Creatures	**DV**	**69,90**
Cyberia 2	DV	69,90
Cyberstorm	**DV**	**79,90**
Das Dschungelbuch	DV	44,90
Daytona USA*	**DV**	**79,90**
Dawn of Darkness*	DC	79,90
Deadlock	DA	79,90
Demonworld*	**DV**	**69,90**
Descent 2	DA	69,90
Destruction Derby 2*	**DA**	**69,90**
Die Gr.Schlacht i.d.Ard.	DV	69,90
Die Gr.Schlacht u.Getty.*	DV	69,90
Die Gr.Schlachtr u. Waterloo*	DV	69,90
Die Gr. Schlacht u. Shiloh*	DV	69,90
Earthsiege 2:Skyforce	DV	79,90
Earthworm Jim 1+2-Dos	DV	64,90
Earthworm Jim Win95	DV	74,90
Elisabeth I.	**DV**	**69,90**
Elk Moon Murder	EV	79,90
EF 2000 inkl. Tact-Com	***DV**	**84,90**
EF 2000 Tact-Com*	DV	34,90
F1 Manager 96	DV	69,90
F22 Lightning 2*	**DV**	**79,90**
Fifa Soccer 96	DV	59,90
Fire Fight	DV	59,90
Flight Commander 2	DV	69,90
Flottenmanöver*	DV	69,90
Flying Corps	DV	84,90
Formel 1*	**DV**	**69,90**
Gabriel Knight 2	**DV**	**79,90**
Gearheads	DV	49,90
Gene Machine	DV	74,90
Gene Wars	**DV**	**69,90**
Golden Gate Killer	**DV**	**74,90**
G-Nome*	DV	84,90
Guts 'N' Garters*	**DV**	**84,90**
Hardline	**DV**	**59,90**
Hattrick Win*	**DV**	**69,90**
Hexagon Kartell*	DV	89,90
Hexen Mission	DV	29,90
Hind	DV	64,90
Hugo 3	DV	69,90
Hunter Hundet*	DV	84,90
Hyperblade*	DV	84,90
Interstate 76*	**DV**	**84,90**
Jagged All. Deadly Games*	**DV**	**89,90**
Kingdom o Magic	DV	69,90
König Der Löwen	DA	49,90
Lands Of Lore 2*	**DV**	**84,90**
Leisure Suit Larry 7*	**DV**	**79,90**
Lighthouse	**DV**	**79,90**
Links LS	**DA**	**89,90**
Links Pelikan Hill	EV	49,90
Nihilist*	**DV**	**64,90**
Quest for Glory Coll.	DA	69,90
Rätsel des Master Lu	DV	69,90
Rama*	DV	84,90
Rebel Asault 2	DV	79,90
Ripper	DV	69,90
Risiko	DA	69,90
Road Rash-WIN95	DV	59,90
Rückkehr nach Krondor*	**DV**	**84,90**
Sega Rally*	**DV**	**69,90**
Shannara	DV	69,90
Shatterd Steel	**DV**	**69,90**
Shellshock	DV	59,90
Sherlock Holmes-Tätow.Rose	**DV**	**74,90**
Siedler 2	DV	69,90
Silent Hunter	DV	69,90
Simon the Sorcerer 1+2	**DV**	**49,90**
Edition inkl. T-Shirt		
Sonic CD	**DV**	**49,90**
Space Hulk-WIN95	DA	74,90
Star General*	**i.Vorb.**	
Starcraft*	DV	79,90
Star Trek - A Final Unity	**DA**	**69,90**
Star Trek - Borg*		i.Vorb.
Star Trek - Deep Space 9	DA	59,90
Star Trek - Klingons	EV	69,90
Star Trek - Warrior Set	**DV**	**69,90**
Storm	DV	74,90
Striker 96	DV	79,90
Terra Nova*	DV	69,90
The Dig	DV	74,90
The Muppets Inside	**DA**	**64,90**
The Mutation of J.B.	DV	89,90
Theme Hospital*	**DV**	**74,90**
Time Commando	DV	69,90
Timelapse*	DV	84,90
Tomb Raider*	**DV**	**59,90**
Toonstruck*	**DV**	**69,90**
Trophy Base 2*	EV	69,90
Tunnel B1*	**DA**	**79,90**
Ultra Pinball 2*	**DV**	**69,90**
Virtua Fighter	DA	69,90
Warcraft 2 Ltd. Etd.	**DV**	**79,90**
inkl. Exp.-Set, Poster, etc.		
Warcraft 2 Data	DV	24,90
Warcollege*	DV	64,90
Warwind*	**i.Vorb.**	
Wing Commander 4	**DV**	**69,90**
Worms&Reinforcment*	**DV**	**69,90**
Zork Nemesis	**DV**	**79,90**

Wir führen auch Lösungshefte, Magickarten, Zubehör und demnächst Nintendo 64. Level-CD's ab DM 14,90.

LOW BUDGET!

Battle Bugs	DV	29,90
Battle Isle 3	**DV**	**39,90**
Bioforge	**DV**	**29,90**
Blackhawk3,5'	DV	14,90
Christoph Kolumbus	DV	24,90
Civilization 1	DV	24,90
Crusader: No Remorse*	**DV**	**29,90**
Deadelus Encounter	DV	24,90
Der Reeder	DV	24,90
Der Patrizier	DV	34,90
Die Fugger 2	**DV**	**49,90**
Die Siedler 1	DV	29,90
Dune 2	DV	29,90
Earthsiege 1	DV	24,90
Eishockey Manager	DV	24,90
Fade to Black	**DV**	**29,90**
Fifa Soccer Classic	DV	29,90
FX Fighter	DV	24,90
Grand Prix 1	DV	24,90
Hanse	DV	34,90
Indycar Racing 2	**DA**	**34,90**
Jagged Aliance	DV	29,90
Kings Quest 7	DV	39,90
Little Big Adv. Classic	DV	29,90
Lost Eden	**DV**	**29,90**
Master of Magic	**DV**	**24,90**
Might&Magic Triologie	DV	39,90
M.Phyton's Reine Zeitverschw.	DV	29,90
Outpost 1,5	DV	34,90
Pirates Gold	**DA**	**24,90**
Pitfall	**DV**	**29,90**
Pizza Connection	**DV**	**19,90**
Pray for Death	DV	39,90
Print Artists	DV	34,90
Railroad Tycoon Deluxe	DV	24,90
Rüsselsheim	DV	24,90
Shanghai-Great Moments	**DV**	**24,90**
Simon The Sorcerer 1	DV	24,90
Simon The Sorcerer 2	**DV**	**29,90**
Shivers	**DV**	**24,90**
Space Quest 6	DV	34,90
Steel Panther	DA	29,90
Stonekeep	**DV**	**34,90**
TeamChef	**DV**	**29,90**
TFX	DV	24,90
Theme Park Classic	DV	29,90
Tilt	**DV**	**24,90**
Top Gun	**DV**	**29,90**
Transport Tycoon-World Editior	**DV**	**24,90**
UFO	DV	24,90
U.S. Navy Fighters	**DV**	**29,90**
Vollgas	**DV**	**29,90**
Wing Commander 3	**DV**	**34,90**

PLAYSTATION!

Sony Playstation		379,90
Memory Card		49,90
Control Pad Cyclone		49,90
Alien Trilogy	DV	89,90
Andretti Racing	**DV**	**79,90**
Battlearena Toshinden 2	DA	99,90
Bubble Bobble	DV	79,90
Bust A Move 2	DV	59,90
Crash Bandicoot*	**DV**	**99,90**
Darkstalkers*	DV	84,90
Destruction Derby 2*	**DA**	**99,90**
Die Hard Trilogy	***DV**	**79,90**
Fade to Black	DA	89,90
Fifa 97*	DV	79,90
Formel 1	**DA**	**89,90**
Gunship 2000	DV	99,90
Need for Speed	DA	79,90
NHL Hockey 97*	**DV**	**79,90**
Olympic Games	DV	89,90
Pete Sampras*	**DV**	**79,90**
Soviet Strike*	**DV**	**79,90**
Syndicate wars*	**DV**	**79,90**
Tekken 2	**DA**	**99,90**
Time Commando	**DA**	**89,90**
Top Gun	DV	99,90
Tunnel B1*	DA	84,90
Wing Commander 3	DV	99,90
Wing Commander 4*	**DV**	**99,90**
WipE-out 2097	**DA**	**99,90**

GAMESTORE FRANKFURT:



Königsteiner Str./Ecke Gerlachstr.
TEL: 069-30851069

Preise sind Versandpreise.ALLE WEITEREN SPIELE AUF ANFRAGE !!! DV=Dt. Version DA=Dt. Anleitung EV=Engl. Version *bei Drucklegung noch nicht verfügbar, ab DM 230,- portofrei, Vorkasse DM 6,90, Nachnahme DM 9,90 zzgl. NN-Gebühr, bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 19,50 Software-Company, Gerlachstr. 40, 65929 Frankfurt. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! Änderungen und Irrtürmer vorbehalten.


Z
THE BITMAP BROTHERS
CMDR: ZOD
The BITMAP BROTHERS
WARNER INTERACTIVE
Internet: http://www.bitmap-brothers.co.uk
©1996 The Bitmap Brothers. Published under exclusive licence from The Bitmap Brothers by Renegade Software. Renegade Software is a Warner Interactive Company.
A Time Warner Interactive Company. Distributed by Virgin Interactive Entertainment.

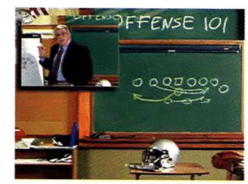
Madden NFL 97

Touchdown

Electronic Arts´ aktuelle Großoffensive im Sportspielbereich kommt bei dem amerikanischen Softwarehaus natürlich am Football nicht vorbei. Mit neuester Technik und möglichst realistischem Gameplay versucht EA, auch im völlig unbedarften Europa für Footballbegeisterung zu sorgen.

Wer die Football-TV-Übertragungen auf DSF nur verwundert über sich ergehen läßt und in dem Spielgeschehen nicht mehr als eine wüste Schlägerei sieht, sei vorgewarnt: Madden NFL 97 ist wenig dazu geeignet, einem die Spielregeln dieser sehr taktischen Sportart zu vermitteln. Immerhin gestaltet sich die Auswahl der Spielzüge recht einfach, auch die Steuerung der Spielfigur erfolgt sehr intuitiv. Daher kann man schon nach wenigen Spielstunden den ersten eigenen Touchdown feiern, an einen Sieg sollte man jedoch erst nach einigen Tagen denken: die Spielstärke der vom Computer gesteuerten Mannschaften ist außerordentlich hoch. Wer schon die Grundbegriffe des Sports kennt und nur noch Nachhilfe in den einzelnen Spielzügen braucht, ist in der integrierten Football-University gut aufgehoben. John Madden, ehemaliger Footballstar, zeigt in ausführlichen Videosequenzen den Sinn und die Ausführung der wichtigsten Spielzüge. Mit diesem Wissen ausgestattet, kann man sich nun daran machen, eigene Züge zu entwerfen und in das bereits gut gefüllte Playbook einzutragen. Anhand dieser Spielzüge gestaltet man nun den Spielablauf, wobei man selbst entscheiden kann, ob man einen der Spieler via Joystick steuern möchte oder das Geschick der Mannschaft komplett in die Hände des PCs legt. Die zweite Alternative ist in jedem Fall weniger frustrierend, da man aus der Vogelperspektive den Ball nur sehr schlecht sieht und daher meist planlos auf dem Spielfeld herumrennt.


Die zahlreichen (meist unspielbaren) Kamerapositionen bieten TV-Atmosphäre.



John Maddens Schule ist für das Gelingen komplizierter Spielzüge unverzichtbar.



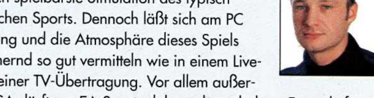
Gerade noch gefangen - der Computer steuert die von ihm kontrollierten Spielfiguren mit viel Geschick und Übersicht über das Feld.

Dabei sein ist alles

Für den Zuschauer nimmt sich Madden NFL 97 wie eine perfekte Simulation aus, da rein oberflächlich kaum Unterschiede zwischen der TV- und der Softwarevariante existieren. Als Computerspieler vermißt man jedoch die Beweglichkeit, die bei Footballspielern notwendig ist und sich über den Joystick kaum an die Spielfigur weitergeben läßt. Der Überblick über die aktuellen Spielerpositionen kann zwar entschädigen, das wirkliche Highlight von Madden NFL 97 ist aber die Sprachausgabe: ständig kommentieren Reporter das Spielgeschehen, eine ausgesprochen realistische Atmosphäre ist die Folge.

Harald Wagner ■

Statement


Madden NFL 97 ist mit Sicherheit die realistischste und zugleich spielbarste Simulation des typisch amerikanischen Sports. Dennoch läßt sich am PC die Spannung und die Atmosphäre dieses Spiels nicht annähernd so gut vermitteln wie in einem Live-Spiel oder einer TV-Übertragung. Vor allem außerhalb der USA dürfte es EA Sports daher schwer haben, Freunde für Madden NFL 97 zu finden.

SPECS & TECS

	VGA	Tastatur	●
●	SVGA	Maus	
●	DOS/WIN 3.1	Joystick	●
	WIN 95	SoundBlaster	●
HD	40 MB	General Midi	●
CD	1100 MB	Audio	

REQUIRED
Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Sportspiel

Grafik	85%
Sound	85%
Handling	70%
Spielspaß	**82%**

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	EA Sports
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	ausreichend



"Technisch bietet
Acclaim alles auf, was
gut und teuer ist..."
(Peter Steinlechner,
POWER PLAY)

„Aus der Sicht der Hauptfigur... schafft es das Spiel, auch hartgesottene 3D-Kämpfer bei der Stange zu halten. Zweiter Motivationsgrund ist die per Düstergrafik und Herzschlagmusik erzeugte, pulsbeschleunigende Atmosphäre. Und drittens spielt sich Alien intelligent: Ohne überlegtes Vorgehen hat man gegen die mit Vorliebe von hinten angreifenden Monster keine Chance."
(Jörg Langer, PC PLAYER)

ALIEN™ TRILOGY

AB OKTOBER ERHÄLTLICH FÜR PC CD-ROM





Olympic Games

Spielverderber

„Höhöhö, wir schaufeln unsere Gurke heimlich und klamm in die Läden, und keiner von diesen Presse-Fritzen kriegt was mit...“. Welche düstere Vorahnung beschleicht Sie, wenn Spiele bereits Monate vor den dazugehörigen Testberichten sowohl in den Regalen der Händler als auch in den Verkaufs-Charts auftauchen?

Spät, aber doch: In gebührendem Abstand zur gleichnamigen Veranstaltung in Atlanta gibt's das offizielle „Spiel zu den Spielen“ endlich zu kaufen - was für ein Jammer um die teure Lizenz. Bei Olympic Games wurden eben offenbar nicht nur die Polygon-Weitspringer in den Sand gesetzt. Wobei wir gleich bei den gebotenen Sportarten wären: 100- und 400-Meter-Lauf, 100 m Kraulen, Hammer-, Speer- und Diskus-Werfen, Hoch-, Weit- und Stabhochsprung, Gewichtheben, Dreisprung, Fechten, Schnell- und Tontaubenschießen sowie Bogenschießen stehen auf dem Programm - entweder einzeln, als individuell zusammengestellter Wettkampf oder als komplette Olympiade. Um beispielsweise Anlauf zu nehmen, betätigen Sie in raschem Wechsel zwei zuvor definierte Tasten. Für den Laien hat dieses hinreißende Schauspiel (Kategorie: „Panisches Einhacken auf die Tastatur“) den Anschein, als ob sich hier soeben eine „Unerlaubte Schutzverletzung“ oder eine ähnliche Tragödie zugetragen hätte. Um das spielerische Niveau ins Unermeßliche zu steigern, muß bei manchen Sportarten rechtzeitig eine dritte Taste gedrückt werden, was den Diskus oder den Speer durch's Stadion zischen läßt. Beschaulicher geht's bei den Schießsportarten zu, denn da ist in erster Linie präzises Zielen via Cursortasten gefragt.

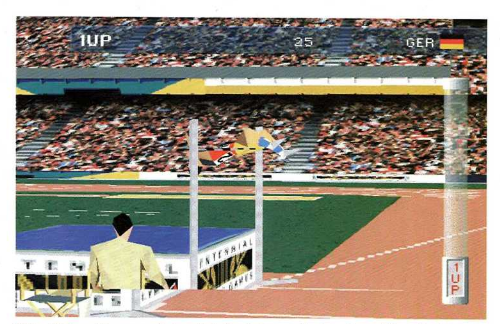


Endspurt beim 100 m-Lauf: Die TV-Kamera fängt die besten Szenen ein.





Immer schön bei der Stange bleiben: Der Stab-Hochsprung hat's in sich.



Mit mäßiger Eleganz winden sich die Polygon-Hochspringer über die Latte. Nach drei ungültigen Versuchen darf man nur noch zuschauen.

Wozu Texturen, sprach der Grafiker und stattete die VGA-/SVGA-Hünen mit bloßen Polygonen aus; Motion-Capture-Technologie ermöglicht zumindest realistische Bewegungsabläufe.

Weltrekordverdächtig?

Das Menüsystem wurde praktisch 1:1 von der PlayStation-Version übernommen - quälender läßt sich die Handhabung eines solch schlichten Programms nicht realisieren. Und sonst? Die Tastaturbelegung ist nur bedingt eigenen Wünschen anpaßbar, ein englischer Kommentator erläutert die dargebotenen Leistungen mit recht eingeschränktem Vokabular, und zwischendurch werden einige arg pixelige VGA-Animationen abgefeuert. Mangels Chancengleichheit (zwei Freiwillige zwängen sich vor die Tastatur, zwei weitere bearbeiten Joysticks) ist der Mehrspieler-Modus so gut wie unbrauchbar - und darauf stützt sich bekanntlich die eigentliche Daseinsberechtigung dieses Genres. Tip: Wer etwas olympischen Geist auf seinen PC-Monitor zaubern möchte, sollte sich nach raren Restposten des ungleich spielbareren Accolade-Titels Summer Challenge umschauen.

Petra Maueröder

Statement

Bilanz unserer Redaktions-Olympiade: Eine lädierte PC-Tastatur sowie die bittere Erkenntnis, daß dieses Genre seit Epics legendären Summer Games auf der Stelle tritt. Olympic Games ist dem schauderhaften „Zehnkampf“ von Interactive Magic zugegebenermaßen überlegen, aber was heißt das schon? Für diese Sammlung lieblos inszenierter Reaktionstests verleihen wir das Prädikat „Zweitschlechtestes Olympia-Spiel dieser Saison“. Wir gratulieren.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 55 MB	General Midi
CD 100 MB	Audio

REQUIRED
486DX-100, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
bis zu vier Spieler an einem PC



RANKING

Sportspiel

Grafik	50%
Sound	45%
Handling	55%
Spielspaß	36%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	U.S. Gold
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft



SHATTERED STEEL
die 3D - Kampfmaschine des Jahrhunderts
„Wer flinke Balleraction vor komplexes Mech-Handling setzt, liegt hier genau richtig!", sagt Michael Schnelle, PC Player 12/96 Wertung: ****
Nur für PC CD-Rom
„Gratulation, Interplay! Shattered Steel bietet nicht nur exzellente Grafiken, sondern auch knallharte Action mit Langzeitmotivation!", Thomas Richter, PC Spiel Wertung: ****
Interplay
DISTRIBUTED BY
Acclaim
Entertainment GmbH
BioWare Corp. All rights reserved. Shattered Steel is a trademark of Interplay Production. All rights reserved.
Licensed and distributed exclusively by Interplay Productions.

Vor ungefähr vier Jahren brachten Electronic Arts ihr erstes Sherlock Holmes-Adventure heraus. Technisch hat sich seitdem viel getan, und in Sachen Puzzledichte scheint man bei EA nun mehr auf die Gruppe der Gelegenheitsspieler abzuzielen.

Sherlock Holmes: Das Geheimnis der tätowierten Rose

Very British!



Holmes und Watson statten der verwaisten Wohnung von Mycroft einen Besuch ab, um Hinweise auf das Verbrechen im Diogenes-Club zu finden.



221b Baker Street in London ist wohl eine der legendärsten Adressen der britischen Hauptstadt.



Verdächtig: die Formel für einen neuen Sprengstoff wurde gestohlen.

Beim neuen Sherlock Holmes-Fall Das Geheimnis der tätowierten Rose hat man sich ganz auf die Vorzüge des traditionellen Adventures besonnen und allein schon optisch den direkten Bezug zum Vorgänger hergestellt. Der markanteste Unterschied: diesmal agieren gefilmte Schauspieler vor stilsicheren, gerenderten SVGA-Hintergründen.

Ausgangspunkt des Geschehens ist eine Explosion in einem vornehmen Londoner Club, bei der unter anderen auch Holmes´ Bruder Mycroft schwer verletzt wird. Während Scotland Yard als Unglücksursache einen Defekt in der Gasleitung annimmt und den Fall zu den Akten legt, glaubt Sherlock Holmes´ treuer Begleiter Watson von Anfang an, daß ein Verbrechen hinter der Katastrophe steckt. Er läßt den deprimierten Meisterdetektiv in seinem Domizil zurück und stellt zunächst auf eigene Faust Erkundigungen an - tatsächlich stößt er am Ort des tragischen Vorfalls auf Spuren von Sprengstoff. Dieser Umstand läßt selbstverständlich auch Holmes selbst wieder aus seiner Lethargie erwachen...

Gepflegte Konversation

Der dichten Kriminalstory, in der man abwechselnd sowohl die Rolle von Holmes als auch die von Watson übernimmt, steht eine adäquate optische Umsetzung gegenüber, die den Spieler völlig in das viktorianische Zeitalter eintauchen läßt: alte Originalaufnahmen von Londoner Schauplätzen wechseln sich ab mit gezeichneten Stadtansichten, die nur so überquellen mit authentischen Details. Unterstrichen wird die Atmosphäre von einem dramatischen Midi-Soundtrack und makelloser deutscher Sprachausgabe. Die Handlungen der etwas hölzern animierten Charaktere steuert man bequem mit den beiden Maustasten. Störend wirken allerdings die langatmigen Dialoge und die vielen belanglosen Objekte, durch die man sich der Lösung nach und nach fast automatisch näherklickt.

Herbert Aichinger ■

Statement

Trotz stimmiger Atmosphäre weiß die „tätowierte Rose" nicht vollends zu überzeugen, und das liegt vornehmlich an den zähen Dialogen und den ungelenken Animationen. Harte Knobelnüsse? Fehlanzeige. Für Conan Doyle-Fans und Gelegenheitsspieler, die beim Adventure-Trip lieber einen gemächlicheren Gang einlegen, ist Sherlock Holmes 2 allerdings ein gefundenes Fressen.



Über den makaberen Umweg durchs Leichenschauhaus kann Sherlock Holmes seinem kranken Bruder im Hospital einen Besuch abstatten.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 8 MB	General Midi
CD 529 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure	
Grafik	73%
Sound	80%
Handling	75%
Spielspaß	69%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut

Mutation of J. B.

Little Pig Adventure

Du mußt ein Schwein sein in dieser Welt: Johnny Burger findet es uncool, daß ihm beim Blick in den Spiegel neuerdings ein Ferkel entgegenblinzelt. Und das ist erst der Anfang eines turbulenten Zeichentrick-Abenteuers aus den Entwicklungslabors des Wiener Labels neo.

Dagegen ist jeder noch so hartnäckige Mitesser eine echte Lapalie: Da das unkonventionelle Erscheinungsbild des Knaben nicht gerade die Chancen auf Karriere und Traumfrau fördert, dürfte das Spielziel niemanden überraschen. Johnny Burger möchte schlichtweg wieder wie ein ganz normaler Junge aussehen. Das Problem: Professor „der war's" Foogl wurde zwischenzeitlich von Außerirdischen gekidnappt. Dementsprechend knifflig gestaltet sich die nachfolgende Odyssee, die den Hauptdarsteller zu ca. 100 Schauplätzen führt. Vor allem im ersten Spiel-Abschnitt lagert tonnenweise einzusammelndes Material, das sich mit etwas Multiple Choice-Überredungskunst oder einem beherzten Mausklick ins beängstigend anwachsende Inventory übernehmen läßt.

Statement



„Das geht so nicht!" - recht hat er, der rosarote Knirps. Bei einem Adventure Jahrgang 1996 erwarten wir u. a. situationsabhängige Statements und SVGA-Animationen. Noch schwerer nachvollziehbar als so manch allzu konstruiert wirkendes Puzzle: die unerklärlich langen CD-ROM-Ladezeiten. In Zeiten von Baphomets Fluch KANN ein solches Relikt auf dem Niveau der frühen 90er Jahre keine 50 % mehr bekommen.

Schweine im Weltraum

Die Vokabel „Sympathische Grafik" aus der Presse-Mitteilung übersetzen wir mit „hoffnungslos veraltete VGA-Technik"; Scrolling ist erst gar nicht vorhanden - weder vertikal noch horizontal noch parallax. Die Animation plaudernder Charaktere macht jedem wiederkäuenden Paarhufer Konkurrenz. Die Eignung der eingesetzten Sprecher reicht von optimal (Johnny Burger) bis völlig ungeeignet. Bei allem Genörgel: Die unverbindliche Preisempfehlung von rund 50 Mark erscheint auf den ersten Blick verführerisch. Der Haken: hochklassige Ulk-Adventures mit herrlich altmodischem VGA-Charme (Simon the Sorcerer 1-2, Monkey Island 1-2, Sam & Max, Chewy) sind mittlerweile noch günstiger zu haben und kredenzen schlagfertige Dialoge, intelligente Puzzles und nicht zuletzt professionelle Grafik - also das genaue Gegenteil von Mutation of J. B.

Petra Maueröder ■



Sieger im Wettbewerb „Am häufigsten vernommener Satz während der Testphase": Johnny B. ist ein ziemlich phantasieloses Kerlchen.



Eine Übersichtskarte ermöglicht im ersten Kapitel die Anwahl aller wichtigen Locations. Dazu gehört auch das Haus von Professor Foogl.



Im Inneren des stählernen „Megafisch" macht Johnny Burger eine überraschende Entdeckung.



Hinsichtlich der Steuerung hält sich das Programm an ungeschriebene Lucas-Arts-Standards. Mit fünf Verben klickt man sich durch das Adventure.



SPECS & TECS

VGA ●	Tastatur
SVGA	Maus ●
● DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster ●
HD 50 MB	General Midi
CD 202 MB	Audio

REQUIRED
386 DX-20, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486 DX-33, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure	
Grafik	45%
Sound	70%
Handling	65%
Spielspaß	42%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	neo
Preis	ca. DM 50,-
CD-Advantage	ausreichend

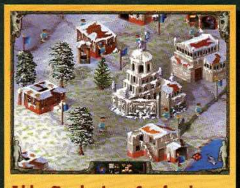
Mischen Sie mit!



Führen Sie Ihr Volk durch 12 vollkommen neue Kapitel!



Besiedeln Sie Nordamerika, Südamerika, Europa, Asien, Afrika, Australien und die Antarktis!



Erleben Sie neben Lava-, Sumpf- und Waldlandschaften jetzt auch ein komplett neues Winterszenario!



Gestalten Sie Ihre eigenen Welten mit dem Karteneditor und tauschen Sie sie unter Freunden aus!

Plus: Karten-Editor

Die Siedler II

MISSION CD

Blue Byte

"Die Siedler II – MISSION CD"

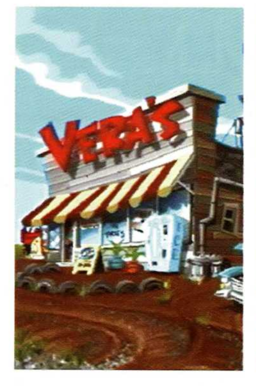
ist die mit Spannung erwartete Zusatz-CD für "Die Siedler II – VENI, VIDI, VICI".

Begeben Sie sich auf die Reise, erforschen und erobern Sie die Kontinente. Quälen Sie sich durch die Eiswelten von Sibirien und Grönland. Schlagen Sie sich durch den Dschungel von Asien und Südamerika. Besuchen Sie die Einöden und Wüsten Afrikas oder erschaffen Sie Ihre eigenen Welten mit dem leichten, sich fast selbsterklärenden, Karten-Editor. (Vollversion von "Die Siedler II-VENI, VIDI, VICI" wird benötigt!)

Release: November 1996 • Format: PC CD-ROM



Blue Byte Software GmbH • Eppinghofer Straße 150 • 45468 Mülheim an der Ruhr • Deutschland
Tel: +49 (0)208.4 50 88-0 • Fax: +49 (0)208.4 50 88-99 • URL: http://www.bluebyte.de







Orion Burger

Cartoon Whopper

Bekanntermaßen geht es auf der Welt nicht immer gerecht zu: die Firma Sanctuary Woods hat sich einen Namen mit Spitzenprodukten wie Das Rätsel des Master Lu gemacht, der finanzielle Erfolg blieb jedoch aus. Inzwischen ist das Unternehmen pleite, und so spielt man Orion Burger, das letzte, äußerst humorvolle Adventure der Company, mit einem lachenden und einem weinenden Auge.

Der Siegeszug des bißlos weichen Brötchens mit dem undefinierbaren Hackfleischklumpen, chemisch veredelten Soßen und einer Spur Salat wird sich auch in Zukunft fortsetzen und schließlich das gesamte Universum erfassen. Letzten Endes wird das dazu führen, daß der braune gegrillte Batzen zwischen den beiden Brötchenhälften nicht mehr ausschließlich aus BSE-gefährdetem Rindfleisch besteht - auch auf anderen Planeten sinniert man schließlich, mit welchen Zutaten man die schmackhaftesten Burger kreieren kann. Die Orion Burger Company tut sich bei derartigen kulinarischen Experimenten besonders hervor und würde am liebsten von allen Planeten des Universums sämtliche Lebewesen „absaugen", um sie anschließend durch den Fleischwolf zu drehen, in handliche Klümpchen zu formen und in den Grill zu schieben. Leider gibt es jedoch ein streng überwachtes Gesetz, nach dem nur solche Wesen zu Hamburger-Füllung verarbeitet werden dürfen, die keine Intelligenz besitzen. Also führen die Hackfleischjäger der Orion Burger Company zähneknirschend mit jedem potentiellen Opfer fünf gewissenhafte Tests durch, in denen der Probant sein Köpfchen unter Beweis stellen kann. Natürlich gerät über kurz oder lang auch die Erde ins Blickfeld des Fast Food-Konzerns, und der unbedarfte amerikanische Durchschnitts-Teenager Wilbur sieht sich plötzlich von den Aliens dazu auserkoren, durch den Nachweis seiner Schläue die Menschheit vor dem Weg in den intergalaktischen Fleischwolf zu retten.



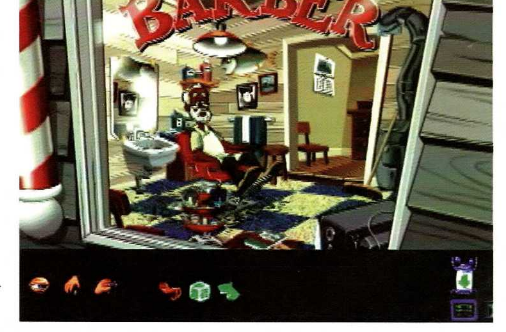
Der nette angelnde Junge auf der Brücke verrät gegen ein kleines Geschenk, woher er seine Heuschrecken bezieht (links). Die Animationen der Zwischensequenzen würden auch einem Trickfilm zur Ehre gereichen (unten).

Return of the Tentacle

„Ein derart witziges und abgefahrenes Cartoon-Adventure hab ich seit LucasArts´ Day of the Tentacle nicht mehr gesehen", wird es vielleicht so manchem schon beim Anblick des Orion Burger-Intros durch den Kopf schießen. In der Tat: beobachtet man die (teilweise tentakelbewehrten!) Aliens dabei, wie sie den armen Wilbur in die Zange nehmen, drängt sich der Vergleich mit einschlägigen Werken von der Skywalker-Ranch geradezu auf. Das fängt an mit der beinahe perfekten Cartoon-Grafik, die einem Zeichentrickfilm alle Ehre machen würde, setzt sich fort in der irrwitzigen Story und gipfelt im raffinierten Design der Puzzles. Darüber hinaus weist der Burger-Alptraum auch noch eine äußerst klare Struktur auf: er gliedert sich quasi kapitelweise in die fünf Intelligenztests, die dem Spieler nach und nach immer mehr Einzelleistungen abverlangen. Während man also am Anfang bei der „Neuroanalyse" von übermäßigen Gehirnverrenkungen noch weitgehend verschont wird, geht es spätestens ab dem dritten Test so richtig zur Sache.

Vorgegaukelte Freiheit

Auf den ersten Blick scheint der User große Bewegungsfreiheit in der Spielewelt zu haben. Diese wird letzten Endes jedoch eingeschränkt durch recht



Für den ersten Intelligenztest begibt sich Wilbur zunächst mal zum Dorf-Friseur. Eitel wie er ist, verlangt er nach dem abgefahrenen blauen Haargel, das ihm der Friseur jedoch standhaft verweigert. Da ist guter Rat teuer...

Überlebenstraining

Wilbur muß sich aus einem dreistöckigen Käfig befreien, in dem ihm drei schießwütige Mutanten-Springmäuse ans Leder wollen.



1. Wilbur setzt die Grashüpfer im untersten Stockwerk mit der Laserpistole aus dem Eisblock frei, den er sich kurz vorher aus dem Automaten vor Veras Diner besorgt hat.



2. Indem man im obersten Stockwerk etwas in den Sägespänen wühlt, weckt man die schnarchenden Mäuse. Anschließend flieht man so schnell wie möglich durch das linke Rohr nach unten.



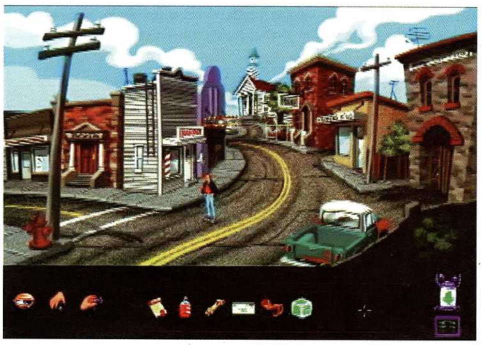
3. Hinter dem Laufrad sucht Wilbur Schutz vor den um sich ballernden Mutanten-Springmäusen. Irritiert durch die Grashüpfer, schießen sie sich nach und nach gegenseitig ab.



4. Übrig bleibt ein knatternder Motor, den man mit etwas Wasser aus dem mittleren Stockwerk abkühlt und anschließend mit einem Strumpfband wieder auf Vordermann bringt.



5. Wilbur streut ein wenig Mausfutter auf den Boden und schiebt den laufenden Motor darüber zum Laufrad hin. Dadurch wird der Tür-Mechanismus aktiviert, und Wilbur kann entkommen.





Ohne Besitzurkunde sollte Wilbur lieber nicht zu der idyllischen Insel übersetzen. Dort wird ihm sonst nämlich ein explosiver Empfang bereitet.

Auch das Häuschen von Wilburs Großmutter (oben) wird von den Aliens in Beschlag genommen.

lineare Lösungswege, die dem Spieler beim Aufsuchen der verschiedenen Locations zum einen eine bestimmte Reihenfolge abverlangen und zum anderen ein Timing nötig machen, dessen Logik nur die Entwickler des Games kennen. So besteht in der „Schnitzeljagd" des dritten Intelligenztests eine Teilaufgabe darin, eine Insel zu erwerben. Wer den Kaufvertrag in der Tasche hat, ist jedoch längst noch nicht am Ziel: bevor man den ursprünglichen Besitzer durch Vorzeigen des Dokuments von dem Eiland vertreiben kann, muß man erst einen mit supersaugfähigen Windeln beladenen Lastwagen in den See stürzen lassen. Ist dies nicht geschehen, würdigt der Inselbewohner die Urkunde keines Blickes und reckt einem statt dessen die doppelläufige Mündung seines Gewehrs ins Gesicht. Nicht gerade sehr logisch, oder? Will man die Sache mit dem Lastwagen im nachhinein erledigen, hat man höchstwahrscheinlich ebenfalls Pech: er taucht nämlich nur zu bestimmten Zeiten auf dem Screen auf. Konsequenz: Sie müssen das Rätsel so oft immer wieder von vorne beginnen, bis Sie die richtige Reihenfolge herausgefunden haben.

Die einzelnen Puzzles sind im großen und ganzen nachvollziehbar. Aussetzer gibt es allerdings auch hier: wie soll man z. B. anders als durch reines Ausprobieren darauf kommen, daß Wilbur durch den Genuß von destilliertem Karottensaft im Dunkeln sehen kann? Und auch hier gilt: das Timing muß stimmen. Beim Destillieren ist Eile geboten, sonst fliegt einem die komplette Schnapsbrennerei um die Ohren.

Glänzende Verpackung

Das ganze Spektakel bietet sich im knallbunten SVGA-Comic-Outfit mit stellenweise etwas ungelenken Animationen dar. Fast schon Seltenheitswert im Genre hat inzwischen das traditionelle, stets präsente Adventure-Interface am unteren Bildschirmrand. Dort finden sich die Befehls-Icons (Ansehen, Nehmen, Benutzen), das Inventory, das Feature zum Verwalten der Spielstände und der „Teleporter" zum Neustart eines Puzzles. Dialoge werden im Multiple Choice-Verfahren abgewickelt und Gegenstände per Point & Click-Interface mit der Maus manipuliert.
Hervorragend gelungen ist die deutsche Lokalisierung des Programms: zwar wurden nicht alle Screen-Texte übersetzt, die Sprachausgabe jedoch bewegt sich durchwegs auf hohem Simon the Sorcerer-Niveau - immer wird hier der richtige Ton getroffen, und die Sprecher verstanden es, die einzelnen Figuren wirklich brillant zu charakterisieren.

Herbert Aichinger ■

Statement

Ironie des Schicksals: ausgerechnet ich, ein beinahe schon militanter Hamburger-Verächter, wurde dazu ausersehen, mich spielerisch mit einer intergalaktischen Whopper-Invasion zu befassen. Und was das erstaunlichste an der Sache ist: es hat mir einen Mordsspaß gemacht! Wenn man von einigen logischen „Blindgängern" absieht, die einen beim Puzzleknacken des öfteren auf der Stelle treten lassen, ist Orion Burger fast das perfekte Programm: es sprüht nur so vor Witz, und in grafischer Hinsicht wird ein Ideen-Feuerwerk abgebrannt, das im Genre so schnell nicht seinesgleichen findet. Wer sich also auch nach dem Genuß von mehreren Cheeseburgern oder Fisch-Macs noch fit genug fühlt, um ausgiebig „um die Ecke" zu denken, der sollte sich diese spritzige Ode auf seinen Lieblingsfraß auf keinen Fall entgehen lassen.



RANKING

Adventure	
Grafik	80%
Sound	85%
Handling	80%
Spielspaß	81%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sanctuary Woods
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut


SIND SIE DER SPITZEN-PILOT,
FÜR DEN ES SICH ZU
STERBEN LOHNT?
SURFACE TENSION
PC CD ROM
COMPRO GAMES
GAMETEK



Othello

Stein im Brett

Der US-Spielegigant Hasbro setzt mit den beiden neuen Brettspielumsetzungen Othello und Yahtzee (Test in dieser Ausgabe) seine jüngst begonnene Serie fort. Genau wie die Vorläufer Monopoly und Trivial Pursuit richtet sich Othello vor allem an die erklärten Liebhaber des Brettspiel-Vorbildes.

Kennen Sie Othello? Es geht natürlich nicht um den Othello von Shakespeare, sondern um das alte japanische Brettspiel, das hierzulande auch unter dem Namen Reversi bekannt ist. Wer bereits das Vergnügen hatte, wird sich über die Umsetzung in ein PC-Spiel vielleicht wundern - denn das Reglement ist derart simpel, daß bereits Fünfjährige problemlos damit zurechtkommen. Allerdings gilt auch hier die Regel: „A minute to learn, a lifetime to master". Ein echter Othello-Meister muß zahlreiche Züge vorausdenken können, was sich als noch komplizierter erweist als im Schach, da die Spielsteine hier ständig ihre Farbe wechseln. Hasbros PC-Umsetzung versucht, sowohl dem Anfänger als auch dem Profi-Spieler entgegenzukommen: Neben einem geschichtlichen Abriß über die Wurzeln Othellos wurde ein Multimedia-Tutorial mit den wichtigsten Taktiken beigepackt. Gespielt werden kann wahlweise alleine gegen einen von zwei vorgefertigten Kontrahenten bzw. mit einem menschlichen Gegner am selben PC.




Die einfache Variante von Othello präsentiert sich ziemlich schmucklos.

Nachteil: beim Spiel gegen Einstein erkennt man das Spielbrett kaum.



Kein Multimedia-Spektakel

Für den Single-Player-Modus wurden zwei Schauspieler engagiert, die in der Rolle von Albert Einstein und Leonardo da Vinci gegen den Spieler antreten und die Partien mit gelegentlichen Kommentaren versehen. Wer auf die gefilmten historischen Persönlichkeiten mit ihren Gesten und Bemerkungen verzichten möchte, kann alternativ auf drei verschiedene „normale" Spielbretter zurückgreifen, die sich lediglich im Spielbrett-Design unterscheiden. Wer Probleme mit den Augen hat, sollte dies ohnehin tun, da die Spielbretter in den beiden Multimedia-Varianten so klein sind, daß eine gute Spielübersicht kaum möglich ist. Von der absoluten Anfängerstufe bis zum Vollprofi stehen sieben verschiedene Schwierigkeitsgrade zur Auswahl - wobei der Computer in der höchsten Stufe quasi unschlagbar gut spielt. Im Gegensatz zu Monopoly (der zuletzt veröffentlichten Brettspiel-Umsetzung von Hasbro) wurde diesmal nicht mit Multimedia-Einlagen übertrieben - lediglich ein leises Klicken der Spielsteine begleitet das Spielgeschehen und hält auch den Spielfluß nicht weiter auf. Die aus manchen Schachprogrammen bekannten Features wurden ebenfalls nicht vergessen: Zugrücknahme, Online-Ratgeber und einige Statistikfunktionen stehen dem ambitionierteren Othello-Spieler (falls es den in unseren Breiten überhaupt gibt) hilfreich zur Seite.

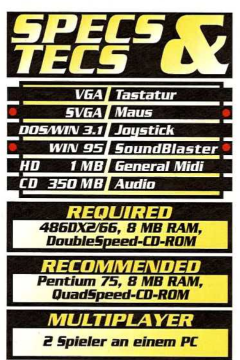
Thomas Borovskis



Eine Othello-Partie gegen Leonardo da Vinci gefällig? Wie man sieht, kann der Meister durchaus damit leben, wenn er ein Spiel verliert.

Statement

Eine eindeutige Prozentzahl an Othello zu vergeben ist nicht einfach. Im Grunde ist das Spielprinzip sogar noch simpler als Windows-Solitair oder Tetris. Obwohl technisch noch lange nicht alles ausgeschöpft wurde, gefällt mir diese Umsetzung bedeutend besser als etwa das unsägliche Trivial Pursuit. Wer Othello bzw. Reversi gerne spielt, hat an dieser CD bestimmt seine Freude. Der typische C&C-Spieler sollte dagegen seine Finger davon lassen.







Kann kaum über die Theke gucken, schimpft sich aber zweitgrößter Liebhaber der Welt: Casanundra hat aus gutem Grund immer eine Leiter dabei.



Always look on the bright side of death: Das Quartett befindet sich mitten in einer Chorprobe und stimmt einen Gassenhauer nach dem anderen an.

Discworld 2: Vermutlich vermißt...?!

Im Angesicht des Todes

Die Sterblichkeitsrate in der Scheibenwelt hat deutlich nachgelassen. Grund: „Tod", der zuständige Sachbearbeiter mit der Lizenz zum Töten, hat sich ein paar Tage unbezahlten Urlaub gegönnt, was die Hauptstadt Ankh-Morpork in ein noch größeres Chaos als üblich stürzt. Und wer ist in der Fantasy-Saga Discworld seit Jahr und Tag prädestiniert für ausweglose Situationen? Rincewind! Im zweiten Discworld-Abenteuer von Psygnosis trifft der chronisch untalentierte Jungmagier der Unsichtbaren Universität auf solch bizarre Gestalten wie crocketspielende Großmeister der Zauberei oder Casanundra, den zweitgrößten Liebhaber weit und breit.

So überraschend es klingen mag, aber auch dieses Discworld-Adventure basiert ebenso wie der erste Teil (erschienen 1995) auf den gleichnamigen Romanen von Terry Pratchett - einem englischen Fantasy-Autoren, der von seinen Fans in aller Welt fast schon vergöttert wird. Dennoch soll es Gerüchten zufolge Leute geben, die noch nie einen Discworld-Roman gelesen haben. Sie gehören dazu? Macht nichts. Das Handbuch klärt mit einer kurzen, amüsant geschriebenen Abhandlung über die Scheibenwelt und ihre wichtigsten Bewohner auf. Unter anderem erfahren Sie, daß Rincewind stets von einer voluminösen Truhe aus Birnbaumholz begleitet wird, die sich auf Hunderten kurzer Beinchen fortbewegt und einen ziemlich beeindruckenden Namen trägt: Truhe. Dieses Basis-Wissen reicht bereits vollkommen aus, um sich in Ankh-Morpork zurechtzufinden, denn alle anderen relevanten Kreaturen (und ihre individuellen Macken) werden Sie noch früh genug kennenlernen. Um die Story überschaubarer zu machen, hat sich Psygnosis für eine Aufteilung in drei Kapitel mit jeweils in sich abgeschlossenen Missionen entschieden. Im ersten Teil wird Rincewind beispielsweise von seinen Vorgesetzten beauftragt, die Zutaten für den Ritus von Askh-Ente (eine Art Beschwörungsformel für den Tod) zu beschaffen. Die nötigen Ingredienzien mögen andernorts in jedem besseren Haushalt zu finden sein; in der Scheibenwelt braucht auch ein erfahrener Adventure-Profi einige Stunden, um drei gleichlange Holzstangen, eine Handvoll Glitzer, vier Kubikzentimeter Mäuseblut, tropfende Kerzen und ein Fläschchen üblen Geruchs aufzutreiben.

Spiel mit dem Tod

Auf einen Außenstehenden wirken die Puzzles möglicherweise ähnlich absurd und unlogisch wie bei Day of the Tentacle. Wer die Gespräche andächtig verfolgt, manches Gesagte oder Gedachte wortwörtlich nimmt, den Bildschirm genauestens nach Ausgängen (sind manchmal verflucht gut versteckt) ab-



Mit etwas Geschick luchst man dem Händler ein gebrauchtes Kamel ab.



Dub-di-du: Das Milchmädchen übt schon mal für die Filmkarriere.



Mit einem Klick auf „Truhe" öffnet sich das verschiebbare Inventory, in dem die abenteuerlichsten Utensilien aufbewahrt werden.



Die Stadtkarte dient zur gezielten Anwahl jeder Location in Ankh-Morpork, darunter die berühmte „Unsichtbare Universität" (links oben).

sucht und die Gegenstände im Inventar geschickt kombiniert, wird den meist recht komplexen Gedankengang der Spieldesigner rekonstruieren können. Einen Sinn für manchmal recht makabren Humor sollten Sie ebenfalls mitbringen. Von Monty Pythons „Leben des Brian" über Marilyn Monroe und Uri Geller bis hin zu „Hitchhiker's Guide to the Galaxy" reicht die beachtliche Liste der Parodien, die in Texten und Grafiken eingebaut wurden. Die Pratchett-typische Verknüpfung von Fantasy-Materie mit den Tücken der Neuzeit ist ein Leckerbissen für jeden, der auch bei einem Space Quest, Simon the Sorcerer oder Monkey Island ins Schwärmen gerät.

Den kenn' ich doch...

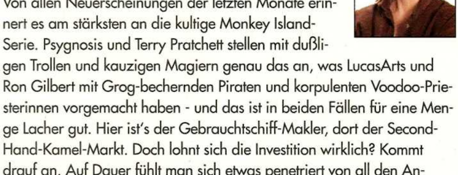
Daß der Witz des Originals weitestgehend erhalten blieb, liegt vorrangig an Übersetzer Andreas Brandhorst, der sich auch um die deutsche Fassung der Discworld-Bücher kümmert. Ganz allgemein wurde für die lokalisierte Version ein nicht unbedeutender Aufwand betrieben - und das merkt man dem Spiel auch an. Wenn Ihnen die Stimme von Rincewind (alias Arne Elsholtz) bekannt vorkommt, haben Sie mit großer Wahrscheinlichkeit schon mal einen Film mit Eric Idle, Tom Hanks oder Bill Murray gesehen. Mit bildschirmfüllender SVGA-Grafik in 256 Farben und Figuren-Sprites von gigantischen Ausmaßen erfüllt Discworld 2 auch die Anforderungen auf technischer Seite, wenngleich Sie auf Parallax-Scrolling und absolut sauberes Scaling verzichten müssen. Kurze Aussetzer, wenn sehr große Objekte quer durch's Bild katapultiert werden, bleiben die Ausnahme. Die Steuerung entspricht der des Vorgängers: Truhe trottet anhänglich wie eh und je neben Rincewind her und transportiert für ihn alle mitgenommenen Güter. Bei Dialogen öffnet sich eine Iconleiste, in der Symbole für Begrüßung, Frage, Sarkasmus, Humor (Selbstgespräch) und einen Abschiedsgruß aufgelistet sind.



Auch Frau Kuchen, die etwas konfuse Wahrsagerin, wird mittels der Discworld-typischen Dialog-Iconleiste interviewt.

Petra Maueröder ■

Statement



Discworld 2 macht die Entscheidung „Hm, mit welchem der vielen hochkarätigen Adventures verbringe ich meine Winter-Abende?" nicht einfacher. Auffällig: Von allen Neuerscheinungen der letzten Monate erinnert es am stärksten an die kultige Monkey Island-Serie. Psygnosis und Terry Pratchett stellen mit dußligen Trollen und kauzigen Magiern genau das an, was LucasArts und Ron Gilbert mit Grog-bechernden Piraten und korpulenten Voodoo-Priesterinnen vorgemacht haben - und das ist in beiden Fällen für eine Menge Lacher gut. Hier ist's der Gebrauchtschiff-Makler, dort der Second-Hand-Kamel-Markt. Doch lohnt sich die Investition wirklich? Kommt drauf an. Auf Dauer fühlt man sich etwas penetriert von all den Anspielungen und dem übertriebenen Sich-selbst-auf-die-Schippe-nehmen. Wenn Sie minutenlange Debatten à la Baphomets Fluch durchhalten, ohne der Versuchung des Durchklickens zu erliegen, dann heißt es für Sie: Willkommen in der Zielgruppe! Ausgezeichnete Grafik, pointenbewahrende Übersetzung, hochwertige Synchronisation, originelle Soundtracks, phasenweise Referenzklasse-Puzzles - da können sich viele Adventures eine Scheibe davon abschneiden.



RANKING

Adventure	
Grafik	85%
Sound	80%
Handling	80%
Spielspaß	83%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Psygnosis
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

Science Fiction-Fans dürften die Werke des Autoren-Teams Arthur C. Clarke und Gentry Lee hinlänglich bekannt sein. Mit der tatkräftigen Unterstützung dieser beiden Literatur-Koryphäen hat Sierra nun eine PC-Umsetzung der erfolgreichen Bücherserie Rama realisiert.

Rama: Rendezvous im Weltraum

Kultroman



Arthur C. Clarke, der legendäre Schöpfer von 2001 und Rama, macht im Spiel persönlich seine Aufwartung.

Ein unbekanntes, zylinderförmiges Flugobjekt dringt in unser Sonnensystem ein und bewegt sich auf die Erde zu - der endgültige Beweis, daß auch jenseits unseres Planeten intelligente Lebewesen existieren. Die Erdenbewohner nennen das Raumschiff Rama, und eine Gruppe von ausgewählten Spezialisten wird mit der Erforschung des Giganten beauftragt. Als Astronaut nehmen Sie an der Expedition teil und versuchen, Daten über Herkunft und Aufbau von Rama zu gewinnen. 4.000 km² gilt es zu inspizieren, und dabei stößt man an allen Ecken und Enden auf seltsame technische Vorrichtungen, Müll-Walker, mechanische Hundertfüßler, deren Funktion zunächst rätselhaft bleibt. Wie in anderen Adventures macht man sich also auch hier daran, Clues und Gegenstände zu sammeln, die letzten Endes Licht in das Dunkel des geheimnisvollen UFO-Kolosses bringen.

Gigantomanie

Rendezvous im Weltraum ist ein Windows-Adventure von epischen Ausmaßen, mit dessen Lösung man zweifellos für längere Zeit beschäftigt sein wird. Landschaft und Machart der Rätsel erinnern stellenweise - wieder einmal - an das im Grafik-Adventure-Sektor beinahe allgegenwärtige Myst. Diesmal sind die Szenarien jedoch bevölkert, und zwar von den animierten ramanischen Aliens und von den Mitgliedern des Forschungsteams, die im Blue Box-Verfahren gefilmt und in die gerenderte Computer-Welt einkopiert wurden. Technisch hinterläßt Rama - abgesehen von den gelegentlich etwas ruckelnden Kamerafahrten - einen hervorragenden Eindruck, der sich auch auf das unkompliziert zu handhabende Point & Klick-Interface erstreckt. Die drei Rama-CDs umfassen dabei nicht nur das eigentliche Spiel, sondern auch eine Fülle an zusätzlichem Informationsmaterial. Wie es sich für eine Literatur-Umsetzung gehört, kommt an dieser Stelle auch Arthur C. Clarke selbst zu Wort, der sich für dieses Spiele-Projekt anscheinend wirklich mit Leib und Seele engagiert hat.

Herbert Aichinger ■

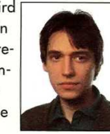


Mit dem futuristisch aussehenden Cable-Car bewegt man sich auf dem riesigen Terrain von Ort zu Ort.



Kommt man diesen Müll-Walkern zu nahe, nimmt man ein blutiges Ende.

Statement



Spielerisch wird mit Rama kein Neuland betreten. Die gelungene Aufmachung und die persönliche Mitarbeit der Science Fiction-Legende Arthur C. Clarke sorgen jedoch trotzdem dafür, daß sich dieses Produkt deutlich von durchschnittlichen Grafik-Adventures abhebt. Wer die Romane kennt, sollte sich auch das „Spiel zum Buch" ansehen.



Zuweilen trifft man auf Rama andere Mitglieder der Forschertruppe, die einem bereitwillig ihre Entdeckungen mitteilen.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
● SVGA	Maus ●
● DOS/WIN 3.1	Joystick
● WIN 95	SoundBlaster ●
HD 45 MB	General Midi
CD 1700 MB	Audio

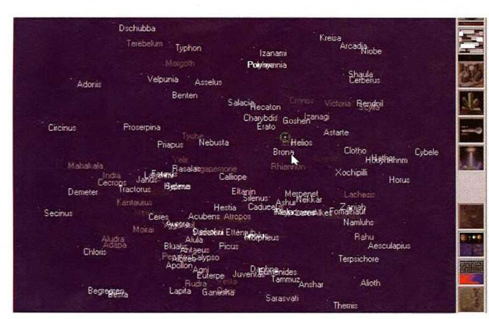
REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure	
Grafik	85%
Sound	70%
Handling	87%
Spielspaß	77%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sierra
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut



Ein „riesiges Spiel": hier sehen Sie die überdimensionale Weltraumkarte. Verschiedene Rotations- und Drehoptionen dienen der Übersichtlichkeit.



Star Control 3 lebt - wie seine beiden Vorgänger - von der Story und von der Kommunikation mit den verschiedenen Rassen.

Star Control, einer der wenigen echten Spieleklassiker, erscheint nun in seiner dritten Reinkarnation. In Zusammenarbeit mit Legend Entertainment möchte Accolade mit Star Control 3 an den Erfolg der Vorgänger anknüpfen.

Star Control 3

Krieg der Welten

Nach der Zerstörung der bösen Ur-Quan-Hierarchie hätte eigentlich ein galaxieweiter Frieden und Wiederaufbau beginnen sollen. Durch einen Riß im Zeit-Raumkontinuum erhaschen Sie jedoch einen Blick in die Zukunft und erleben, wie eine gigantische Explosion alle Rassen und Lebensformen mit einem Schlag ausradiert. Gerade als Sie die Suche nach der Ursache dieser kommenden Katastrophe beginnen wollen, verlieren alle Rassen die Fähigkeit, durch den Hyperraum zu reisen, eine Technologie, die auf die geheimnisvollen Precursor, eine mythische Rasse mit hochentwickelten mentalen Fähigkeiten, zurückgeht. Nur ein Schiff, Ihr selbstkonstruierter Precursor-Kreuzer, besitzt diese Fähigkeit noch. Zusammen mit den anderen Mitgliedern der League of Sentient Races müssen Sie versuchen, Hyperspaceflüge wiederherzustellen und den Riß im Zeit-Raumkontinuum zu schließen. Eile ist geboten: Während Sie noch ahnungslos im Weltraum umherflitzen und nach Hinweisen suchen, brechen komplette Sternensysteme ohne ersichtlichen Grund zusammen. Als ob das noch nicht genug wäre, legt sich nun auch noch ein anderer Verband - die Hegemony Crux - mit der League of Sentient Races an.

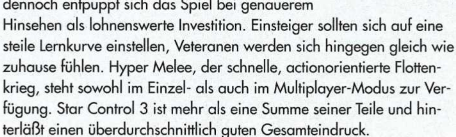
Unification

Ihre wichtigste Aufgabe besteht zunächst darin, alle Rassen der League of Sentient Races wieder zu finden und deren Kooperation sicherzustellen. Schon bald finden Sie heraus, daß nicht alle Rassen loyal sind. Andere wiederum verfügen über fundiertes Wissen, das sie gerne mit Ihnen teilen. Im nächsten Schritt müssen Sie Kolonien bauen, die genug Rohstoffe, Mineralien, Nahrungsmittel und Schiffe produzieren, um das Überleben aller Mitglieder der Liga zu sichern. Auf Ihren Reisen durch die Galaxie werden Sie früher oder später auch Planeten entdecken, auf denen Precursor-Artefakte vergraben sind und die Hinweise auf die verlorenen Technologien enthalten. Langsam aber sicher fügen sich die Teile zu einem Ganzen zusammen, und eine neue Rasse, gegen die die Ur-Quan sich wie Chorknaben ausnehmen, scheint für die Zerstörung und Sabotage verantwortlich zu sein.

Star Control 3 hat sich gegenüber den beiden Vorgängern sowohl in grafischer als aus spielerischer Hinsicht in allen Belangen verbessert. Es ist nach wie vor ein komplexes Produkt mit einer relativ steilen Lernkurve. Diplomatie, solide Taktiken und jede Menge Geduld sind erforderlich, um dieses Spiel zu meistern. Weltraumschlachten finden nun auf einer dreidimensionalen Ebene statt. Die Grafiken sind zwar wesentlich besser, allerdings entpuppt sich diese Ansicht schnell als zu unü-

Statement





Guter Nachfolger für einen wahren Klassiker. Zwar handelt es sich bei Star Control nicht um ein perfektes Spiel; insbesondere die Schwächen in dem neuentwickelten Schlachtensystem, zu Beginn der Story und im Design der Aliens fallen gleich ins Auge, dennoch entpuppt sich das Spiel bei genauerem Hinsehen als lohnenswerte Investition. Einsteiger sollten sich auf eine steile Lernkurve einstellen, Veteranen werden sich hingegen gleich wie zuhause fühlen. Hyper Melee, der schnelle, actionorientierte Flottenkrieg, steht sowohl im Einzel- als auch im Multiplayer-Modus zur Verfügung. Star Control 3 ist mehr als eine Summe seiner Teile und hinterläßt einen überdurchschnittlich guten Gesamteindruck.

bersichtlich. Glücklicherweise kann man jederzeit zwischen der 3D-Perspektive und der traditionellen Vogelperspektive wechseln. Als Kontrollgerät eignet sich ein 4-Button-Gamepad (wie das Gravis Pad) am besten, alternativ empfiehlt sich die Benutzung der Tastatur. Die 30 Raumschiffe, die dem Spieler zur Verfügung stehen, besitzen spezifische Stärken und Schwächen. Ein guter Kapitän muß daher lernen, die Stärken eines Schiffes optimal einzusetzen und gleichzeitig dessen Schwächen zu minimieren. Dazu ist es notwendig, die feindlichen Schiffe genau zu kennen und selbst ein Schiff zu wählen, mit dem er die Schwächen des Gegners ausnutzen kann.



In diese Schlacht sind ausnahmsweise mehr als zwei Schiffe verwickelt.



In einem Sonnensystem befinden sich mehrere Planeten.



Der Weltraumkampf erinnert ein wenig an den Klassiker Asteroids.

Außerirdische Puppen

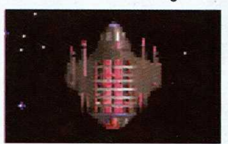
Star Control 3 ist ein guter Nachfolger für diese erfolgreiche Serie. Obwohl die Erfinder von Star Control, Paul Reiche und Fred Ford, an diesem Sequel nicht beteiligt waren, gab man sich alle Mühe, die Integrität dieses Universums zu gewährleisten, und versucht, die in Star Control 2 hinterlassenen losen Enden so gut wie möglich zusammenzuknüpfen. Die Ereignisse zu Beginn des Spiels sind ein wenig an den Haaren herbeigezogen, doch die Story wird mit zunehmender Spielzeit immer besser und zieht den Spieler schließlich in ihren Bann. Das Versprechen einer nicht-linearen Handlung wurde nur teilweise gehalten, da bestimmte Schlüsselereignisse immer zur gleichen Zeit stattfinden, egal welchem Pfad man folgt. Die außerirdischen Rassen wirken etwas unglaubwürdig, vielleicht hätte man statt Puppen doch besser auf klassische Computeranimation zurückgreifen sollen. Die Verwaltung der Kolonien ist einfach konzipiert und verläuft prinzipiell nach dem bewährten Schema ab.

Markus Krichel ■

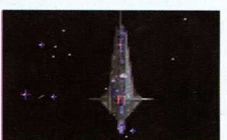
Hier sehen Sie die Oberfläche eines Planeten. Die verschiedenen Farben deuten an, welche Gegend für welche Rasse bewohnbar ist.

Die Raumschiffe

Hier sehen Sie ein Auswahl von acht der insgesamt 30 Raumschiffe, die Sie in Star Control fliegen können.



Utwig Jugger
Der Schutzschild dieses langsamen Schiffs absorbiert Treffer und nutzt diese Energie zum Aufladen.



Herald Eradicator
Die Aussage „dieses Schiff ist unsichtbar" ist eine glatte Lüge. Der Computer sieht Sie trotzdem.



Daktaklakpak Vivisector
Legen Sie Minen und besiegen Sie den Gegner, indem Sie ihn in die verminte Gegend locken.



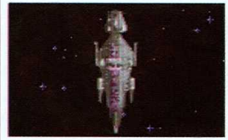
Human Cruiser
Sehr populär, aber leider zu schwach: die Laser dienen eher zur Verteidigung als zur Offensive.



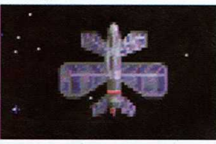
Chmmr Avatar
Mit dem Tractor Beam können Sie Schiffe in die Nähe eines Planeten ziehen und dort zerschellen lassen.



Owa Voyager
Der Raketenstreuer deckt eine große Fläche ab, und der Inhibitor kann gegnerische Systeme lahmlegen.



K'tang Crippler
Klein und wendig: dieses Raumschiff kann gegnerischen Geschossen leicht ausweichen.



Pkunk Fury
Der Liebling der Götter: fast zerstörte Furys werden manchmal von den Göttern restauriert.



	VGA	Tastatur	●
●	SVGA	Maus	●
●	DOS/WIN 3.1	Joystick	●
	WIN 95	SoundBlaster	
	HD 5 MB	General Midi	
	CD 600 MB	Audio	

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, Quad-Speed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Modem und Netzwerk

RANKING

Action-Adventure

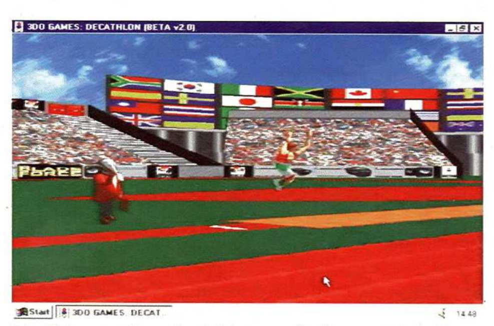
Grafik	79%
Sound	80%
Handling	72%
Spielspaß	78%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Accolade
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

3DO Games: Decathlon

Jump & Run

Man mag es nicht für möglich halten, aber wir haben tatsächlich noch ein drittes Sportspiel zum Thema „So schön war die Olympiade in Atlanta" aufgestöbert. Tragisch: Genauso wie die beiden Konkurrenten hat 3DO mit Decathlon prompt den Zeitpunkt verpaßt, als sich die Nation in einem olympischen Freudentaumel befand.



Beim Weitsprung müssen Sie möglichst genau die Absprungmarke treffen, nachdem Sie zuvor mit zwei Tasten den Anlauf koordiniert haben.

Decathlon ist der englische Fachbegriff für Zehnkampf und bezeichnet demnach jene Sportart, mit der man Namen wie Jürgen Hingsen, Daley Thompson, Weltrekordler Dan O'Brien und Frank Busemann (diesjähriger Silbermedaillen-Gewinner) verbindet. So unerträglich die Spannung bei einem solchen Wettbewerb sein kann, so dröge wird das Ganze, wenn man daraus ein Computerspiel macht. Denn letztendlich läuft es auch diesmal wieder darauf hinaus, daß der Spieler wie ein Wahnsinniger abwechselnd auf zwei Keyboard-/Joypad-Tasten einhämmern muß, um seinen Sportler (der in diesem Fall gerendert wurde) auf Trab zu bringen. Wann immer eine Absprungmarke oder ein wegzuschleuderndes Sportgerät ins Spiel kommt, müssen Sie rechtzeitig an die dritte Taste denken - wenn sich da mal niemand überfordert fühlt...

Statement



Auch für die Sportsfreunde bei 3DO galt das olympische Credo: Dabei sein ist alles. Ich war zwar dabei, aber war das schon alles? Wer bereit ist, gutes Geld für desolate VGA-Render-Grafik und ein Nichts an Abwechslung auszugeben, kauft sich zusätzlich zu Olympic Games und Zehnkampf am besten auch noch Decathlon. Wir meinen: Investieren Sie Ihr Erspartes lieber in ein „richtiges" Sportspiel.

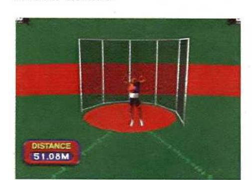
Schlicht & ergreifend

Unterteilt man das Spiel in Lauf-, Werf- und Hüpf-Sportarten, verbleiben letzten Endes drei geringfügig unterschiedliche Abläufe - einer anspruchsvoller als der andere. Ob Sie einen Diskus, eine Eisenkugel oder einen Speer werfen, spielt letztendlich keine Rolle. Und so aberwitzig es auch klingen mag: Selbst das gnadenlos durchgefallene Olympic Games von U.S.Gold hat durch Bogenschießen, Fechten und Gewichtheben noch mehr Potential als das 3DO-Programm. Bis zu acht Spieler (für die ersten fünf Teilnehmer brauchen Sie nur eine einzige Original-CD-ROM) können via Netzwerk jeweils ein Eingabegerät ihrer Wahl zugrunderichten - bei Laufdisziplinen sogar gleichzeitig.

Petra Maueröder ■



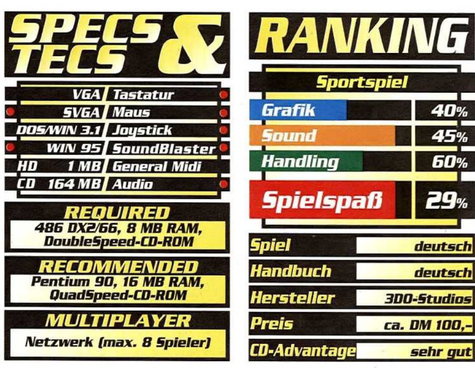
Exaktes Timing ist beim Speer-Werfen gefragt: durch das Gedrückthalten einer Taste beeinflussen Sie den Abwurf-Winkel.



Da freut sich der Hammerwerfer: Mit etwas Übung erzielt man weltrekordverdächtige Weiten.



Hürdenlaufen ist eine der wenigen Disziplinen, die Sie im Netzwerk gleichzeitig mit willigen Mitstreitern angehen können.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 1 MB	General Midi
CD 164 MB	Audio

REQUIRED
486 DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Netzwerk (max. 8 Spieler)

RANKING

Sportspiel

Grafik	40%
Sound	45%
Handling	60%
Spielspaß	29%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	3DO-Studios
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

Bislang ist der Cyberspace eigentlich nichts konkret Greifbares. Sicherlich können die meisten mit dem Begriff Internet etwas anfangen, aber was passieren würde, wenn sich in den Datennetzen der Welt virtuelle Lebensformen tummelten, ist auch heute noch unvorstellbar....

Net:Zone

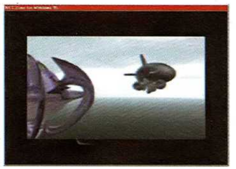
Kidnapped



Erstaunlich, daß auch im Cyberspace noch Räume mit Bourbonen-Lilien ausgeschmückt werden. Man soll sich ja wohlfühlen...



Der Boss der virtuellen Kidnapper will den Spieler mit kniffligen Puzzles auf die Probe stellen.



Immer wieder wird das Geschehen mit Cut-Scenes im Interlaced-Modus aufgelockert.

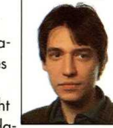
Net:Zone spielt diesen Gedankengang durch und bietet ein paar wenig realistische, aber dennoch beklemmende Einsichten: künstliche Lebensformen im Cyberspace „kidnappen" Zel Winters, einen Mitarbeiter des Net-Konzerns Cycorp, und bemächtigen sich seiner Gedanken. Winters´ Sohn, in dessen Rolle Sie im Spiel schlüpfen, setzt nun alles daran, seinen Vater wieder aufzuspüren und wagt sich hierzu auch in die Welt des Cyberspace hervor. Bei seinen Explorationen steht ihm ein „Personal Digital Assistant" zur Verfügung, mit dessen Hilfe er u. a. E-Mails empfangen und die nähere Umgebung genauer untersuchen kann. Die abenteuerlichsten surrealistischen Landschaften und allerlei seltsame Vorrichtungen lernt der junge Mann auf seiner Reise kennen und fühlt sich dabei insgeheim immer wieder an seine Vergangenheit als Computerspieler erinnert: Myst und Buried in Time boten ihm auf dem Monitor bereits ein ähnliches Ambiente.

Dali im Cyberspace

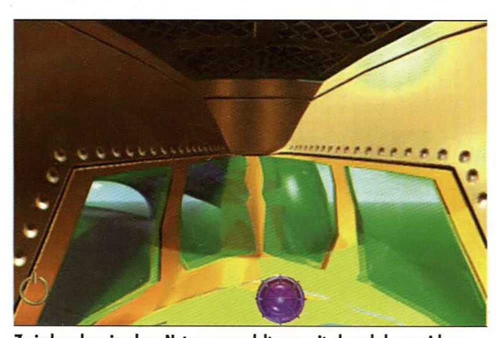
Net:Zone ist wie die beiden letztgenannten Programme ein typisches Point & Click-Grafik-Adventure, wurde aber gegenüber den Vorbildern um ein interessantes Feature ergänzt: drückt man die rechte Maustaste und bewegt dabei das Eingabegerät, hat man einen stufenlosen 360°-Rundum-Blick statt der altbekannten Diashow aus unbewegten SVGA-Ansichten des Spielterrains. Ob dies allerdings ausreicht, um dem Spiel einen „eigenen" Touch zu verleihen, ist fraglich, denn die restlichen Zutaten erscheinen reichlich konventionell: die Rätsel, bei denen man zunächst Hints sammelt, um damit die Zugangscodes für die verschiedenen Bereiche des Cyberspace zu knacken, und die Begegnungen mit den animierten virtuellen Kidnappern rufen ebensowenig das große Aha-Erlebnis hervor, wie der esoterisch dahindudelnde Soundtrack.

Herbert Aichinger ■

Statement



Die große Offenbarung unter den Grafik-Adventures ist Net:Zone sicherlich nicht und wird es damit ziemlich schwer haben, sich gegen die Unzahl von ähnlich gestrickten Mitbewerbern durchzusetzen. Wer es jedoch liebt, sich an phantasievollen Grafiken zu erfreuen und keinen Wert auf geballte Action legt, der könnte Net:Zone dennoch mögen.



Zwischen den einzelnen Netzones pendelt man mit abwechslungsreich gestalteten Shuttles hin und her. Eine futuristische Art der Fortbewegung.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 17 MB	General Midi
CD 335 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Grafik-Adventure

Grafik	75%
Sound	71%
Handling	76%
Spielspaß	58%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Gametek
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

MHC
Hard und Software Versand

Computer Discount

Michael Huckestein Ladenlokal : Koblenzer Str.54a 57482 Wenden - Gerlingen

BTX : MHC#

Tel : 02762 979200 Mo - Fr : 10.00 - 19.00 Uhr
Fax : 02762 979202 Samstags : 9.30 - 14.00 Uhr

CPU`s und PS2 Simm`s zu Top Tagespreisen !!!!!

Leider können wir Ihnen nur einen kleinen Auszug aus unserem großen Sortiment zeigen . Rufen Sie uns an und lassen Sie sich beraten . Wir führen nicht nur fast alles anHardware zum günstigen Preis , sondern haben auch Zeit für Sie .

PCI Grafikkarten

Cirrus Logic	1MB DRAM	79,95
Elsa Winner 1000	2MB DRAM	149,95
Elsa Victory 3D	2MB EDO	309,95
Martox Mystique	2MB SGRAM	349,95
Matrox Millenium	4MB WRAM	499,95

Soundkarten

DB-Asound , Midi Game , Win95	69,95
Soundblaster 16 PnP, Midi ,Game	139,95
Soundblaster 32 PnP Midi , Game	249,95
Terratec Maestro 32 SE	379,95

Aktivboxen

40 Watt , Regler, Netzteil	39,95
80 Watt , Regler , Netzteil	59,95
380 Watt ,Regler , Netzteil	99,95

Gesamtpreisliste schnell benötigt ?
--> per Email anfordern !
MHCComputer@t-online.de
Wird an ihre Email Adresse gesendet .

486er Upgrade
Motherboard bis 133 MHz, 256KB Cache ,
PCI-ISA, Controller, E-IDE, Fifo, 4xPS2,
Mit CPU AMD DX4-133 5x86
Mit Aktivkühler für CPU
Mit 8MB 60ns PS2 Ram **319.-**

Pentium Upgrade
Motherboard Pentium bis 200 MHz,
256KB P.Burst Cache, Intel VX Chip ,
PCI-ISA, E-IDE, Fifo, 4xPS2
Mit Aktivkühler, Mit 16MB 60ns Ram

Mit CPU AMD K5 75MHz	519,95
Mit CPU AMD K5 100MHz	569,95
Mit CPU Intel Pentium 133	779,95
Mit CPU Intel Pentium 150	939,95
Mit CPU Intel Pentium 166	1129,95

Versandkosten Post :
Hardware : 14,90 + 3.- NN
Software : 9,90 + 3.- NN
UPS möglich, zusätzlich 2.-

Alien Triology	DV	77,95
Bleifuß 2	DV	57,95
C&C 2 Alarmstufe Rot	DV	89,95
Daytona USA	DA	69,95
Der Planer 2	DV	68,95
Descent 2	DA	79,95
Descent 2 Mission Builder		34,95
Destruction Derby	DA	24,95
Discworld	DV	24,95
Diablo Win95	DV	79,95
Fifa Soccer 96	DV	53,95
Lands of Lore 2	DV	79,95
Puppen Perlen u.Pistol.	DV	69,95
Wipe Out	DA	24,95
3D Lemmings	DA	24,95
11`th Hour	DV	24,95
Wing Commander 4	DV	69,95

Versand nur per NN , bei Stammkunden nach Vereinbarung . Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30.- Kostenpauschale . Angebote freibleibend. Nur solange Vorrat reicht .

PC CD ROM



soul hunt



DIE PARTY KANN
LOSGEHEN...

ZUM WIEDERGEBURTSTAG

GAMETEK

COMPRO GAMES

Surface Tension

Virenverseucht

Gametek stellt mit Surface Tension ein Programm vor, dessen Wurzeln bei Rebel Assault liegen. Man erweiterte die Features des Lucas-Klassikers um ein paar zusätzliche Optionen, und so bietet Surface Tension ein bißchen mehr, aber auch viel weniger als das große Vorbild.

Eine tödliche Seuche, deren Viren sich rasant auf der ganzen Erde ausbreiten, bedroht die Menschheit. Es gibt nur ein einziges Medikament, das dem großen Sterben ein Ende bereiten könnte: Glomavin. Das Problem besteht nun darin, daß dieser Impfstoff nur auf einem entfernten Planeten unseres Sonnensystems gewonnen werden kann und außerdem allein von dem geldgierigen Konzern LYNX vertrieben wird. Der will sein wertvolles Produkt jedoch nicht selbstlos für humane Zwecke zur Verfügung stellen. Die Hoffnungen der Menschheit ruhen nun auf Professor Ralwin, der eine Vorrichtung zur Teleportation des Impfstoffs entdeckt hat. Ihre Aufgabe als Elite-Pilot ist es nun, die im ganzen Sonnensystem verstreuten Teleporter zu aktivieren.





Beinahe alles, was Surface Tension vorgibt zu bieten, hat man irgendwo anders schon mal erheblich besser gesehen. Das fängt an mit der dilettantischen Lokalisierung, setzt sich in den miserablen FMV-Sequenzen und dem mehr als biederen Allerwelts-Soundtrack fort und stört am meisten bei der altbackenen Ingame-Grafik. Dieses mittelprächtige Spiel macht schlichtweg keinen Spaß!

Verpatzte Chance

Nach dem haarsträubend schlechten Intro scheint ein Wunschtraum vieler Rebel Assault-Fans in Erfüllung zu gehen: man kann sich endlich mal frei mit seinem Raumgleiter über echtzeit-gerenderte Landschaften bewegen. Leider ist die Terraindarstellung jedoch derart grob, daß sie selbst die mittlerweile veraltete Grafik von Rebel Assault 1 noch unterbietet. Von Realismus kann beim Flugfeeling ebenfalls nicht die Rede sein - so macht es im Programm keinen Unterschied, ob man sich mit seinem Jet ins Wasser stürzt oder damit gegen einen Felsen knallt. Eher unfreiwillig realistisch erscheint dagegen, daß Videobotschaften, die man im Cockpit empfängt, oft gänzlich im Getöse des Schlachtenlärms untergehen. Auch die einfache Steuerung und die Möglichkeit, einen fernsteuerbaren Spähwagen auf der Planetenoberfläche abzusetzen, können das Programm nicht mehr retten.

Herbert Aichinger ■



Bevor man in seinen Raumgleiter steigt, kann man sich anhand der Karte mit dem Terrain vertraut machen.



Der Flug durch den Canyon in einer FMV-Sequenz weckt verschwommene Erinnerungen an das Qualitäts-Spiel Rebel Assault.



Bei den Explosionen hagelt es nur so grobe Pixel - kein Genuß für verwöhnte Spieleraugen!



Im Trainings-Simulator lernt man, mit der ohnehin leicht gängigen Steuerung des Jets umzugehen.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA ●	Maus ●
DOS/WIN 3.1 ●	Joystick ●
WIN 95 ●	SoundBlaster ●
HD 14 MB	General Midi
CD 306 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Action

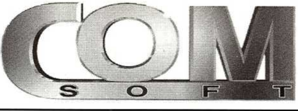
Grafik	48%
Sound	52%
Handling	71%
Spielspaß	39%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Gametek
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Ladengeschäft - Kiel
Knooper Weg 136a
24105 Kiel
Tel 0431-578180
Nur Ladenverkauf, kein Versand !!

Tel: 04344 - 41 777

Rauher Berg 1, 24217 Schönberg, Fax -41779
Mo-Frei: 10 - 18 und Sa: 10 - 13 Uhr
Aktualitäten über BTX: COMSOFT#



CDROM - Spiele

3 Skulls of the Toltecs ADV	DV	79,90
Absolute Pinball	**DA**	**59,90**
Adams Family Pinball SIM	DA	68,90
AH -64D Longbow SIM	DV	79,90
AH-64 : Flashpoint Korea ZUS*	***DV***	***44,90***
Airbus 2 (WIN 95) SIM *	DV	72,90
Aladin (WIN95) J&R *	DA	56,90
Alien Triologie	**DA**	**73,90**
Alone in the Dark Trilogie SAM	DV	69,90
American Dream ADV	DV	79,90
Armored Fist 2 ACT/STR *	DV	79,90
A.T.F. US SIM	DV	79,90
A.T.F. Data Nato Fighters ZUS *	DV	35,90
Azraels Tear ADV	DV	69,90
B..dies STR *	MV	64,90
Baphomets Fluch	**DV**	**69,90**
Battle Cruiser 3000 AD *	DA	63,90
Bleifuß 2 SIM/SPO*	***DA***	***61,90***
Blood & Magic *	DA	79,90
BOONG!? SIM	DV	44,90
Bundesliga Manager Hatrick 3	DV	66,90
Bundesliga Manager 97	**DV**	**74,90**
Caveland ADV *	DV	67,90
Civilization 2 SIM	DV	79,90
Civil War Amerika STR	DV	69,90
Civil War General STR *	DV	89,90
Colony Wars STR *	DV	69,90
Comanche 3 SIM*	***DV***	***84,90***
Command&Conquer SVGA/W95 *	DV	88,90
Command&Conquer Mission CD	DV	29,90
Command&Conquer 2	**DV**	**89,90**
Crusader no Regret ACT	DV	64,90
Daggerfall ROL*	***DA***	***75,90***
Dark Seed II ADV *	DA	89,90
Das schwarze Auge 3 *	DV	39,90
Der Planer 2 SIM	DV	69,90
Der Produzent SIM	DV	76,90
Destruction Derby 2 SIM *	DV	79,90
Diablo SIM *	**DA**	**74,90**
Die gr. Schlacht in den Ardennen	DV	72,90
Die gr. Schlacht um Gettysburg *	DV	72,90
Die gr. Schlacht um Waterloo *	DV	72,90
Die gr. Schlacht um Shiloh *	DV	72,90
Die Hard Trilogy ACT	DV	75,90
Die Siedler 2, Die Römer	DV	69,90
Discworld 2 ADV*	***DV***	***82,90***
Down in the Dumps ADV *	DV	74,90
Dungeon Keeper ROL/STR*	***DV***	***79,90***
Elisabeth I. ADV	DV	68,90
F22 Lightning 2 SIM	**EA**	**79,90**
F1 Grand Prix 2 SIM/SPO	DV	89,90
Fable ADV *	DV	79,90
Flottenmanöver STR *	DV	75,90
Formular 1 Manager 96 SIM	DV	74,90
Formel One Konsolenumsetzung *	DA	69,90
FIFA Soccer 97 SIM ATK*	***DV***	***79,90***
Gene Machine STR	DA	72,90
Gene Wars STR	DV	74,90
Golden Gate Killer ADV	DV	72,90
Hattrik! WINS Ikarion SIM *	DV	79,90
Heart of Darkness J&R *	DA	88,90
Hexagon Kartell ADV *	DV	68,90
Hexen Mission-I	EV	29,90
Hind SIM	**DV**	**69,90**
Hugo 2 GES	DV	59,90
Hugo 3 GES	DV	64,90
Hugo 4 *	**DV**	**64,90**
John Madden Football '97 SPO *	DA	66,90
König der Löwen (WIN95) J&R *	DA	56,90
Lands of Lore 2 ADV*	***DV***	***89,90***
Leisure Suit Larry 7 ADV *	DV	79,90
Lighthouse ADV	DV	79,90
Links LS SPO/SIM	DA	94,90
Loadstar ACT/SIM *	DA	79,90
M.A.X. STR *	DV	79,90
MAD TV 2 SIM *	DV	71,90
Magic the Gathering STR *	DV	79,90
Master of Antaris STR*	***DA***	***84,90***
M D K STR *	**DA**	**79,90**
Mechwarrior 2 Mercenaries	***DV***	***84,90***
Mechwarrior 2 & Mission ACT	DV	79,90
Mechwarrior 2 Pentium E. ACT	DV	79,90
Mechwarrior 2 Mission Disk	DV	39,90
Megarace II ACT/SIM	DV	55,90
Metal Lords ACT *	DA	79,90
Missionf. Cyberstorm	**DV**	**79,90**
Monty Python-Ritter der Kokus.	DV	68,90
MS Flightsimulator 6.0 SIM	***DV***	***89,90***
Muppets Inside (W95) ADV	DA	69,90
Muppet Treasure Island ADV*	DV	79,90
Nascar Racing 2 * SIM	**DV**	**79,90**
NBA Live '97 SPO/SIM ATK *	DV	79,90
Need for Speed Special Edition	DV	79,90
NHL Hockey '97 SPO ATK *	DV	79,90
NHL Powerplay Hockey 97 SPO *	DV	61,90
Orionburger ADV *	DV	74,90
Olympic Soccer SPO ATK	DV	69,90
Pandora Akte ADV *	DV	79,90
Pax Imperia II *	DV	79,90
PGA Golf '97	DA	79,90
Phantasmogoria 2 ADV*	***DV***	***89,90***
Pole Position SIM CDROM	DV	68,90
Pray for Death ACT	DA	39,90
Prof. Tim's verrückte Werkstatt	DV	61,90
Project Paradise ADV *	DA	79,90
Puppen, Perlen und Pistolen *	DV	69,90
Quest for Glory Compilation*	***DA***	***68,90***
Return to Jacobs Star SIM*	***DA***	***56,90***
Risiko STR *	DA	69,90
Road Rash SPO	DV	59,90
Santa Fe: The Elk Moon Murder	EV	82,90
Schleichfahrt SIM *	**DV**	**69,90**
Sega Rally SIM	DA	76,90
Shell Shock SIM	DV	59,90
Silent Hunter SIM	DA	69,90
Silent Thunder ACT	DV	79,90
Sonic PC J&R	**DV**	**53,90**
Star Trek - Generations ADV *	DV	95,90
Star Trek - Klingon INFO/ADV	EV	69,90
Star Trek - Next Generation SIM	DV	75,90
Star Treck Warrior Set	DA	61,90
S.T.O.R.M. ACT	DV	64,90
Syndicate Wars ACT/STR dt. Version		**69,90**
Synergist ADV/ROL	DV	72,90
T-MEK SIM *	DA	78,90
Tempest 2000 ACT *	DA	79,90
The Darkening ACT*	DV	82,90
The Dig ADV	DV	78,90
Theme Hospital SIM*	***DV***	***75,90***
Tie Fighter Incl. Mission SIM	DV	74,90
Time Commando ACT/STR	***DV***	***74,90***
Tomb Raider ADV	***DV***	***68,90***
Toonstruck ADV *	DV	76,90
Viking Conquest *	DA	69,90
Virtua Fighter ACT	DA	76,90
Ultra Pinball 2 SIM *	DA	69,90
Ultimate Mix, Auf der Suche nach	DV	68,90
Urban Runner ADV	DV	69,90
Warcraft 2 Exclusive Edition STR	DV	79,90
Warhawk STR *	DA	59,90
White Lines Grand Prix 1, Indycar & Super Karts	DV	59,90
Wing Commander 4 SIM/ACT	DV	79,90
Worms Bundle incl. Mission ACT	DV	69,90
Zork Nemesis (WIN95) ADV	DV	84,90
Z STR	DV	74,90
Megapack 6	**DA**	**79,90**

Riddle of Master Lu, Panzer General 2, Legend of Kyrandia 3, Death Gate, Steel Panthers, Manic Karts, Action Soccer ua

Level-CD's ab 14,90

Command Companion Level zu C&C	24,90
Super Speed Need for Speed, WC 1-4	24,90
Level CD für ID's neues Action Game	***19,90***

Weitere Programme, Lösungsbücher und Neuheiten auf Anfrage.

Sonderangebote

Alone in the Dark	DV	29,90
Armored Fist	DV	32,90
Bioforce Classic	DV	28,90
Bundesliga Manager Professional	DV	19,90
Civilisation	DV	24,90
Das schwarze Auge 1+2 Bundle	DV	42,90
Der Reeder	DV	19,90
Die Siedler SIM	DV	29,90
Der Patrizier	DV	34,90
Dune 2 STR	DV	29,90
Dungeonmaster 2	DV	34,90
Fade to Black	DV	27,90
F1 Grand Prix	DV	24,90
FIFA Soccer	DV	29,90
Goblins 1-3	DV	42,90
Hanse	DV	34,90
Indy Car Racing 2	DA	34,90
Jagged Alliance	DV	33,90
Kings Quest 7	DV	35,90
Legend of Kyrandia 3	DV	25,90
Lemmings Bundle &Paintball	DA	29,90
Little Big Adventure	DV	29,90
Lost Eden	DV	24,90
Master of Magic	DV	24,90
Magic Carpet Plus	DV	29,90
Monty Pyth. Complete W. of T.	DA	20,90
Myst ADV *	DV	27,90
Panzer General 2	DV	29,90
Pirates Gold	DV	24,90
Pitfall WIN95 *	DV	27,90
Pizza Connection	DV	18,90
Police Quest IV ADV	DV	22,90
Railroad Tycoon Deluxe	DV	24,90
Shanghai Great Moments	DV	21,90
Shivers	DV	19,90
Simon, the Sorcerer 1 & 2	DV	49,90
Steel Panther	DV	29,90
Stonekeep	DV	37,90
Teamchef	DV	29,90
Tilt	DV	22,90
Theme Park	DV	29,90
Top Gun	DV	29,90
Transport Tycoon + World Ed.	DV	24,90
U.S. Navy Fighter	DV	28,90
Vollgas	DV	30,90
Wing Commander 2 o 3 je	DA	33,90
X-Wing enhanced	DV	39,90

Lösungsbücher

11'th Hour	14,90
7th Guest	14,90
Albion	14,90
Alien Odyssee	14,90
Aliens	14,90
Alone in the Dark 1-3	20,00
Beneath a Steel Sky	14,90
Bermuda Syndrome	14,90
Biing incl. Diskette	20,00
Chewy - Esc von F5	14,90
Chronomaster	14,90
Command & Conquer Mission	14,90
Creature Shock	14,90
Crusader - No Remorse	14,90
Daggerfall In Planung	14,90
Das schwarze Auge 1o.2 je	24,00
Death Gate	14,90
Der Druidenzirkel	24,00
Discworld	14,90
Dungeon Master 1oder2 je	14,90
Eye of the Beholder 1-3	20,00
Fade to Black	14,90
Frankenstein	14,90
Full Throttle, Vollgas	14,90
Gabriel Knight 1oder 2 je	14,90
Gene Machine	14,90
Gobliins 1 - 3 Sammelb.	20,00
Höhlenwelt Saga	14,90
Inca 1-2, Sammelband	20,00
Indiana Jones 3 & 4	14,90
Ishar 1-3 Sammelband	20,00
Jagged Alliance	14,90
King's Quest 1-4,6 o.7 je	14,90
Knights of Xentar	14,90
Lands of Lore 1	14,90
Legend of Kyrandia 1-3	20,00
Little Big Adventure	14,90
Lucas Arts Classic oder Top Adv	20,00
Maniac Mansion 1+2	14,90
Might & Magic 3,4 o. 5 je	14,90
Monkey Island 1 & 2	14,90
Myst, Lost Eden &Noctrop.	14,90
Phantasmagoria	14,90
Police Quest 1-4,	20,00
Police Quest SWAT	14,90
Ravenloft 1 oder 2 -je	14,90
Rebel Assault1+2,Privateer	14,90
Riddle of Master Lu	14,90
Sam & Max	14,90
Simon the Sorcerer 1o.2 je	14,90
Space Quest 6	14,90
Space Quest 1-5	20,00
Star Trek, Next Generat.	14,90
Star Trek 1-2	20,00
Stonekeep	14,90
System Shock	14,90
Talisman	14,90
Terra Nova	14,90
The Dig	14,90
The Ripper	14,90
Time Commando	14,90
Time Gate 1 Knights Ch.	14,90
Torin's Passage	14,90
Touche - 5th Musketeers	14,90
Urban Runner	14,90
Ultima 3-6 Sammelband	20,00
Ultima 7 Teil 1&2+Forge	20,00
Ultima 8-Pagan	14,90
Ultima Underworld 1o.2 je	14,90
Warcraft 2 oder Mission je	14,90
Warhammer	14,90
Wingcommander 3 o 4 je	14,90
Wizardry 6 und 7	20,00
Woodruff and the Schn.	14,90
Z	14,90
Zak Mc Kracken	14,90
Neu:	

Neue Superbundle:

Bundle1: Jagged Alliance, Kaiser Deluxe & Ascendancy
Bundle 2: Flight Unlimited, Aegis: Guardian of the Fleet & Air Havoc
Hammerpreis: jeweils **49,90 DM**

Alfa Twin, zum Anschluß von mehreren Joysticks an eine Joystickbuchse. Für Action- & Sportspiele mit 2 Joysticks oder schalten Sie ganz einfach zwischen mehren Joysticks um. Beliebig erweiterbar. **39,-DM**

Ladenverkauf

Unser Angebot können Sie auch direkt in folgenden Läden kaufen. Die Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen

Händler-Anfragen erwünscht

Computer Börse Essen	AST - Multimedia	Mobiler Support Service	CSM - Computer
Berliner Str. 214	Große Paaschburg 17	Ostmarkstr. 5	Bahnhofstr. 1
45144 Essen	25524 Itzehoe	46117 Oberhausen	71711 Steinheim
Tel:0201-751135	Tel:04821-600177	Tel: 0208-811009	Tel: 07144-821588

Zeichenerklärung:

DV-Dt.Version, DA-Dt.Anleitung, EV-Englische Vers., MA-Multilinguale Anl. Die Kürzel hinter den Programmen: ACT-Action, ADV-Adventure, GES-Geschicklichkeit, J&R-Jump & Run, ROL-Rollenspiel, SAM-Sammlung, SIM-Simulation, STR-Strategie, SPO-Sport, ATK- Alfa Twin kompatibel., * Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar.

Versandbedingungen

Wir liefern per Nachnahme oder Vorkasse UPS/Post. Auslandssendungen nur gegen Vorkasse (Euroscheck zzgl. 20,-DM Versandkosten). Versandkosten: UPS-NN 20,-DM, Post-NN 10,-DM + Nachnahmegebühr, Vorkasse 8,-DM. Sicherheitverpackung (+ 3,50DM).Ab 250,- DM Bestellwert - Versandkostenfrei. Preise gelten unter Vorbehalt. Versionsänderungen vorbehalten.

Fußball? oder...

Deutschland: Samstag 19.30 Uhr

Computer-Spiele im Cartoon-Stil scheinen zur Zeit Hochkonjunktur zu haben. Auch bei BMG gedenkt man, auf dieser Welle mitzuschwimmen und schickt einen verdreckten Großstadtkater ins Rennen, der mit seinen losen Redensarten wohl vor allem die erwachsenen Comic-Fans ansprechen soll.

Firo & Klawd

Schmuddelcomic



Die Jagd nach den Gangstern der Falschgeld-Mafia führt den Polizisten Firo und Klawd in die heruntergekommensten Hinterhöfe New Yorks.



Über mangelnde Vielfalt bei den Szenerien kann man nicht klagen - wenn sie nur besser aussähen!



Der Weg durch den Tierpark erweist sich als echtes Geduldsspiel.

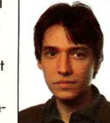
In einer typisch amerikanischen Großstadt treibt sich Klawd herum, eine Mischung aus dem Toons-Kater Silvester und dem Kult-Anarchisten Fritz. Ahnungslos läßt er sich von der Falschgeld-Mafia als Kurier mißbrauchen. Als der Deal auffliegt, wechselt Klawd das Lager. Der Polizist Firo, ein bulliger Orang-Utan, nimmt sich des Katers an und nimmt ihn mit auf seine Feldzüge gegen das organisierte Verbrechen. Gemeinsam durchstreifen die beiden ihr Revier und schlagen sich an den verschiedensten Schauplätzen mit um sich ballernden oder granatenwerfenden Mafiosi herum. Dabei geht es ihnen allerdings nicht so sehr darum, die Übeltäter vor den Kadi zu bringen und sie so ihrer gerechten Strafe zuzuführen, nein, Firo & Klawd haben sich die komplette Vernichtung des Gegners auf die Fahnen geschrieben.

Spiel-Verbrechen

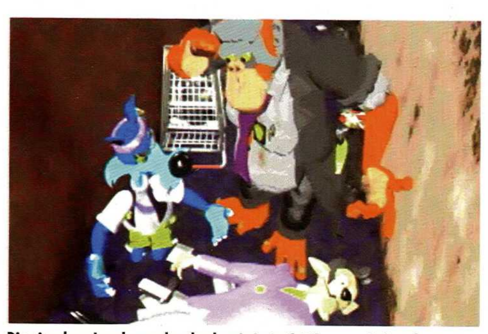
Sicher hätte die Comic-Story von Firo & Klawd für ein witziges Computerspiel eine Menge hergegeben, der real existierenden Umsetzung fehlt es jedoch an allen Ecken und Enden. Allein schon die altertümliche isometrische VGA-Grafik mit ihrer beschränkten Farbpalette lehrt dem technisch inzwischen doch recht verwöhnten Spieler das Grausen. Die Steuerung setzt dem aber noch mühelos eins oben drauf: auf einem schnellen Rechner wetzen die beiden Protagonisten mit einer derart aberwitzigen Geschwindigkeit über den Screen, daß man fast Angst hat, sie würden jeden Moment aus dem Bildschirm hinausschlittern. Und auf die Cursortasten-Kommandos reagieren sie meist mit völlig überzogenen Richtungswechseln, die nicht selten mehrere Anläufe nötig machen, bis man die beiden Kerle wunschgemäß positioniert hat. Das undurchdachte Leveldesign sorgt ferner dafür, daß man zumindest einen der beiden Mafia-Jäger des öfteren auf dem Bildschirm aus den Augen verliert.

Herbert Aichinger ■

Statement



Dauernd „cool drauf" zu sein und trotzdem perfekte Arbeit abzuliefern scheint sich gegenseitig auszuschließen. So können auch die lockeren Sprüche von Firo und Klawd nicht über die miserable Machart dieses Spiels hinwegtäuschen. Das meiste bietet hier noch die Musik, die natürlich auch unheimlich „cool" rüberkommt. Fazit: von Firo & Klawd kann man nur abraten.



Die einzelnen Levels werden durch animierte Cut-Scenes miteinander verbunden, was allerdings den Reiz des Spiels auch nicht sonderlich hebt.

SPECS & TECS

	VGA	Tastatur	●
●	SVGA	Maus	
●	DOS/WIN 3.1	Joystick	●
	WIN 95	SoundBlaster	●
	HD 2 MB	General Midi	
	CD 269 MB	Audio	

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler an einem PC

RANKING

Action

Grafik	27%
Sound	45%
Handling	19%
Spielspaß	21%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	BMG
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Ultimate Yahtzee

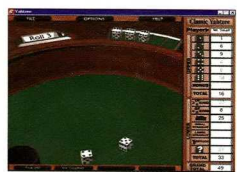
Alea iacta sunt!

Da knistert´s im Kamin! Wer liebt sie nicht, die langen Herbst- und Winterabende, die man mit Freunden beim Würfeln verbringt? Eines der beliebtesten Spiele der Gattung Abendfüller ist in Deutschland unter zwei verschiedenen Namen bekannt: Yahtzee bzw. Kniffel. Von Hasbro erscheint jetzt auch dazu eine PC-Version.



SVGA-Grafik und Mausbedienung statt Bleistift und Papier: Yahtzee bietet begeisterten Würfelspielern die Möglichkeit, jetzt auch alleine zu zocken.

Eine gute und eine schlechte Nachricht für begeisterte Würfelspieler: 1.) Yahtzee gibt es jetzt auch am PC. 2.) Man braucht jetzt keine Freunde mehr zum Spielen. Welche von beiden die schlechte ist, können Sie sich selbst aussuchen. Die brandneue CD-ROM-Version des beliebten Glücksspiels bietet insgesamt fünf Varianten des Themas: zum einen natürlich Classic Yahtzee, das exakt dem bekannten Vorbild gleicht, zum anderen auch vier Ableger, die hierzulande weniger bekannt sind. Bei Battle Yahtzee beispielsweise hat der Spieler die Möglichkeit, das Würfelergebnis seines Gegenspielers mit einem beherzten Wurf buchstäblich noch einmal umzuschmeißen, indem er beim „Schütten" möglichst genau auf dessen fünf Würfel zielt. Eine sehr farbenfrohe Variante ist hingegen Painted Yahtzee, bei der neben den üblichen Zahlenkombinationen und Straßen auch Würfelfarben gesammelt werden müssen. Für Partien, die etwas länger dauern sollen als die üblichen fünf Minuten, wurde Triple Yahtzee beigepackt, in dem es gilt, statt einer einzigen Punktetabelle gleich drei auf einmal mit Punkten zu füllen. Etwas unnötig, allerdings hübsch anzusehen, ist Pyramid Yahtzee. In dieser eigenartigen Version ersetzen pyramidenförmige Würfel mit vier dreieckigen Seiten die üblichen 6er-Würfel.



Kopfrechnen ade: Nach jedem Wurf zeigt Yahtzee schon das Ergebnis an.



Das Schütteln des Würfelbechers steuert der Spieler mit der Maus.

Rüttel Dich und schüttel Dich!

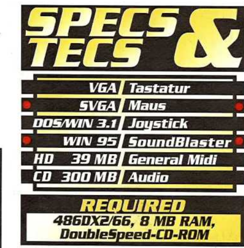
Genrebedingt erweisen sich Ausstattung und grafische Präsentation des Spiels als nicht gerade spektakulär - ein wirklich gelungener Gag springt dennoch sofort ins Auge: Der Spieler steuert das Schütteln des Würfelbechers durch schnelles Hin- und Herbewegen der Maus. Bei der „Battle"-Variante entwickelt sich dieses Feature sogar zu einem wichtigen Spielelement, denn nur wer die Maus bzw. den Becher schnell und beherzt in Richtung der gegenüberliegenden „feindlichen" Würfel schiebt, hat die Chance, am Ergebnis des anderen noch etwas zu ändern. In den vier anderen Spielmodi kann dieses Feature immerhin noch als gelungener Nebeneffekt gelten. Auch wenn man bei Ultimate Yahtzee nicht unbedingt auf menschliche Mitspieler angewiesen ist, wird man den Multiplayer-Modus mit bis zu vier Spielern auf Dauer doch zu schätzen wissen. Da der Intelligenzquotient der computergesteuerten Charaktere für geübte Yahtzee-Spieler nämlich keine ernstzunehmende Herausforderung darstellt, sollte man seine Freunde doch nicht gleich vergraulen.

Thomas Borovskis ■



Statement

Obwohl hier keine Schauspieler gefilmt und digitalisiert wurden, gefällt mir die PC-Umsetzung von Ultimate Yahtzee noch etwas besser als Othello (Test in dieser Ausgabe). Die Action-Komponente in Form eines lenkbaren Würfelbechers macht selbst einem Konvertierungsskeptiker wie mir Spaß. Wer Kniffel bzw. Yahtzee mag, sollte sich diesen grafisch gut aufgemachten „Trockentrainer" unbedingt einmal ansehen.



RANKING

Denkspiel	
Grafik	65%
Sound	30%
Handling	75%
Spielspaß	63%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Hasbro
Preis	ca. DM 49,-
CD-Advantage	befriedigend

Hard & Software
☎ 02841-94260

Im Ring 29, 47445 Moers
Fax: 02841-942623
Händleranfragen erwünscht!

!! TOP TITEL - TOP TITEL !!

EV=Englische Version DV=Deutsche Version ML=Multi Lingual

Titel	Version	Preis
Need for Speed Special Edition	EV, PC-CDROM	54.95
F1 Grand Prix 2	EV, PC-CDROM (dt Version = 85.95)	69.95
Need for Speed SE + F1 Grand Prix 2	EV, PC-CDROM	119.95
Land`s of Lore 2*	DV, PC-CDROM	84.95
Hugo 4*	DV, PC-CDROM	64.95
Sonic CD*	DV, PC-CDROM	49.95
Lighthouse	DV, PC-CDROM	89.95
Tunnel B1 / Nascar Racing 2*	EV, PC-CDROM	je 84.95
Phantasmorgia 2	DV, PC-CDROM	84.95
Jagged Alliance 2	EV, PC-CDROM	67.95
Diablo*	DV, PC-CDROM	77.95
Command & Conquer 2*	EV, PC-CDROM, Deutsche V. = 88.95 DM	79.95
Time Commando / Syndicate Wars	DV, PC-CDROM	je 74.95
Hardline	DV, PC-CDROM	59.95
Fifa Soccer96	ML, PC-CDROM	49.95
C&C 2 Red Alert + Level CD	EV, PC-CDROM	88.95
Bleifuß 2*	DV, PC-CDROM	54.95
Akte Pandorra*	DV, PC-CDROM	74.95
Missionforce Cyberstorm	DV,PC-CDROM	84.95
Daggerfall* / Discworld*	DV, PC-CDROM	je 67.95
Baphomets Fluch / Toonstruck*	DV, PC-CDROM	je 67.95
NBA Live 96 / NHL Hockey 96	ML, PC-CDROM	je 64.95
Crusader No Regret	DV, PC-CDROM	64.95
Down in the Dumps*	DV, PC-CDROM	72.95
Bundesliga Manager 97*	DV,PC-CDROM	69.95

*Titel bei Drucklegung noch nicht erschienen, um Vorbestellung wird gebeten.

!!!!! Vorbestellungen werden mit Überraschungs-CD belohnt !!!!!

MULTIMEDIA KOMPONENTEN

Marken-CDROM-Laufwerke

Artikel	Preis
4fach Speed E-IDE, 600KB/s	119.95
8fach Speed E-IDE, 1200KB/s	199.95
10fach Sp. E-IDE, 1500KB/s	239.95
CD Rohlinge CDR75	15.95
CD Leerhüllen 10er Pack	5.95

Hardware

Artikel	Preis
Creative Soundbl. 16 PnP	139.95
Creative Soundbl. 32 PnP	209.95
Aktivboxen 120 Watt PMPO	49.95
Aktivb. 3D-Sound 300 Watt	89.95
4MB PS/2 Modul -60ns	49.95
8MB PS/2 Modul -60ns	89.95
16MB PS/2 Modul -60ns	219.95
32MB PS/2Modul -60ns	429.95

!! FINANZIERUNGS-ANGEBOTE !!

CD-Recorder 2/4 fach – Barpreis 899.- – 12 x 84,- = 1009.- DM
Grundig oder Sony, internes Laifwerk mit SCSI Schnittstelle. 4-fache Geschwindigkeit beim Lesen und 2-fache beim Schreiben. Incl. CD-Recording Software Gear-MM.

ELSA Victory 3D – Barpreis 329.- – 12 x 29,- = 348.- DM
Die Ultimative 3D/2D Spielekarte. 64 Bit-Grafikpower für Win95 mit S3 VIRGE Proz. PCI Bus. 3D Beschleuniger für die neusten Games unter Dos/Windows.2MB EDO Ram aufrüstbar Aufschlag 4MB. inkl. Game`s CD.

Thrustmaster T2 – Barpreis 299.- – 12 x 27,- = 324.- DM
Lenkrad + Fußpedalen zum Anschluß an Ihrem PC. Inclusive **Grand Prix**

Nintendo 64 – Barpreis 1199.- – 24 x 56,- = 1344.- DM
Die 64Bit Spielekonsole stellt alles in den Schatten was Sie bisher an Echtzeit-Grafik gesehen haben. Inclusive Mario 64

Demo Video N64 ..... 29.95

Pentium133/1GB/CD – Barpreis 1899.- – 24 x 88,- = 2112.- DM
130MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM, ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E. Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

Pentium166/1GB/CD – Barpreis 2299.- – 36 x 77,- = 2772.- DM
166MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM, ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E. Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

Pentium200/1GB/CD – Barpreis 2449.- – 36 x 82,- = 2952.- DM
200MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM, ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E. Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

Notebook P100 – Barpreis 3499.- – 36 x 117,- = 4212.- DM
Texas Instruments Ext. 510 10,4" Dual Screen 64000 Farben, 8MB EDO-RAM,810MB HD, 16Bit Sound, 4fach-CDROM, Windows 95.

Finanzierung ab 300,- DM möglich. Effektiver Jahreszins = 12.9%

MLC GmbH, Express-Versand
☎ 02841-94260

Bestellannahme.: Mo - Fr: 10.00 - 18.00 Uhr
Sa: 10.00 - 14.00 Uhr
Ladenverkauf: MLC, Im Wallzentrum, 47441 Moers
Besuchen Sie uns auf der Computer 96 vom 15. - 17.11.96 in Köln Halle 10.2 Stand C34.

** Finanzierung über unsere Partnerbank mit effektivem Jahreszins von 12.9%
Alle bisherigen Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit.

JETZT NACHBESTELLEN!

Jetzt die Knaller der letzten 3 Monate nachbestellen!



09/96

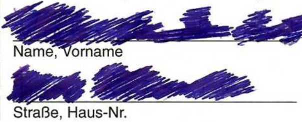
PC Games CD-ROM & Mag – DM 9,90 mit CD-ROM – Nr.1 – Privateer 2 – Dungeon Keeper 16 Seiten Extra – Comanche 3 – Star Trek: – BITTE BEACHTEN: Ausgabe 10/96 mit 2 CD-ROMs!

10/96



11/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)



[redacted]
Name, Vorname
[redacted]
Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

Artikel	Preis	Betrag
☒ **PC GAMES 09/96**	**AUSVERKAUFT!**	9.90
❒ PC GAMES 09/96	**AUSVERKAUFT!**	
☒ **PC GAMES 10/96 mit CD ROM**	**zu DM 9.90**	9.90
❒ PC GAMES 10/95 mit Diskette	zu DM 7.50	
❒ **PC GAMES 11/96 mit CD-ROM**	**zu DM 9.90**	
❒ PC GAMES 11/96 mit Diskette	zu DM 7.50	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

COMPUTEC VERLAG



ERWEITERTE BESTELLANNAHME IM DEZEMBER: SAMSTAGS: 9.00 – 15.00 UHR

Versand Service GmbH

Versand

Liegnitzer Straße 13
82194 Gröbenzell

Bestelltelefon
(0 81 42) 5 96 40

Fax
(0 81 42) 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

Bestellannahme

Mo.–Do. 9^{00}–18^{00}h,
Fr. 9^{00}–17^{00}h

CD-ROM-GAMES

MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.DT.	59,90
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	39,90
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE K.D.	39,90
TOY STORY SCREENSAVER (BUENA VISTA) 3,5"	29,90
3 SKULLS OF THE TOLTECS KOMPL. DT.	**79,90**
3 D ULTRA PINBALL DT. ANLEITUNG	39,90
5TH MUSKETEER TOUCHE	**29,90**
7TH GUEST	19,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	45,90
ABSOLUTE PINBALL DT. ANL. 21TH CENTURY	**59,90**
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSIC - SIERRA -	14,95
ACROSS THE RHINE POWERPLUS DT. ANLEIT.	29,90
ACTION SOCCER DELUXE INCL. GAMEPAD K.D.	**35,90**
AD & D BLOOD & MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	79,90
AFTER LIVE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN)	85,90
AIR BUCKS DT.ANLEITUNG	29,90
AIRWARRIOR II KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH	79,90
ALBION INCL. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	39,90
ALIEN INCIDENT DT. ANLEITUNG	49,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	**79,90**
ALIEN VIRUS KOMPL. DEUTSCH	35,90
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1-3 K.D.	69,90
AMERIKA 1861–1865 (WHITE LABEL) K. D.	29,90
AMERICAN ARCADE KOMPL. DEUTSCH	79,90
AMERICAN DREAM KOMPL. DEUTSCH *	**49,90**
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	69,90
ANGEL DEVOID DT. ANLEITUNG	24,90
ARCHIBALD APPLEBROOKS ADV. KOMPL. DT.	**19,90**
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ARMORED FIST 2.0 – NOVALOGIC– *	**79,90**
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	54,90
ASSASSIN 2015 DT. ANLEITUNG *	79,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL.DT.	69,90
A-TRAIN KOMPL DEUTSCH (WHITELABEL)	24,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL II	24,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	69,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH	69,90
BAD DAYS ON THE MIDWAY DT. ANL.	79,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	**29,90**
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE (WIN 95) D.A.	29,90
BAKU BAKU ANIMAL DT. ANLEITUNG	49,90
BAPHOMETS FLUCH KOMPL. DT.	**79,90**
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BASEBALL PRO 96 SEASON –SIERRA–	69,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	29,90
BATTLEBEAST DT. ANLEITUNG	**24,90**
BATTLEDROME KOMPL. DEUTSCH	29,90
BATTLEGROUND: SHILO (EMPIRE)	**69,90**
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	59,90
BATTLEGROUND: WATERLOO (EMPIRE)	59,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	59,90
BATTLEISLE 2 INKL. SCEBNRY ERBE TITAN K.D.	29,90
BATTLEISLE 3 INCL.. LÖSUNGSBUCH K.D.	49,90
BATTLERACE DT. ANLEITUNG	65,90
BATTLES IN TIME (QQP)	69,90
BEDLAM DT. ANLEITUNG	**75,90**
BETRAYAL AT KRONDOR DT. ANLEITUNG	29,90
BETRAYAL IN ANTARA (DT. ANLEITUNG) *	**79,90**
BIING! KOMPL. DT.	59,90
BIOFORGE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
BIRTHRIGHT DT. ANLEITUNG *	**79,90**
BLAM! MACHINEHEAD DT. ANLEITUNG	**75,90**
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLEIFUSS 2 KOMPL. DEUTSCH *	**59,90**
BLOWN AWAY KOMPL. DEUTSCH	59,90
BODSOCCER KOMPL. DEUTSCH *	59,90
BOONG KOMPL. DEUTSCH	49,90
BRAINDEAD 13	19,90
BUBBLE BOBBLE DT. ANLEITUNG	65,90
BUG! DT. ANLEITUNG	**59,90**
BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT.	24,90
BUNDESLIGA MANAGER 97 KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
BURNING STEEL 4 DT. ANL.	39,90
CAESAR I DT. ANLEITUNG	29,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	49,90
CARIBBEAN DISASTER K. D.	19,90
CATZ –YOUR COMPUTER –PETZ–	29,90
CAVELAND DT. ANLEITUNG	59,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT.	69,90
CHESSMASTER 5000 WIN95	69,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 INCL. LÖS. K.D.	39,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	69,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	69,90
CIVILIZATION II K. D. INC. LÖSUNGSBUCH	89,90
CIVILIZATION II TOOLKIT (WALNUTCREEK)	**19,90**
CIVILIZATION –POWERPLUS–	24,90
CIVIL WAR: ROBERT E. LEE KOMPL. DEUTSCH	69,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	39,90
CLANDESTINY KOMPL. DEUTSCH *	69,90
CLIF DANGER DT. ANLEITUNG	49,90
CLOSE COMBAT –MICROSOFT–	**79,90**
CLUEDO MASTERDETECTIVE –HASBRO– K.D. *	69,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 K.D.	39,90
COMANCHE 3.0 –NOVALOGIC– *	**79,90**
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER: ALARMSTUFE ROT KOMPL. DEUTSCH *	**89,90**
COMMAND & CONQUER COMPANION (100 LEVELS)	29,90
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖSUNG	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS.	29,90
COMMODORE C64 ACTION PACK	19,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD K. D.	65,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CREATURES KOMPL. DEUTSCH *	**69,90**
CRUSADE (GREENWOOD) K. D.	39,90
CRUSADER –NO REGRET– ENGL. VERSION	**59,90**
CRUSADER – NO REGRET – KOMPL. DT.	65,90

CD-ROM-GAMES

CYBERIA	29,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	69,90
CYBERMAGE –DARKLIGHT AWAKENING– K. DT.	29,90
CYBERSPEED DT.ANL.	19,90
CYBERSTROM MISSIONFORCE KOMPL. DT.	**79,90**
DAEDALOUS ENCOUNTER KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
DAGGERFALL ENGL. VERSION	**99,90**
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	69,90
DARK SEED 2 KOMPL. DEUTSCH *	59,90
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	69,90
DAY OF TENTACLE -M. MANISION II- K. DT.	35,90
DAYTONA USA DT. ANLEITUNG *	69,90
DEADLY TIDE –MICROSOFT–	**79,90**
DEADLINE DT. ANLEITUNG	45,90
DEADLOCK KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
DER MEISTER KOMPL DEUTSCH	**29,90**
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER PRODUZENT KOMPL DEUTSCH	64,90
DER REEDER KOMPL. DT.	24,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	69,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIABLO DT. ANLEITUNG *	69,90
DIE FUGGER 2 INCL. LÖSUNG K. DT	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: ARDENNEN KOMPL. DT.	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: GETTYSBURG K. D. *	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: SHILO KOMPL. DT.	**79,90**
DIE GROSSE SCHLACHT: WATERLOO K. D. *	79,90
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG *	**75,90**
DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE K. DT.	29,90
DISCWORLD KOMPL. DT.	69,90
DISCWORLD 2 –MISSING PRESUMED–D.A. *	74,90
DOMINION KOMPL. DEUTSCH *	**75,90**
DOWN IN THE DUMPS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	39,90
DSA: DIE SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT.	29,90
DSA II: STERNENSCHWEIF K. D.	29,90
DSF FUSSBALLMANAGER KOMPL. DEUTSCH *	85,90
DOGZ - SCREENSAVER -	29,90
DRAGONHEART: FIRE & STEEL WIN95 *	**69,90**
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 K. D. *	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG K. D.	35,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	69,90
EARTH WORM JIM -ACTIVISION-WIN95 K.D.	59,90
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	29,90
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DEUTSCH	24,90
ELISABETH I INCL. LÖSUNG K. D.	69,90
ENEMY NATIONS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
F 15 STRIKE EAGLE III –POWERPLUS–	19,90
F-22 LIGHTNING 2 –NOVALOGIC– ENGL. VERSION	79,90
F-22 LIGHTNING 2 – NOVALOGIC– DT. VERSION	79,90
FADE TO BLACK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
FABLE –DAS FANTASY ADVENTURE– KOMPL. DT.	75,90
FANTASY GENERAL - SSI - K. D.	65,90
FAST ATTACK KOMPL. DT.	65,90
FATAL RACING DT. ANLEITUNG	35,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	49,90
FIELDS OF GLORY (POWERPLUS)	19,90
FIFA 97/WINDOWS 95 KOMPL. DEUTSCH	85,90
FIREFIGHT DT. ANLEITUNG (DOS/WIN95)	65,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN K. D.	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	35,90
FLYING CORPS *	69,90
FLIGHT COLLECTION INCL. WINGS OF GLORY F14 FLEETDEFENDER, 1942 PACIFIC A.W.	**19,90**
FLIGHTSIMULATOR 6.0/WIN 95 *	99,90
FLUGSIMULATOR 5,1 KOMPL. DEUTSCH	99,90
FLUGSIMULATOR 5.1 SCENERY HONK KONG	39,90
FS5.1 SCENERY & OBJECT DESIGNER D.A.	69,90
FS5.1, SCENERY PACK HAWAI/JAPAN/KARIBIK	69,90
FLIGHT ADVENTURES I (APOLLO) DT. ANL.	65,90
FS 5.1 SCENERY MADRID	49,90
TOWER-FLUGLOTSENSIMULATION-/WIN 95 D.A.	89,90
BAO-FLIGHT SHOP FS5.1 DT. ANL.	79,90
FS5.1 RESCUE AIR 911 – APOLLO –	**69,90**
FS 5.1 APOLLO COLL. -AIRBUS–	49,90
FS 5.1 APOLLO COLL. -BOEING–	49,90
FS 5.1 APOLLO COLL. -GREAT AIRLINES–	49,90
FS 5.1 APOLLO COLL. -BUSINESS JETS–	49,90
FS 5.1 SCENERY EUROPE I (D,A,CH,NL)	59,90
FS 5.1 SCENERY EUROPE II (F,L,KORSIKA)	59,90
FS 5.1 FSFX UPGRADE KIT	69,90
FS 5.1 MÜNCHEN II MULTIMEDIA SCENERY	59,90
FS 5.1 REAL FLIGHT ADVENTURE "PILOT"	65,90
FS 5.1 SCENERY CANARY ISLANDS	59,90
FS 5.1 SCENERY RIO DE JANEIRO	49,90
FS 5.1 SWISS AIRCRAFT COLLECTION	49,90
FLINTSTONES SCREENSAVER WIN & MACINTOSH	24,90
FLOTTENMANÖVER WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
FORMEL 1 DT. ANLEITUNG *	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (POWERPLUS)	19,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	**79,90**
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	**289,90**
FRANKENSTEIN KOMPL. DEUTSCH	29,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL 97	**69,90**
FUNSOFT STRATEGIE ED.: KAISER DE LUXE, JAGGED ALLIANCE, ASCENDANCY KOMPL. DT.	**59,90**
FX FIGHTER DT. ANLEITUNG	29,90
FX FIGHTER TURBO DT. ANLEITUNG *	65,90
GABRIEL KNIGHT KOMPL.. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	75,90

CD-ROM-GAMES

GENE MACHINE KOMPL. DEUTSCH	65,90
GENE WARS KOMPL. DEUTSCH	75,90
GOBLIINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GOLDEN GATE KILLER KOMPL. DEUTSCH	69,90
GRAVIS GAME PAD INCL. FIFA SOCCER 96 & NHL ICEHOCKEY 96 KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
GREG NORMAN ULTIMATE CHALLENGE GOLF D.A.	49,90
GRID RUN DT. ANLEITUNG *	**59,90**
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	34,90
HARDBALL 4	39,90
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	59,90
HARPOON 97 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
HARVESTER	**99,90**
HAVE A N.I.C.E. DAY KOMPL. DEUTSCH *	**65,90**
HELLBENDER –MICROSOFT–	**79,90**
HEROES OF MIGHT & MAGIC K.. D.	59,90
HEXAGON KARTELL KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HEXEN DT. ANL.	39,90
HIND KOMPL. DEUTSCH	**75,90**
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC K. D.	19,90
HOEHLENWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH	24,90
HOLIDAY ISLAND KOMPL. DEUTSCH *	**85,90**
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	29,90
HUGO 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	59,90
HUGO SCREENSAVER	35,90
HUGO 4 KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
HUMAN RECALL KOMPL. DEUTSCH	29,90
HYPERBLADE DT. ANLEITUNG *	**85,90**
I HAVE NO MOUTH, BUT I MUST SCREAM D.A.	39,90
iM1 A2 ABRAMS PANZER K.. D. *	89,90
INCA I KOMPL. DEUTSCH	29,90
INCA 2 KOMPL. DEUTSCH SIERRA ORIGINALS	24,90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - K.D.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II WIN95/MAC DT. ANLEITUNG	**29,90**
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	79,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JAGGED ALLIANCE: DEADLY GAMES ENG. VERS.	**99,90**
JOHN MADDEN FOOTBALL 97 DT. ANL. *	89,90
JORDAN IN FLIGHT CLASSIC	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	24,90
KARMA (NAVIGO) -FLUCH DER 12 HOEHLEN- K.D.	69,90
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95 DT. ANL.	39,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY KOMPL. DEUTSCH	29,90
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KOLUMBUS CHRISTOPH K. DT.	24,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE- DT. ANL.	34,90
KYRANDIA 3 -MALCOMS REVENGE- K. DT.	24,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	29,90
LEISURE SUIT LARRY 1 - 6 COLLECTION	29,90
LEISURE SUIT LARRY 7: YANK HERS AWAY *	**79,90**
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 –A N W. OF LEMMINGS- D.A.	29,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD	49,90
LINKS LS DT. HANDBUCH	89,90
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSIC KOMPL. DT.	29,90
LOST EDEN KOMPL. DEUTSCH	24,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE INK. INDY 4 / - DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
M1 TANK PLATOON	14,90
M.A.X. KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MAD NEWS KOMPL. DEUTSCH	**19,90**
MAGIC CARPET PLUS INC. HIDDENWORLDS K.D.	29,90
MAGIC THE GATHERING *	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 K. DT.	**29,90**
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
M.A.G.! KOMPL. DT.	79,90
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	29,90
MASTER OF ORION 2 *	**79,90**
MDK: KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
MECHWARRIOR II INCL. EXPANSION K. DT.	85,90
MECHWARRIOR 2: MERCENARIES	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEGA PACK VOL 6 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG	59,90
MEPHISTO GENIUS 2,0 DT. HANDB.	34,90
MEPHISTO GENIUS 3.5 WIN 95 *	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER VERS. 2 KOMPL. DT.	69,90
MICROCOSM	9,90
MIGHT & MAGIC 3-5 KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	29,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	59,90
MONSTERTRUCK MADNESS –MICROSOFT–	**79,90**
MONTY PYTHON – RITTER DER KOKUSNUSS –	69,90
MONTY PYTHON ZEITVERSCHWENDUNG	29,90
MORTIMER (WIN95) – LUCAS ARTS –	65,90
MUPPETS INSIDE DT. ANLEITUNG	65,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	59,90
NASCAR RACING DT. HANDBUCH	**29,90**
NASCAR TRACK PACK	29,90
NASCAR RACING 2 DT. ANLEITUNG *	79,90
NAVY STRIKE	29,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	29,90
NECRODOME *	69,90
NEED FOR SPEED SPEC. EDIT. DT. HANDB.	79,90
NETWORKS A4 K OMPL. DEUTSCH	39,90
NHL ICEHOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	9,90
NHL ICEHOCKEY 1997 KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
NIHILIST DT. ANLEITUNG	75,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	9,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	75,90

CD-ROM-GAMES

NORTH & SOUTH	19,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	65,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	65,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	59,90
ORIONBURGER DT. ANLEITUNG *	79,90
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
OVERLORD	**19,90**
PANZER DRAGOON DT. ANLEITUNG *	69,90
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	29,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH	34,90
PC-DART INCL. DARTSCHEIBE	**299,00**
PC GAMES CHEAT	29,90
PBA BOWLING (WIN95)	55,90
PERFECT PINBALL DT. ANLEITUNG	19,90
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 94 DT. ANLEITUNG	9,90
PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	39,90
PHANTASMAGORIA 2 *	**79,90**
PINBALL 3 D VCR (21ST. CENTURY) D. A.	39,90
PINBALL CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	65,90
PIRATES! GOLD KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
PITFALL -MAYAN ADVENTURE-(WIN 95) K.D.	29,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	24,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	69,90
POLICE QUEST COLLECTION	69,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 4 KOMPL DEUTSCH	24,90
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) D. A.	29,90
POWERPLAY HOCKEY DT. ANLEITUNG	59,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION DT. ANL.	29,90
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PRIVATEER 2 -THE DARKENING- K. D. *	**85,90**
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. + LÖS.	34,90
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	69,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	49,90
PSYCHO PINBALL	**29,90**
PUPPEN, PERLEN & PISTOLEN KOMPL. DT. *	69,90
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	65,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	19,90
RALLYE RACING 97 DT. ANLEITUNG	**75,90**
RAMA –RENDEZVOUS IM WELTRAUM– K.D. *	79,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
RAN TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	39,90
REALMS OF THE HAUNTING DT. ANLEITUNG *	79,90
REBEL ASSAULT KP.DT./DT. UNTERTITEL	39,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	69,90
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER LU INCL. LÖSUNG K.D.	**79,90**
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION K. DT.	29,90
RISIKO WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
ROAD RASH/WIN95 KOMPL. DEUTSCH	59,90
ROBOTRON „X" *	**69,90**
ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG	**29,90**
RÜSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STADTE FÜR SIM CITY 2000!!)	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG *	79,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K.D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT.	39,90
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH	69,90
SCHLÜMPFE: TELETRANPORTIERSCHLUMPF K.D.	69,90
SCORCHER *	**59,90**
SCHLEICHFAHRT LIMITED INCL. ARMBANDUHR	**79,90**
SEAWOLF SSN 21	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SEELENTURM KOMPL. DEUTSCH	19,90
SEGA RALLY DT. ANLEITUNG *	69,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER EURO EDITION	54,90
SHADOAN/WIN95 DT. ANLEITUNG	85,90
SHADOW OF THE COMET K. DT	29,90
SHADOW OF THE SERPENT RIDERS	69,90
SHADOWCASTER DT. ANLEITUNG	**15,90**
SHANGHAI GREATEST MOMENTS K. D.	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	75,90
SHATTERED STEEL KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHERLOCK HOLMES 2: ROSE TATTOO	79,90
SHERLOCK HOLMES LOST FILES CLASSIC	24,90
SHIVERS & MAUSMATTE	19,90
SHOCKWAVE ASSAULT WIN95 KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 DATA CD KOMPL. DEUTSCH *	**34,90**
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	**69,90**
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM ANT KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CITY CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	24,90
SI CITY 2000 CD COLLECTION KOMPL. DT.	**89,90**
SIM COPTER WIN95 *	**75,90**
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM LIFE KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIMON THE SORCERER I K. DT.	29,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖS.	39,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOLAR CRUSADE KOMPL. DEUTSCH *	69,90
SONIC CD DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE BUCKS DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE HULK & SYSTEMSHOCK	39,90
SPACE HULK 2 -VENGEANCE OF BLOOD ANGELS-	85,90
SPACE MARINES KOMPL. DEUTSCH	24,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	39,90
SPACE QUEST 6 INCL. LÖS. K. DT.	39,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	59,90
STARCONTROL 3	79,90
STAR GLADIATOR DT. ANLEITUNG *	**85,90**
STAR GENERAL WIN95 *	**69,90**

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!

KOSTENLOSEN KATALOG GEGEN 3,– DM RÜCKPORTO ANFORDERN **HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!**

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 10⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD-ROM-GAMES

STAR RANGERS KOMPL. DEUTSCH	19,90
STAR TREK: DEEP SPACE NINE HARBRINGER	69,90
STAR TREK: TNG EPISODE GUIDE *	75,90
STAR TREK: KLINGON	69,90
STAR TREK JUDEMENT RIGHTS ENHANCED	49,90
STAR TREK -JUDGEMENT RITES- (WHITE LABEL)	29,90
STAR-TREK: WARRIOR SET OMIPEDIA, KL-LEX	65,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	79,90
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT. X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.D.	59,90
STEEL PANTHERS - DT. ANLEITUNG SSI -	29,90
STEEL PANTHERS 2 *	69,90
STONEKEEP KOMPL. DT. -INTERPLAY-	39,90
STRIKER 96 KOMPL. DEUTSCH	59,90
STORM KOMPL. DT.	65,90
STRIKE COMMANDER -CLASSICS-	29,90
SU 27 FLANKER INCL. MAUSMATTE	19,90
SUPER EF 2000 KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SURFACE TENSION KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT. ANL.	29,90
SYNDICATE WARS – DOS/WIN95 K. D.	79,90
SYNNERGIST –DER BLAUE STAUB– KOMPL. DT.	69,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DEUTSCH	29,90
TAILCHASER DT. ANLEITUNG	54,90
TALISMAN KOMPL. DEUTSCH	24,90
TEAMCHEF KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
TERMINATOR SKYNET *	69,90
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	79,90
T.F.X. EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
T.F.X. KOMPL. DEUTSCH –SOFTPRICE–	**24,90**
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖS.	79,90
THE HIVE WIN/95 KOMPL. DEUTSCH	35,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THINK "X" DT. ANL.	49,90
TIE FIGHTER ENHANCED K. DT.	79,90
TILT! FLIPPER DT. ANLEITUNG	**24,90**
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH	75,90
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	39,90
T-MEK KOMPL. DT.	69,90
TNN FISHING 96 DT. ANLEITUNG	69,90
TIME PARADOX DT. ANLEITUNG *	69,90
TOM & JERRY KOMPL. DT.	55,90
TOMB RAIDER KOMPL. DEUTSCH *	**69,90**
TOONSTRUCK KOMPL. DEUTSCH *	69,90
TOP GUN –FIRE AT WILL– KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
TOPWARE GOLD GAMES: CA. 40 TOP SPIELE	49,90
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	39,90
TOSHINDEN KOMPL. DEUTSCH	69,90
TOTAL MANIA KOMPL. DEUTSCH	54,90
TRACERS KOMPL. DEUTSCH	59,90
TRANSPORT TYCOON & WORLD EDITOR K.DT.	**29,90**
TUNELAND	9,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	29,90
TV SPORTS BASKETBALL + 5 GAMES D. A.	14,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL. DEUTSCH	**29,90**
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMA VIII - THE PAGAN - CLASSIC	**29,90**
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	19,90
ULTIMATE MIX KOMPL. DEUTSCH	69,90
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
ULTRA PACK 2 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
ULTRA PINBALL 2 KOMPL. DEUTSCH *	**65,90**
UNDER A KILLING MOON DT. ANLEITUNG	29,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 96 DT. ANL.	59,90
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) K. DT.	69,90
US NAVY FIGHTER CLASSIC	29,90
VIKING CONQUEST KOMPL. DEUTSCH *	65,90
VIRTUAL CORPORATION DT. ANLEITUNG	45,90
VIRTUA FIGHTER (WIN 95) DT. ANLEITUNG	69,90
VIRTUAL KARTS DT. ANLEITUNG	29,90
VIRTUAL POOL	29,90
VIRTUAL SNOOKER DT. ANL.	79,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	**35,90**
WACKY WHEELS	15,90
WAR WIND -SSI-	69,90
WARCRAFT 2 EXCLUSIVE EDITION KOMPL., DT.	**79,90**
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT.	24,90
WARCRAFT II: NEUE LEVELS & ADD-ONS	19,80
WARCRAFT II: MORE WAR (100 NEUE LEVELS)	29,90
WARGAMER CONSTR. SET III –AGE OF RIFLES–	69,90
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D.	69,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	24,90
WEREWOLF NOVALOGIC	**29,90**
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL. DT.	79,90
WETLANDS - TAKE A DEEP BREATH -	24,90
WESTWOOD COLLECTION INKL. LANDS OF LORE/- KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT.VER.	59,90
WIN SKAT KOMPL. DEUTSCH	39,90
WING ARMADA DT. ANL.	9,90
WING COMMANDER 3 K. D. CLASSIC	35,90
WING COMMANDER IV INCL. LÖSUNGSBUCH	85,90
WIPE OUT 2097 DT. ANLEITUNG *	**75,90**
WIZARDY 7 GOLD WINDOWS	79,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF . . K. D.	24,90
WOLFPACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
WORMS REINFORCEMENTS DATA K. D.	35,90
WORMS INCL. REINFORCEMENT KOMPL. DT.	**69,90**
WWF-WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	29,90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM D. A. *	79,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	35,90
YAHTZEE DT. ANLEITUNG *	**45,90**
"Z" (BITMAP BROTHERS) K. D. INCL. LÖSUNGSB.	**74,90**
"Z" DIRECTORS CUT EV/DV	19,90
ZORK: NEMESIS INCL. LÖSUNG KPL. DT.	85,90

CD-ROM-MULTIMEDIA

10.000 COLOR CLIPS	39,90
202 FAX-CARTOONS	39,90
ABC WORLD OF ANIMALS KOMPL. DEUTSCH	69,90
ALOJADO KREUZWORTRÄTSEL 96/97	24,80
BACKPACKER: WELTREISEINFOTAINMENT K. DT.	59,90
BAYERN MUENCHEN KAL. 95-97 & SCREENSAVER	9,90
BEATCLUB 1968	14,95
BEATCLUB 1970	14,95
BERTELSMANN UNILEX 1996 KOMPL. DT.	89,90
BROCKHAUS MULTIMEDIA DIGIT. LEXICON A–Z	79,90
CINEMANIA MS 97 / WIN95 -ONLY-	59,90
CLINT EASTWOOD	59,90
D-ATLAS, 14.000 ORTE IN DEUTSCHLAND	39,90
D-FAX (CA 1,4 MIO FAXANSCHL.)	**29,90**
D-INFO I	14,90
D-INFO 3.0	35,90
D-JURE, DEUTSCHE GESETZESTEXTE	39,90
D-HOTEL HOTELFÜHRER DEUTSCHLAND	39,90
D-MARK, KONTOVERWALTUNG	24,90
D-MAIL, NACHRICHTENVERSAND	24,90
D-STEUER, (TAXMAN)	39,90
EVOCATION KOMPL. DT. (NAVIGO)	75,90
FASZINATION AUTO -GESCHICHTE D. AUTOMOB.	39,90
FORMEL 1 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	39,90
GLOBE QUIZ FÜR WINDOWS	39,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT K.D.	79,90
KAIS POWER GOO KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LEXIKON DES INTERNATIONALEN FILMS	129,90
LE LOUVRE - GEMÄLDE & PALAST - K. D.	95,90
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	99,90
N-TV JAHRESRÜCKBLICK 1995 K. D.	54,90
ORGANIC ART SCREENSAVER DT. ANL.	59,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER D. A.	19,90
PATCHWORK 4/96	39,90
PEGASUS VOL.: 3.0 KOMPL. DT.	29,90
PLAYBOY SCREEN SAVER	59,90
POCAHONTAS -INTERAKT. FILMBUCH- K.D.	69,90
PRINT ARTISTS (DRUCKSTUDIO V. SIERRA) K.D.	**39,90**
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90

CD-ROM-MULTIMEDIA

ROCK N ROLL YEARS FIFTYS	14,95
RONNY IM ERDBEERZAUBERLAND KOMPL. DT.	**29,90**
STING: "ALL THIS TIME"	69,90
THE QUEST -DIE HERAUSFODERUNG- K.D.	24,90
TOY STORY -INTERAKT. FILMBUCH- K. DT.	69,90
VERMEER (NAVIGO)	75,90
VISTA PRO WINDOWS VERS. 3 KOMPL. DT.	99,90
VOODOO LOUNGE - ROLLINGS STONES -	49,90
WIN-RAILY (MODELLEISENBAHNPLANER)	39,90
WO IST WALTER? IM ZIRKUS! K. D.	79,90
WORLD CUP CHAMPION 1930 – 1994	14,95

CD-ROM LERNSOFTWARE

ADI JUNIOR 2: 4–5 U. 6–7 JAHRE JEWEILS	75,90
ADI MATHE: KLASSE 1+2, 3+4 JEWEILS:	75,90
ADI MATHE: KLASSE 5+6, 7+8 JEWEILS:	75,90
ADI DEUTSCH: KLASSE 1+2, 3+4 JEWEILS:	75,90
ADI DEUTSCH: KLASSE 5+6, 7+8 JEWEILS:	75,90
ADI ENGLISCH: MULTIMEDIA: KLASSE 5–8 JE:	75,90
KÖNIG DER LÖWEN (MALEN & SPIELEN) K.D.	79,90
MATHSTAR 1.–4. SCHULJAHR MATHETRAINER	39,90
WIN VOKABEL 3.0 DEUTSCH/ENGLISCH	59,90

PC-Zubehör/Joysticks

ALFA TWIN -JOYSTICKUMSCHALTER-	49,90
F-16 FLIGHTSTICK CH-PRODUCTS	79,90
F-16 COMBAT STICK CH-PRODUCTS	129,90
FLCS F-16 FLIGHT STICK - THRUSTMASTER -	249,90
FORMULA T2 LENKRAD - THRUSTMASTER -	**219,90**
GRAND PRIX 1 -THRUSTMASTER LENKRAD-	169,90
GRAVIS BLACKHAWK JOYSTICK	54,90
GRAVIS FIREBIRD II	**119,90**
GRAVIS GAME PAD PRO	49,90
GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL. NHL 96	149,90
GRAVIS GRIP PADS (2 STÜCK)	59,90
MAXI SOUND 32 WAVE FX SOUNDKARTE	229,90
MAXI SOUND 64 HOME STUDIO SOUNDKARTE	399,90
MAXI BOOSTER 160 WATT BOXEN	69,90
MAXI BOOSTER 240 WATT BOXEN	79,90
MAXI BOOSTER 320 WATT 3D BOXEN	99,90
MICROSOFT SIDEWINDER GAME PAD	79,90
PFCS PRO FLIGHT STICK - TRUSTMASTER -	219,90
PFLCS F22 PRO FLIGHT -THRUSTMASTER-	269,90
PHAZER PAD –THRUSTMASTER–	99,90
PRO THROTTLE CH-PRODUCTS	189,90
RUDDER PEDALS RCS - THRUSTMASTER -	219,90
SIDEWINDER 3 D GAMEPAD –MICROSOFT–	**79,90**
SOUNDBLASTER 32 PNP DT. HANDBUCH	229,90
SOUNDBLASTER SB 16 VALUE ED. PnP	169,90
SOUNDBLASTER AWE 32 PnP	339,90
THRUSTMASTER WIZARD PINBALL CONTR.	69,90
TOP GUN JOYSTICK –THRUSTMASTER–	**65,90**
TQS F-16 WEAPON CONTROL - THRUSTMASTER	239,90
VIRTUAL PILOT CH-PRODUCTS	119,90
VIRTUAL PILOT PRO CH-PRODUCTS	165,90
WEAPON CONTROL WCS MARK II	199,90
X-FIGHTER–THRUSTMASTER–	79,90
XL-ACTION JOYSTICK - THRUSTMASTER -	49,90
ACM GAME CARD - THRUSTMASTER -	54,90
LOGITECH WINGMAN EXTREME	99,90
ACTION REPLAY VERSION 4,6 DT. HANDB.	169,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	45,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	49,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
PRO THROTTLE - CH PRODUCTS	189,90
YAMAHA DB-50 XG WAVETABLE DT. HANDB.	239,90
YAMAHA SW-20 PC SOUND EDGE DT. HAND.	259,90
YAMAHA YST-MSX 10 SUB WOOFER DT. HANDB.	199,90

Lösungsbücher

LÖSUNGSBÜCHER VON CARSTEN BORGMEIER AUS DEM NBG VERLAG:

AFTERLIFE	**14,80**
SPACE QUEST VI	14,80
BATTLEISLE III	14,80
NORMALITY	**14,80**
SHANNARA	14,80
STAR TREK: FINAL UNITY	14,80
SIMON THE SORCERER 1 + 2	14,80
COMMAND & CONQUER	14,80
COMMAND & CONQUER MISSION	14,80
LUCAS ARTS SPIELEBUCH	29,80
SIERRA ON LINE SPIELEBUCH	39,80
ADVENTURE SPIELEBUCH	39,80
SCHUMMELN BEI PC - SPIELEN	39,80
PRISONER OF ICE	14,80
THE DIG	14,80
RIDDLE OF MASTER LU	14,80
GABRIEL KNIGHT II	14,80
WING COMMANDER 4	14,80
WARCRAFT II	14,80
WARCRAFT II EXPANSION SET	14,80
DIE FUGGER II	14,80
ELISABETH I	14,80
CIVILIZATION II	14,80
SIEDLER II	14,80
„Z"	**14,80**
ZORK NEMESIS	14,80

SONY PLAYSTATION GAMES

ADVENTURES OF LOMAX DT. ANLEITUNG *	**89,90**
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	79,90
ALONE IN THE DARK 2 KOMPL. DEUTSCH	99,90
ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG	**79,90**
AQUANAUTS HOLIDAY DT. ANLEITUNG	**99,90**
ASSAULT RIGS DT. ANLEITUNG	89,90
A-TRAIN DT. ANLEITUNG]	99,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG *	**85,90**
BEDLAM DT. ANLEITUNG	**89,90**
BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG	89,90
BAPHOMETS FLUCH KOMPL. DEUTSCH *	**89,90**
BLACK DAWN DT. ANLEITUNG *	**89,90**
BLAM! MACHINEHEAD DT. ANLEITUNG *	**89,90**
BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG	79,90
BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG *	79,90
BURNING ROAD DT. ANLEITUNG *	**89,90**
BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL.	69,90
CASPER KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
CHESSMASTER 3 D DT. ANL.	89,90
CRASH BANDICOOT DT. ANLEITUNG *	**109,90**
CRUSADER -NO REMORSE- KPL. DT. *	85,90
DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG *	79,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG *	85,90
DEFCON 5 DT. ANLEITUNG	85,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	79,90
DESTRUCTION DERBY 2 DT. ANL. *	99,90
DIE HARD TRILOGY KOMPL. DT.	**85,90**
DISCWORLD KOMPL. DEUTSCH	89,90
EARTH WORM JIM 2 DT. ANLEITUNG	75,90
ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
EXHUMID DT. ANLEITUNG *	**89,90**
EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG	89,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	85,90
FIFA SOCCER 96 DT. ANLEITUNG	49,90
FIFA SOCCER 97 DT. ANLEITUNG *	**85,90**
FORMULA 1 DT. ANLEITUNG	**99,90**
FRANK THOMAS „BIG HURT" BASEBALL	85,90
GALAXIAN 3 DT. ANLEITUNG	**89,90**
GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG	95,90
HEXEN DT. ANLEITUNG *	**89,90**
HYPER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL.	79,90
IMPACT RACING DT. ANLEITUNG	85,90

SONY PLAYSTATION GAMES

IN THE HUNT DT. ANLEITUNG	85,90
INT. SUPERSTARSOCCER DELUXE DT. ANL. *	**85,90**
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	85,90
INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A.	89,90
IRON MAN XO DT. ANLEITUNG	85,90
JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG *	89,90
JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG	59,90
KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG	85,90
KILLING ZONE DT. ANLEITUNG	**79,90**
KRAZY IVAN DT. ANLEITUNG	79,90
LEGACY OF KAIN DT. ANLEITUNG (NOV 96) *	**89,90**
LEMMINGS 3 D DT. ANLEITUNG	79,90
MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH	79,90
MADDEN 97 DT. ANLEITUNG *	79,90
MAYHEM DT. ANLEITUNG *	99,90
MUSEUM PIECES 1	94,90
MYST KOMPL. DEUTSCH *	85,90
NAMCO MUSEUM PIECE VOL. 2 *	**89,90**
NASCAR RACING 96 DT. ANLEITUNG *	**89,90**
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	59,90
NBA IN THE ZONE DT. ANLEITUNG	89,90
NBA LIVE 96 DT. ANLEITUNG	85,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	89,90
NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL.	79,90
NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG *	95,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	85,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	79,90
PGA TOUR GOLF 97 DT. ANLEITUNG *	79,90
PGA TOUR GOLF 96 DT. ANLEITUNG	**49,90**
PO ED DT. ANLEITUNG *	89,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	79,90
PRO PINBALL THE WEB DT. ANLEITUNG	79,90
RAIDEN DT. ANLEITUNG	79,90
RAN SOCCER DT. ANLEITUNG	85,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	85,90
REBEL ASSAULT 2 DT. ANLEITUNG	95,90
RESIDENT EVIL DT. ANLEITUNG	**85,90**
RETURN FIRE DT. ANLEITUNG *	89,90
RIDGE RACER REVOLUTION DT. ANL.	95,90
RISE 2: RESURRECTION DT. ANL.	85,90
ROAD RASH DT. ANLEITUNG	79,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	79,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DEUTSCH	95,90
SKELETON WARRIORS DT. ANLEITUNG	79,90
SLAM 'N JAM DT. ANLEITUNG	85,90
STARBLADE ALPHA DT. ANLEITUNG	85,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	85,90
STEEL HARBINGER DT. ANLEITUNG *	**89,90**
SOVIET STRIKE KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
SAMPRAS EXTREME TENNIS DT. ANL. *	79,90

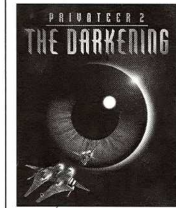
SONY PLAYSTATION GAMES

SPACE HULK DT. ANLEITUNG	75,90
SPOT 3 DT. ANLEITUNG	75,90
STREETFIGHTER ALPHA DT. ANL.	79,90
STREETFIGHTER: THE MOVIE DT. ANL.	59,90
STRIKER 96 DT. ANLEITUNG	89,90
SUPER SONIC RACERS DT. ANLEITUNG *	**85,90**
TEKKEN 2 DT. ANLEITUNG	99,90
THEME PARK DT. ANLEITUNG	85,90
THUNDERHAWK II DT. ANLEITUNG	89,90
TIME COMMANDO DT. ANLEITUNG	79,90
TILT DT. ANLEITUNG *	79,90
TOMB RAIDER DT. ANLEITUNG *	**89,90**
TOP GUN DT. ANLEITUNG	85,90
TOSHINDEN 2 DT. ANLEITUNG *	89,90
TRASH IT DT. ANLEITUNG *	85,90
TUNNEL B 1 DT. ANLEITUNG *	85,90
VICTORY BOXING DT. ANLEITUNG *	79,90
VIRTUAL GOLF DT. ANLEITUNG	89,90
VIRTUAL TENNIS DT. ANLEITUNG *	85,90
WATERWORLD ACTION DT. ANLEITUNG	89,90
WHIZZ DT. ANLEITUNG *	79,90
WILLIAM ARCADE GREATEST HITS D. A.	65,90
WING COMMANDER III KOMPL. DT.	89,90
WIPE OUT 2097 DT. ANLEITUNG	95,90
WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT.	79,90
WORMS DT. ANLEITUNG	85,90
WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	59,90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM D.A. *	89,90
ZERO DIVIDE DT. ANLEITUNG	69,90
ZORK NEMESIS KOMPL. DEUTSCH	85,90

SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR

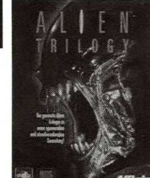
SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL	379,–
ANALOG JOYSTICK SONY PSX	**119,90**
ANTENNENKABEL SONY PSX	49,90
EURO SCART KABEL SONY PSX	69,90
LINK KABEL SONY PSX	49,90
MAD CATZ – LENKRAD	**149,90**
JOYPAD-VERLÄNGERUNG SONY PSX	29,90
RGB SCART KABEL SONY PSX	29,90
ACTION REPLAY 1 PSX	69,90
NETZKABEL FÜR PLAYSTATION	19,90
JOYPAD SONY PSX	59,90
MAUS SONY PSX	59,90
MEMORY CARD PSX (DATEL)	49,90
MEMORY CARD PSX (SONY)	49,90
TASCHE + MEMORY CARD & JOYPAD PSX	89,90
SONY PSX LICHTPISTOLE PREDATOR	**69,90**

TOP FIVE Wial TOP FIVE
DEZEMBER 96



PRIVATEER 2 – THE DARKENING
Ausgerüstet mit etwas Geld und einem unmodernen Raumschiff schlagen Sie sich auf der dunklen Seite des Weltraums durch: Sie handeln, erforschen und kämpfen um Ihr Leben. Mit sensationellen Filmsequenzen und einer komplett neuen 3D-Kampf-Engine in SVGA und hochentwickeltem Weltraum-kampf-Gameplay.

Komplett Deutsch 85,90

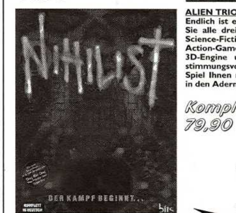


ALIEN TRIOLOGY
Endlich ist es so weit. Jetzt können Sie alle drei Teile des spannenden Science-Fiction-Films in einem 3D-Action-Game erleben. Mit flüssiger 3D-Engine und unterstützt durch stimmungsvolle Musik wird dieses Spiel Ihnen mit Sicherheit das Blut in den Adern gefrieren lassen.

Komplett Deutsch 79,90

CREATURES
Warner Interactive bringt Ihnen zum ersten Mal reales Leben in Ihren PC. Begleiten Sie die putzigen Creatures von Geburt an und beobachten Sie sie beim Lernen, Spielen, Essen u.v.m.

Komplett Deutsch 69,90



NIHILIST
Draußen in den unendlichen Weiten des Weltraums vertreiben sich junge Draufgänger die Zeit mit der Suche nach Abenteuern. Die richtig harten Jungs spielen jedoch ein ganz anderes Spiel: In gigantischen, magnetisch abgeschirmten Arenen findet der Kampf ums Überleben statt. Sie brauchen Nerven aus Stahl.

Komplett Deutsch 79,90



HUGO 4
Es erwarten Sie vier neue Spiele aus der beliebten Fernsehshow: Die Dolmenhöhle, Snowboardfahren, Ballonfahren, Mountain-Bike

Komplett Deutsch 69,90 DM

Jetzt besonders günstig: HUGO 2 auf CD-ROM – Komplett Deutsch 39,90 DM Und dazu der HUGO-Screensaver für schlappe 35,90 DM!

Unsere Top 5 werden aufgrund des Nachfrageverhaltens unserer Kunden ermittelt. Sie spiegeln keine realisierten Verkaufszahlen wider.

Geoff Crammond im Interview

Ehrenrunde

Vom ersten Tag der Auslieferung an behauptet sich Grand Prix 2 von MicroProse souverän an der Spitze der Verkaufs-Charts. Dem Release der langerwarteten Rennsimulation gingen bekanntlich mehrere Terminverschiebungen voraus. Seit Juli gibt's das Meisterwerk zu kaufen, und jetzt ziehen PC Games und Spieldesigner Geoff Crammond Bilanz. Wir wollten u. a. wissen: Wie beurteilt der Star-Programmierer Grand Prix 2 aus heutiger Sicht?

Viele fragen sich immer noch: Warum hat's so lange gedauert? Was waren die Gründe für die schier endlosen Verzögerungen, bevor man GP2 endlich spielen konnte?
Die offensichtlichsten Verbesserungen haben wir im Bereich der Effekte vorgenommen; dazu gehören Rauchschwaden, aufgewirbeltes Geröll, Flammen, Funkenschläge und Teile, die sich vom Wagen lösen, wie z. B. Reifen, Flügel und Seitenkästen. Ich nahm an, daß der Anwender diese Features von GP2 erwartet - also habe ich sie eingebaut. Des weiteren haben wir sehr lange an der Künstlichen Intelligenz der Computergegner herumgetüftelt, bis die Rundenzeiten und Geschwindigkeiten gestimmt haben. Das hat mehr Zeit in Anspruch genommen als ursprünglich vorgesehen. Auch die Beseitigung von plötzlichen Systemabstürzen, Bugs und sonstiger Mängel hat uns viele Wochen und Monate gekostet. Die Test-Abteilung von MicroProse hat mich dabei nach Kräften unterstützt.

In der Zwischenzeit haben sich viele Anwender leistungsfähigere PCs gekauft. Die ständigen Verschiebungen des Release-Termins haben Dir also letztlich doch eher genützt, oder?
Sicher haben wir davon profitiert, aber geplant war das sicher nicht. Entwickelt habe ich zunächst auf einem ganz normalen 486 DX2/66, in der Schlußphase bin ich dann auf einen P 100 umstiegen.

Hast Du echten Formel 1-Piloten ein paar Runden mit GP2 drehen lassen?
Ein ehemaliger Formel 1-Fahrer hat gemeint, daß es nur einen einzigen Unterschied zwischen GP2 und der Realität gibt: Man kann sich die Zeit im Fitneßstudio sparen, die man normalerweise mit dem Antrainieren von Halsmuskeln verbringt.

Inwieweit entsprechen die Werte von GP2 der Wirklichkeit?
Wenn Du die angezeigten Daten auf einen Zettel schreibst und einem Formel 1-Ingenieur in die Hand drückst, wird er Dir abkaufen, daß es sich um tatsächliche Werte eines anderen Teams handelt. Das hat mir ein Formel 1-Ingenieur bestätigt. Wir haben an verschiedenen Stellen der Simulation Messungen vorgenommen, und die Angaben stimmen hundertprozentig mit denen überein, die ein Meßgerät an derselben Stelle eines echten Formel 1-Wagens liefert.

Angenommen, Du hättest noch einige Monate Zeit gehabt - wie würde GP2 dann aussehen?
Plötzlich einsetzender Regen und ein Netzwerk-Modus stehen natürlich ganz oben auf meiner Prioritäten-Liste. Aber wir mußten uns selbst eine Grenze setzen: Irgendwann will man ein Projekt zu Ende bringen und veröffentlichen. Vielleicht werden wir all die Anregungen und Ideen in Grand Prix 3 umsetzen - wer weiß...

Was bedeutet für Dich persönlich der fast schon fanatische Rummel, der sich um GP2 entwickelt hat?
Durch das Interesse entsteht ein riesiger Druck, denn man versucht natürlich, den hohen Erwartungen der Fans gerecht zu werden. Auf der anderen Seite hat mich die gestiegene Aufmerksamkeit zusätzlich motiviert.

Grand Prix 2 ist eine ungemein hardware-lastige Simulation. Wie verteilt sich die Prozessor-Leistung auf die einzelnen Bereiche?
Ganz grob: 80 % Grafik, 10 % Simulation, 5 % Sound und 5 % Künstliche Intelligenz.

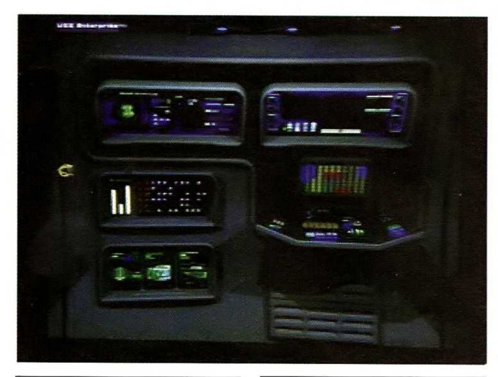
Wie sehen Deine Pläne für die nächste Zeit aus?
Wahrscheinlich werde ich mir erst einmal einen längeren Urlaub gönnen.

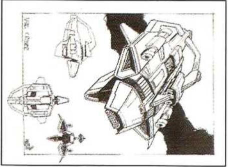
Geoff, wir bedanken uns, daß Du Dir für unsere Leser Zeit genommen hast. Alles Gute für die Zukunft!

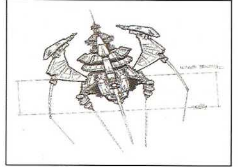
Entwicklungsbericht - Teil 3

Star Fleet Academy

Nach zwei sehr erfolgreichen Abenteuerspielen im klassischen Star Trek-Universum brauchte Designer Rusty Buchert dringend eine Luftveränderung. Das Ergebnis ist Star Fleet Academy, der erste Enterprise-Flugsimulator.







Um die Instrumente bedienen zu können, muß man schon einige Spielstunden investieren (oben); diese Skizzen dienten zum Teil als Vorlage (unten).

Der Spieler schlüpft in die Rolle eines Kadetten der Star Fleet Academy, der in 27 Simulator-Missionen beweisen muß, daß er das Zeug zum Offizier hat. Simulierte Klingonen, Romulaner, Saboteure und Rebellen tun ihr möglichstes, um dies zu verhindern. Die Aufgaben werden von Mission zu Mission schwieriger und reichen von simplen Aufklärungsflügen bis hin zum legendären Kobayashi Maru Manöver - eine Mission, die nur ein Kadett vor Ihnen lösen konnte. Sein Name: James Tiberius Kirk.
Insgesamt dürfen Sie auf dem Kapitänssessel vier verschiedener Raumschiffklassen (Overt, Miranda, Constitution (die Enterprise) und Excelsior) Platz nehmen. Ihre Crew, die sich ebenfalls aus Kadetten zusammensetzt, steht Ihnen mehr oder weniger hilfreich zur Seite. Obwohl die Ingenieure, Kommunikations-, Wissenschafts- und Taktikoffiziere die jeweiligen Stationen besetzen, bestimmen Sie als Kapitän sämtliche Aktionen. Allerdings sollten Sie immer auf deren Rat hören. Falls Sie einen Ihrer Offiziere übergehen oder andere bevorzugt behandeln, wirkt sich dies negativ auf die Moral der Crew aus. Das gleiche gilt für Ihr Verhalten auf der Akademie. Hier nimmt Star Fleet Academy rollenspielähnliche Züge an. Ihre Crew-Mitglieder können nämlich durchaus etwas schwierig, teilweise sogar intrigant sein. Wie Sie auf bestimmte Ereignisse reagieren und welchen Führungsstil Sie wählen, hat weitreichende Auswirkungen auf Erfolg oder Versagen. Nur mit einer perfekt aufeinander abgestimmten Crew können Sie das Klassenziel erreichen.
Doch gerade wenn man meint, daß einem die Dinge über den Kopf wachsen, erscheint Hilfe in der Gestalt dreier Legenden: Captain Kirk, Chekov und Sulu stehen dem überforderten Kadetten in speziell für das Spiel gedrehten Videosequenzen mit Rat und Tat zur Seite.



Die ersten Bilder von der Academy. In nur zwei TV-Folgen war die Ausbildungsstätte bisher zu sehen; deshalb war es auch schwer, sie zu realisieren.

Kirk und Co.

Alle anderen Charaktere innerhalb der Missionen sind animiert. Interplay verwendet hierzu ein unglaublich realistisches System, bei dem die Köpfe und Figuren zunächst in Knete modelliert und anschließend eingescannt und texturiert werden. Größte Aufmerksamkeit wurde dem Design der Akademie gewidmet. Trekker wissen, daß Star Fleets Eliteschule nur in zwei TV-Folgen kurz und auch nur ausschnittweise zu sehen war. Die Produktionsfirma Paramount wachte wie ein Adler über das Design, um sicherzustellen, daß die Integrität des Star Trek-Universums gewährleistet bleibt. Das gleiche gilt für die Brücke der Enterprise und die verschiedenen Offiziersstationen.
Schlachten finden in echtem 3D-Space gegen gerenderte Feindobjekte statt. Insgesamt wird man mit 30 verschiedenen Schiffen konfrontiert, darunter auch klingonische und romulanische Kampfvögel und schwere Kreuzer. Multiplayer-Spiel ist entweder Modem-to-Modem, via LAN oder Internet möglich. Interessanterweise können in diesen Modi auch romulanische oder klingonische Schiffe geflogen werden.
Mehr über Star Fleet Academy lesen Sie im nächsten Monat, denn bis zum nächsten Redaktionsschluß soll eine voll spielbare Version fertiggestellt sein.

Markus Krichel ■

64790 · № 00A4234

DIE ZUKUNFT HEISST ÜBERLEBEN.



MECHANIZED ASSAULT AND EXPLORATION

MISSION: ENTDECKEN ;
EROBERN ; ZIVILISIEREN

PLANET CLASS 6

OXYGEN 65% OPD

LANDMASS: 63%

H²O: 37%

MINERALS: 58%

„DER COMPUTER STELLT SICH JEWEILS AUF DIE VORHERRSCHENDE TAKTIK DES SPIELERS EIN UND HANDELT ENTSPRECHEND. DAMIT UNTERSCHEIDET SICH M.A.X. GRUNDLEGEND VON BISHERIGEN STRATEGIESPIELEN. ... OPTISCH KANN M.A.X. DER KONKURRENZ ZEIGEN, DASS VGA-GRAFIK LÄNGST NICHT MEHR ZUM STAND DER DINGE GEHÖRT.", HARALD WAGNER, PC GAMES

„M.A.X. BIETET DIE INTELLIGENTESTEN COMPUTERGEGNER UND EXTREM HOHE LANGZEITMOTIVATION DURCH MASSIGE SPIELOPTIONEN. EIN MUSS FÜR ALLE STRATEGIEFANS!", ALEX GELTENPOTH, PC ACTION



DAS STRATEGIESPIEL DER NÄCHSTEN GENERATION

AB NOVEMBER

NUR FÜR PC CD-ROM



DISTRIBUTED BY Acclaim Entertainment GmbH


Comanche vs. Werewolf - das bedeutet neben realistischer 3D-Grafik vor allem Multiplayer-Luftkämpfe für bis zu acht Spieler im Netzwerk.



Die Fortsetzung eines Bestsellers: Der ran Trainer 2 simuliert den Alltag eines Bundesliga-Trainers - gekonnt verpackt im typischen ran-Look.

PC Games Classics on CD

Güteklasse A

Was ist das Schöne an den PC Games Classics? Daß alle Titel sorgfältig von den PC Games-Redakteuren ausgewählt wurden? Daß selbst ehemalige Top Ten-Hits zu absoluten Freundschaftspreisen angeboten werden? Daß das Sortiment jeden Monat um neue Knüller aufgestockt wird? Im Hinblick auf die bevorstehende Wunschzettel-Aufstellung präsentieren wir diesmal aus allen populären Genres jeweils einen besonders empfehlenswerten Vertreter.

Earthworm Jim 1+2

Nicht umsonst gehörten die beiden Jump & Runs von Konsolen-Papst David Perry (Aladdin, Cool Spot) zu den beliebtesten Videospielen überhaupt. Wenn Sie auf erstklassige Zeichentrick-Animationen, brillante Gags und ein turbulentes Gameplay Wert legen, fällt dieser Doppelpack mit dem unverwüstlichen Erdwurm unter die Rubrik „Pflicht-Anschaffung".

Ascendancy

So einfach ist das: Einige der besten Origin-Mitarbeiter tun sich zusammen, gründen das Label „The Logic Factory" und rollen den Markt mit einem phänomenalen Strategiespiel auf. In Ascendancy nehmen Sie es mit außerirdischen Rassen auf, forschen um die Wette, pflegen Kontakte auf diplomatischer Ebene und greifen im Ernstfall auf Ihre Raumschiff-Armada zurück. Perfekte SVGA-Optik, hohe Komplexität bei einfacher Bedienung und viele innovative Ideen katapultierten Ascendancy in unsere Referenz-Liste.

ran Soccer

Das Sportspiel für die beste Zeit des Tages: Mit schneller SVGA-3D-Grafik, dem Kommentar von ran-Moderator Jörg Wontorra, einem integrierten Editor und einer Steuerung, die schon nach wenigen Trainings-Einheiten beachtliche Ergebnisse in Form von Traumpässen, Kopfball-Toren und fintenreichen Kombinationen liefert, bietet ran Soccer realistische Fußball-Action vom Feinsten.

Werewolf vs. Comanche

Teil 3 der Kampfhubschrauber-„Simulation" Comanche befindet sich bereits im Landeanflug, doch die zweite Folge des Action-Hammers von NovaLogic verfügt nicht zuletzt wegen der realistisch wirkenden Voxel-Space-Landschaften nach wie vor über einen beachtlichen Staun-Faktor. Insbesondere die Multiplayer-Fanatiker (bis zu acht Spieler im Netzwerk) dürften von diesem Duell zwischen dem US-Helikopter Comanche und der russischen Variante Werewolf hingerissen sein.

ran Trainer 2

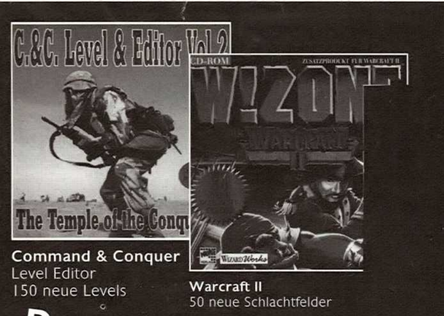
Wie ist das eigentlich, wenn man als Bundesliga-Trainer nach einer schmachvollen Niederlage einem Johannes B. Kerner Rede und Antwort stehen muß? Der ran Trainer 2 macht Sie zum Kollegen von Hitzfeld, Schäfer und Löw: Sie legen das Trainingsprogramm fest, beantragen beim Management neue Stürmer und sind „live" dabei, wenn Ihre Kicker auf einem isometrischen SVGA-Platz um die oberen Tabellenplätze kämpfen.

Petra Maueröder ■


Earthworm Jim 1+2

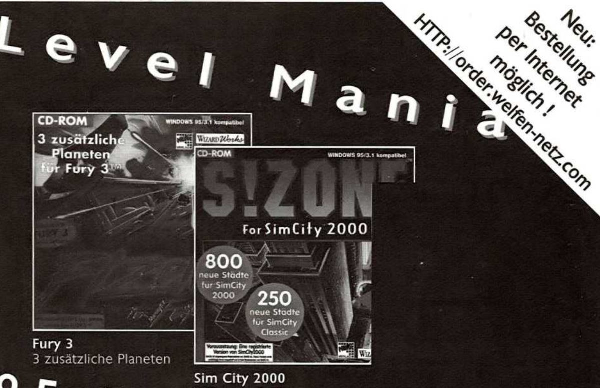

Ascendancy


ran Soccer



Command & Conquer
Level Editor
150 neue Levels

Warcraft II
50 neue Schlachtfelder



Fury 3
3 zusätzliche Planeten

Sim City 2000
800 neue Städte
250 für Sim City Classic

Pro Stück 29,95 DM

Mandala...
0531-22075-20

INTERNET: Zugang in Braunschweig, nur DM 30,- pro Monat, analog und ISDN !
(WWW, eMail, 17000 Newsgroups, kostenlose Homepages)

PC CD-ROM

Akte Pandora	D	76,95
Alien Triologie	**D**	**74,95**
Akte 'X'	D	a.A.
Armored Fist II	A	a.A.
Baphomets Fluch	D	67,95
Bleifuß 2	D	54,95

COMMAND & CONQUER
ALARMSTUFE ROT
Deutsche Version 84,95

Bundesliga Manager 97	D	69,95
Civilisation II	D	79,95
Commanche 3	**A**	**a.A.**
Crusader II No Regret	D	64,95
Cyberstorm	D	79,95
Daggerfall-Schriften der Weisen	D	79.95
Daytona	A	69,95
Deadlock	D	89,95
Death Gate	D	64,95
Der Planer 2	D	69,95
Diablo	**D**	**79,95**
Die Hard Triologie	D	74,95
Die Siedler II	D	69,95
Die Siedler II Mission Disc	D	29,95
Die große Schlacht i.d. Ardennen	D	69,95
Discworld II	D	76,95
DSA 3: Schatten Über Riva	**D**	**29,95**
Dungeon Keeper	D	74,95
Earthsiege 2/WIN95	D	74,95
Elisabeth I	D	89,95
F1 Manager 96	D	69,95
FIFA-Soccer 97	D	74,95
FireFight	A	64,95
Flottenmanöver	D	69,95
Flying Corps	D	69.95
Formula 1	D	69,95
Gene Machine	D	69.95
Gene Wars	D	74,95
Golden Gate Killer	D	69.95
Hardline	D	64,95
Hind (Hubschraubersim.)	**D**	**64,95**
Hugo 4	**D**	**62,95**
Lands Of Lore II	**D**	**79,95**
Lighthouse	D	84,95
LS Links	A	94,95
Martini Racing	D	24,95
M.A.X	D	79,95
Master Of Antares (Orion II)	**D**	**a.A.**
MDK	D	89,95
Mechwarrior 2: Mercenaries	**D**	**79,95**
NBA Live 97	A	74,95
NHL Hockey 97	D	74,95
Normality	D	75,95
Olympic Games	**A**	**54.95**
Olympic Soccer	**A**	**54.95**
PAX Imperia II (WIN)	D	a.A.
Privateer 2	D	84,95
Puppen, Perlen, Pistolen	D	69.95
Rally Racing	D	69,95
Risiko	D	69,95
S.T.O.R.M	D	64,95
Schleichfahrt	**D**	**69,95**
Scorched Planet	D	79,95
Sega Rally	D	69,95
Shattered Steel	D	74,95
Shellshock	D	74,95
Sherlock Holmes	D	74,95
Sim City 2000 W95/Netzwerk	D	89,95
Sonic	D	59,95
Super EF 2000 Win95	D	89.95
Syndicate Wars	D	79,95
Tomb Raider	D	64,95
Ultra Pinball II	D	79,95
Virtua Fighter	D	69,95
Warcraft 2 Expansion	D	29,95
Warcraft 2 More Wars	D	24,95
World Rally Fever	A	74,95
Z	**D**	**64,95**
ZORK Nemesis	D	84,95

Schnäppchen

Der Planer+Extra	D	19,95
Der Reeder	D	19,95
Die Siedler	D	29,95
Dungeon Master II	D	29,95
Eishockey Manager	D	19,95
FIFA Soccer 95	D	29,95
Höhlenwelt Saga	D	19,95
Kings Quest 7	D	34,95
Kyrandia 3	D	19,95
Lands Of Lore	D	19,95
Little Big Adventure	D	29,95
Lost Eden	D	19,95
Magic Carpet Plus	D	29,95
Monty Python Compl. WoT	E	19.95
NHL Hockey 95	D	29,95
Outpost 1.5	D	34,95
Pittfall: Mayan Adventure	D	29.95
Pizza Connection	D	19,95
Sam&Max	D	29,95
Shanghai Great Moments	**D**	**19.95**
Sim City Classic	**D**	**19,95**
Sim Earth Classic	**D**	**19,95**
Simon I	D	19,95
Simon II	D	29.95
Stonekeep	D	39,95
Syndicate Plus	D	29,95
TFX	D	19,95
Theme Park	D	29,95
Wing Commander 3	D	34,95
Woodruff	**D**	**24,95**

A = Dt. Anleitung
E = Komplett Englisch
D = Komplett Deutsch
Erscheinungstermine bitte telef. nachfragen

Achtung: Versandpreise! Die Ladenpreise können abweichen !!

Alfa Twin 34,95

Schleichfahrt 69,95

AH-Longbow 49,95

Bundesliga-manager 97 69,95

Hardware

Joysticks	
Alfa Twin Joystickweiche	**34,95**
Alfa Dread 6 Button Pad	34,95
ThrustMaster Flightmaster F16	239,95
ThrustMaster F16 TQS o. Pedal	249,95
ThrustMaster Formula T2	249,95
ThrustMaster Formula GP1	159,95
Gravis Analog Pro	46,95
Gravis Firebird II	119,95
Gravis Game Pad	29,95
Gravis Grip inkl. 2 Pads + Game	159,95
Wingman Extreme	78,95
Lautsprecher	
Trust 15W	29,95
Trust 25W	39,95
Trust 300W 3D	89,95
CD-ROM Laufwerke	
Mitsumi FX400 EIDE 4x	99,00
Mitsumi FX800 EIDE 8x	199,00
Toshiba XM5401 SCSI 4x	189,00
Toshiba XM3701 SCSI 6,7x	339,00
Toshiba XM5602 EIDE 8x	199,00
Soundkarten	
Soundblaster 16 kompatibel	69,00
Soundblaster 16 PnP Value	159,00
Soundblaster 32 ATAPI PnP	229,00
Soundblaster AWE32 ATAPI PnP	369,00
Festplatten	
Quantum Fireball TM 1 GB EIDE	319,00
Quantum Fireball TM 2 GB EIDE	469,00
IBM DJAA-31700 1,7 GB EIDE	399,00
IBM DORS 2 GB F/W-SCSI-2	599,00
Quant. Atlas 2GB F/W SCSI-2	999,00
CPUs	
AMD 486-133 (5x86-P75)	69,00
AMD K5 P100	159,00
INTEL P133	389,00
INTEL P166	729,00
Mainboards Pentium - 256 KB PBurst	
ASUS XP55T2P4 256KB ATX	339,00
ASUS P55T2P4 256KB 430HX	299,00
Shuttle Spacew. 5552 430VX	219,00
Shuttle Spacew. 554 430HX	239,00
Grafikkarten	
Matrox Mystique 2MB	349,00
Matrox Mystique 4MB	449,00
Elsa Winner Trio V+ 2MB DRAM	169,00
Elsa Victory 2MB EDO-RAM	349,00
S3 Trio 64V+ PCI 2MB EDO	99,00
CD-R	
HP SureStore Komplettpaket	999,00
CD-Rohlinge 74Min	14,95
SIMMs	
8MB PS/2 16-Chip 60ns FPM o. EDO	a.A.
16MB PS/2 8-Chip 60ns FPM o. EDO	a.A.

Mandala GmbH, Helmstedter Straße 6, 38102 Braunschweig
Tel. 0531-22075-20, Fax 0531-22075-46, HTTP://www.welfen-netz.com

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Die angegebenen Verkaufpreise verstehen sich als Versandpreise in DM incl. 15% MwSt., zzgl. Versandkosten. Versandkosten Inland: CDs und Software: Vorkasse 8,- DM; Nachnahme 12,- DM; ab 200,- DM Warenwert (Software !!!) frei! Kein Versand ins Ausland !!
Hardware und Express-Sendungen nach Aufwand. Bei Annahmeverweigerung fällt eine Pauschale von DM 20,- an!

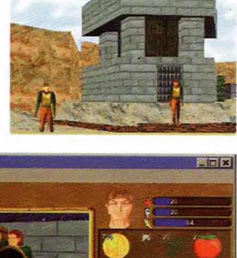
Meridian 59 - The Internet Quest Begins

Virtuelle Welten

...wurden vor nicht allzu langer Zeit als Zukunft der „multimedialen Unterhaltung" angepriesen. Wirklich ernstzunehmende Produkte gibt es aber auch heute noch nicht. Ausnahme: Meridian 59! Das jüngst gegründete Label 3DO Studios überrascht mit einem Online-Spiel, an dem bis zu 120 Spieler pro Server teilnehmen können.



Spinnen sind zu Beginn wirklich ernstzunehmende Gegner.



Grafisch ist Meridian 59 erstaunlich anspruchsvoll, kann aber mit „Offline-Spielen" nicht mithalten.

Drei Kämpfer versuchen, das Skelett in Grund und Boden zu stampfen. Sie verfolgen das Geschehen aus der Ich-Perspektive.

Man startet seine Karriere in Meridian 59 als schwachbrüstiger Anfänger. Mit 20 Lebenspunkten stellen selbst Ratten und Spinnen eine ernstzunehmende Bedrohung dar, die man oft nur mit Hilfe freundlicher Kollegen um die Ecke bringen kann. Das Rollenspielsystem, das hinter Meridian 59 steckt, ist relativ simpel: zu Beginn legt man verschiedenene Charakterwerte (Stärke, Intelligenz) fest, die sich im Laufe des Spiels auch nicht mehr verändern. Verbessern kann man seinen Helden in den „Fertigkeiten" (Axe Wielding, Mace Fighting) bzw. „Zaubersprüchen" (Lightning Bolt, Magic Touch), indem man einem Monster Schaden zufügt. Wer allerdings zu engagiert in die Schlacht zieht, wird wohl selbst das eine oder andere Mal das Zeitliche segnen. Bei Meridian 59 müssen Sie jetzt natürlich nicht noch einmal ganz von vorne anfangen, Sie bekommen immer wieder eine zweite Chance: jedoch wird von jedem Charakterwert ein Prozent abgezogen, und die Ausrüstungsgegenstände sind auch - zumindest in den meisten Fällen - verloren. Außer Sie finden einen netten Mitspieler, den Sie davon überzeugen können, so lange auf die Gegenstände aufzupassen, bis man selbst zum Ort der bitteren Niederlage zurückgekehrt ist. Kommuniziert wird in Meridian 59 mit drei verschiedenen Befehlen: say (die nähere Umgebung kann zuhören), tell (an eine spezielle Person gerichtet) und broadcast (jeder in Meridian kann zuhören).

Gildenkrieg

So eine Rollenspielgemeinschaft bringt natürlich nicht nur ehrenwerte Eigenschaften des Menschen ans Tageslicht. Die Namen einiger Personen sind knallrot eingefärbt, ein klares Zeichen, ausreichend Abstand zu halten. Diese Schurken haben einen anderen Mitspieler um die Ecke gebracht und sind quasi „Gesetzlose", die man rücksichtslos angreifen darf, ohne großartige Konsequenzen befürchten zu müssen. Es sei denn, der angegriffene Spieler gehört einer Gilde an. Dann sieht man sich plötzlich einem ganzen Heer aus Magiern und Kriegern gegenüberstehen. Kein angenehmes Gefühl, außer man gehört ebenfalls einer Gilde an...
Technisch macht Meridian 59 einen ausgezeichneten Eindruck - auch wenn es mit Produktionen wie Ultima 8 oder Stonekeep natürlich nicht ganz mithalten kann. Aber schließlich handelt es sich ja auch um ein Online-Rollenspiel, und da kommt es natürlich auf flotte Übertragungsgeschwindigkeiten an. Wir werden Sie auf dem laufenden halten, wie sich diese „virtuelle Welt" weiter entwickelt.

Oliver Menne ■

Specs & Tecs

Das Spiel Meridian 59 kostet momentan knapp 60 Mark und ist im Fachhandel zu beziehen. Es handelt sich aber nur um das Spiel (mit Handbüchern) und einen auf einen Monat limitierten Zugang. Wenn Sie Meridian 59 weiter spielen möchten, fallen noch einmal 10 Dollar im Monat an, Telefon- und Providerkosten natürlich noch nicht eingerechnet. Apropos Provider: Wenn Sie über einen der großen Anbieter (America Online, CompuServe, T-Online) ins Internet gehen, kann es zu erheblichen Verzögerungen im Spielablauf kommen, da der einzige Server für Meridian 59 momentan in Amerika steht. Erkundigen Sie sich also vorher, welche Anbindung Ihr Provider nach Übersee hat.

Die besten Spi

19

Jedes Jahr zeichnen die F
Verlags (PC GAMES, PC A
FUN und AMIGA GAMES)
Dabei werden alle Titel b
Vorjahres innerhalb von 12 M
also hohe Qualität und Spie
das abgebildete Symbo

SONY



WING COMMANDER 3

Die legendäre Weltraum-Action-Serie von Chris Roberts erwies sich auf Sonys PlayStation als ganz besonders gelungen! Der Hit des Jahres von E.A.!



TOTAL NBA ´96

Nie zuvor wurde die amerikanische NBA realistischer auf einem Monitor in Szene gesetzt. Basketball-Fans bescherten Sony hohe Verkaufszahlen!



ALIEN TRILOGY

Die drei Teile der Kult-Science Fiction-Serie von Ridley Scott wurden von Acclaim und Probe Software bestmöglich als 3D-Action-Game präsentiert.

AMIGA

Amiga Spiel des Jahres 1996

FIGHTIN` SPIRIT

Dieses actiongeladene Arcade-Actionspiel überraschte Amiga-Experten in aller Welt mit genialer Technik und bescherte Neo die begehrte Auszeichnung.

Amiga Spiel des Jahres nominiert zum 1996

HATTRICK!

Ikarion setzte in dem beliebten Fußball-Manager-Genre ganz neue Maßstäbe. Insbesondere die Detailtreue kann überzeugen!

Amiga Spiel des Jahres nominiert zum 1996

SLAMTILT

Die weltweit erfolgreichste Pinball-Game-Serie erhielt mit Slamtilt von 21st Century einen würdigen Abschluß, der die Charts monatelang besetzte.

PC CD-ROM









ele des Jahres



edaktionen des COMPUTEC
N, SEGA MAGAZIN, MEGA
esten Spiele des Jahres aus.
sichtigt, die ab August des
en erschienen sind. Wenn Sie
3 pur suchen, achten Sie auf
. „PC-Spiel des Jahres").



F1 GRAND PRIX 2

Geoff Crammond und MicroProse sorgten für das mit Abstand erfolgreichste PC-Rennspiel seit Jahren. Realistischer, schöner und schneller ging es noch in keiner anderen Formel 1-Simulation zu. Da nahm man auch die Wartezeit gerne in Kauf!



WARCRAFT II

Das immer beliebter werdende Genre der Echtzeit-Strategie-Spiele erhielt mit Warcraft 2 einen besonders fantasievollen und eindrucksvollen Vertreter. Die Blizzard-Entwickler landeten damit ihren bislang größten Erfolg überhaupt!



COMMAND & CONQUER

Westwood und Virgin durften sich mit „Command & Conquer" über ein überaus erfolgreiches Strategiespiel. Da überrascht es nicht, daß der noch komplexere Nachfolger 1997 für Furore sorgen soll!

SEGA



SEGA RALLY

Segas AM3-Entwickler schufen mit Sega Rally nicht nur eines der besten Spielhallen-Rennspiele, sondern auch den Bestseller für den Saturn überhaupt!



ALIEN TRILOGY

Der Softwaregigant Acclaim wurde seinem guten Ruf gerecht und spendierte den Saturn-Jüngern eine tadellose Umsetzung des 3D-Actionhits!



NHL POWERPLAY ´96

Einen besonderen Meilenstein in Sachen Eishockey-Spiele haben wir Virgin zu verdanken, die die 32 Bit-Architektur des Saturn erstmals bis an das Limit nutzten.

NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 2

Der letztjährige Hit erfuhr eine kaum für möglich gehaltene Steigerung und eroberte die Charts in Europa!



NBA LIVE ´96

Die Sportspielabteilung von Electronic Arts spielte einmal mehr ihre Trümpfe aus und lieferte das mit Abstand beste 16 Bit-Basketball-Game!



INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE

Das absolute Optimum in Sachen 16 Bit-Fußballspiel gelang einmal mehr den Konami-Programmierern!

3D-Grafikkarten geben Gas

3D-Beschleuniger im Überblick

Der Markt für 3D-Grafikkarten boomt: Beinahe jeder Hersteller bietet mittlerweile ein Produkt mit 3D-Prozessor an, der Flugsimulatoren oder Autorennen zu fließend animierter 3D-Grafik verhelfen soll. Wer in dem Wettlauf der Anbieter die besten Karten hat, zeigt Ihnen der folgende Artikel.

Zum Verständnis der Technik, die bei den neuen Karten zum Einsatz kommt, sollten Sie zunächst wissen, wie ein virtuelles 3D-Szenario überhaupt aufgebaut ist. So setzt sich eine 3D-Welt aus einer Vielzahl einzelner Objekte zusammen: Dies können Raumschiffe, Autos, Bäume, Berge oder Straßen sein, die erst im Zusammenspiel eine 3D-Welt ergeben. Die Größe und Position eines Objekt wird über dreidimensionale Koordinaten bestimmt. Die kleinste Einheit bildet hierbei ein Polygon oder Dreieck, dessen Aussehen je nach Lichtquelle oder Blickwinkel ständig verändert bzw. transformiert wird. Um die zuvor berechneten Objekte nun mit Farben oder Texturen zu belegen, ist die Rendering-Engine der 3D-Grafikkarte zuständig: Flächen können entweder eine einheitliche Farbe annehmen oder mit einer Grafik (Textur) überzogen werden. Um von übereinanderliegenden Objekten nur den für den Betrachter sichtbaren Teil darzustellen, ist der Z-Buffer notwendig. In ihm wird die Koordinate der räumlichen Tiefe für jeden Bildpunkt gespeichert.

Während herkömmliche 3D-Spiele also sämtliche für die Bildberechnung notwendigen Schritte mit Hilfe der CPU des PCs vornehmen, können Spiele mit Unterstützung von 3D-Karten einen Teil der Aufgaben auslagern: So wird das komplette Rendering von der 3D-Karte übernommen. Dabei kommen Techniken wie Alpha Blending, Fogging sowie diverse Filter zur Verbesserung der Bildqualität zum Einsatz, die wir im Glossar näher erläutert haben. Durch den Einsatz eines 3D-Beschleunigers werden schließlich auch höhere Bildschirmauflösungen möglich. Aber nicht nur die Grafik wird verbessert: durch die Entlastung des Prozessors haben die Programmierer mehr Rechenleistung zur Verfügung, die der künstlichen Intelligenz der Computergegner zugutekommt.

Ausstattung der 3D-Grafikkarten

Bei der Auswahl eines 3D-Beschleunigers sollten Sie auf drei Kriterien besonders achten: auf den 3D-Prozessor, die RAM-Ausstattung und die Bandbreite der Datenübertragung zwischen Grafikkarte und Rechner. Das Herz einer 3D-Karte ist natürlich der Gra-

fikprozessor: Hier finden Sie häufig einen um 3D-Funktionen erweiterten 2D-Prozessor. Solche Prozessoren sind auch weiterhin für die Beschleunigung von Grafikfunktionen unter Windows zuständig. Entsprechende Karten sind in der Herstellung vergleichsweise preiswert, da der Hersteller auf ein vorhandenes Platinenlayout zurückgreifen kann und relativ wenige Bauteile benötigt. Andere Prozessoren wurden ausschließlich für die Berechnung der 3D-Grafik entwickelt - diese Karten werden in Form einer Zusatzkarte neben eine vorhandene 2D-Karte installiert. Die Vorteile dieser Lösung: Sie können Ihre bereits vorhandene Grafikkarte auch weiterhin verwenden. Ein leistungsfähiger 3D-Prozessor allein ist jedoch noch kein Garant für hohe Geschwindigkeit. Vor allem die Ausstattung und die Geschwindigkeit des Grafikspeichers haben hohen Einfluß auf die Performance. Beim Einsatz von bilinearen Filtern, Z-Buffer und Double-Buffer verschlingt die Berechnung eines einzelnen Bildes in einer Auflösung von 640 x 480 Punkten und 16 Bit Farbtiefe bereits 1,8 MByte Speicher. Zwei MByte RAM sind daher Mindestvoraussetzung. Weiterhin muß der Grafikprozessor ständig auf die Grafikdaten zurückgreifen, so daß schnelle Zugriffszeiten auf den Speicher notwendig sind. Konventionelles DRAM gilt hierfür als zu langsam, erst EDORAM mit einer Zugriffszeit von maximal 50 ns bietet ausreichende Reserven. Optimal sind dagegen schnellere RAM-Typen wie SDRAM, SGRAM, MDRAM oder WRAM, die einen Zugriff von nur noch 12 ns ermöglichen. Außerdem muß die Grafikkarte über eine hohe Bandbreite verfügen, um die anfallenden Datenmengen möglichst schnell zwischen Rechner und Karte übertragen zu können. Wer übrigens glaubt, seinen betagten 486er reaktivieren zu können, wird eine herbe Enttäuschung erleben: Unterhalb eines Pentiums mit 90 MHz sollten Sie 3D-Beschleuniger nicht einsetzen.

Microsofts Direct3D

Die neue Hardware allein nutzt ohne entsprechende Software nichts. Spiele-Entwickler standen bis vor kurzem vor dem Problem, daß ein Game an die verschiedenen 3D-Prozessoren eigens angepaßt werden mußte. So gibt es Spiele, die nur mit einer bestimmten Grafikkarte laufen - aus diesem Grund ist die Zahl der verfügbaren Titel bis jetzt auch überschaubar geblieben. Eine Lösung dieses Problems ist die Softwareschnittstelle Direct3D von Microsoft. Mit diesem Treiber lassen sich die 3D-Funktionen verschiedener Grafikkarten über einheitliche Befehle ansprechen. Dies hat für die Hersteller den Vorteil, daß sie ihre Spiele nicht mehr für jedes einzelne Produkt konvertieren müssen und auf eine eigens programmierte Rendering-Engine sogar ganz verzichten können.
Besitzer von 2D-Grafikkarten brauchen übrigens nicht den Kopf in den Sand zu stecken: Zu Direct3D gehört eine Software-Emulation der Rendering-Engine, so daß 3D-Spiele unter Windows95 auch weiterhin laufen. Auf Filter, höhere Auflösungen und Spezialeffekte muß aus Gründen der Geschwindigkeit jedoch verzichtet werden.

Die Prozessoren im Überblick

S3 Virge: Der S3 Virge ist eine erweiterte Version des TrioV+, der neben den 3D-Funktionen eine verbesserte 2D-Leistung aufweist. Im Vergleich zu den Originalversionen einiger 3D-Spiele bleibt überraschenderweise eine Steigerung der Geschwindigkeit aus: Die „beschleunigten" Versionen von Terminal Velocity und Descent





Bei der an den S3 Virge angepaßten Version von Terminal Velocity kann man sehr gut die Verbesserung der Bildqualität erkennen: Deutlich sind im oberen Bild feinere Strukturen der perspektivisch korrekten Textur erkennbar.



Der 3D-Prozessor PowerVR von NEC beherrscht hervorragende Transparenz- und Schatten-Effekte und kommt auf der Apocalypse 3D von Videologic zum Einsatz.

2 laufen sogar geringfügig langsamer. Dafür ist jedoch die Bildqualität dank bilinearem Filter und einer Farbtiefe von 16 Bit brillant. Besonders hervorzuheben ist die Karte Miro Media3D, die über eine Anschlußmöglichkeit für ein Fernsehgerät verfügt, auf dem Sie Computerspiele mit einer Auflösung von bis zu 640 x 480 Punkten wiedergeben können.

S3 VirgeVX: Die VX-Version des Virge arbeitet mit schnellem VRAM, das unter Windows auch hohe Auflösungen bis 1.600 x 1.200 Punkten mit hohen Bildwiederholungsraten unterstützt. Nur geringfügig wirkt sich das VRAM jedoch auf die 3D-Leistungen aus.

ATI 3D Rage: Der 3D-Rage verfügt über ähnliche 3D-Funktionen wie der Virge von S3 und erreicht auch in etwa vergleichbare Leistungen. Von echter Beschleunigung kann also nicht die Rede sein, jedoch werten Filter die Bildqualität deutlich auf.

ATI 3D Rage 2: Nur kurze Zeit nach der Einführung des 3D-Rage präsentiert ATI mit dem Rage 2 auch schon seinen Nachfolger. Zum Testzeitpunkt stand uns noch kein Exemplar zur Verfügung, so daß wir keine Aussagen über die tatsächliche Performance machen können. Laut ATI ist der 2D-Teil um 20 Prozent schneller geworden, während die 3D-Performance glatt verdoppelt wurde. Die erste verfügbare Karte mit dem neuen Prozessor wird die ATI 3D-Expression+PCTV sein, die mit 2 bis 4 MByte SDRAM arbeitet und noch eine weitere Besonderheit aufweist: das Bild läßt sich bis zu einer Auflösung von 800 x 600 Punkten auf einem gewöhnlichen Fernsehgerät wiedergeben.

Matrox MGA1064SG: Wie das Kürzel in der Bezeichnung andeutet, arbeitet der Prozessor mit dem schnellen SGRAM. Eingesetzt wird dieser 3D-Beschleuniger auf der Grafikkarte Mystique der kanadischen Firma Matrox. Im Vergleich zu Produkten mit Virge-Prozessor erreicht die Mytique etwa doppelte 3D-Performance, was sich in Spielen wie Microsofts Hellbender in einem wesentlich schnelleren und einem flüssigen Bildaufbau bemerkbar macht. Bemerkenswert ist zudem die hervorragende Leistung der Karte unter Windows 95. Matrox hat leider auf den bilinearen Filter verzichtet, so daß die Bildqualität nicht verbessert wird.

Matrox MGA2064W: Mit diesem Prozessor ist die Grafikkarte Matrox Millennium ausgestattet. Dieses Produkt zielt laut Matrox zwar auf den professionellen Anwender ab, sei aber der Vollständigkeit halber hier erwähnt. Das extrem leistungsfähige WRAM und der mit 220 MHz getaktete RAM-DAC ermöglichen exzellente Bildwiederholungsraten auch in hohen Auflösungen bis 1.600 x 1.200 Punkte. Der Millennium fehlt allerdings das für Spiele wichtige Texture-Mapping, so daß sich diese 3D-Karte besonders für den CAD-Bereich empfiehlt.

NEC PowerVR: Der PowerVR wird von Videologic unter der Bezeichnung Apocalypse 3D in Form einer PCI-Karte ange-

Scorched Planet überzeugt unter der Matrox Mystique nun auch in der hohen Auflösung durch einen flüssigen Bildaufbau. Das Fehlen von bilinearen Filtern wird durch die groben Pixelstrukturen auf dem Boden deutlich.





Bei den Bildern aus Monster Truck Rally handelt es sich nicht etwa um Standbilder: Die Matrox Mystique berechnet die 3D-Umgebung in Echtzeit bei exzellenter Geschwindigkeit.

Wichtige Begriffe

Alpha Blending: Eine Art Transparenz-Effekt, durch den Objekte wie Fensterscheiben eines Autos durchsichtig werden.

Anti-Aliasing: Der häßliche „Treppeneffekt", der besonders bei diagonalen Linien deutlich wird, kann durch weiche Farbübergänge minimiert werden.

Bilineare Filter: Diese Filterfunktion ist vergleichbar mit der Weichzeichnerfunktion eines Grafikprogramms. Durch Mischen der Farben von benachbarten Bildpunkten wird der Rastereffekt beim Vergrößern einer Grafik verhindert.

Double Buffering: Änderungen an einem Bild werden zunächst in einem zweiten Speicherbereich vorgenommen. Erst wenn die neue Grafik komplett aufgebaut ist, wird diese in den Bildschirmspeicher kopiert. Double Buffering erhöht nicht die Geschwindigkeit, sondern sorgt für einen sauberen Bildschirmaufbau.

Fogging: Weit entfernte Objekte erscheinen zunächst vernebelt und werden bei Annäherung sanft eingeblendet. Diese Technik ist besonders effektvoll, wenn ein unbegrenzter Horizont dargestellt wird. Texture Mapping bedeutet die Projektion von Grafiken auf dreidimensionale Objekte, um diese realistischer aussehen zu lassen.

MIP-Mapping: Für ein Objekt sind mehrere Texturen in unterschiedlicher Auflösung vorhanden. Diese werden je nach Entfernung des Betrachters eingeblendet. Ein Objekt erscheint somit selbst aus nächster Nähe noch sehr detailliert. Um Sprünge während des Umschaltens einer Textur zu vermeiden, können trilineare Filter eingesetzt werden.

Trilineare Filter: Erhöhen die Darstellungsqualität von Texturen. Hierbei werden zwei Auflösungsstufen einer Textur gefiltert und in einem dritten Schritt einer bilinearen Filterung unterzogen. Diese Technik gilt als sehr rechenaufwendig, bringt jedoch eine optimale Bildqualität.

Perspective Correction: Bei der Projektion einer Textur können perspektivische Verzerrungen auftreten, die durch die perspektivische Korrektur behoben werden.

Gouraud Shading: Berechnet weiche Übergänge zwischen den zum Aufbau eines Objektes benötigten Flächen bzw. Polygonen. Für den Betrachter entsteht somit der Eindruck eines weichen Übergangs zwischen zwei Polygonen.

Z-Buffer: Die vom Standpunkt des Betrachters aus hinter einem Objekte liegenden Bildpunkte werden mit Hilfe des Z-Buffers gezielt ausgeblendet. Diese Methode ist im Vergleich zu anderen Alternativen sehr schnell, verbraucht jedoch bis zu 2 Byte Speicher pro Bildpunkt.



SV 244 3D CYCLONE

Hier ist alles programmierbar! Analog-Joystick mit 17 programmierbaren Feuertasten, Rundumsicht-Kontrolle (Kulihead). Kein Speicherverlust durch Ausschalten. 3D Funktion durch Anschluß an Game-Port und Tastatur-Port. Incl. Windows 95 Treiber

unverbindl. Preisempfehlung **DM 99,95**

SV 235 3D PROGRAM PAD

Ein Pad, das nichts zu verstecken braucht! Die Bewegungsrichtungen und die 10 Feuertasten sind komplett programmierbar. Die Programmierungen sind durch eine Software speicherbar (kein Speicherverlust durch Ausschalten). 3D Funktion durch Anschluß an Game-Port und Tastatur-Port. Incl. Windows 95 Treiber.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 69,95**

SV 214 PC SABRE PRO

Fliegen muß nicht teuer sein! Analog-Joystick mit 4 Feuertasten, Rundumsicht-Kontrolle (Kulihead). Dauerfeuer, extra langem Kabel und komfortabler Gummieinlage am Griff. Für Links- und Rechtshänder geeignet

unverbindl. Preisempfehlung **DM 49,95**

SV 234 PC POWERPAD PRO

Es ist da! Das Analog- und Digital-Pad für den PC. Sechs Feuertasten, Dauerfeuer, Schubkontrolle und Zentrierautomatik für den Mini-Joystick. Incl. Windows 95 Treiber.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 49,95**

SV 243 MAGNUM 6

Joystick oder Maus? Das ist hier die Frage. Analog-Joystick mit 6 Feuertasten, Software um den Joystick als Maus einzusetzen und Rundumsicht-Kontrolle. Für Links- und Rechtshänder geeignet. Incl. Windows 95 Treiber.

unverbindl. Preisempfehlung **DM 69,95**

Jöllenbeck

GmbH · FarEast-Import-Export

27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel

JETZT

NACHBESTELLEN!

Ausgabe 12/96

jetzt im Handel

erhältlich oder

gleich bestellen!



10/96



11/96



12/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

❒ **PC GAMES Plus** „Slipstream 5000“	**10/96**	**zu DM 19,80**	
❒ **PC GAMES Plus** „Kaiser Deluxe“	**11/96**	**zu DM 19,80**	
❒ **PC GAMES Plus** „Jagged Alliance“	**12/96**	**zu DM 19,80**	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale			DM 3,-
GESAMTBETRAG			

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

COMPUTEC VERLAG

boten, die neben einer vorhandenen Grafikkarte läuft. Beide Karten tauschen die Daten über den PCI-Bus aus: Wichtig ist daher die korrekte Funktion des Bus-Mastering, bei dem besonders ältere PCI-Hauptplatinen ihre Probleme haben. Erste Demoprogramme zeigen, daß die Karte von Videologic ihren Namen zu Recht trägt: Einige Spiele und Demos liefen beinahe doppelt so schnell wie auf der bereits recht flotten Matrox Mystique. Sogar in der Auflösung von 1.024 x 768 Punkten überzeugt der PowerVR noch durch hohe Bildwiederholraten. Der Prozessor verfügt außerdem über ausgezeichnete Schatten- und Transparenzfunktionen, die das 3D-Erlebnis deutlich steigern. Einziger Haken: Es ist kein bilinearer Filter vorhanden. Laut Videologic sind bereits erste 3D-Spiele in Entwicklung, die Auflösungen von bis zu 800 x 600 Punkten unterstützen werden.

3DFX Voodoo: Härtester Konkurrent für den PowerVR ist der Prozessor Voodoo der Firma 3DFX. Der Voodoo ist ebenfalls ein reiner 3D-Prozessor, der auf einer zusätzlichen Karte betrieben wird.







Zahlreiche Spiele sind für den 3DFX Voodoo bereits in Entwicklung, darunter VR Soccer, Whiplash und Tomb Raider.

Die Verbindung zur Grafikkarte geschieht hierbei über ein externes Kabel, bei dem das Bildsignal durchgeschleift wird. Beim Aufruf von Direct3D schaltet sich die 2D-Grafikkarte ab, und der Voodoo übernimmt die Kontrolle. Der Prozessor erreicht ebenfalls exzellente Bildwiederholungsraten und unterstützt im Gegensatz zum PowerVR auch bilineare Filterfunktionen. Im Test weigerte sich der Voodoo jedoch standhaft, Auflösungen jenseits von 640 x 480 Punkten darzustellen. Im 3D-Betrieb ist die maximale Bildwiederholfrequenz des Monitors außerdem auf 60 Hz begrenzt. Bei der 2D-Darstellung können Sie jedoch die Bildwiederholfrequenzen Ihrer Grafikkarte nach wie vor voll ausnutzen.

Rendition Vérité: Von Creative Labs kommt der 3D-Blaster PCI, der mit dem Prozessor Vérité von Rendition arbeitet. Bei Redaktionsschluß war jedoch noch kein Muster verfügbar - auch waren von Creative Labs keine weiteren Details in Erfahrung zu bringen.

Fazit

Die besten Aussichten erwarten Sie derzeit bei dem 3DFX Voodoo sowie dem PowerVR von NEC bzw. Videologic. Die Preise entsprechender Karten liegen zwischen 380,- und 600,- Mark, wobei der Betrag für eine parallel zu installierende 2D-Grafikkarte gegebenenfalls noch hinzugerechnet werden muß. Als Komplettlösung können wir die Mystique von Matrox empfehlen: Sie liegt zwar leistungsmäßig hinter Voodoo und PowerVR, fällt aber preislich moderater aus. Was die neuen Produkte von ATI und Creative Labs in der Praxis leisten, reichen wir in einer der kommenden Ausgaben nach, sobald Testmuster zur Verfügung stehen.

Kersten Mayer ■

Im Überblick

Hersteller	Produkt	Prozessor	RAM-DAC	Speicher	Preis	Besonderheit
Diamond	Stealth 3D 2000	S3 Virge	135 MHz	2 bis 4 MByte EDORAM	299,- (2MB), 355,- (4MB)	
Elsa	Victory 3D	S3 Virge	135 MHz	2 bis 4 MByte EDORAM	328,- (2MB), 429,- (4MB)	
Genoa	Phantom 3D	S3 Virge	135 MHz	2 bis 4 MByte EDORAM	ab 250,-	
Hercules	Terminator 3D	S3 Virge	135 MHz	4 MByte EDORAM	390,-	
Miro	Media 3D	S3 Virge	135 MHz	2 MByte EDORAM	349,-	Anschluß an Fernseher möglich
Number Nine	9 FX Reality 332	S3 Virge	135 MHz	2 MByte EDORAM	300,-	
Orchid	Fahrenheit Video 3D	S3 Virge	135 MHz	2 MByte EDORAM	328,-	
Diamond	Stealth 3D 3000	S3 Virge VX	220 MHz	2 bis 4 MByte VRAM	439,- (2 MB), 525,- (4MB)	
Elsa	Winner 2000 AVI	S3 Virge VX	220 MHz	2 bis 4 Mbyte Dual-Port EDORAM	ab 450,-	
Miro	Crystal VR	S3 Virge VX	220 MHz	2 bis 4 MByte VRAM	ab 450,-	
ATI	3D Xpression Plus	3D RAGE 2	170 MHz	2 MByte EDORAM	269,- (2MB)	
ATI	3D Xpression PC2TV	3D RAGE 2	170 MHz	2 bis 4 MByte SDRAM	329,- (2MB), 429,- (4MB)	Anschluß an Fernseher möglich
ATI	3D Turbo PC2TV	3D RAGE 2	200 MHz	4 bis 8 MByte SGRAM	499,- (4MB), 699,- (8MB)	Anschluß an Fernseher möglich
Matrox	Mystique	MGA 1064SG	170 MHz	2 bis 4 MByte SGRAM	399,- (2MB), 519,- (4MB)	
Matrox	Millennium	MGA 2064W	220 MHz	2 bis 8 MByte WRAM	439,- (2MB), 599,- (4MB)	
Creative Labs	3D Blaster PCI	Rendition Vérité	135 MHz	4 MByte EDORAM	449,-	
Orchid	Righteous 3D	3DFX Voodoo	entfällt	4 MByte EDORAM	599,-	benötigt zus. 2D-Grafikkarte
Diamond	Monster 3D	3DFX Voodoo	entfällt	4 MByte EDORAM	449,-	benötigt zus. 2D-Grafikkarte
Videologic	Apocalypse 3D	NEC Power VR	entfällt	4 MByte SGRAM	380,-	benötigt zus. 2D-Grafikkarte

Sie möchten einmal so richtig Gas geben? Kein Problem: Mit den neuen Lenkrädern und Pedalen, die wir Ihnen hier vorstellen, machen Rennsimulationen erst so richtig Spaß.

Formula 1 Grand Prix 2 von MicroProse ist derzeit der beste Rennsimulator für den PC. Blitzschnelle Reaktionen sind erforderlich, wollen Sie die Kontrolle über Ihren Boliden nicht verlieren. Die Steuerung über Tastatur ist dabei häufig zu ungenau - präzise Lenkbewegungen sind nicht möglich. Für optimalen Fahrspaß sorgen Lenkräder, die wie ein Joystick mit dem Rechner verbunden werden, sowie Pedalsysteme, über die Sie Gas und Bremse bedienen. Hersteller wie CH Products oder Thrustmaster, bekannt durch Ihre aufwendigen Steuerknüppel für Flugsimulatoren, bieten eine Reihe interessanter Erweiterungen an. Die Pedale von CH Products werden als Zubehör ohne Lenkräder verkauft und eignen sich damit sowohl für Flug- und Autosimulationen.

CH Products Pedals und Pro Pedals

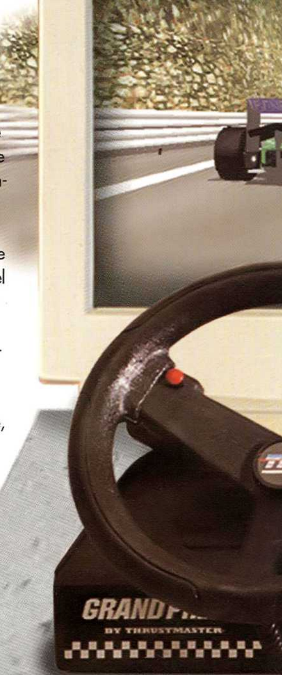
Auf den ersten Blick sehen sich die Pedals und die Pro Pedals ziemlich ähnlich, weisen aber dennoch grundverschiedene Funktionen auf. Die rund 190,- Mark teuren Pro Pedals wurden eigentlich zur Steuerung des Querruders bei Flugzeugen konzipiert: Sie können die Pedale nämlich gleichzeitig in entgegengesetzter Richtung vor- und zurückbewegen. Über einen Schalter läßt sich jedoch der Flugmodus ausschalten, und die Pedale arbeiten wie Gas und Bremse. Etwas billiger kommen Sie schließlich mit der Standardvariante weg: Den Pedals - ohne Pro - fehlt die Funktion zur Simulation des Querruders, weshalb sie mit 120,- Mark entsprechend günstiger zu haben sind. Beide Varianten erlauben in der Praxis eine präzise Steuerung, neigen jedoch dazu, bei kräftigen Bremsmanövern etwas zu verrutschen.

Die besten Lenkräder und Pedale im Vergleich

Pole P

Thrustmaster Grand Prix 1 und Formula T2

Von Thrustmaster sind zwei Lenkräder lieferbar, die beide über ein ausgesprochen griffiges Lenkrad verfügen. Das mit 179,- Mark etwas preiswertere Modell Grand Prix 1 wird ohne Pedale geliefert. Gas und Bremse bedienen Sie über zwei Hebel, die an der Rückseite des Lenkrades angebracht sind. Die zwei Knöpfe zum Gangwechsel sind nicht optimal positioniert - Geht es auf der Rennpiste einmal hektisch zu, kann man diese schon einmal verfehlen. Zusätzlich gibt es an der Seite noch zwei weitere Feuerknöpfe, die Sie mit Sonderfunktionen belegen können.
Mit zusätzlichen Pedalen ist das 239,- Mark teure Lenkrad Formula T2 ausgestattet. Zum Durchschalten der Gänge dient ein





Die Standard-Ausführung der Pedale von CH Products eignet sich besonders für Fahrsimulatoren und erlaubt eine präzise Dosierung von Gas und Bremse.

Geschaltet wird beim Thrustmaster Formula T2 mit dem kleinen Hebel auf der rechten Seite. Zusätzlich verfügt das System auch über zwei Pedale zum Bremsen und Beschleunigen.



Die Pedale lassen sich zwar recht einfach bedienen, allerdings drohen sie bei allzu abrupten Bremsmanövern wegzurutschen.

osition

kleiner Hebel rechts neben dem Lenkrad, der den beiden Sondertasten jedoch etwas im Weg steht. Recht bequem lassen sich die Pedale bedienen, die aber ebenfalls bei Vollbremsungen wegrutschen können. Sehr stabil lassen sich dagegen die beiden Lenkräder an einer Schreibtischkante festschrauben. Insgesamt können die beiden Produkte überzeugen: Sie sind robust, angenehm zu bedienen und arbeiten sehr präzise.

Pearl Multi-Gamestation

Ein echter Verwandlungskünstler ist die Multi-Gamestation von Pearl, die Sie mit wenigen Handgriffen an verschiedene Simulationen wie einen Fahr- oder Flugsimulator anpassen können. Zusätzlich können Sie das Lenkrad auch zu einem Motorradlenker umbauen. Mitgeliefert werden außerdem zwei Pedale, die jedoch für ausgewachsene Füße deutlich zu klein ausgefallen sind und eine präzise Dosierung von Gas und Bremse erschweren. Zur Steuerung des Höhenruders eines Flugzeuges kann das gesamte Lenkrad vor- und zurück- bewegt werden. Für einen Fahrsimulator wird es dagegen arretiert. Über einen separaten Schieberegler an der Frontseite wird das Querruder betätigt. Die Multi-Gamestation verfügt nur über zwei Feuertasten, die sich in Actionspielen auch mit Dauerfeuer belegen lassen. Weitere Funktionstasten sind nicht vorhanden.
Das Plastikgehäuse hinterläßt einen reichlich klapprigen Eindruck, was das Fahrvergnügen aber nicht einschränkt - extrem hohe Belastungen sollten Sie dem Lenkrad jedoch nicht zumuten. Gelegenheitspiloten ohne allzu hohe Ansprüche sind mit der nur 89,- Mark teuren Multi-Gamestation gut bedient, zumal sich hiermit eine Vielzahl verschiedener Spiele bedienen läßt.
Erst Mitte Dezember wird von Vidis das Lenkrad mit der Bezeichnung Destiny erscheinen, das insbesondere durch sein extravagantes Design ins Auge fällt.

Anbieter

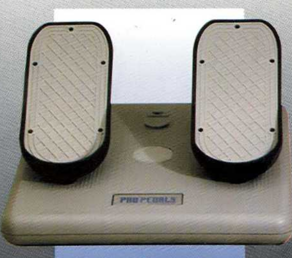
Alle hier vorgestellten Produkte sind im Fach- und Versandhandel sowie in gut sortierten Kaufhäusern erhältlich. Die Multi-Gamestation können Sie direkt beziehen über: Pearl Agency GmbH, Telefon (0180) 555 82, Fax (07631) 360-444. Für die Bereitstellung von Testmustern danken wir den Firmen NBG Handels & Verlags GmbH, Rushware GmbH, Leisuresoft GmbH sowie Vidis Electronic Vertriebsgesellschaft mbH.

Vidis Destiny

Eine Besonderheit ist das innerhalb des Lenkrades angebrachte Steuerkreuz, mit dem Sie Sonderfunktionen oder Menüs innerhalb der Spiele aufrufen können. Zusätzlich sind direkt auf dem Lenkrad sieben programmierbare Tasten vorhanden. Interessant ist schließlich der Preis: Komplett mit zwei großen Pedalen soll das Paket nur 179,- Mark kosten.

Kersten Mayer ■

Zum Gangwechsel benutzen Sie beim Grand Prix 1 von Thrustmaster zwei Feuerknöpfe. Gas und Bremse werden mit zwei Hebeln an der Rückseite des Lenkrades bedient.



Die Pro Pedals von CH Products können Sie in Flug- und Fahrsimulationen einsetzen: Zur Steuerung des Querruders werden beide Pedale parallel in entgegengesetzter Richtung bedient, sie sind aber auch umschaltbar auf normalen Betrieb.

Mit wenigen Handgriffen können Sie die Pearl Multi-Gamestation umrüsten: Aus dem Lenkrad wird dann ein Motorradlenker.



Gutes muß nicht teuer sein!



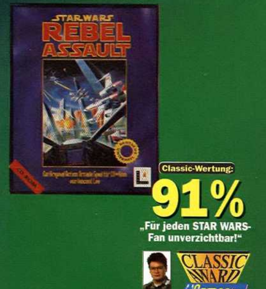
Classic-Wertung:
92%
„Ein unverfilmtes Meisterwerk!"
Petra Maueröder



Classic-Wertung:
88%
„Die bisher beste Panzer-Simulation!"
Harald Wagner



Classic-Wertung:
93%
„Abgedrehtes Adventure der Oberklasse"
Petra Maueröder



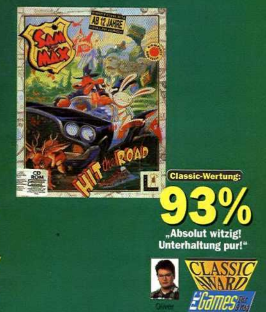
Classic-Wertung:
91%
„Für jeden STAR WARS-Fan unverzichtbar!"
Oliver Menne



Classic-Wertung:
Keine Wertung
(Screensaver)
„...mehr Abwechslung für Ihren Desktop...so macht Spielen noch mehr Spaß!"
Oliver Menne



Classic-Wertung:
90%
„Die Referenz im Strategie-Genre!"
Petra Maueröder



Classic-Wertung:
93%
„Absolut witzig! Unterhaltung pur!"
Oliver Menne



NEU!

Classic-Wertung:
80%
„Jede Menge Action, Spannung und Abwechslung"
Thomas Borovskis



Classic-Wertung:
93%
„...rasante Flug-Sim mit toller Spieltiefe"

Die komplette **X-Wing**-Kollektion + zwei **Tour of Duty**-Erweiterungen: **Imperial Pursuit** und **B-Wing.**





Oliver Menne



NEU!



Classic-Wertung:
88%
„Weiterer Meilenstein in der Entwicklung der Flugsimulationen"



Harald Wagner



NEU!

Classic-Wertung:
72%
„Halsbrecherische Rennspiel-Action in SVGA"



Harald Wagner



NEU!

Classic-Wertung:
73%
„Augen - und Ohrenschmaus der Referenzklasse"



Thomas Borovskis



Blaue Wertung = Läuft nur unter Windows©95

Orange Wertung = Läuft nur unter Windows 3.1

Gelbe Wertung = läuft unter DOS und Windows©95

Rote Wertung = Läuft unter Dos

CLASSIC AWARD PC Games Disc & Mag

*unverbindliche Preisempfehlung

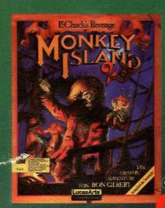
Sechs neue Titel im Angebot!









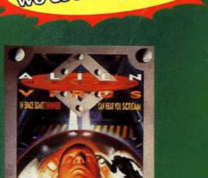


















HERSTELLUNG UND VERTRIEB DURCH FUNSOFT: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70, Fax. 0 21 31/60 71 11 • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax. 05 41/12 24 70 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/785 29 60, Fax. 081/785 12 22 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94

COMING UP!

DIABLO



Wenn da mal nicht der Teufel im Detail steckt: Blizzards Action-„Rollenspiel" nähert sich mit großen Schritten der Fertigstellung. Von der filigranen Grafik und dem fesselnden Spielprinzip konnten sich PC Games-Leser ja bereits anhand der exklusiven Demo-Version auf der Cover CD-ROM 11/96 überzeugen. Freuen Sie sich schon jetzt auf eines der Highlights in der Test-Rubrik der nächsten Ausgabe!

FIFA SOCCER ´97



Nach NHL Hockey 97 dezimiert FIFA Soccer 97 das Budget der Sportspiel-Fans - oder doch nicht? Lohnt sich die Anschaffung der Fußball-Simulation, wenn man bereits FIFA Soccer 96 auf der Festplatte hat? PC Games erläutert, mit welcher Hardware sich das Programm noch angenehm spielen läßt und was gegenüber der letztjährigen Fassung verbessert wurde.

HAVE A N.I.C.E. DAY



Wenn Sie der Preview in dieser Ausgabe neugierig gemacht hat, fiebern Sie der endgültigen Version vermutlich genauso entgegen wie wir. Kein Wunder, denn das Rennspiel von Magic Bytes aus Gütersloh wartet mit Features auf, die nicht mal ein Bleifuß 2 zu bieten hat. In vier Wochen herrscht endgültige Gewißheit - der Review klärt über Stärken und Schwächen von HAND auf.

DIE SIEDLER 2 - MISSION CD-ROM



Der nächste Winter kommt bestimmt. Und mit ihm die Siedler 2 Mission-CD-ROM: 20 brandneue Karten lassen auf wochenlange Auseinandersetzungen mit streitbaren Völkchen schließen. Wo wurde der Schwierigkeitsgrad angesiedelt? Und wie komfortabel ist der mitgelieferte Editor zu bedienen? Was läßt sich manipulieren, was nicht? Fragen über Fragen, die wir in einem intensiven Test beantworten werden.

AUSSERDEM:

Dungeon Keeper
Es werden noch Wetten bezüglich des Release-Termins angenommen: Schafft's Bullfrog bis Jahresende?

Command & Conquer 2
Nach-Test der ausgelieferten Version: Was wurde in letzter Minute geändert?

NASCAR Racing 2
Kreisverkehr der anderen Art: Was kann NASCAR Racing 2, was Grand Prix 2 nicht kann?

Das Schwarze Auge 3 - Schatten über Riva
Die schwäbische Rollenspiel-Hoffnung im Test: Mehr Licht oder mehr Schatten?

MOST WANTED

Die interessanten Neuerscheinungen im November.

C&C: ALARMSTUFE ROT



Wenn ab Mitte November die blutroten Verpackungen in den Läden auftauchen, sollten bei C&C-Fans die Alarmglocken schrillen - das monatelange Ausharren wird belohnt.

DISCWORLD 2



Rincewind und der Krempel des Todes: Was tun, wenn der Sensenmann der Scheibenwelt überraschend Urlaub macht?

CREATURES



Was für's Herz: Niedlicher als Lemmings, anspruchsvoller als so manches Strategiespiel, fesselnd wie SimCity 2000 - die Creatures erobern die Händler-Regale.

PRIVATEER 2: THE DARKENING



Wing Commander-Technologie und ein Origin-typisches Staraufgebot machen aus Privateer 2 ein High-End-Actionspiel mit starker Atmosphäre.

Die PC Games Ausgabe 1/97 erscheint am 4. Dezember 1996

Computer'96 vom 15. bis 17.11.1996 in Köln, Stand B 20 und C 21 • Computer'96 vom 15. bis 17.11

Erscheint am 28.Oktober 1996

Dortmund, 8.22 Uhr: **Der Wechsel platzt!**

Die Features

- Hi-Color Grafik
- SVGA
- 3D-Darstellung der Spielszenen
- Gesprochene Spielkommentare
- Zeitungsmeldungen
- Optimierte benutzerfreundliche Menüführung
- Frei definierbare Hotkeys
- Stadion-Zuschaueratmosphäre
- Integrierter Editor
- Sämtliche Europapokalwettbewerbe inklusive UI -Cup
- Enthält die neuen UEFA Transferbestimmungen
- Erweiterte Taktikeinstellungen
- Vereinswechsel
- Presse-Interviews
- Grafischer Stadionausbau
- Flexible Vertragsverhandlungen
- Vorbereitet für Modem-Play-Option
- Aktuelle Saisondaten 96/97

Das ist wie live dabe

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG - AB DIE POST

COUPON

Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD - inkl. Bonus Audio Track und Infomaterial -

BUNDESLIGA MANAGER 97

gegen 4,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname

Straße

PLZ, Ort

SOFTWARE 2000
STICHWORT: BM 97- INFO
POSTFACH 110
23691 EUTIN


VOM DFB EMPFOHLEN.

SOFTWARE 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Infoline

6 in Köln, Stand B 20 und C 21 • Computer'96 vom 15. bis 17.11.1996 in Köln, Stand B 20 und C 21

chen, 10.30 Uhr: **Lothar mault!** Lautern, 17.09 Uhr: **Otto tobt!**

Bundesliga manager 97

FUN EDITION

Bundesliga manager 97

Vom DFB EMPFOHLEN.

RTL SPIELEDITION

SOFTWARE 2000

SOFTWARE 2000

- 57 20 00 (1,20 DM pro Minute) Internet: http://www.software2000.de



G-NOME
ANGRIFF IST DIE BESTE VERTEIDIGUNG!
KAMPFAUSSTATTUNG:
Real-Time 3D-Grafik
Über 20 komplexe Missionen
Soundtrack von Chris Boardman
Netzwerk Option für bis zu 8 Spieler
für PC CD-ROM
Ihr HAWC-Roboter bewegt sich vorsichtig durch die Eiswüste. Plötzlich durchbricht ein Feuerhagel Ihr Schutzschild. Das Display zeigt in hektischem Rot: Eject! Jetzt gibt es nur eine Chance: Aussteigen und einen feindlichen HAWC besetzen. Haben Sie eine Chance?
7th LEVEL.
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
http://www.bomico.com